

Документация **Rush Hour**

Rush Hour

Rush Hour е приложение, с което улесняваме Вас и трафика около Вас. Приложението има за цел да оптимизира трафика, като подава удължени зелени или червени светофарни сигнали. За целта се следи броя коли и дължината на образувалата се колона и да се пренасочи посоката на трафика.

Описание

- Приложението има за цел олекотяването на трафика и оптимизация на съществуващата инфраструктура.

Екип

- Алек Натов – Hardware specialist
- Мартин Анастасов – Front-End Web Dev
- Лъки-Мартин Матев – Back-End Web Dev
- Георги Георгиев – UI Design

Технологии

Използвани технологии: Angler, HTML, CSS, JavaScript

Подробно описание

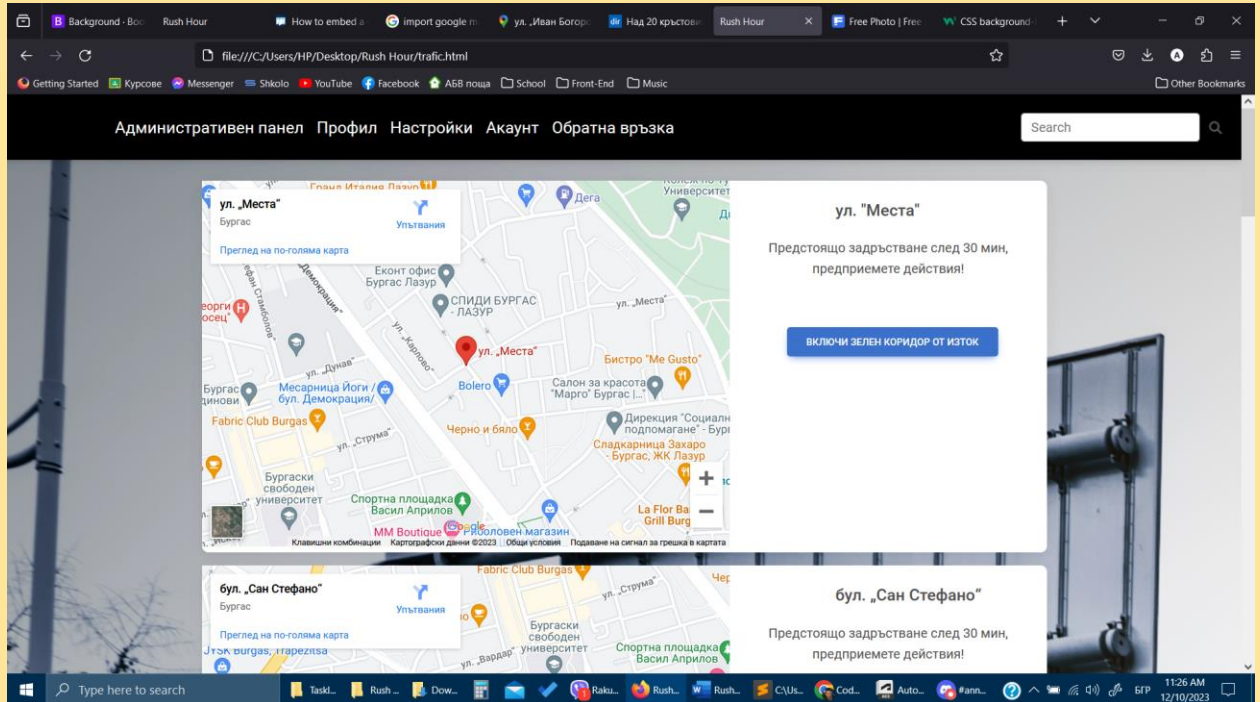
1.1 Основни етапи в реализирането на проекта (основни дейности, роли, на авторите)

Първата стъпка беше да създадем идеята за програмата и да разпределим задачите на дадените хора. След раздаването на задачите всеки от горе споменатите почнаха работа.

- Първата стъпка към реализация на нашият проект е макета. Алек Натов с помощта на части от Елимекс и малко канцеларски материали създаде макета. Макета включва Arduino Nano свързано с 4 светофара с пълна функционалност. С помощта на макета ще е по-лесна демонстрацията на приложението. Мартин Анастасов същевременно е започнал работа върху front end-а на приложението. С помощта на HTML и няколко кафета имаме прототипна страница с лимитирана функция и след редица часове и редакции имаме стабилен build с основи и ключови функции. Лъки-Мартин Матев създава back end-а на

Документация **Rush Hour**

Rush Hour с Google Maps APIs и редица други. Георги Георгиев помага на Мартин Анастасов с дизайн елементите.



- За приложението има 3 глави отдела
 - 1 Сателитна карта
 - 2 Списък с пътища с „отворен трафик“
 - 3 Списък с пътища, които са за оптимизация

За дизайна на логото използвахме безплатна уеб страница, и се спяхме на това лого

