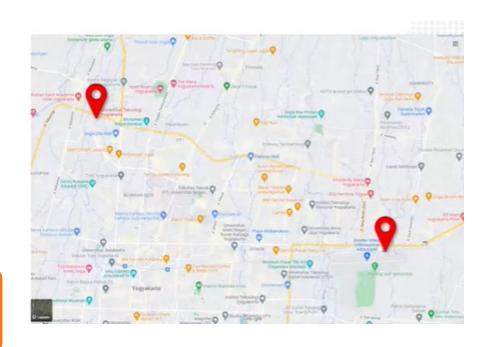
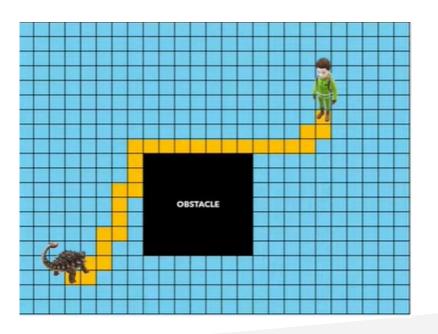


Searching..... ARTIFICIAL INTELLIGENCE



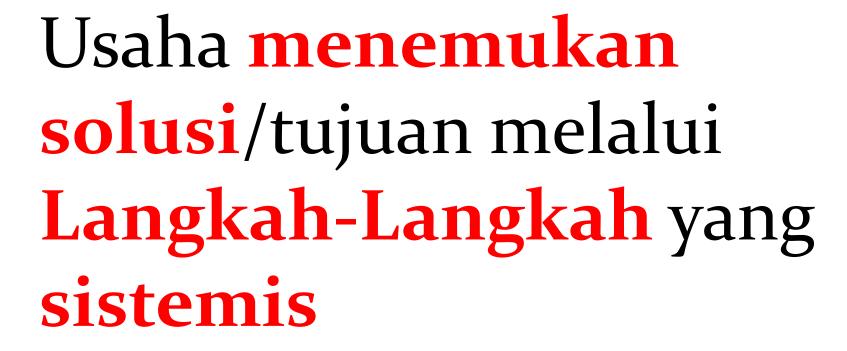




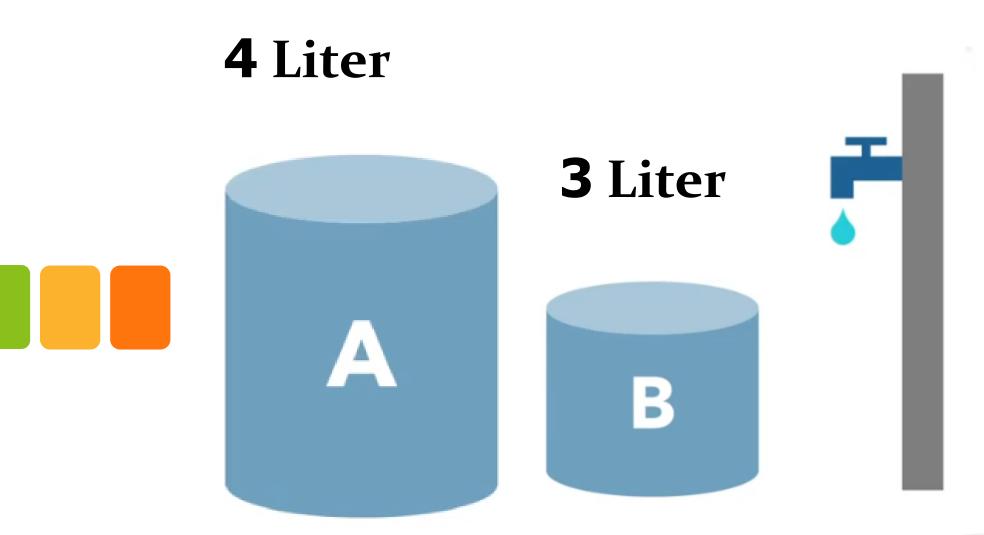




Searching.....







