

Platforma Web pentru Gestionarea Cheltuielilor

Pântea Marius-Nicușor , grupa 30232

Conținut

Prezentare generală.....	1
Fundamente teoretice.....	2
Tehnologie IT.....	3
Arhitectura și Designul Sistemului.....	4
Modul de operare/ Prezentarea interactivității.....	5
Portabilitate.....	6
Concept pentru interfață grafică.....	7

1. Prezentare generală

Această aplicație web are ca scop gestionarea eficientă a cheltuielilor într-o organizație, oferind utilizatorilor posibilitatea de a urmări, aproba și raporta cheltuielile într-un mod centralizat. Similar cu alte soluții de management financiar, aplicația se diferențiază prin interfața sa intuitivă și suportul pentru multiple roluri

Roluri

- Administrator
- Contabil
- Angajat
- Şef de Departament

2. Fundamente teoretice

Aplicația se bazează pe concepte fundamentale de management finanțiar și contabilitate.

- Algoritmi de sortare și filtrare pentru raportarea cheltuielilor.
- Algoritmi de validare pentru cererile de cheltuieli.
- Teorii de optimizare pentru gestionarea bugetelor departamentale.

3.Tehnologie IT

01

Backend: Java, Spring Boot,
pentru logica de server și
manipularea datelor.

02

Frontend: React, pentru
construirea interfeței utilizator

03

Baza de date: MySQL, pentru
stocarea și gestionarea datelor
despre cheltuieli.

04

Platforma hardware/software: Aplicația va rula pe
servere cu sistem de operare Linux/Windows și va
fi accesibilă prin browsere web moderne (Chrome,
Firefox, Edge).

