

**TecFanáticos**

# MANUAL DO SITE



**Seja bem vindo a central dos TecFanáticos!**

Nesse manual você saberá como navegar e utilizar o este site

## ***PRIMEIROS PASSOS***

1º Passo.

Entre no site <https://tecfanaticos-rv-e-ra.vercel.app/>

2º Passo

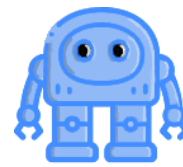
Ao entrar nesse site você verá a nossa tela de inicio com esses botões.



3º Passo

Desses cinco botões, cada um tem uma função específica que será explicada a seguir.

INÍCIO | TIC | TEMAS | SOBRE | CONTACT | VR-Experience



## INICIO

Caso você clique neste botão, irá ser redirecionado para o início do nosso site.

## TIC

Caso você clique neste botão, você irá ser redirecionado para o início de nosso conteúdo sobre a tecnologia da informação.



### INTRODUÇÃO A TIC

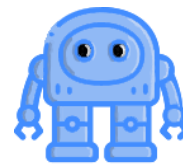
Em meados dos anos 60 a Tecnologia da informação (TI) começou a ser empregada, sendo utilizada em empresas na área de contabilidade, finanças, contas, e outras coisas envolvidas com cálculos de informações importantes, mesmo assim não tendo uma grande importância. Com o passar dos anos diversas empresas de pequeno, médio e grande porte começaram cada vez mais a necessitar de computadores em seus dia a dia, aumentando a demanda de profissionais da TI exponencialmente, e esses que necessariam de novos estilos de computadores que seguiam a ser desenvolvidos por diversas empresas, cada um com diversos tipos de inovadores funções que prometiam cada vez mais mudar aquilo que achávamos que eram apenas cálculos e botões.

Anos depois o computador de se tornou algo indispensável para a humanidade, mudando aspectos culturais, ambientais e sócias entre diversas civilizações, e com isso os profissionais de TI subiram de patamar, cada vez mais necessitados e cada vez mais importantes. Isso que levou a criação de diversas áreas para cada funcionário da TI trabalhar. Essas que são: Segurança da Informação, Suporte técnico, Programação, Qualidade de Software, Administração de Redes, Programador mobile, Administrador de banco de dados, Especialista em Cloud Computing, Chief Technology Officer, Especialista em e-commerce.

Durante o período dos anos 90 e 2000, houve muitas mudanças no conceito da TI, ela que mudou exponencialmente tanto em significado tanto em aparência. Ela antes era focado para dados, e coisas focadas em auxílio de empresas, mas de uns anos pra cá varias coisas vieram nascendo dela. A TI começou a se desvincillar da área empresarial, e começou a entrar na casa das pessoas, criando coisas que as ajudaria e as traria lazer. Por outro lado, as antigas áreas também tiveram ramificações essas que as levaram a diversos lugares também. Entre essas novas áreas nos temos: Git Hub, Inteligência artificial, Internet das Coisas, Big Data e Analytics, TI Bimodal.

Entre as diversas tecnologias que foram surgindo com essa grande evolução na área da informação, surgiu a [realidade virtual e a realidade aumentada](#), essa na qual iremos abordar aqui. Leia um pouco sobre ela aqui mesmo, entre outras tecnologias e seja mais um TecFanático .





# TecFanáticos

## TEMAS

Ao Clicar neste botão, você irá ser redirecionado ao texto em que fazemos a introdução sobre nosso tema.

**Realidade Virtual e Realidade Aumentada**

A realidade virtual e a realidade aumentada são duas tecnologias que vêm aparecendo em diversos eletrônicos. Apesar do nome parecido, elas possuem características e objetivos diferentes: enquanto a primeira leva você para um novo ambiente criado por computador, a segunda inclui projeções de conteúdos e informações complementares no mundo real. A realidade virtual substitui o que você está vendo por um conteúdo 100% virtual, criado por computador, como o nome sugere. Essa tecnologia permite que você entre em jogos, cenários e até pontos turísticos e se movimente por eles. Veja você mesmo como funciona a

Realidade Virtual: [VR-Experience](#). Utilize Oculos VR para melhor experiência.