Tanpa alat lainnya, bagaimana mendaptkan 2 liter air pada ember B

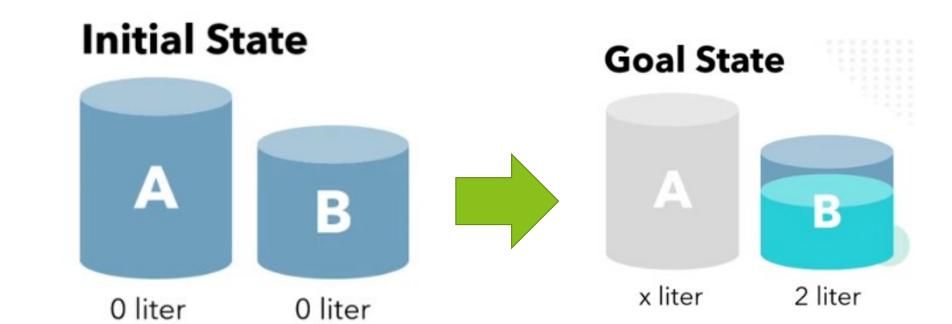


Sebelum **mencari** solusi, ketahui dahulu:

- 1. Keadaan awal (Initial State)
- 2. Keadaan akhir (**Goal State**)
- 3. Usaha yg bisa dilakukan (**Operator**)

RUANG KEADAAN





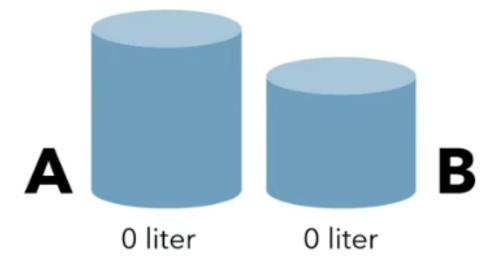


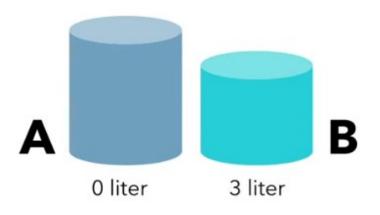
Operator

- 1. Isi penuh ember A
- 2. Isi penuh ember B
- 3. Pndahkan air A ke B sampai B penuh
- 4. Pindahkan air dari A ke B sampai A kosong
- 5. Pindahkan air dari B ke A sampai A penuh
- 6. Pindahkan air dari B ke A sampai B kosong

