



Titulación: Ingeniería de Software A. Grupo GR2-01

Integrantes:

1-Salma Boulagna Moreno

salmabm0416@gmail.com

2-Carlos Rodríguez Martín

carlosrodriguezmartin2004@gmail.com

3-José Ruiz Pareja

ruizpareja00@gmail.com

4-Guillermo Sanz Nieto

guillesanznieto@gmail.com

5-Miguel Ángel Dorado

Maldonado

miguelangeldorado10@gmail.com

6-Jesús Repiso Río

jesusrepiso9324@gmail.com

7-Minerva Atienza González

minervatigon@gmail.com

Enlaces:

-GitHub:

<https://github.com/Code-Evolution>

-Docs (memoria):

<https://docs.google.com/document/d/1jZtiRadtsctxZQss5Utw4Tz8l96XzQWUgz312NYASB9Q/edit?usp=sharing>

-Notion:

<https://www.notion.so/invite/db517ed468346cc7a93f6023f0c76ae58d45442c>

Índice:

Índice:.....	2
Sección 1: Introducción.....	2
Sección 2: Roles.....	2
Sección 3: Gestión de Riesgos.....	3
Sección 4: Planificación.....	4
Sección 5: Requisitos.....	4
Sección 6: Herramientas software.....	6

Sección 1: Introducción

- Al crear un juego, realmente no solucionamos un problema como tal, sino que proporcionamos diversión y entretenimiento. De esta forma, la gente podrá disfrutar de un tiempo de relajación y disfrute con nuestro juego, resolviendo pequeños rompecabezas y peleando contra enemigos

Sección 2: Roles

- Salma Boulagna Moreno: Gestora de proyectos, Diseño de niveles y personajes
- Miguel Ángel Dorado Maldonado: Jefe de desarrollo, diseñador de escenarios y niveles
- Carlos Rodríguez Martín: Jefe de diseño de niveles, desarrollador
- Jesús Repiso Río: Desarrollador, diseñador de personajes
- Guillermo Sanz Nieto: Desarrollador, diseñador de niveles
- José Ruiz Pareja: Jefe de diseño de personajes, diseño de escenarios

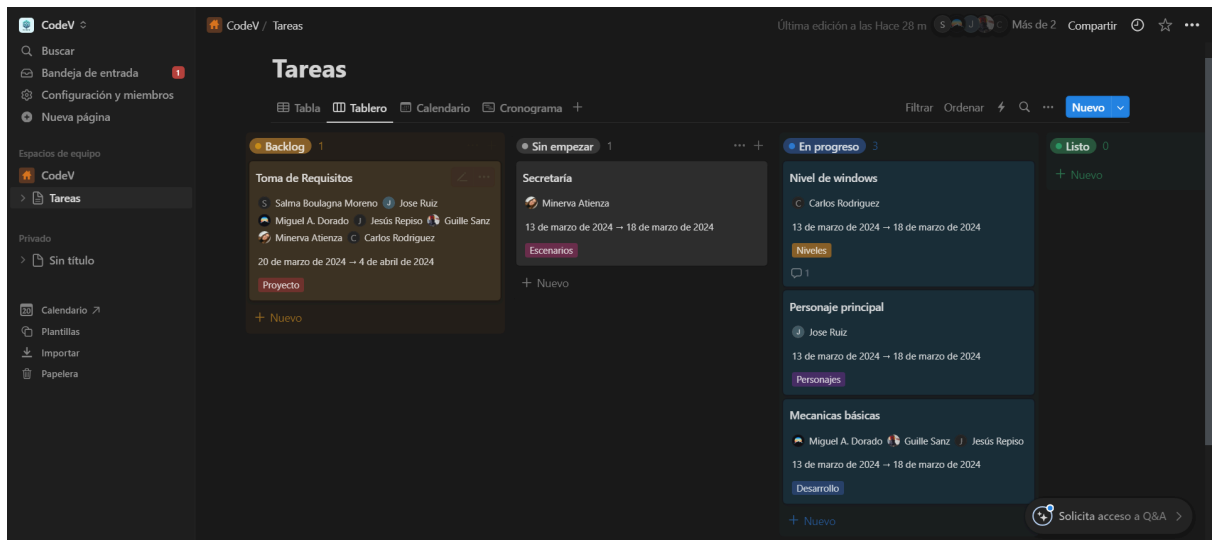
- **Minerva Atienza González:** Jefa de diseño de escenarios, diseño de personajes

