

TITRE PROFESSIONNEL WEB ET WEB MOBILE

Soutenance Emmanuelle Rousseau - KNOWLEDGE LEARNING

QUI SUIS-JE ?

- Mon parcours
 - Logistique
 - Amélioration continue et mise en place de logiciels
- Aller plus loin
 - Le développement, un challenge

SOMMAIRE

1 - Knowledge
Learning

2 - La demande
client

3 - Méthodologie

4 - Users et User
stories

5 - La base de
données

6 - Le
développement

7 – Démonstration
du projet

8 - La version 2

9 - Conclusion

KNOWLEDGE LEARNING

Aujourd'hui

- Son Canal de distribution
- Ses Clients

Son marché cible

- Quelques données
- Enjeu stratégique

Ses objectifs

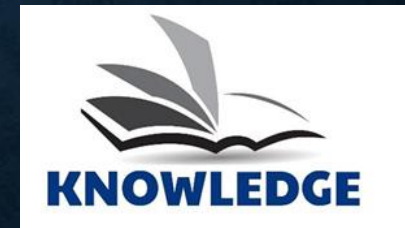
- Tester le marché
- Répondre aux attentes des apprenants

LE PÉRIMÈTRE DU PROJET

- Le développement du site selon:
 - la charte graphique de l'entreprise
 - les attentes des apprenants

#f1f8fc	#0074c7	#00497c	#384050	#cd2c2e	#82b864
On utilisera les deux dernières couleurs uniquement pour de l'accentuation avec parcimonie.					

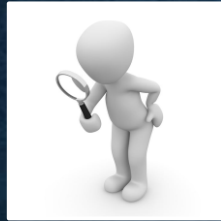
- La réponse aux grandes fonctionnalités d'une plateforme d'e-learning selon les profils clients
- L'hébergement du site



MÉTHODOLOGIE



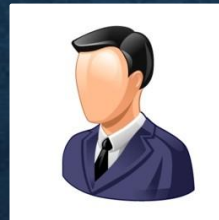
LES UTILISATEURS IDENTIFIÉS



Les utilisateurs non clients



Les clients



- Les administrateurs

LES USER STORIES



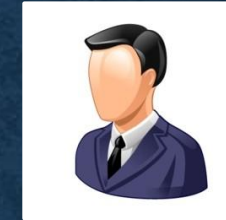
Non client

- Consulter la boutique
- S'inscrire



Client

- Activer son compte
- Acheter une formation
- Modifier son profil
- Consulter ses commandes
- Consulter ses formations
- Suivre une leçon
- Consulter ses certifications
- ...



Administrateur

- Gérer les utilisateurs
- Gérer les formations
- Suivre l'activité
- ...

USER STORY ADMINISTRATEUR: AJOUTER UNE FORMATION

Une formation, c'est quoi?

Des leçons → Un Coursus → un Thème

Les étapes:

1. Créer un thème si besoin
2. Créer un cursus si besoin
3. Créer les leçons

USER STORY UTILISATEUR NON CLIENT: S'INSCRIRE

1. Accéder à la page d'inscription
2. Remplir les informations demandées
3. Le compte est créé
4. Recevoir le mail d'activation
5. Cliquer sur le lien
6. Le compte est activé

USER STORY UTILISATEUR CLIENT: ACHETER UNE FORMATION

Première étape, parcourir la boutique:

1. Accéder aux thèmes proposés
2. Accéder aux cursus
3. Afficher le cursus sélectionné et les leçons individuelles
4. Ajouter un des produits au panier

USER STORY UTILISATEUR CLIENT: ACHETER UNE FORMATION

Deuxième étape, gérer le panier:

1. Supprimer le produit
2. Continuer les achats
3. Finaliser la commande

USER STORY UTILISATEUR CLIENT: ACHETER UNE FORMATION

Troisième étape, finaliser l'achat:

1. Être redirigé vers une plateforme de paiement
2. Valider le paiement
3. Annuler le paiement
4. Créer la commande et intégrer la/les formations au profil utilisateur

ARBORESCENCE DU SITE



LES MAQUETTES

Figma

 Développez votre potentiel...

