**Datos abstractos y estructuras de datos**

* **Link de quizziz**

<https://quizizz.com/admin/quiz/6729a7fac780ead29b36daca?at=6729a933213fde7d5a9ef332&MCQ_saved=true>

* **Preguntas y respuestas**

1. Entre las características de los tipos de datos abstractos se encuentran:
   1. Encapsulamiento
   2. Protección
   3. Dinamismo
   4. Herencia
2. Una estructura de datos es un tipo de dato abstracto pero un tipo de dato abstracto no siempre es una estructura de datos.
   1. V
   2. F
3. Son más adecuadas para algoritmos más simples y directos.
   1. Estructuras de datos lineales
   2. Estructuras de datos no lineales
4. Son aquellas estructuras de datos en las que el tamaño ocupado en memoria se define antes de que el programa se ejecute.
   1. Estáticas
   2. Inamovibles
   3. Dinámicas
   4. Variables
5. Las estructuras de datos estáticas tienen una implementación más compleja que las dinámicas.
   1. V
   2. F

**Nodos y punteros**

* **Link de quizziz**

<https://quizizz.com/admin/assessment/6729aafa6ba3ce4028724085?source=lesson_share>

* **Preguntas**

1. Un nodo está compuesto por un valor, un puntero a un nodo siguiente y un valor nulo.
2. V
3. F
4. Los nodos de las estructuras de datos dinámicas permiten representar relaciones lineales entre datos y nada más.
   1. V
   2. F
5. Permiten a un programa referirse y modificar datos almacenados en otras ubicaciones de la memoria
   1. Nodos
   2. Punteros
   3. Estructuras de datos
   4. Tipos de datos abstractos
6. Esencialmente, ¿cuantos tipos de información contiene un nodo?
   1. 3
   2. 1
   3. 4
   4. 2
7. ¿Qué acciones puede realizar un puntero en la memoria?
   1. Asignar y liberar
   2. Asignar y mover
   3. Mover y liberar
   4. Desplazar y liberar