Sección 3: Gestión de Riesgos

Riesgo	Tipo	Descripción
Movilidad del personal	Proyecto	Que el personal tenga que abandonar el proyecto por un tiempo por problemas personales
Cambios de Requisitos	Proyecto	El cliente nos cambia los requisitos sin tenerlo previsto
Mal hardware	Proyecto	A alguien del personal no le funciona bien el hardware
Retraso de las tareas	Proyecto	El personal retrasa el proyecto por no hacer las tareas a tiempo
Cambio en la política de monetización del motor gráfico	Producto	El motor gráfico cambia las políticas de monetización y tenemos que cambiar de motor
Errores de compatibilidad	Producto	Hay errores con la compatibilidad con otros dispositivos
Cambios tecnológicos	Negocio	La tecnología del producto se queda obsoleta

Sección 4: Planificación

- Hemos elegido el método ágil, más concretamente Scrum ya que creemos que se ajusta mejor a la forma de entregar las tareas y de organizarnos entre nosotros



Sección 5: Requisitos

RF1 - Guardar Partida

Como jugador,
quiero tener varias partidas guardadas
para poder jugar diferentes partidas sin perder mi progreso.

RF2 - Personalizar Personaje

Como jugador,
quiero poder personalizar el personaje (pelo, ropa, ojos, tono de piel) al crear una partida
para hacer que mi experiencia de juego sea más única y personal.

RF3 - Ideas en el Foro

Como miembro de la comunidad,
quiero que una parte del foro esté dedicada a subir ideas para el juego, tanto hechas como imaginadas
para poder contribuir al desarrollo del juego y compartir mis ideas con otros jugadores y desarrolladores.

RF4 - Múltiple Plataforma

Como jugador,
quiero que el juego sea jugable en múltiples plataformas
para poder jugar en mi plataforma preferida sin restricciones.

RF5 - Doble Salto

Como jugador,
quiero tener la mecánica de doble salto
para poder superar obstáculos más fácilmente y explorar áreas más altas.

RF6 - Salto-Pared

Como jugador,
quiero tener la mecánica de salto-pared
para poder realizar movimientos avanzados y acceder a áreas secretas.

RF7 - Barra de Volumen

Como jugador,
quiero tener una barra de volumen
para poder ajustar el volumen del juego según mis preferencias.

RF8 - Botón de Pausa

Como jugador,
quiero un botón para pausar el juego
para poder detener temporalmente la acción del juego cuando sea necesario.

RF9 - Modo Daltónico

Como jugador con deficiencia visual,
quiero un modo daltónico
para poder jugar el juego de manera más accesible y distinguir los elementos visuales correctamente.

RF10 - Opiniones en el Foro

Como jugador,
quiero tener acceso a un foro con opiniones sobre el juego
para poder discutir y compartir experiencias con otros jugadores.

RF11 - Menú armas

Como jugador,
quiero un menú para ver y elegir armas
para poder seleccionar y cambiar fácilmente el equipamiento durante el juego.

RF12 - Jugabilidad con mando

Como jugador,
quiero que el juego sea jugable con un mando
para poder disfrutar de una experiencia de juego más cómoda.

RF13 - Trailer del juego

Como miembro de la comunidad,
quiero un poder ver un trailer del juego
para poder tener una idea de qué trata el juego y qué esperar de él.

RF14 - Redes sociales

Como miembro de la comunidad,
quiero acceso a las redes sociales del juego
para poder seguir las actualizaciones y noticias relacionadas con el juego.

RF15 - Guía de ayuda

Como jugador,
quiero una guía de ayuda
para poder aprender rápidamente las mecánicas y controles del juego.

RF16 - Login

Como usuario,
quiero un login en la página web
para acceder a funciones exclusivas y mantener mi progreso.

RF17 - 4 mecánicas

Como jugador,
quiero que el juego tenga al menos 4 mecánicas diferentes
para ofrecer variedad y profundidad en la jugabilidad

RF18 - Modo de juego historia

Como jugador,
quiero un modo de juego "historia"
para experimentar la trama y la narrativa del juego.