AccueilVotre compteBoutiquePanierSe déconnecterAdministration

Bonjour nom utilisateur

Retour

Les cursus

Les leçons

Les thèmes

Les cursus

Ajouter un cursus

Niveau : Thème :

Nom du cursus :

Prix : € Nombre de leçons :

Ajouter

Id	Nom	Prix	Thème	Nb leçons		
5	xxxxxx	35	xxxxxxxx	35	<div>Modifier</div>	<div>Supprimer</div>
6	xxxxxx	35	xxxxxxxx	35	<div>Modifier</div>	<div>Supprimer</div>

Les leçons

Ajouter une leçon

Cours :

Nom de la leçon : Numéro : Prix : €

Leçon : Lien vers la vidéo :

Ajouter

Id	Nom	Numéro	Prix	Coursus		
3	xxxxxx	1	17	xxxxxxxx	<div>Modifier</div>	<div>Supprimer</div>
8	xxxxxx	2	17	xxxxxxxx	<div>Modifier</div>	<div>Supprimer</div>

Les thèmes

Ajouter un thème

Nom du thème :

Ajouter

Id	Nom		
1	xxxxxx	<div>Modifier</div>	<div>Supprimer</div>
2	xxxxxx	<div>Modifier</div>	<div>Supprimer</div>

 Développez votre potentiel...

AccueilBoutiqueS'inscrireSe connecter

S'inscrire

Nom :

Prénom :

Adresse mail :

Mot de passe :

S'inscrire

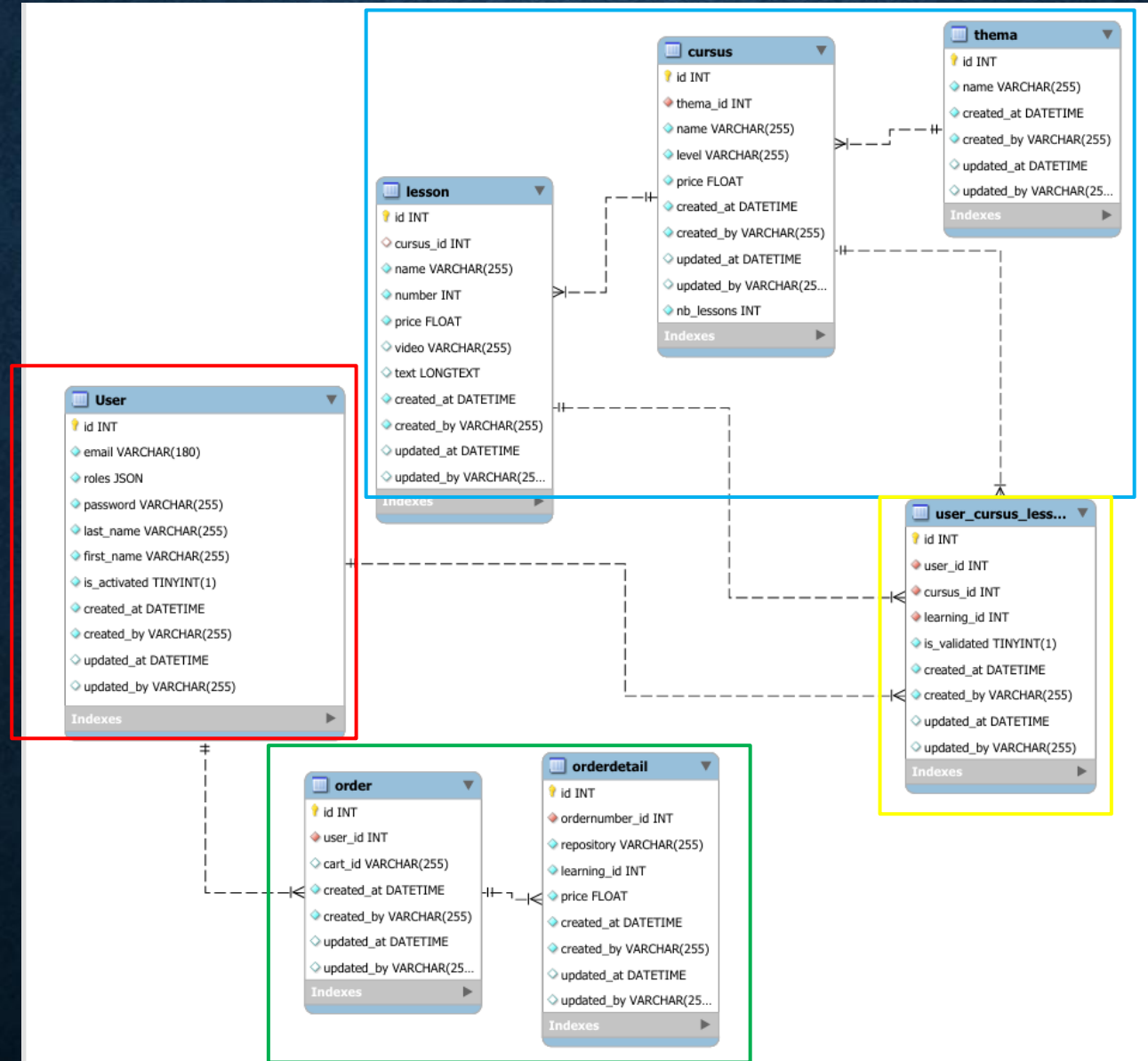
 Développez votre potentiel...

