



**Progetto Centri Vaccinali**

Laboratorio Interdisciplinare B

# Portale Cittadini Centro Vaccinale

## Manuale Tecnico

Preparato da

**Daniel Satriano**      **Mat. 745232**

**Claudio Menegotto**      **Mat. 745394**

**Cristian De Nicola**      **Mat. 744954**

**Francesco Cavallini**      **Mat. 746933**

## Sommario

INTRODUZIONE .....	3
Librerie esterne utilizzate .....	3
Struttura generale delle classi.....	4
CORE CLASSES.....	5
Classi enumerative .....	8

## INTRODUZIONE

1. **Portale cittadini** è un progetto iniziato nell'ambito del progetto di Laboratorio A e continuato a sviluppare per il progetto di Laboratorio B, per il corso di laurea in Informatica dell'Università degli Studi dell'Insubria.  
Il progetto è sviluppato in Java 12, usa un'interfaccia grafica costruita con OpenJFx 12 ed è stato sviluppato e testato sul sistema operativo Windows 10 e Windows 11.

### Librerie esterne utilizzate

#### 1.1 L'applicazione fa uso di 3 librerie:

- **OpenJFx 12:** La libreria OpenJFx 12 contiene tutti gli elementi per lo sviluppo dell'interfaccia grafica. L'utilizzo di questa libreria si è reso necessario poiché JavaFx non è più incluso nel Java Development Kit di Oracle dalla release di Java 9.
- **Jfoenix 9.0.10:** La libreria Jfoenix è una open source di java che permette di implementare (graficamente) "Google Material Design". Usato assieme a scene builder.
- **Gson 2.8.6:** La libreria Gson è una libreria sviluppata da Google che permette la serializzazione e la deserializzazione di oggetti a JSON o il contrario.

## Struttura generale delle classi

1.2 Il progetto è strutturato fondamentalmente in 2 rami: le core classes + classi enumerative e le classi adibite alla gestione dell'interfaccia grafica [Figura 1]

- **Classi "core":**
  - CentroVaccinale
  - DatabaseHelper
  - EventoAvverso
  - Indirizzo
  - LoginBox
  - UtenteVaccinato
  - UtenteCredenziali
- **Classi enumerative:**
  - Evento
  - FilePaths
  - Qualificatore
  - Severita
  - Tipologia
  - Vaccini
- **Controllers:**
  - CentroVaccinaleRG
  - EventoAvverso
  - Home
  - Login
  - Registrazione
- **Rispettivi FXML:**
  - CentroVaccinaleRG
  - EventoAvversoForm
  - Home
  - Login
  - Registrazione
- **Interfaccia:**
  - CittadiniMetodi

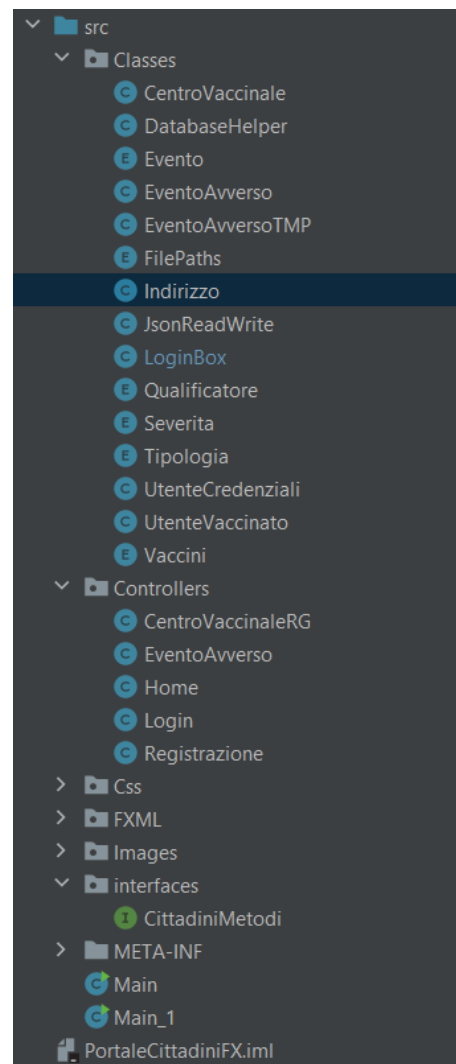


FIGURA 1

## CORE CLASSES

1.1 Verranno presentate ora le core classes nel dettaglio.

(N.B -> la maggior parte della classi presenta un override del toString e un metodo costruttore che non andremo a citare)

### CentroVaccinale:

1.2 La classe **Centro Vaccinale** identifica i centri vaccinali e le loro funzioni.

Più in particolare presenta al suo interno quattro tag per l'identificazione:

- 1 `LinkedList<Short> IDVaccinazioni` : è una lista di ID delle vaccinazioni effettuate nel centro, in modo da poterne tenere traccia.
- 2 `String Nome` : indica il nome del centro vaccinale.
- 3 `Indirizzo Indirizzo` : va ad indicare l'indirizzo stradale del centro.
- 4 `Tipologia Tipologia` : indica la tipologia del centro.

La classe inoltre presenta inoltre un metodo:

- `getNome()` : che restituisce il nome del centro vaccinale.