4. Arhitectura si Designul Sistemului

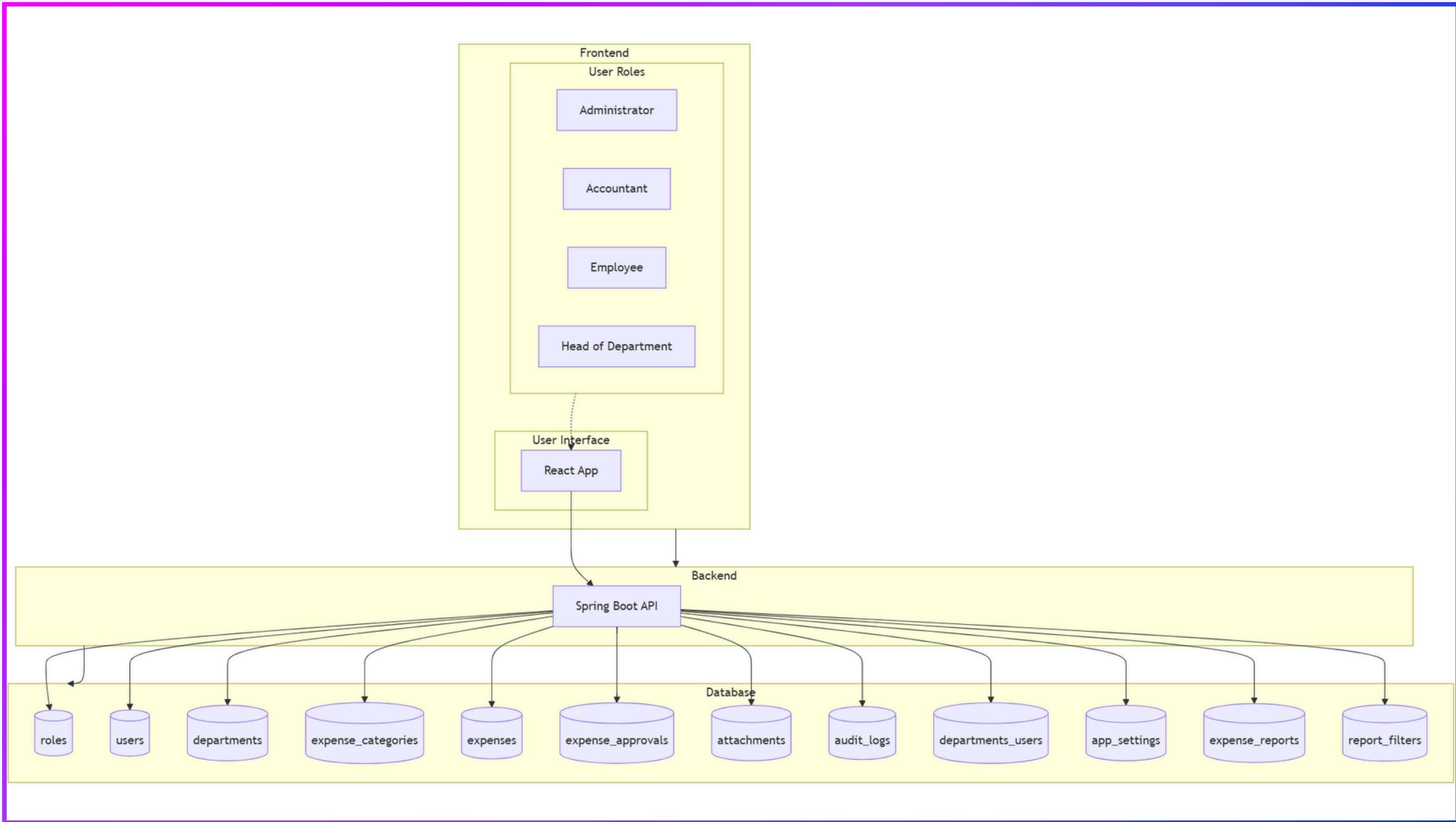


Diagrama
Arhitectură
Generală
Sistem

Diagrama de Flux Activități

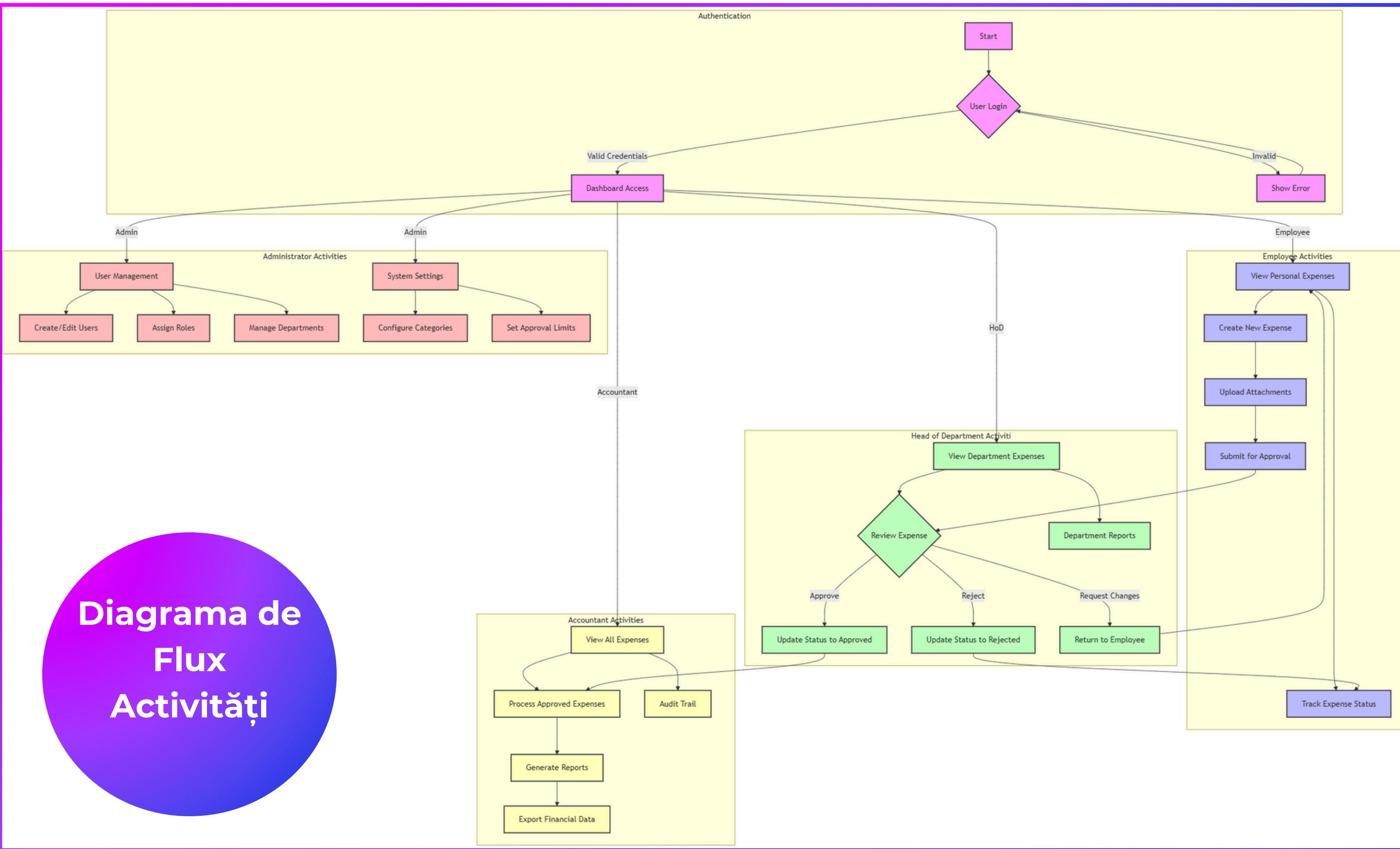


