

# **Лабораторная работа №7**

**Операционные системы**

Машковцева Ксения, НКАбд-02-22

# Содержание

<b>1</b>	<b>Цель работы</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Выполнение лабораторной работы</b>	<b>6</b>
<b>3</b>	<b>Выводы</b>	<b>11</b>

## Список иллюстраций

2.1	map mc . . . . .	6
2.2	Запуск mc . . . . .	7
2.3	Меню Файл . . . . .	8
2.4	Меню Команда . . . . .	8
2.5	Меню Настройки . . . . .	9
2.6	Встроенный редактор . . . . .	9

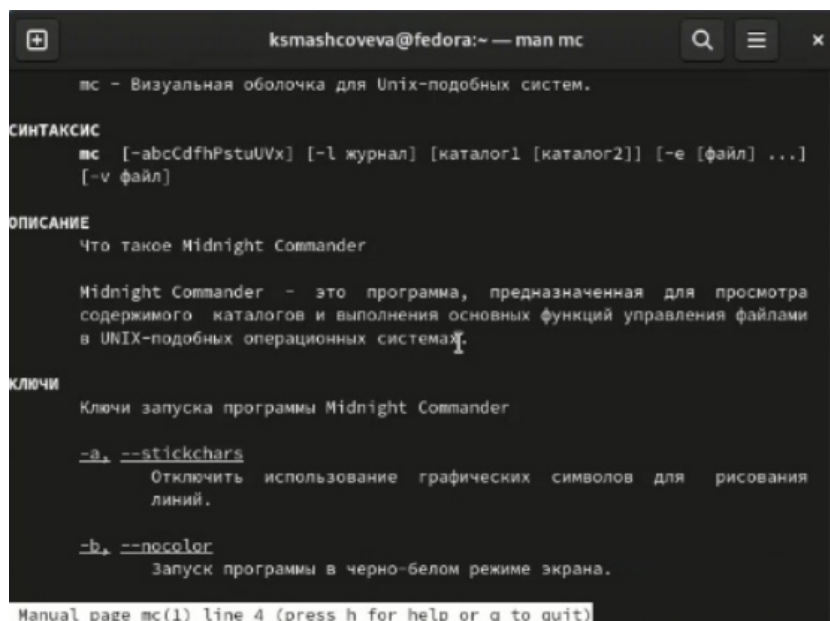
## **Список таблиц**

# 1 Цель работы

Освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander. Приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.

## 2 Выполнение лабораторной работы

Мы изучаем информацию о mc с помощью команды man (рис. [2.1]).



```
ksmashcoveva@fedora:~ — man mc

mc - Визуальная оболочка для Unix-подобных систем.

СИНТАКСИС
mc [-abcCdfhPstuUVx] [-l журнал] [каталог1 [каталог2]] [-e [файл] ...]
[-v файл]

ОПИСАНИЕ
Что такое Midnight Commander

Midnight Commander - это программа, предназначенная для просмотра
содержимого каталогов и выполнения основных функций управления файлами
в UNIX-подобных операционных системах.

КЛЮЧИ
Ключи запуска программы Midnight Commander

-a, --stickchars
    Отключить использование графических символов для рисования
    линий.

-b, --nocolor
    Запуск программы в черно-белом режиме экрана.

Manual page mc(1) line 4 (press h for help or q to quit)
```

Рис. 2.1: man mc

Затем запускаем mc из командной строки и изучаем интерфейс (рис. [2.2]).