### DatabaseHelper:

1.3 La classe **DatabaseHelper** viene utilizzata per la comunicazione con il server RMI. Implementa i metodi dell'interfaccia `CittadiniMetodi`. La classe presenta al suo interno due tipi di costruttore:

- `DatabaseHelper()`: utilizza parametri default (messi come variabili globali) impostati nella classe; verranno utilizzati per creare la connessione con il server RMI, rispettivamente **8080** per la porta e "**localhost**" per l'indirizzo.
- `DatabaseHelper(int port, String address)`: costruttore che permette di scegliere una porta e un indirizzo diversi da quelli dati di default.

### EventoAvverso:

1.4 La classe **Evento Avverso** identifica e classifica gli eventi avversi che sono capitati agli utenti a cui è stato somministrato il vaccino.

Presenta al suo interno quattro tag, i quali verranno adesso elencati:

- 1 `Evento evento` : va ad identificare il tipo di evento che è capitato all'utente.
- 2 `Severita severità` : indica, come descritto dal nome, la severità dell'evento subito dall'utente.
- 3 `Short IDVaccinazione` : serve per tenere traccia della vaccinazione somministrata all'utente che sta riportando l'evento avverso.

- 4 String **noteOpzionali** : come da nome, sono note opzionali che l'utente può aggiungere prima di pubblicare l'evento avverso.

#### Indirizzo:

1.5 La classe **indirizzo** serve come classe complementare alla classe [CentroVaccinale](#), in quanto contiene al suo interno tutte le informazioni riguardanti l'indirizzo stradale del centro. Al suo interno possiamo trovare sei tag che la caratterizzano:

- 1 [Qualificatore](#) **qualificatore** : va ad indicare il qualificatore dell'indirizzo stradale.
- 2 String **nome** : nome della strada a cui fa riferimento l'indirizzo.
- 3 Int **numeroCivico** : numero civico della strada ove situato il centro.
- 4 String **comune** : comune dove è situato il centro.
- 5 String **provincia** : provincia dove è situato il centro.
- 6 Int **cap** : codice di avviamento postale del comune.

#### LoginBox:

1.5 La classe **LoginBox** è adibita al login. Questa classe gestisce il login e logout tramite due metodi: rispettivamente login() e logout():

- 1 login (String email, String psw, String nomeCentro): vengono passati come parametri:
  - o email: la mail con cui l'utente si è registrato al centro vaccinale;
  - o psw: la password con cui l'utente si è registrato al centro vaccinale;
  - o nomeCentro: il nome del centro a cui l'utente si è registrato.
- 2 Logout (): metodo usato per effettuare il logout dal sistema.

#### UtenteVaccinato:

1.6 La classe **Utente Vaccinato** serve a salvare le informazioni degli utenti vaccinati di tutti i centri registrati nell'applicativo. Al suo interno presenta 8 tag:

- 1 String **nomeCentroVaccinale** : nome del centro.
- 2 String **nome** : nome dell'utente vaccinato.
- 3 String **cognome** : cognome dell'utente vaccinato.
- 4 String **codiceFiscale**: codice fiscale dell'utente vaccinato.
- 5 String **dataSomministrazione** : data somministrazione del vaccino.
- 6 [Vaccini](#) **vaccino** : tipo di vaccino effettuato.
- 7 Short **idVaccinazione** : id della vaccinazione.
- 8 [EventoAvverso](#) **evento** : \*\*

La classe presenta tre metodi:

- o **getIdVaccinazione()** : restituisce l'idVaccinazione dell'utente.

- **getInformation()** : restituisce tutte le informazioni dell'oggetto sotto forma di stringa in UPPER case.
- **getDataSomministrazione()** : restituisce la data di somministrazione.

#### **UtenteCredenziali:**

1.7 La classe **Utente Credenziali** serve a salvare le informazioni degli utenti che effettuano la registrazione. Al suo interno presenta 4 tag:

1. **UserID:**
2. **IDvaccinazione:** id usato per legare l'utente registrato con i resto del database.
3. **IndirizzoEmail:** indirizzo mail dell'utente usato in fase di login per accedere al sistema.
4. **Password:** password scelta dall'utente per accedere al sistema.

## Classi enumerative

Vengono presentate ora le classi enumerative usate nel progetto.

- **Evento:**

Classe enumerativa utilizzata nella gestione degli eventi avversi, in particolare possiamo trovare al suo interno i seguenti tag:

- 3 Mal di testa
- 4 febbre,
- 5 dolori\_muscolari\_e\_articolari
- 6 infodonopatia
- 7 tachicardia
- 8 crisi\_ipertensiva
- 9 altro

- **Qualificatore:**

Classe enumerativa utilizzata per indicare i diversi tipi di qualificatori di un indirizzo. Possiamo trovare all'interno della classe i seguenti tag:

- 1 Via
- 2 Viale
- 3 Piazza
- 4 Corso.

- **Severita:**

Enum utilizzata per la gestione della severità. Al suo interno troviamo i seguenti tag:

- 1 Molto\_bassa\_1
- 2 bassa\_2
- 3 fastidiosa\_3
- 4 sopportabile\_4
- 5 insopportabile\_

- **Tipologia:**

Enum utilizzato per la definizione della tipologia di un centro vaccinale. Al suo interno troviamo i seguenti tag:

- 1 Aziendale
- 2 Ospedaliero



3 Hub.

- **Vaccini:**

Enum utilizzato per la definizione dei diversi vaccini disponibili in commercio. Al suo interno abbiamo i seguenti tag:

- 1 Pfizer
- 2 AstraZeneca
- 3 Moderna
- 4 JeJ