Diagrama de Clase

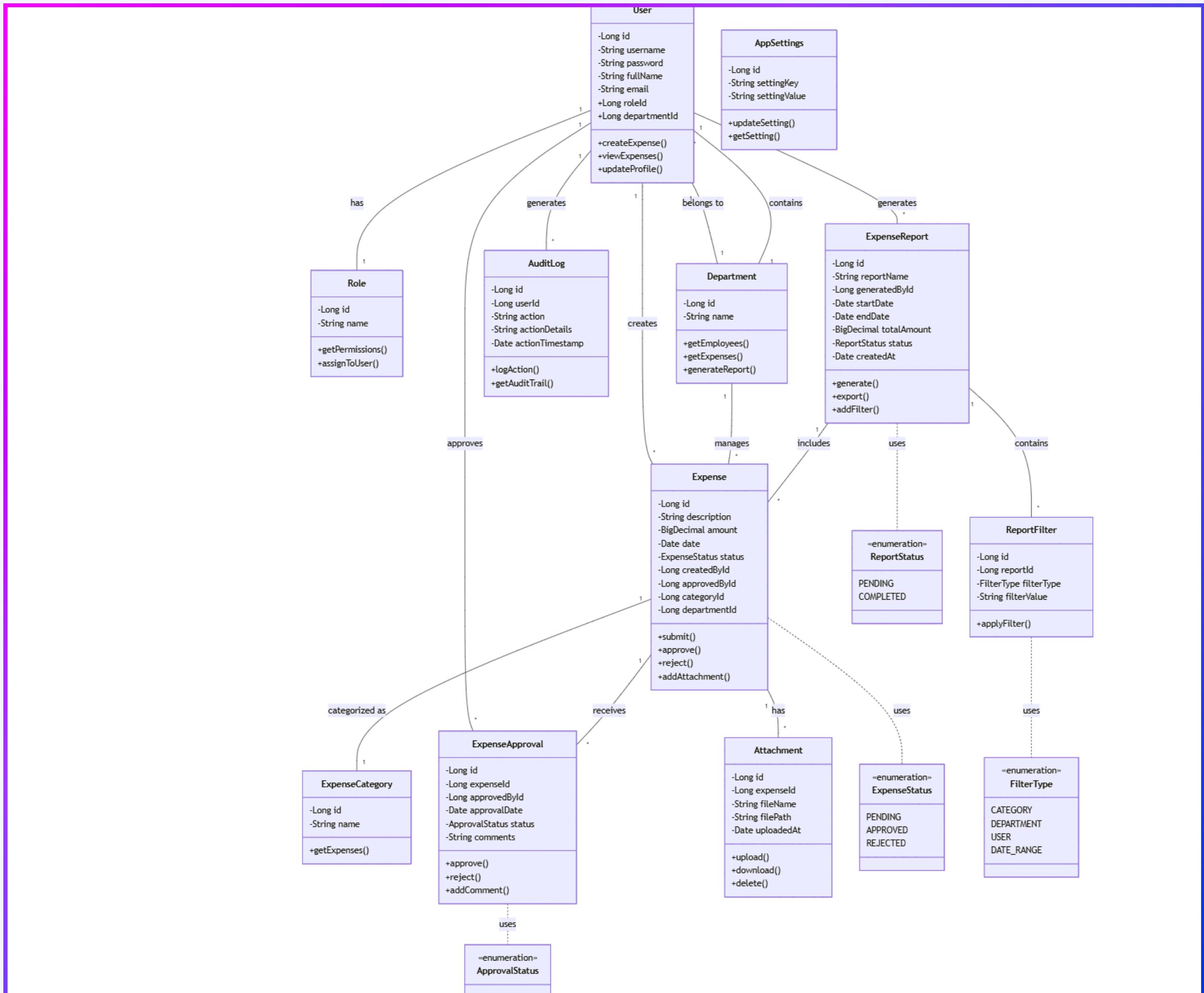


Diagrama de Obiecte

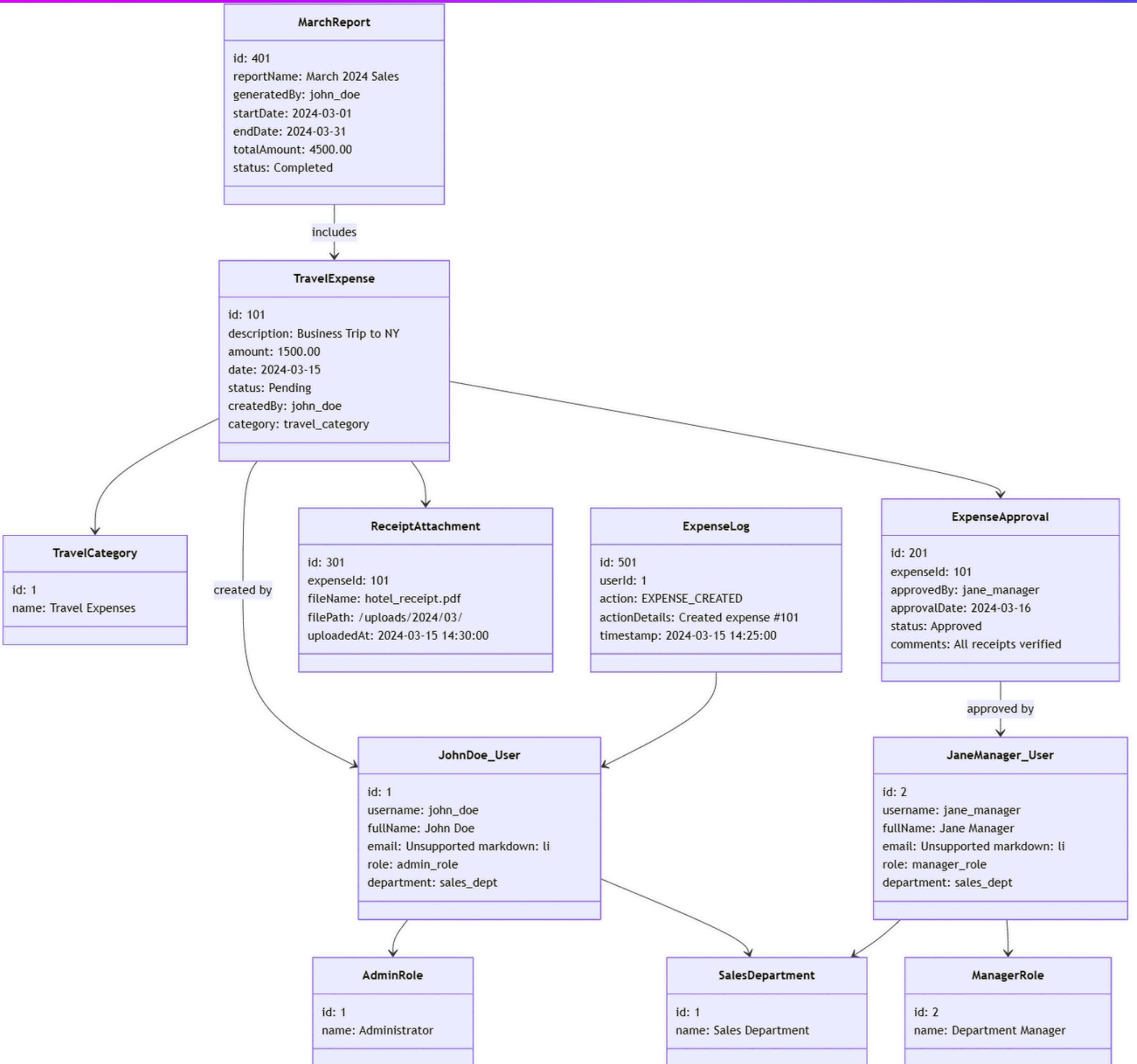
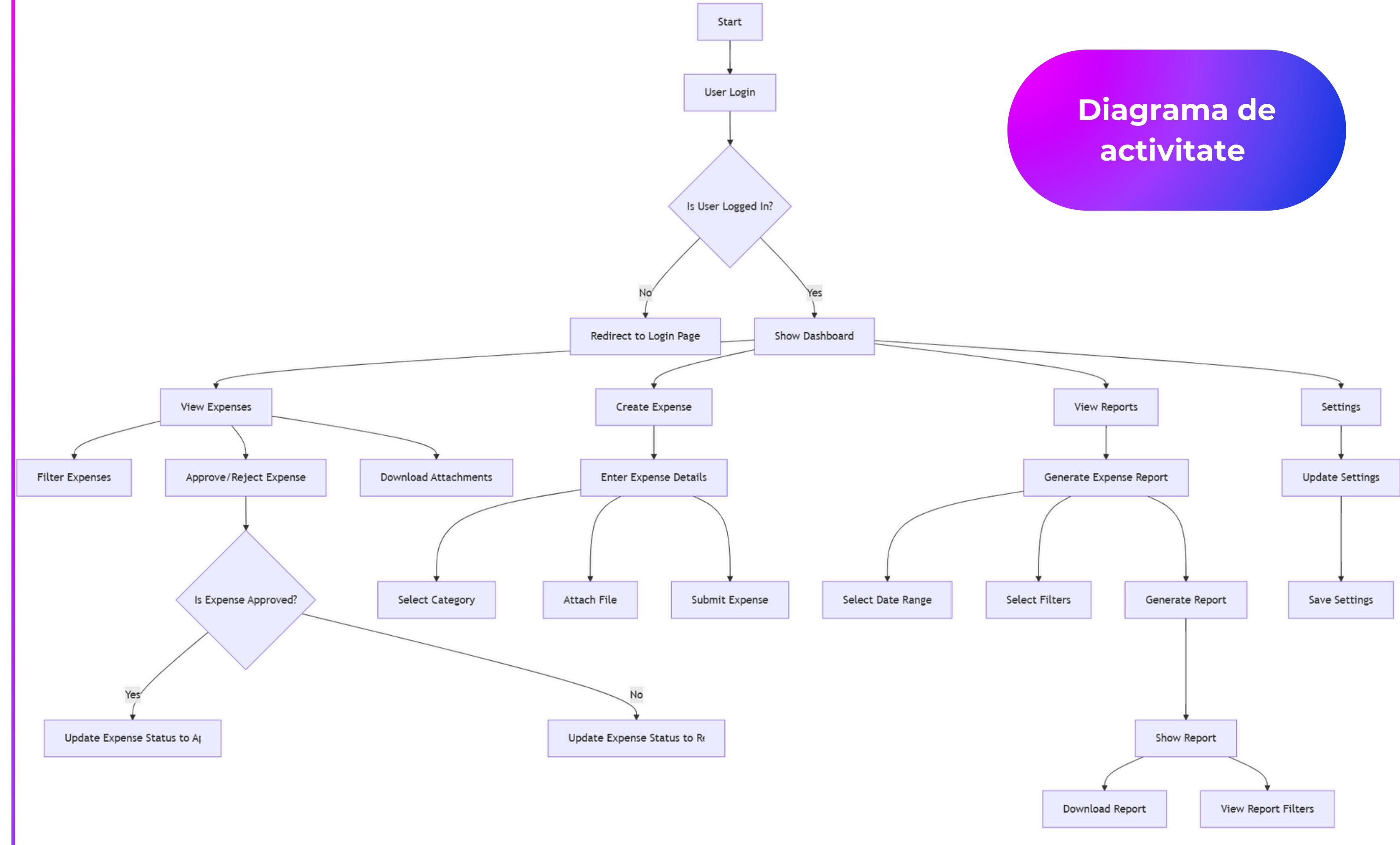