RF19 - Modo de juego libre

Como jugador,
quiero un modo de juego "libre"
para jugar a los niveles del juego sin pasar por la historia, para tener una experiencia más relajada y centrada en la exploración.

RF20 - Sección de ajustes

Como jugador,
quiero poder acceder a los ajustes
para modificar variables que afectan a mi juego.

RF21 - Perfil en web

Como usuario,
quiero un perfil de usuario en el foro
para personalizar mi experiencia y participar en discusiones.

RF22 - Interfaz clara e intuitiva

Como jugador,
quiero que la interfaz sea clara e intuitiva
para poder navegar por el juego y la página web de manera fácil y sin confusiones.

RF23 - Menú

Como jugador,
quiero un menú
para poder acceder a las funciones del juego de manera organizada y rápida.

RF24 - Inicio de sesión

Como jugador,
quiero poder iniciar sesión con mi cuenta al abrir el juego
para acceder a mi progreso y preferencias.

RF25 - Jugar como invitado

Como jugador,
quiero poder jugar como invitado si no tengo cuenta
para probar el juego sin necesidad de registrarme.

RF26 - Pantalla de inicio

Como jugador,
quiero que haya una pantalla de inicio
para acceder a las opciones principales del juego.

RF27 - Crear nueva partida

Como jugador,
quiero poder crear una nueva partida desde la pantalla de inicio
para empezar una nueva aventura.

RF28 - Borrar partida guardada

Como jugador,
quiero poder borrar una partida desde la pantalla de inicio
para gestionar mis partidas guardadas.

RF29 - Cargar partida guardada

Como jugador,
quiero poder cargar una partida desde la pantalla de inicio
para continuar donde lo dejé.

RF30 - Acceder a web desde inicio

Como jugador,
quiero poder ir a la página web desde la pantalla de inicio
para acceder a contenido adicional y recursos.

RF31 - Acceder a ajustes desde inicio

Como jugador,
quiero poder cambiar los ajustes del juego desde la pantalla de inicio
para personalizar mi experiencia de juego.

RF32 - Cambiar volúmen desde ajustes

Como jugador,
quiero poder cambiar el volumen del juego desde las opciones de ajustes
para ajustarlo a mis preferencias auditivas.

RF33 - Cambiar idioma

Como jugador,
quiero poder cambiar el idioma desde las opciones de ajustes
para jugar en mi idioma preferido.

RF34 - Activar modo daltónico desde ajustes

Como jugador con deficiencia visual,
quiero poder activar el modo daltónico desde las opciones de ajustes
para mejorar la visibilidad de los elementos del juego.

RF35 - Cambiar controles desde ajustes

Como jugador,
quiero poder cambiar los controles desde las opciones de ajustes
para adaptarlos a mis preferencias y comodidad.

RF36 - Personalizar el personaje

Como jugador,
quiero poder personalizar el personaje al crear una partida
para reflejar mi estilo y preferencias.

RF37 - Sección de minijuegos

Como jugador,
quiero poder acceder a una sección de minijuegos desde el menú
para disfrutar de actividades adicionales dentro del juego.

RF38 - Acceso a leaderboard desde menú

Como jugador,
quiero poder acceder a la leaderboard desde el menú
para ver las puntuaciones más altas y competir con otros jugadores.

RF39 - Pausar el juego

Como jugador,
quiero poder pausar el juego
para detener temporalmente la acción y gestionar situaciones externas.

RF40 - Ajustes en partida

Como jugador,
quiero poder acceder a los ajustes desde la partida
para realizar cambios rápidos y ajustes sin tener que salir al menú.

RF41 - Selección de dispositivo

Como jugador,
quiero poder jugar con mando o teclado
para poder usar mi método de control preferido.

RF42 - Guardar partida en todo momento

Como jugador,
quiero poder guardar partida en todo momento
para no perder mi progreso y poder retomarlo más tarde.

RF43 - Salir al menú

Como jugador,
quiero poder salir al menú principal desde la partida
para acceder a otras opciones del juego.

RF44 - Controles intuitivos

Como jugador,
quiero poder mover al personaje con teclado (W, A, S, D) o mando
para controlar su movimiento de manera intuitiva.

RF45 - Mapa del nivel

Como jugador,
quiero poder abrir el mapa del nivel
para tener una visión general del entorno y planificar mi ruta.