Já a realidade aumentada projeta informações (imagens, gráficos, personagens, textos) no mundo real. Um exemplo comum de uso da realidade aumentada são os filtros do Instagram Stories e do Snapchat, que incluem animações e acessórios sobrepostos às imagens captadas pela câmera do smartphone.

[VEJA MAIS](#)

## SOBRE

Clicando nesse botão você será redirecionado ao conteúdo que fala sobre o projeto TecFanáticos e seus criadores.

**Conheça um pouco sobre nós**

Victor Leonardo Matheus Lucas Vitor Aquino

**Equipe TecFanáticos**

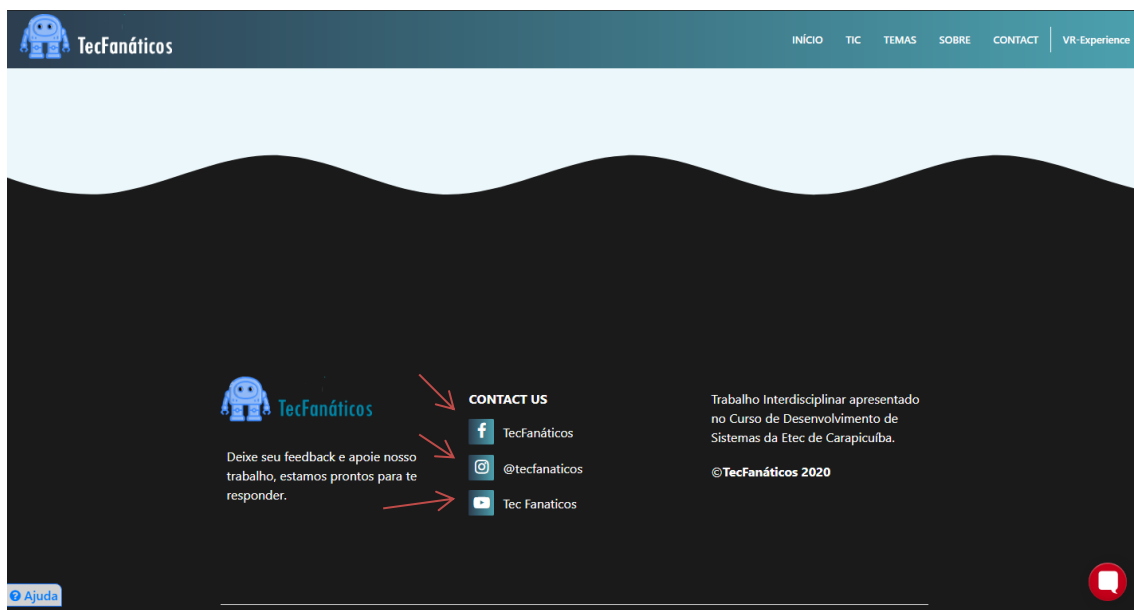
Você deve pensar que somos apenas mais um site que disponibiliza conteúdo, mas somos muito mais. Nossa equipe reúne e produz conteúdos relevantes para trazer a você a melhor experiência em busca de assuntos sobre a tecnologia e suas tendências. Aqui você pode encontrar informações como a história da computação, suas evoluções ao decorrer dos anos até suas tendências para o futuro. Não fique de fora, obtenha informação das novas tecnologias que estão surgindo a cada dia e seja mais um **TecFanático**.

[Ajuda](#)

## CONTACT

Clicando aqui irá redirecionado á nossa caixa de contatos, onde poderá nos contatar caso tenha algum interesse.

Você também pode clicar em nosso ícone de instagram, facebook ou youtube, assim, abrirá outra aba no seu navegador o levando para o selecionado.