Diagrama de activitate



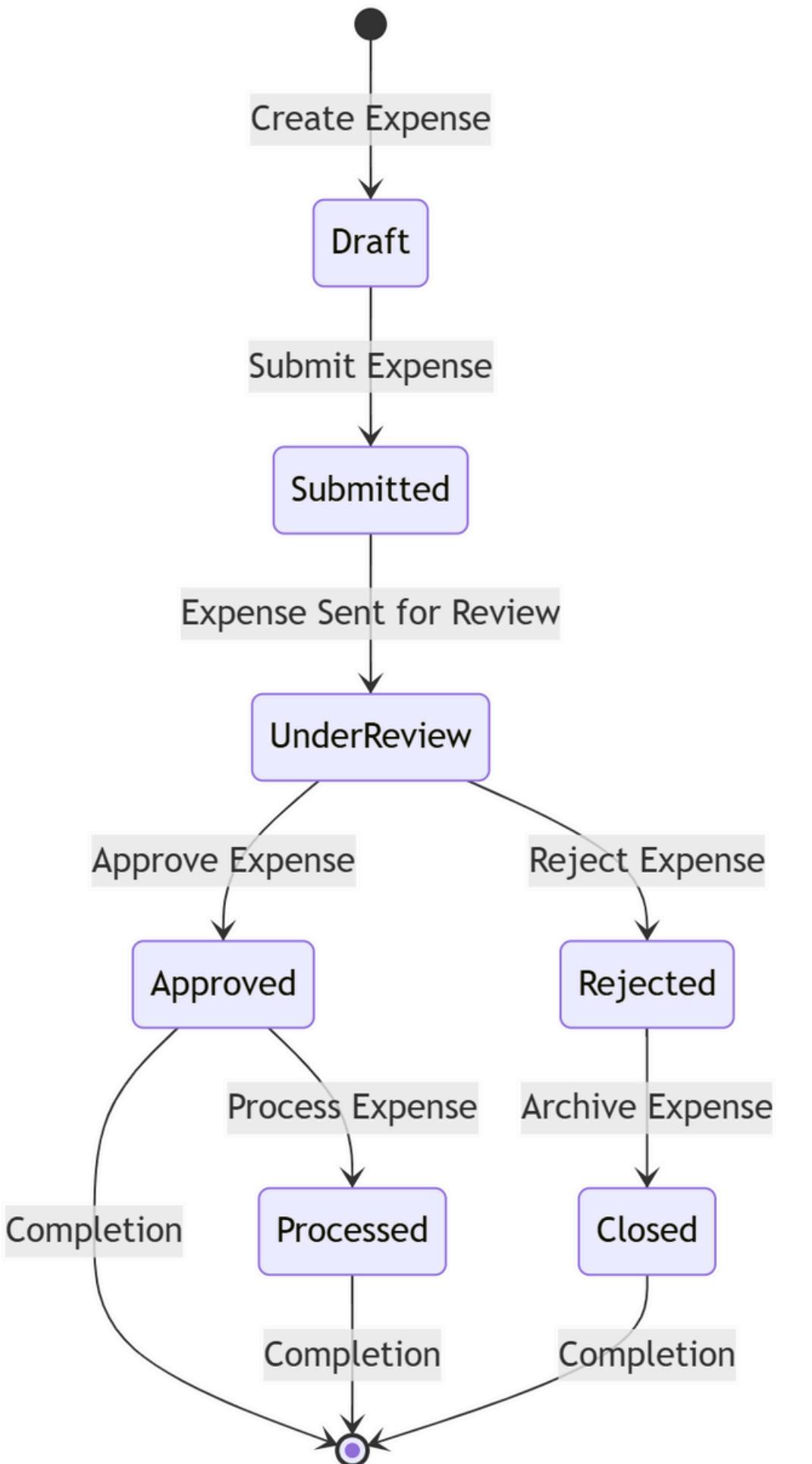


Diagrama de Tranzitie
Stări

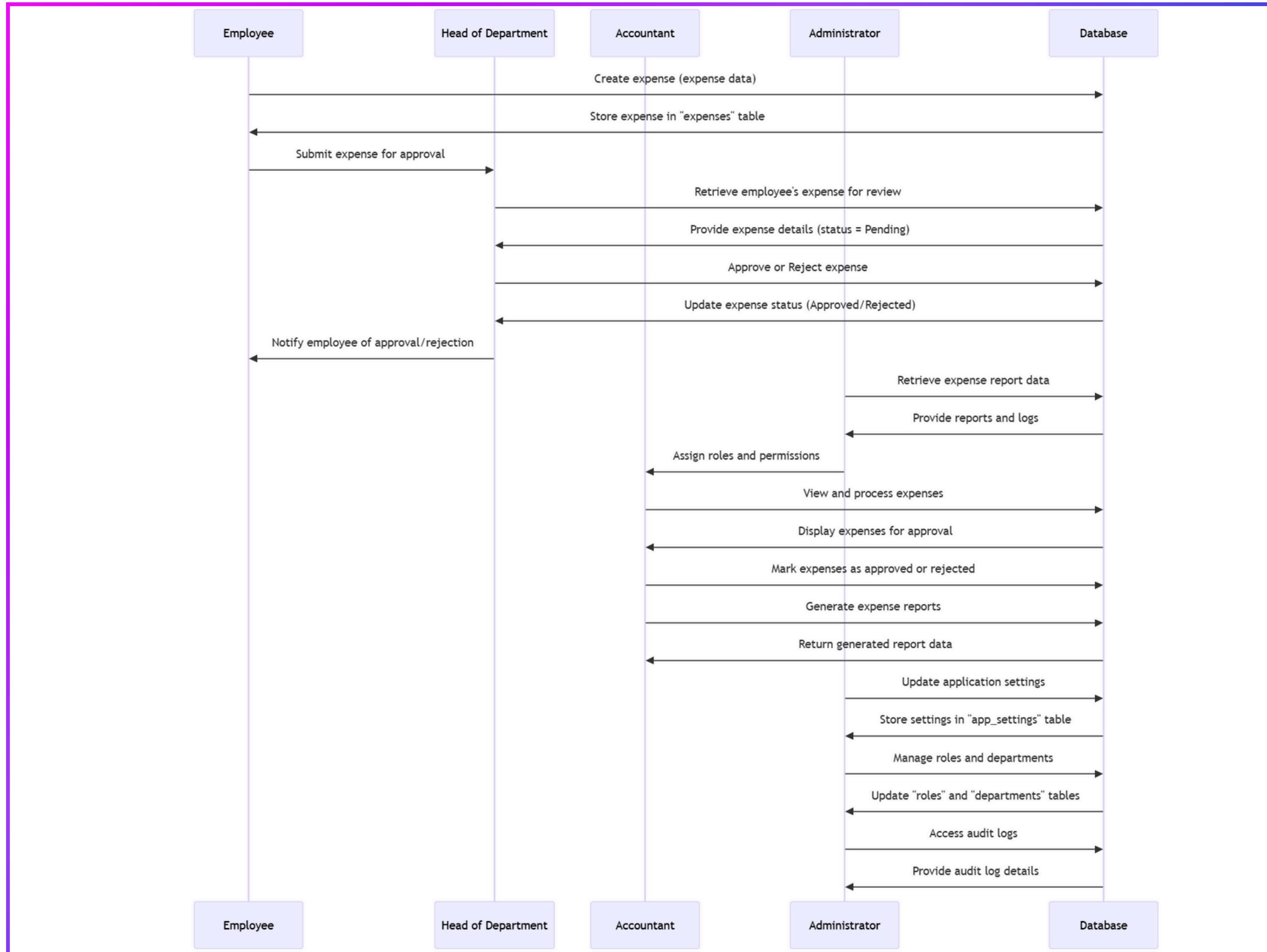