AccueilVotre compteBoutiquePanierSe déconnecter

Bonjour nom utilisateur

Nom leçon/cursus	55€	1	<div>Retirer du panier</div>
Nom leçon/cursus	55€	1	<div>Retirer du panier</div>
TOTAL : 110,00€			<div>Finaliser la commande</div>
			<div>Continuer mes achats</div>

LA BASE DE DONNÉES

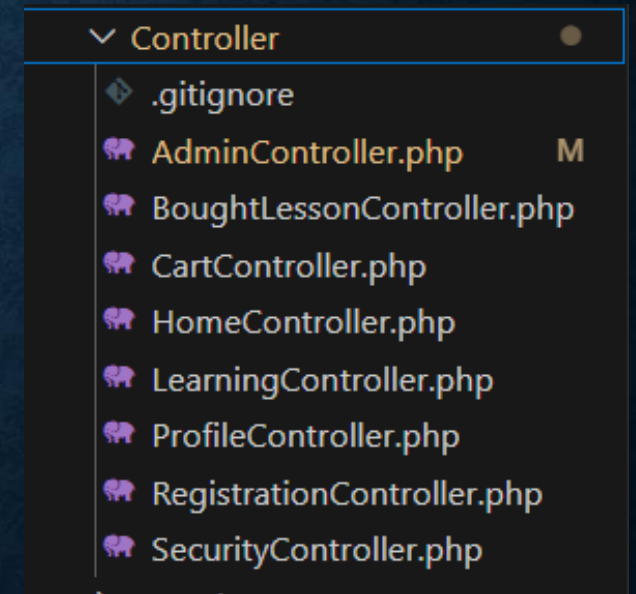


LES STANDARDS DÉFINIS POUR LE CODE

Front	Back	Partenaire
Moteur de template: Twig Bootstrap	Langage: PHP/Symfony BDD: Doctrine/MySQL SMTP: Gmail Déploiement: Apache Tests: PHPUnit Doc: Markdown	Paiement: Stripe Hébergement: Alwaysdata Versioning: Github

LE BACK END

- Les controllers sont organisés en grandes fonctionnalités:
 - Inscription
 - Administration
 - Boutique
 - Achat
 -



