

cash Miner
맥북용 간단간단 잠금화면
프로토 타입

개요

만들고자하는 프로젝트의 **목적**은
안드로이드 휴대폰에서 한때 유행을 타고있던 캐시 슬라이더 를
OSX용으로 만들면 안될까의 생각을 하였고,
평소에도 사용하고 싶었던 *cocoa framework* 에 대해 배우고 익숙해지고자
이 프로젝트를 출발하였다.

소개

이 프로젝트는 "**잠금화면을 하면 돈을 번다**" 라는 모티브로
말그대로 잠금화면을 풀면 일정금액이 적립되며,
이를 이용하여
상품권과 같은 실제로 쓸수 있는 화폐로 바꾸어 주는 서비스이다.

산출물

adhere!!



65% 기능 작동.

45% 기능 보완중

계획 기능

- 화면 잠금[핵심](구현)
- 잠금화면에 광고띄우기[핵심](구현, but 넣을광고없다.)
- 포인트적립(구현중...)
- 포인트샵(X - 수입구조가 없다...)

... 총 65~70% 완성

느낀점...

처음으로 데스크탑 개발을 해 보았다 어색했지만, 많이 배루고 구글링(!) 하다보니!!
재미를 느꼈고, 나 혼자 힘으로 무언가를 해낸다는 느낌이 너무나도 좋았다!!