Diagrama de Comunicare

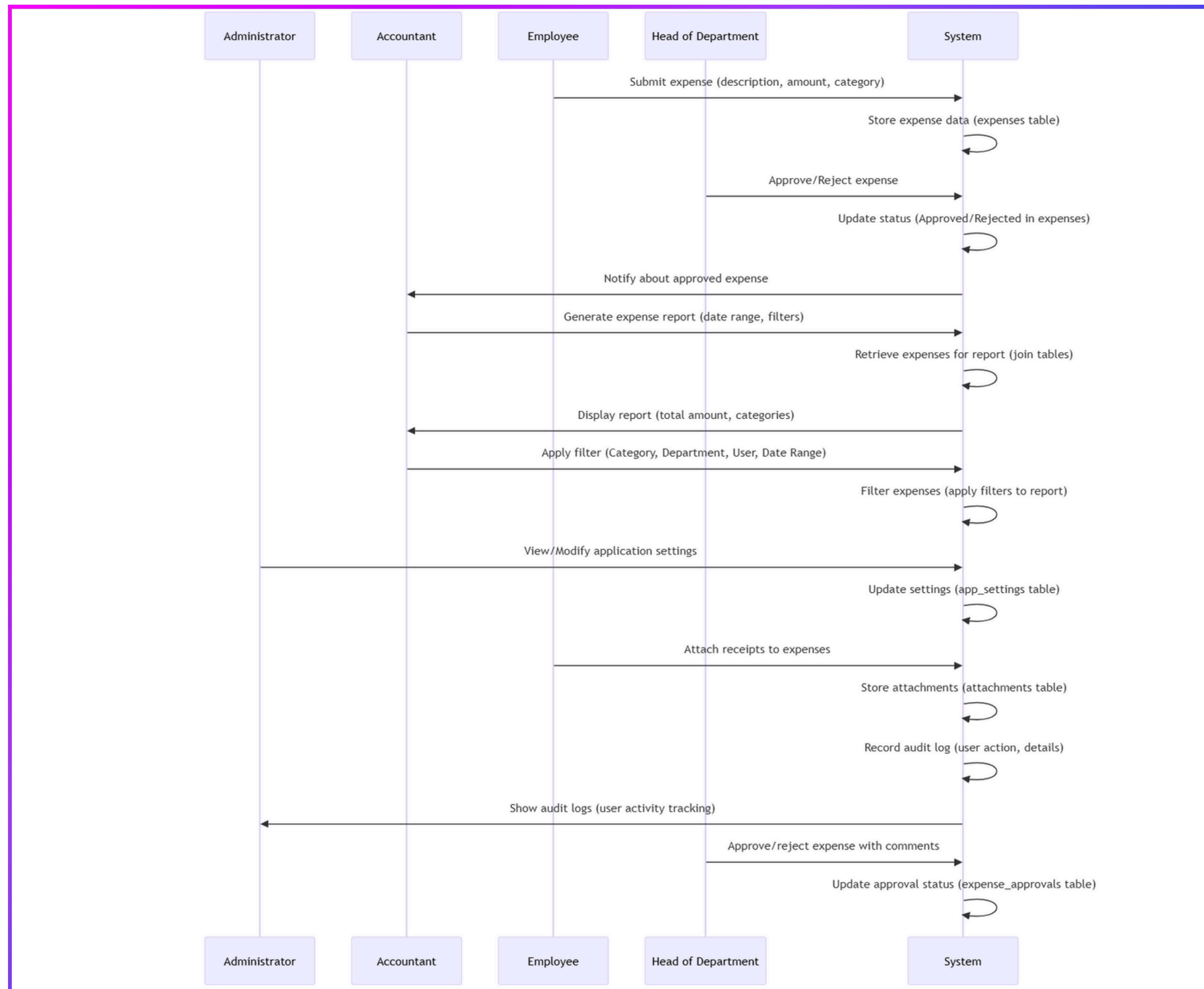
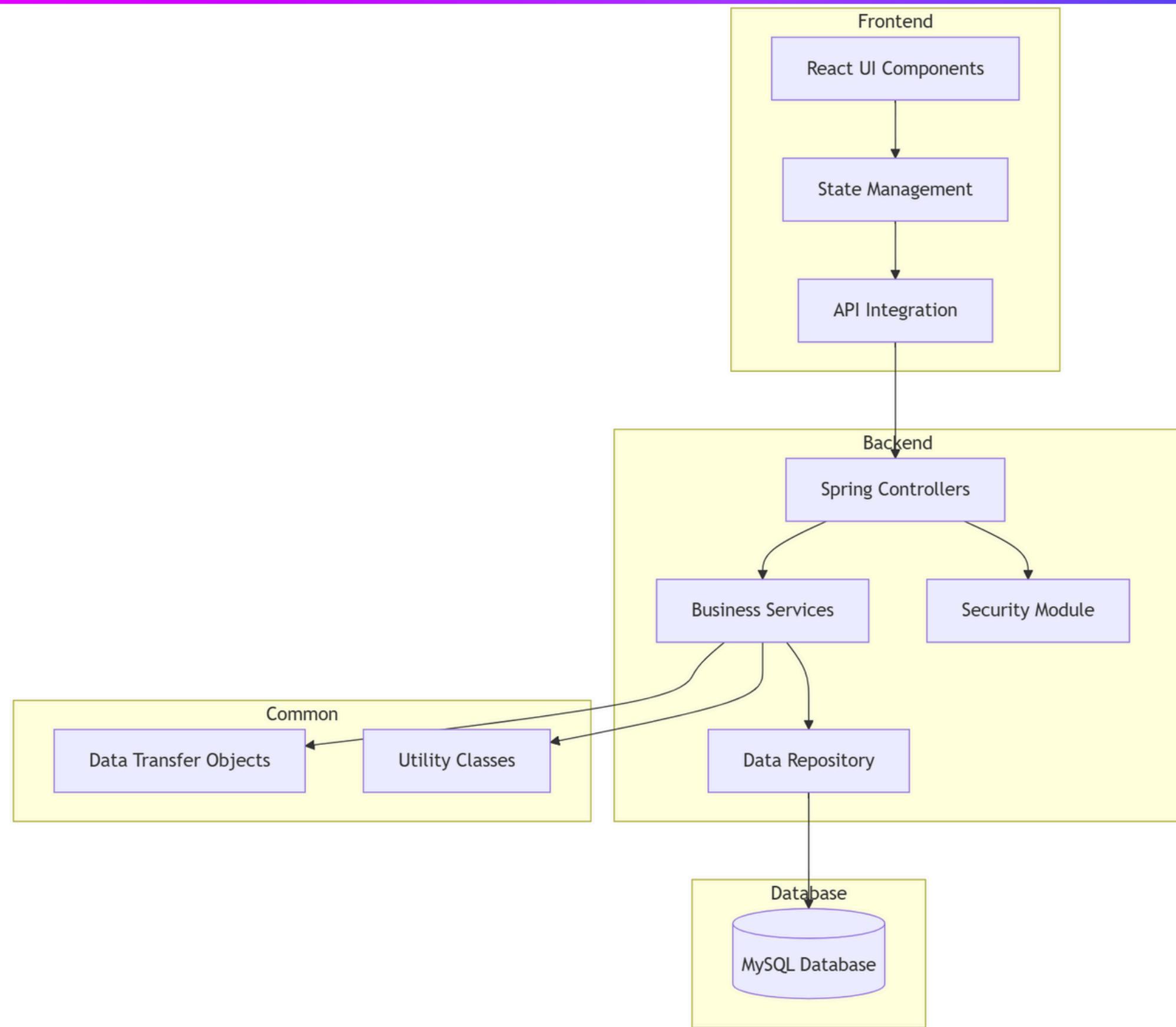