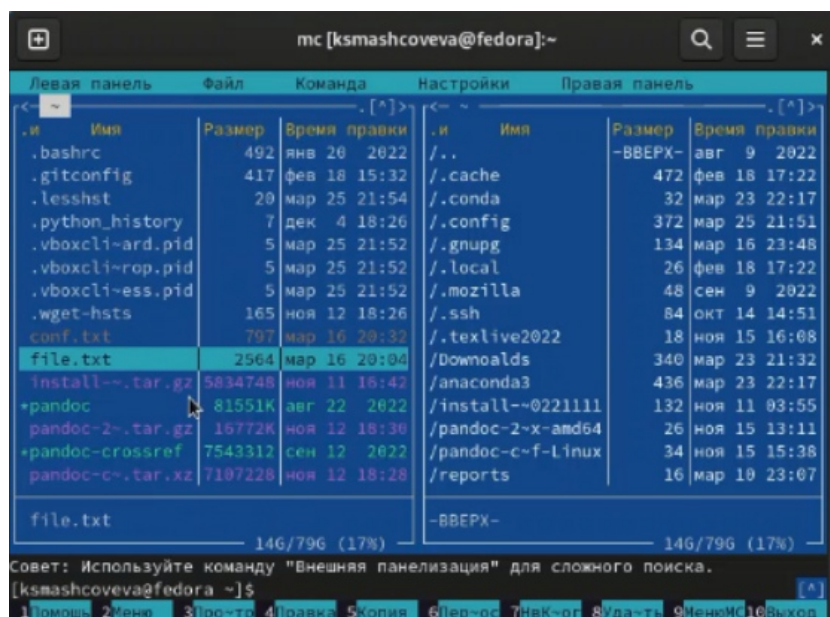


Рис. 2.2: Запуск mc

После этого выполняем несколько операций, используя управляющие клавиши, выполняем основные команды меню левой панели.

Знакомимся с подменю Файл, просматривая содержимое текстового файла, редактируя его, создавая каталог и копируя файл туда (рис. [2.3]).

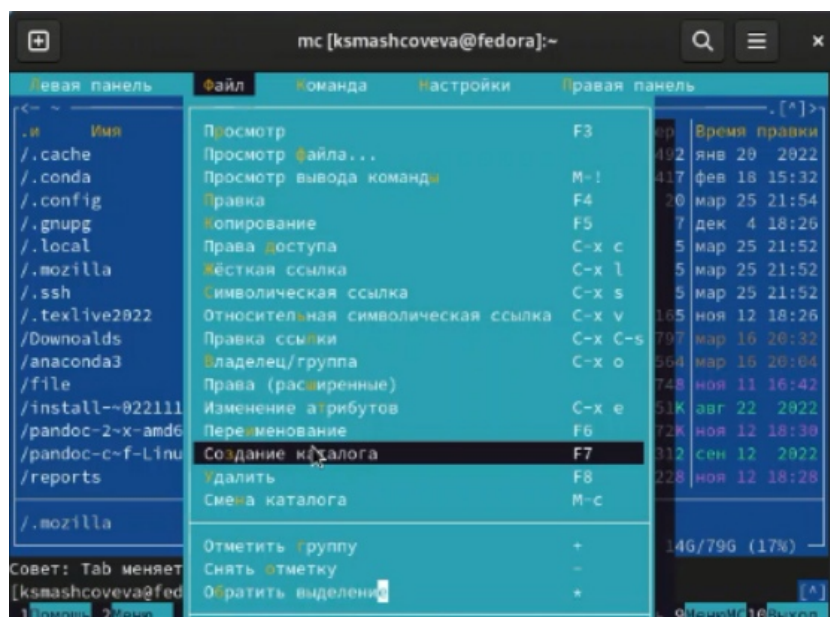


Рис. 2.3: Меню Файл

Далее знакомимся с подменю Команда, запуская поиск в файловой системе, выбирая и повторяя предыдущую команду, переходя в домашний каталог и анализируя меню файла (рис. [2.4]).

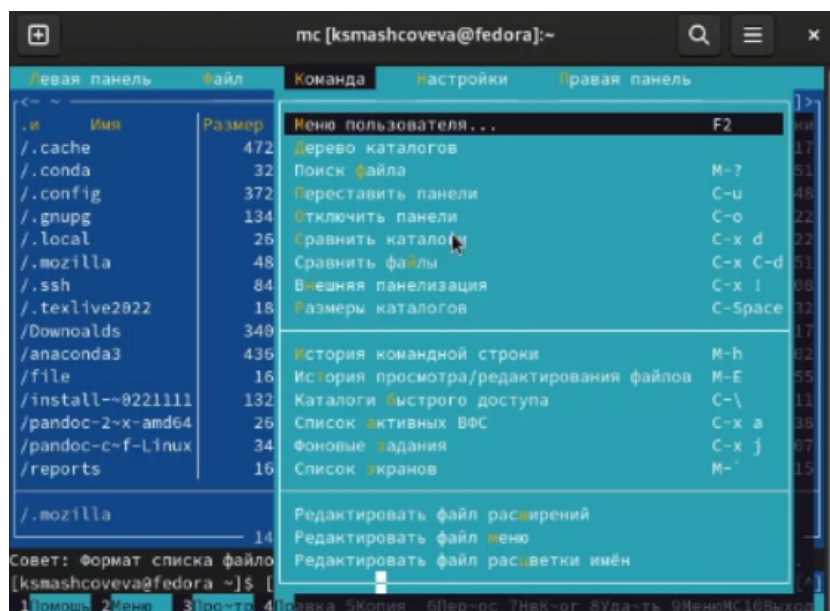


Рис. 2.4: Меню Команда



Затем знакомимся с подменю Настройки (рис. [2.5]).