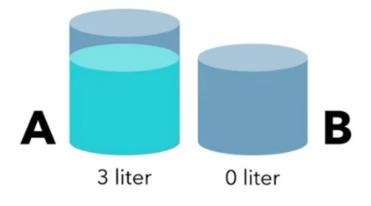


Initial State

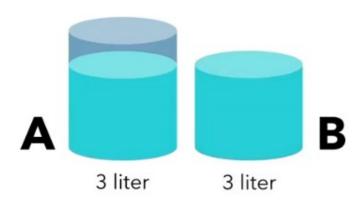




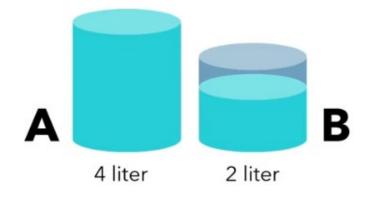
2. Isi penuh ember B



6. Pindahkan air dari B ke A sampai B kosong



2. Isi penuh ember B



5. Pindahkan air dari B ke A sampai A penuh

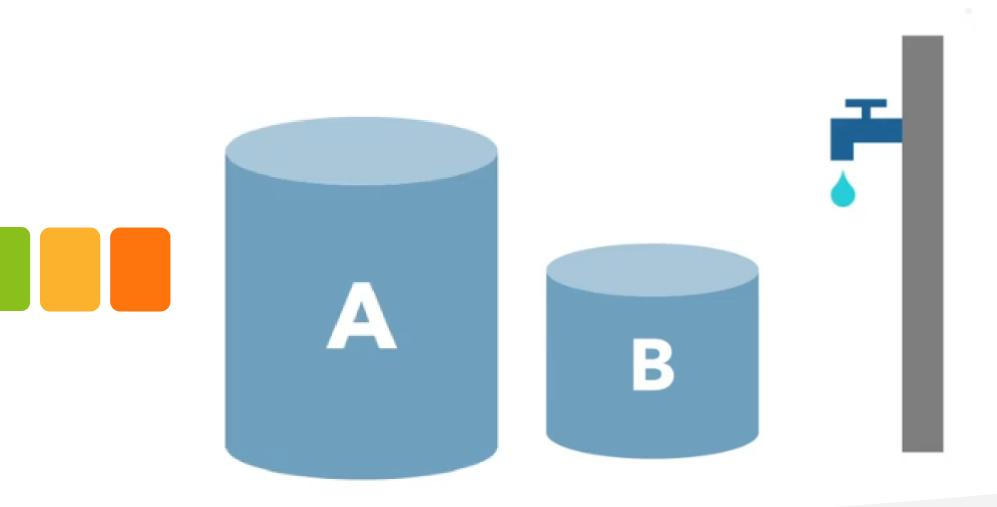






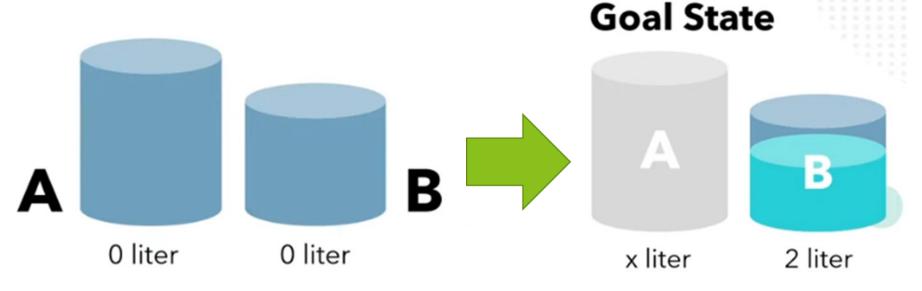
- 6. Pindahkan air dari B ke A sampai B kosong
- 2. Isi penuh ember B
- 5. Pindahkan air dari B ke A sampai A penuh





Dg 6 operator yg sdh ada, bisakah mendptkan 2 liter air di ember A





- 2. Isi penuh ember B
- 6. Pindahkan air dari B ke A sampai B kosong
- 2. Isi penuh ember B
- 5. Pindahkan air dari B ke A sampai A penuh



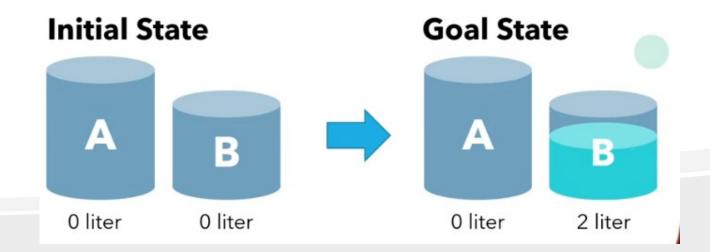
Operator

- 1. Isi penuh ember A
- 2. Isi penuh ember B
- 3. Pndahkan air A ke B sampai B penuh
- 4. Pindahkan air dari A ke B sampai A kosong
- 5. Pindahkan air dari B ke A sampai A penuh
- 6. Pindahkan air dari B ke A sampai B kosong
- 7. Buang semua air dari ember A
- 8. Buang semua air dari B

2. Isi penuh ember B

unwahas universitas wahid hasyim

- 6. Pindahkan air dari B ke A sampai B kosong
- 2. Isi penuh ember B
- 5. Pindahkan air dari B ke A sampai A penuh
- 7. Buang semua air di ember A
- 6. Pindahkan air dari B ke A sampai B kosong







Petani, Sayur, Domba, Srigala



Tugas

Bagai mana cara petani memindahkan bawaannya, Sayur, Domba, Srigala. Dg catatan domba dan sayur tdk boleh di tinggal berdua, srigala dan domba tidak boleh ditinggal berdua. (buatlah Operatornya)