Diagrama de Interacțiune

Diagrama de Pachete



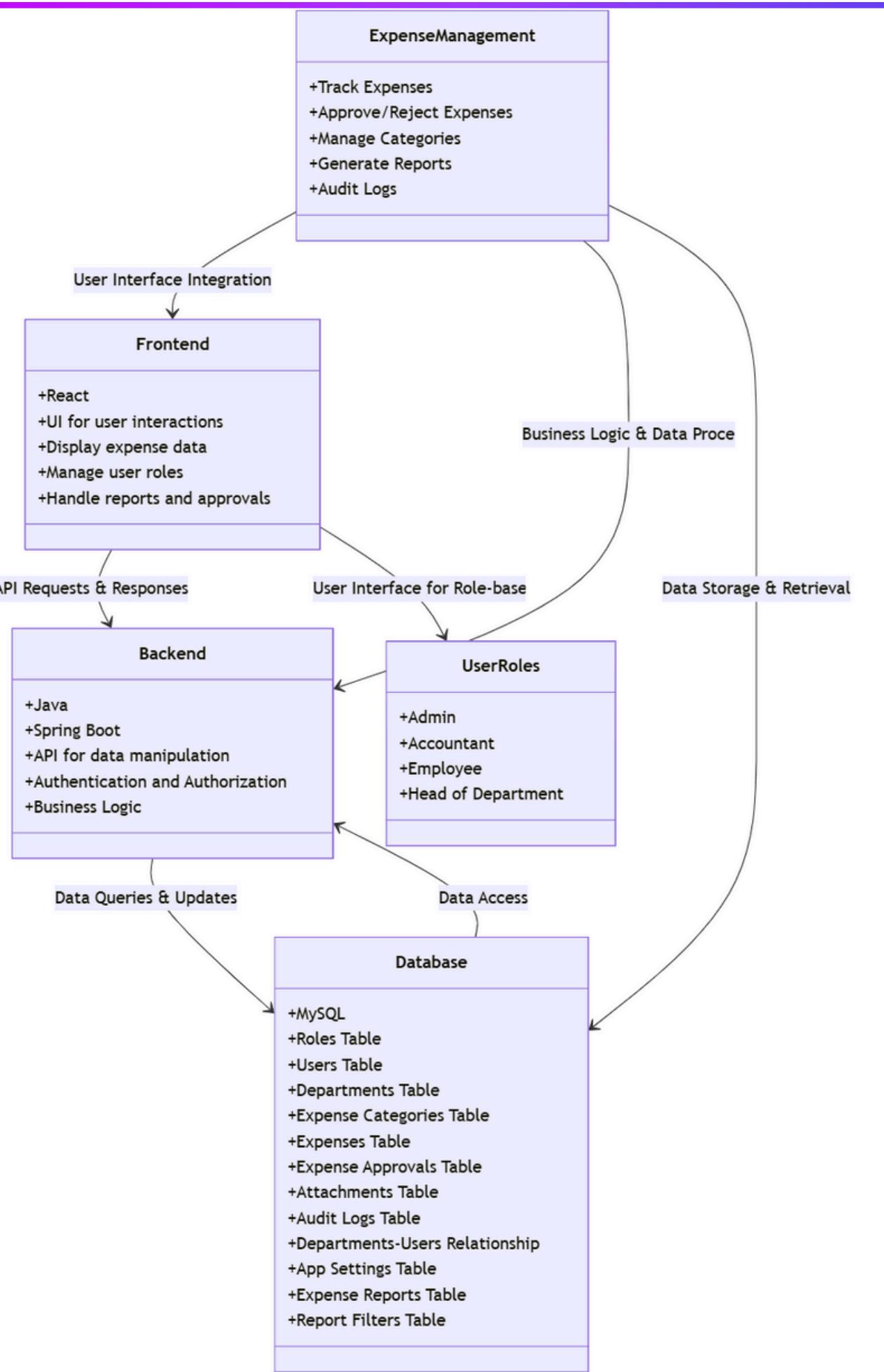


Diagrama de Componente

Diagrama de Desfășurare