RF46 - Inventario en pantalla

Como jugador,
quiero tener una barra de inventario abajo
para acceder fácilmente a mis objetos y recursos.

RF47 - Acceso a inventario

Como jugador,
quiero poder acceder al inventario en cualquier momento
para gestionar mis objetos y equipamiento.

RF48 - Interacción con el entorno

Como jugador,
quiero poder interactuar con el entorno (personas, objetos, puertas)
para avanzar en el juego y descubrir secretos.

RF49 - Diálogo de personajes

Como jugador,
quiero que el diálogo de los personajes se muestre en cuadros de texto en la parte inferior
para poder seguir la historia y las conversaciones de manera clara.

RF50 - Cuenta de usuario

Como usuario,
quiero poder crear una cuenta o iniciar sesión
para acceder a funciones exclusivas y personalizar mi experiencia.

RF51 - Modificación de datos

Como usuario,
quiero poder modificar mis datos de usuario tras crear la cuenta
para mantener mi información actualizada y precisa.

RF52 - Eliminación de cuenta

Como usuario,
quiero poder eliminar la cuenta permanentemente si así lo deseo
para retirar mi información de la plataforma.

RF53 - Guardado de cuenta

Como usuario,
quiero que se quede guardada la cuenta que estoy utilizando si cierro el navegador
para no tener que iniciar sesión cada vez que accedo.

RF54 - Página con información sobre el juego (wiki)

Como usuario,
quiero acceder a una wiki con la información de todos los objetos y personajes
para obtener detalles y consejos sobre el juego.

RF55 - Foro sobre el juego

Como usuario,
quiero acceder a un foro con discusiones acerca del juego
para intercambiar ideas y opiniones con otros jugadores.

RF56 - Discusiones en el foro

Como usuario,
quiero poder crear discusiones en el foro
para plantear preguntas, compartir experiencias y debatir temas relacionados con el juego.

RF57 - Filtro de búsqueda para el foro

Como usuario,
quiero poder filtrar búsquedas en el foro
para encontrar contenido relevante de manera rápida y sencilla.

RF58 - Filtro de búsqueda para la página (wiki)

Como usuario,
quiero poder buscar o filtrar en la wiki
para encontrar información específica sobre objetos y personajes del juego.

RF59 - Eliminar discusiones por el creador

Como usuario,
quiero poder eliminar una discusión si la he creado yo
para gestionar el contenido del foro y mantenerlo relevante.

RF60 - Contacto con los desarrolladores

Como usuario,
quiero poder contactar con los desarrolladores
para reportar problemas, hacer preguntas o sugerir mejoras.

RF61 - Mejora del juego a partir de sugerencias

Como usuario,
quiero poder sugerir mejoras a los desarrolladores
para contribuir al desarrollo y mejorar la experiencia de juego.

RF62 - Descargar el juego desde la web

Como usuario,
quiero poder descargar el juego desde la web
para poder instalarlo y jugarlo en mi dispositivo.

RF63 - Acceder al GitHub del juego

Como usuario,
quiero poder acceder al GitHub del juego desde la página web
para obtener información técnica y participar en el desarrollo.

RF64 - Acceder a la leaderboard desde web

Como usuario,
quiero poder acceder a la leaderboard (ranking de jugadores) desde la web
para ver las puntuaciones más altas y competir con otros jugadores.

RF65 - Almacenar partidas guardadas

Como administrador del sistema,
quiero almacenar las partidas guardadas de los jugadores
para que puedan continuar su progreso en futuras sesiones.

RF66 - Desbloquear logros

Como jugador,
quiero poder desbloquear logros mientras juego
para ser recompensado por completar objetivos y desafíos.

RF67 - Misiones diarias

Como jugador,
quiero poder aceptar misiones diarias que me den experiencia y pueda subir de nivel
para progresar en el juego y obtener recompensas.

RF68 - Partidas privadas

Como jugador,
quiero poder crear partidas privadas con amigos
para jugar con ellos en un entorno controlado y privado.

RF69 - Chatear con otros jugadores

Como jugador,
quiero poder chatear con otros jugadores durante la partida
para comunicarme, coordinar estrategias y socializar mientras juego.