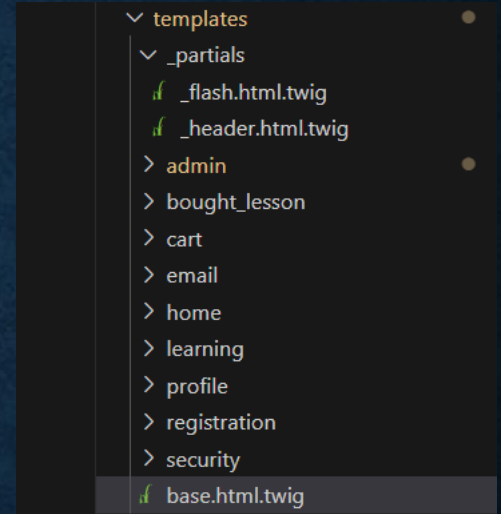
LE BACK END

- La Sécurité à l'inscription:
 - Format imposé au niveau du formulaire
 - Utilisation d'un service pour créer la validité d'un token
 - Envoi d'un mail avec un lien d'activation

```
JWTService.php X
src > Service > JWTService.php
8  {
10 /**
19 public function generateToken(array $header, array $payload, string $secret, int $validity = 10800):string
20 {
21     if($validity>0){
22         //token's validity: start and end time
23         $now = new \DateTimeImmutable();
24         $expire = $now->getTimestamp() + $validity;
25
26         //payload data
27         $payload['iat'] = $now->getTimestamp();
28         $payload['exp'] = $expire;
29     }
30
31     //encoding header and payload with base64
32     $encodedHeader = base64_encode(json_encode($header));
33     $encodedPayload = base64_encode(json_encode($payload));
34
35     //replacing +, / and =
36     $encodedHeader = str_replace(['+', '/', '='], ['-', '_', ''], $encodedHeader);
37     $encodedPayload = str_replace(['+', '/', '='], ['-', '_', ''], $encodedPayload);
38
39     // signature's creation
40     $secret = base64_encode($secret);
41     $signature = hash_hmac('sha256', $encodedHeader . '.' . $encodedPayload, $secret, true);
42     $encodedSignature = base64_encode($signature);
43     $encodedSignature = str_replace(['+', '/', '='], ['-', '_', ''], $encodedSignature);
44
45     //token's creation
46     $jwt = $encodedHeader . '.' . $encodedPayload . '.' . $encodedSignature;
47
48
49     return $jwt;
50 }
```

LE FRONT END

- Les templates sont classés selon la même architecture que les controllers
- Le fichier base structure l'affichage des pages



Affichage
conditionnel

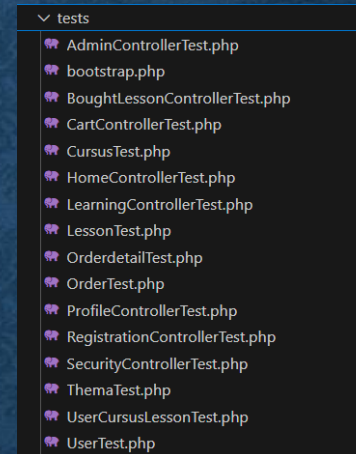
```
base.html.twig X
templates > base.html.twig
2  <html>
20  </head>
21  <body>
22      {% include "_partials/_header.html.twig" %}
23      {% if app.user and app.user.isActivated == false %}
24      <p class="text-center border border-warning">Votre compte n'est pas activé. Les achats seront accessibles dès que vous aurez passé
25      {% endif %}
26      {% include "_partials/_flash.html.twig" %}
27      {% block body %}{% endblock %}
28
29  </body>
```

partials

pages

LES TESTS

- Les tests sont divisés en 2 types :
 - Les Entités
 - Les Controllers



```
Help  ← → Knowledge_Learning
① readme.md ×
① readme.md > # Knowledge_Learning > ## Dev environment > ### Prereq
1  # Knowledge_Learning
5  ## Dev environment

27  ### Install and populate test database
28
29  ```bash
30  php bin/console --env=test doctrine:database:create
31  php bin/console --env=test doctrine:schema:create
32  php bin/console --env=test doctrine:fixtures:load
33  ```
34
35  ### Remove and populate again test database
36
37  ```bash
38  php bin/console --env=test doctrine:schema:drop --force
39  php bin/console --env=test doctrine:schema:update --force
40  php bin/console --env=test doctrine:fixtures:load -n
41  ```
```

- Des données de test spécifiques :
 - Data Fixtures
 - Utilisation d'une base de tests « resettée » à chaque lancement

LE DÉROULEMENT DU DÉVELOPPEMENT

- Méthode utilisée: Agile avec le recours aux sprints
- Matérialisation via des créations de branches
 1. User
 2. Learnings
 3. Cart
 4. Accesslearnings
 5. CSS
 6. Test-doc

LE DÉPLOIEMENT

1. Préparation du projet et des paramètres de production
2. Transfert des fichiers via FTP FileZilla
3. Création de la base de données de production
4. Vérification du projet

[AlwaysData](#)

DÉMONSTRATION DU PROJET



Développez votre potentiel...

[Accueil](#) [Boutique](#) [S'inscrire](#) [Se Connecter](#)

Bonjour cher visiteur

Notre société est spécialisée dans l'édition de livres de formation. Nous souhaitons aujourd'hui vous proposer notre expertise grâce à des formations en e-Learning pour vous permettre de d'étudier tranquillement chez vous, en toute autonomie.

Pour profiter de nos offres, il est nécessaire de [s'inscrire](#) et de [se connecter](#).

[Knowledge Learning](#)

VERSION 2

- Recueillir et traiter les retours utilisateurs internes et externes
- Ajouter des fonctionnalités
- Migrer sur un autre hébergeur si besoin

CONCLUSION