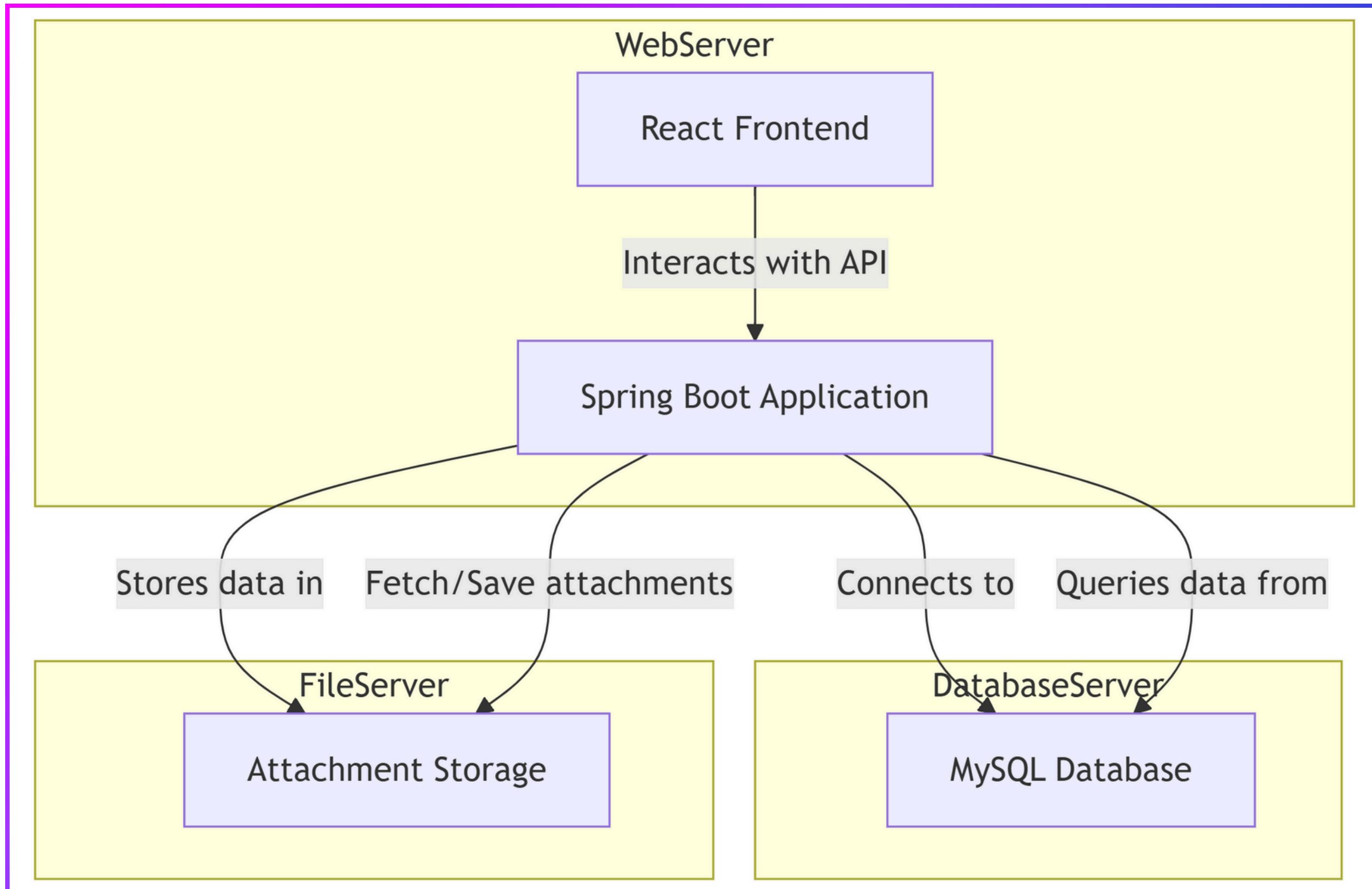
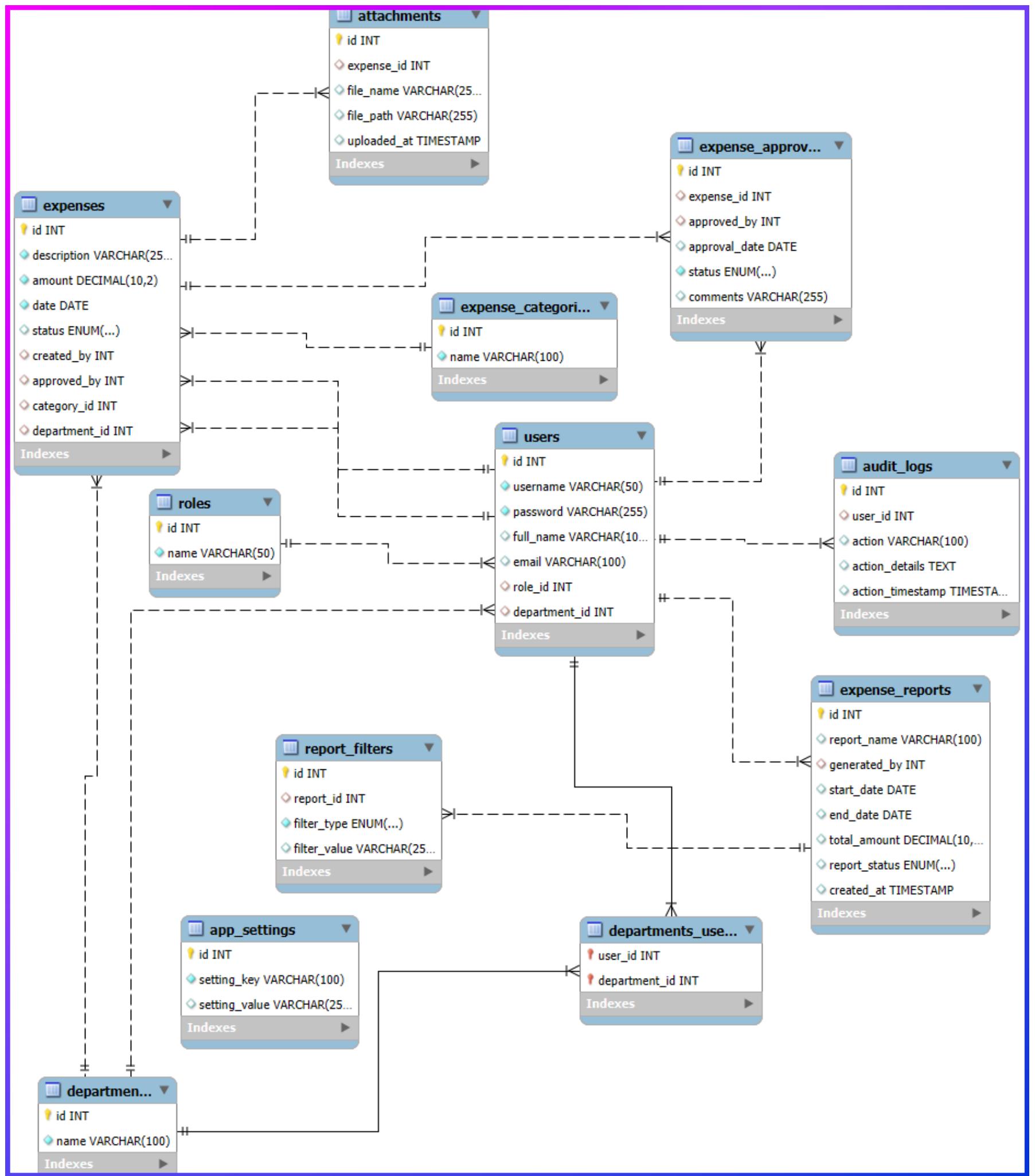
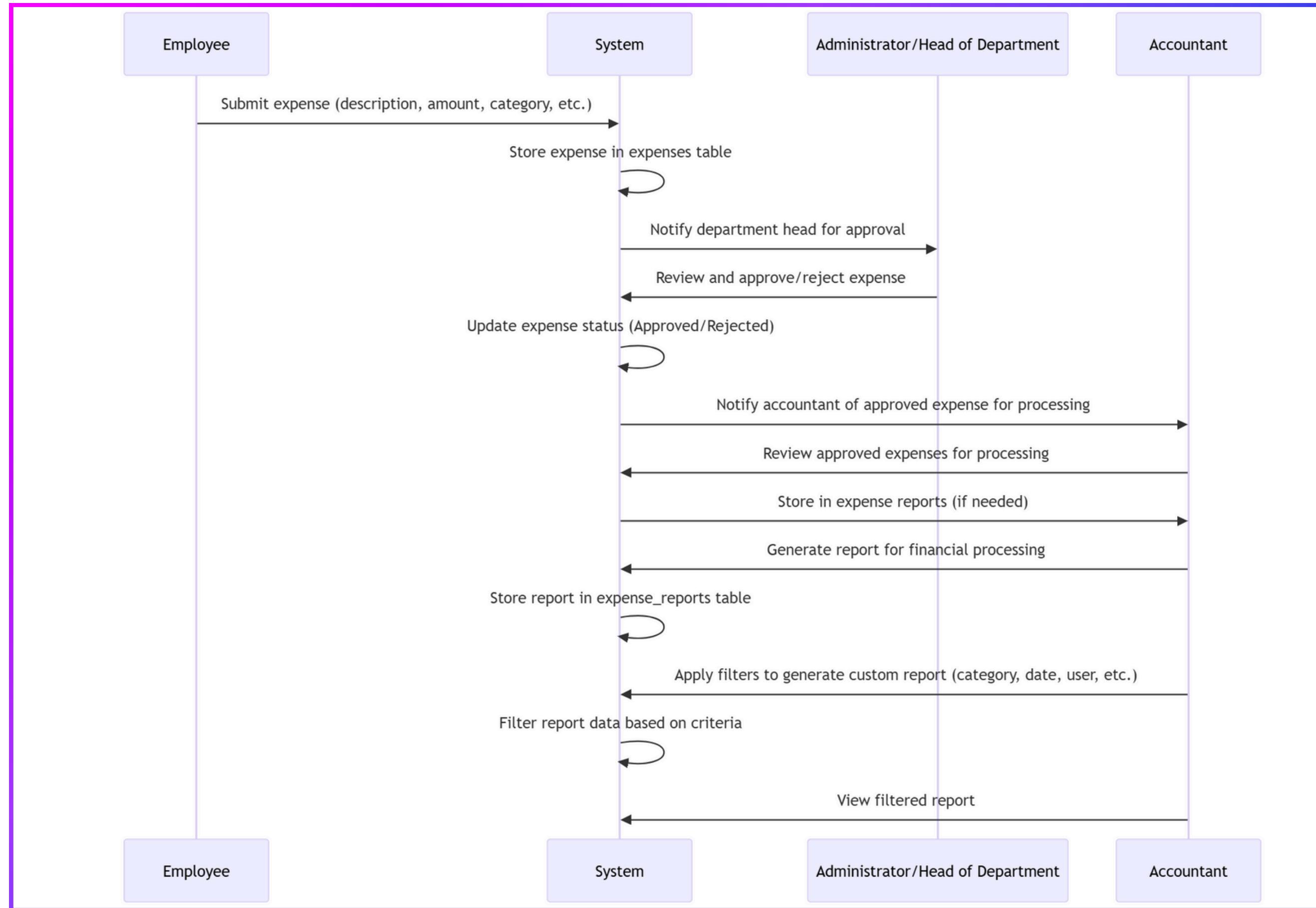