RNF1 - Idiomas

Como desarrollador,
quiero que el juego esté disponible en varios idiomas
para que los usuarios puedan elegir su idioma preferido.

RNF2 - Tiempos de carga partida

Como desarrollador,
quiero que los tiempos de carga sean mínimos
para poder que el usuario pueda empezar a jugar rápidamente y evitar esperas prolongadas.

RNF3 - Cifrado de datos

Como desarrollador,
quiero que la página web tenga cifrado de datos
para garantizar la seguridad y privacidad de la información personal de los usuarios.

RNF4 - Nombre de usuario único

Como administrador del sistema,
quiero que el nombre de usuario sea único
para evitar conflictos y garantizar la identificación única de los usuarios.

RNF5 - Almacenamiento hasheado

Como administrador del sistema
quiero almacenar nombre de usuario, correo electrónico y contraseña, estando todo hasheado por motivos de seguridad
para proteger la información de los usuarios.

RNF6 - Compatibilidad web

Como desarrollador,
quiero que la página web sea compatible con dispositivos móviles
para poder que los usuarios puedan acceder al contenido desde su smartphone o tablet.

RNF7 - Tiempo de respuesta web

Como desarrollador,
quiero que la página web cargue de forma rápida
para que el usuario tenga una mejor experiencia.

Pruebas de aceptación - Partida

- Abrir el juego, seleccionar la opción "Nueva partida" desde el menú principal, ingresar un nombre para la partida, confirmar la creación de la partida, verificar que la nueva partida se haya creado correctamente y que el juego comience en el inicio.
- Durante una partida en curso, acceder al menú de opciones, seleccionar la opción "Guardar partida", confirmar la acción, verificar que la partida se haya guardado correctamente y que esté disponible para cargar en el futuro.
- Desde el menú principal, seleccionar la opción "Cargar partida", elegir la partida guardada previamente, confirmar la carga de la partida, verificar que la partida se cargue correctamente en el estado en que fue guardada.
- Desde el menú principal o la pantalla de inicio, acceder a la lista de partidas guardadas, seleccionar la partida que se desea borrar, seleccionar la opción "Borrar partida", confirmar la eliminación de la partida, verificar que la partida haya sido eliminada de la lista de partidas guardadas.

Pruebas de aceptación - Funcionalidades web

- Acceder a la página web del juego, seleccionar la opción de registro de cuenta, ingresar nombre de usuario, correo electrónico y contraseña, confirmar el registro y verificar que se reciba un correo de confirmación.
- Acceder a la página web del juego, ingresar nombre de usuario y contraseña, verificar que se inicie sesión correctamente y se redirija al área de usuario.
- Después de iniciar sesión, acceder a la sección de perfil, ingresar información adicional como nombre, apellido, fecha de nacimiento, etc, guardar los cambios y verificar que el perfil se haya actualizado correctamente.

- Abrir la página web del juego en un dispositivo móvil, verificar que la página web se adapte correctamente al tamaño de la pantalla y que la navegación sea intuitiva.
- Desde la página web, acceder a la sección del foro, verificar que se pueda navegar fácilmente por las diferentes categorías y temas del foro.
- Acceder al área de creación de discusiones en el foro, ingresar título, contenido y categoría para la nueva discusión, publicar la discusión y verificar que se muestre correctamente en el foro.
- Acceder a la sección de la wiki desde la página web, utilizar la función de búsqueda para encontrar información sobre un objeto o personaje específico, verificar que los resultados de la búsqueda sean relevantes y precisos.

Pruebas de aceptación - Funcionalidades leaderboard

- Iniciar sesión, desde el menú principal del juego, seleccionar la opción "Leaderboards", verificar que se acceda correctamente a la sección.
- Una vez en la sección de leaderboards, verificar que se muestre la clasificación de los jugadores, confirmar que se visualicen los nombres de usuario y sus respectivas puntuaciones.
- Jugar una partida y obtener una puntuación alta, volver a la sección de leaderboards y verificar que la puntuación del jugador se actualice correctamente en la clasificación si este tiene iniciada sesión.

Sección 6: Herramientas software

- **Whatsapp**
- **Discord**
- **Unity**
- **Visual Studio Code**
- **GitHub**
- **Notion**
- **Procreate**
- **Aseprite**
- **Pixilart**
- **Figma**