

프로젝트 수행 계획서

Version	0.1
작성일자	2016. 8. 9
작성자	2406 김재하

< 개정 이력 >

버전	개정일자	개정 내용	작성자
0.1	2016. 8. 9	최초 작성	김재하
0.2	2016.8.28	프로젝트 기획서 완성	김재하
0.3	2016.9.4	프로젝트 기획서 수정	김재하

1. 프로젝트 개요

1.1. 프로젝트 명

1.2 프로젝트 설명

1.3. 프로젝트 기간

2016. 8. 9 ~ 2016. 11. 30 (약 4개월)

1.4. 프로젝트 목적

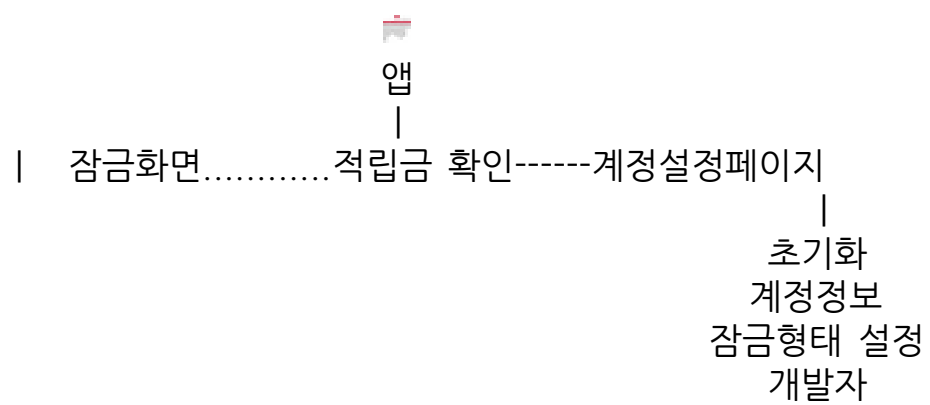
- 이 프로젝트의 목적 또는 프로젝트를 통해 얻고자 하는 목표를 2~3가지로 작성
- 프로젝트를 통해서 새롭게 배우고자 하는 내용이 반드시 포함되도록 작성
 - 1) 이 프로젝트를 통하여 평소에 배우고 싶었던 cocoa framework를 활용하고 습득.
 - 2) 실제 계약을 통해 수익을 창출 // 정확하지는 못함
 - 3) 프로젝트를 진행하고 끝내며 책임감 키우기

2. 프로젝트 범위

예시 1) 테이블 형태

구분	구현 범위	비고
캐시마이너 pc용 캐시슬라 이드 윈도우 앱	잠금화면의 이중화로 직접적인 보안 수준 강화	
	정보 구조(Information Architecture) 재설계	
	광고 를 봄과 동시에 포인트 들어오는 구조 설계	
	포인트를 현물로 반환하는 시스템 제작	

예시 2) 메뉴 형태



// 사정장 네이버 오피스로 제작, 표를 만들 수 없었다.

3. 프로젝트 추진 절차

3.1. 프로젝트 추진 절차

프로젝트 분석	분석	설계	개발	테스트	완료
---------	----	----	----	-----	----



3.2 세부 Task

- 프로젝트 추진 절차를 수립하고, 각 추진 단계별 세부 Task 목록을 1~2개 작성하기
- 산출물이 있는 경우 산출물도 작성하기

단계	세부 Task	산출물
프로젝트 계획	프로젝트 범위 확정 프로젝트 일정 확정 프로젝트 진행 방향 확정	프로젝트 수행 계획서
분석	광고 계약에 대한 정보 분석 cocoa framework정보 분석, 습득	필수 정보 정리노트
설계	화면 설계	화면설계서
개발	짐금화면 제작 광고 회사와 계약 체결 적립금 확인 페이지 제작 설정창 제작 해피머니상품권 제작사와 와 계약 체결	어플리케이션 포토타입
테스트	자주 발생하는 오류 보고/ 수정 분편한 ui개선	어플리케이션 완성본