Diagrama de Baza de Date





**Diagrama de
Secvențiere**

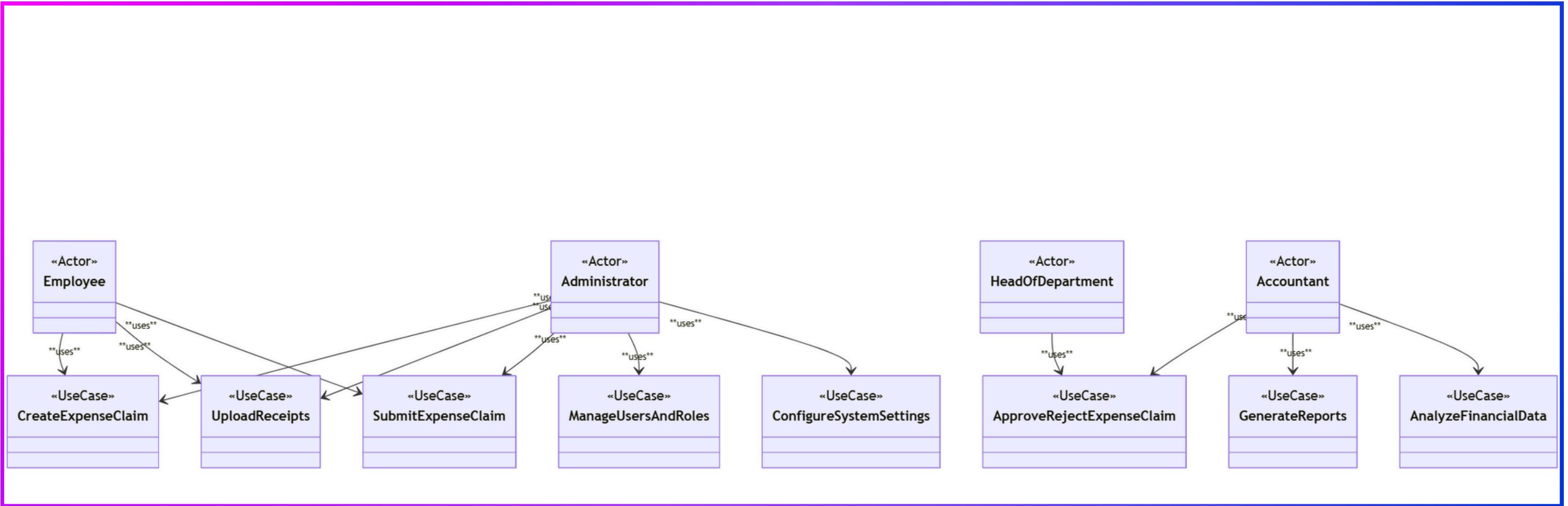


Diagrama de
Use-Case

5. Modul de operare/ Prezentarea interactivității

Aplicația va permite utilizatorilor să interacționeze cu sistemul printr-o interfață web prietenoasă. Utilizatorii se vor autentifica pentru a accesa funcționalitățile disponibile în funcție de rolul lor. Cererile de cheltuieli vor fi introduse și trimise pentru aprobat, iar statusul lor va fi actualizat în timp real. Rapoartele vor putea fi generate pe baza datelor existente, oferind o vizualizare clară a cheltuielilor.

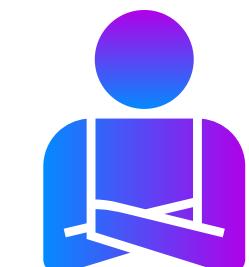
6. Portabilitate

1



Aplicația va fi dezvoltată astfel încât să fie accesibilă de pe diverse dispozitive (desktop, laptop, tabletă) și sisteme de operare (Windows, macOS, Linux) prin intermediul browserelor web

2



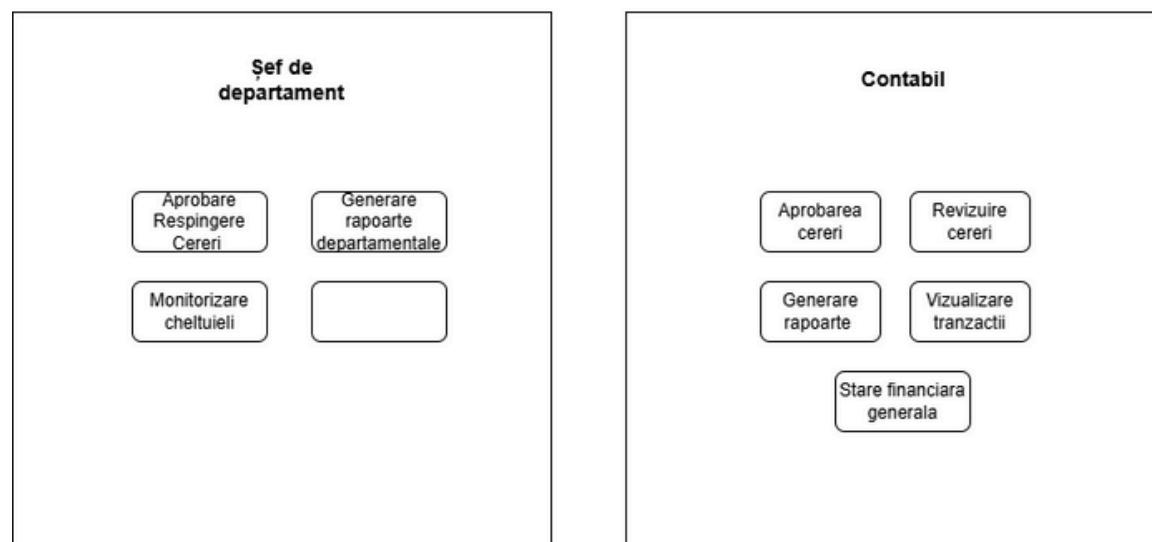
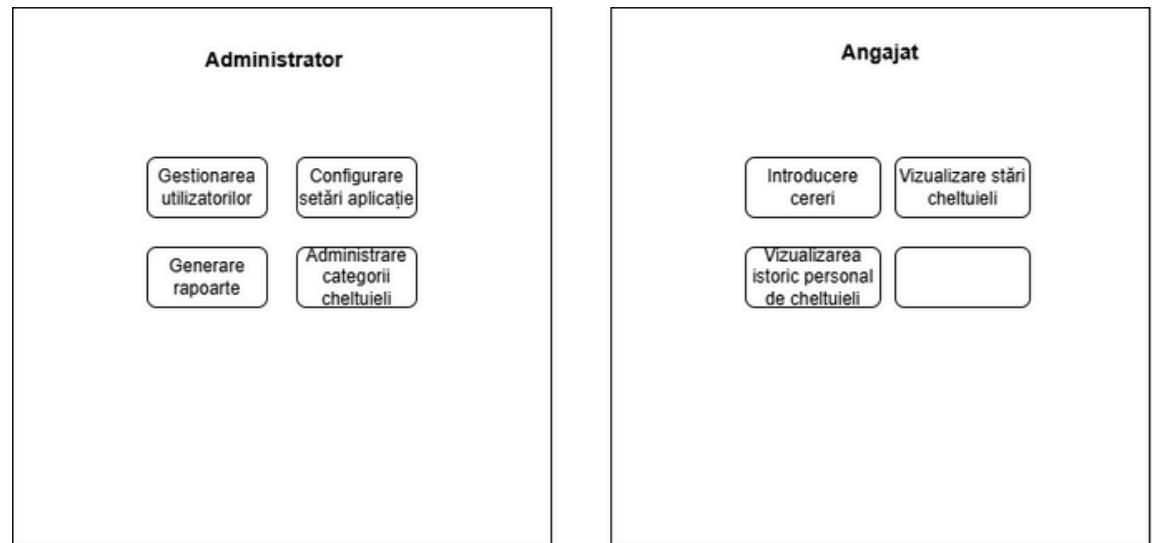
De asemenea, backend-ul va putea fi implementat pe diverse servere, asigurându-se astfel portabilitatea și scalabilitatea aplicației.

7. Concept pentru interfață grafică

Fereastra principală

The login screen features a title bar at the top with the text "Expense Management Application". Below the title bar is a large rectangular input field labeled "Login". Inside this field, there are two buttons: "User" above a "Password" field.

Fereastra în funcție de utilizator





Multumesc!