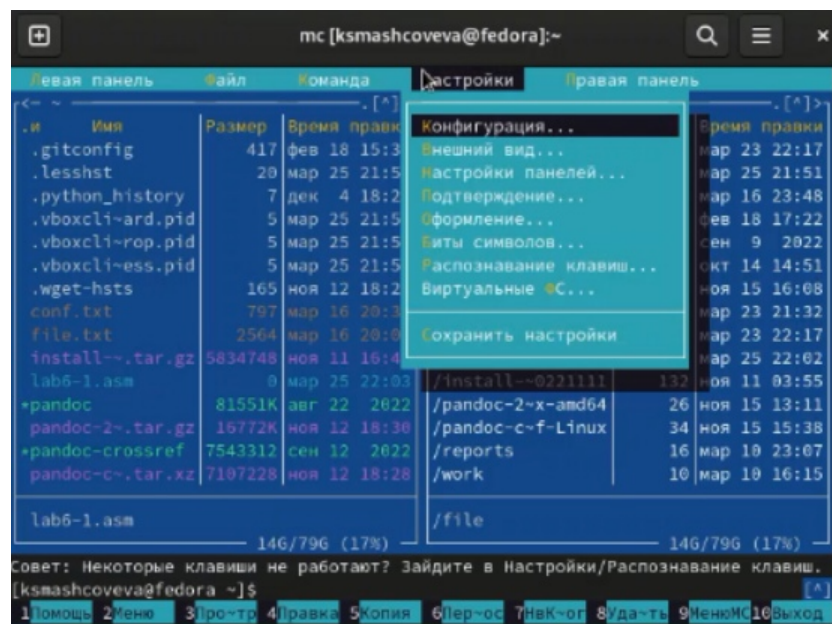


Рис. 2.5: Меню Настройки

После этого создаю текстовый файл text.txt. Открываю его с помощью встроенного редактора и копирую туда текст (рис. [2.6]).

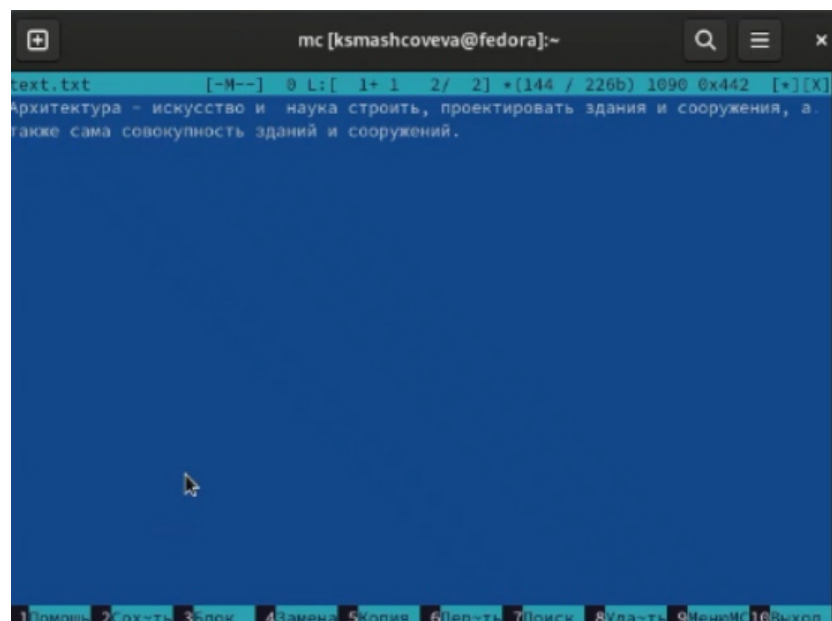


Рис. 2.6: Встроенный редактор

Затем я:

1. Удаляю строку текста
2. Выделяю фрагмент и копирую его на новую строку
3. Выделяю фрагмент и переношу его на новую строку
4. Сохраняю файл
5. Отменяю последнее действие

После этого я открываю файл с исходным текстом на языке программирования.

## 3 Выводы

Итак, мы познакомились с тс и его встроенным редактором, узнали горячие клавиши и основные инструменты при работе.