**Semana**

2 de 15

**Concepto Principal**

Fundamentos de las estructuras de datos

**Tema**

Principios del lenguaje de programación a utilizar

**Objetivos**

* Aprender a configurar el lenguaje de programación a utilizar en un computador, independientemente de su sistema operativo.
* Relacionar las características del lenguaje de programación a utilizar con los conceptos básicos de programación aprendidos a lo largo de la carrera.
* Comprender cómo es que se maneja la memoria dinámica en el lenguaje a utilizar y todos los conceptos asociados a esto, como los punteros.

**Referencia a Meta del Curso**

Dominar las Estructuras de Datos Lineales

**Cronograma**

| Numeral | Recurso | Presentación | Video | Lectura | Ejercicio | | Cuestionario | | Total de Tiempo |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Tiempo aproximado en minutos | 15 | 10 | 10 | 15 | 5 | 5 | 15 |
| Subtema |
| 1 | Instalación y configuración de la herramienta |  |  |  |  | x |  |  | 5 |
| 2 | Tipos de datos básicos | x |  |  |  | x |  |  | 20 |
| 3 | Estructuras de control | x |  |  | x |  |  |  | 30 |
| 4 | Métodos y funciones | x |  |  | x |  |  |  | 30 |
| 5 | Manejo de memoria |  | x |  |  | x |  |  | 15 |
| 6 | Cuestionario de fundamentos de lenguaje a utilizar |  |  |  |  |  | x |  | 5 |
|  |  |  |  |  |  |  |  | **Tiempo Total en minutos** | **105** |

**Actividades y Ponderaciones**

| Ejercicio | Cuestionario | Total Ponderación |
| --- | --- | --- |
| Ponderación | Ponderación |
|
|  |  | 0 |
|  |  | 0 |
|  |  | 0 |
|  |  | 0 |
|  |  | 0 |
|  | 3 | 3 |
|  | Total Ponderacion | 3 |