## VR-EXPERICENCE

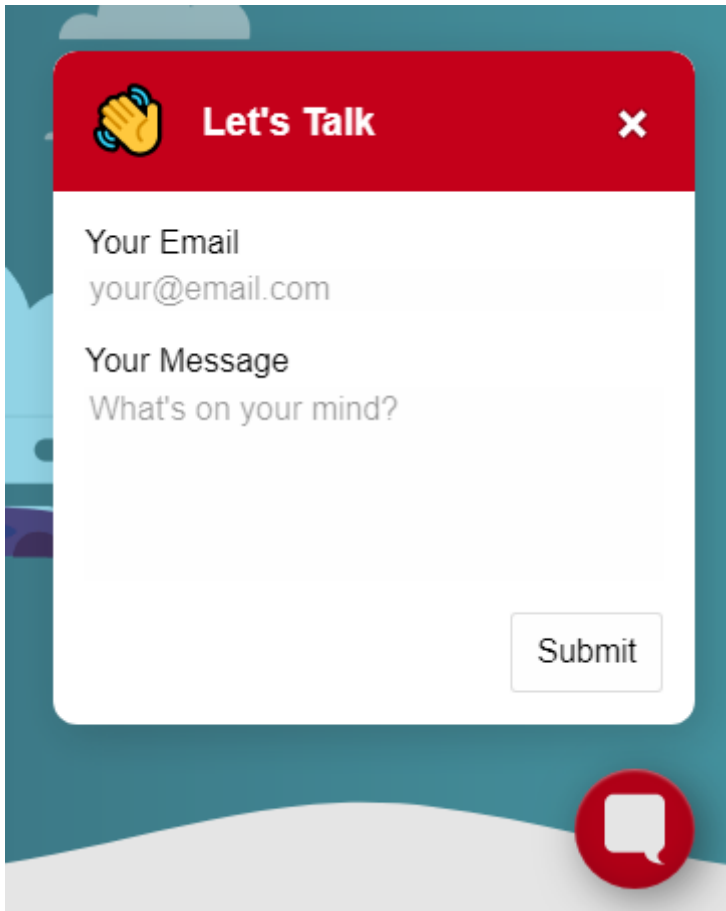
Clicando nesse botão você irá para um site onde poderá testar a realidade virtual tanto no computador, tanto no celular.

## FEEDBACK

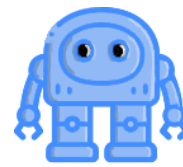
Há também a ferramenta de feedback.



Ao clicar nela você irá subir uma aba, onde você poderá colocar seu e-mail e alguma mensagem de feedback.



Após colocar seu e-mail no espaço “Your Email” e sua mensagem no espaço “Your Message”, você pode clicar em “Submit” para enviar a sua mensagem para nosso e-mail de contato.



## CONTEUDO

Navegando pelo nosso site você irá se deparar com o nossas pesquisas e então verá vários links neles

Entre eles você verá essa frase em azul, clicando nela você irá para a nossa pagina sobre realidade virtual e aumentada.

Durante o período dos anos 90 e 2000, houve muitas mudanças no conceito da TI, ela que mudou exponencialmente tanto em significado quanto em aparência. Ela antes era focado para dados, e coisas focadas em auxílio de empresas, mas de uns anos pra cá varias coisas vieram nascendo dela. A TI começou a se desvencilhar da área empresarial, e começou a entrar na casa das pessoas, criando coisas que as ajudaria e as traria lazer. Por outro lado, as antigas áreas também tiveram ramificações essas que as levaram a diversos lugares também. Entre essas novas áreas nos temos: Git Hub, Inteligência artificial, Internet das Coisas, Big Data e Analytics, TI Bimodal.

Entre as diversas tecnologias que foram surgindo com essa grande evolução na área da informação, surgiu a [realidade virtual e a realidade aumentada](#), essa na qual iremos abordar aqui. Leia um pouco sobre ela aqui mesmo, entre outras tecnologias e seja mais um TecFanático .

E na outra caixa de texto temos também um link para clicar que nos levará para um site onde você poderá testar a realidade virtual (VR – Demo), e já no “veja mais” você irá para nossa pesquisa sobre realidade virtual.

### Realidade Virtual e Realidade Aumentada



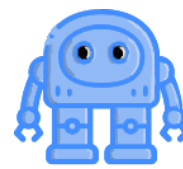
A realidade virtual e a realidade aumentada são duas tecnologias que vêm aparecendo em diversos eletrônicos. Apesar do nome parecido, elas possuem características e objetivos diferentes: enquanto a primeira leva você para um novo ambiente criado por computador, a segunda inclui projeções de conteúdos e informações complementares no mundo real. A realidade virtual substitui o que você está vendo por um conteúdo 100% virtual, criado por computador, como o nome sugere. Essa tecnologia permite que você entre em jogos, cenários e até pontos turísticos e se movimente por eles. Veja você mesmo como funciona a

Realidade Virtual: [VR - Demo](#). Utilize Oculus VR para melhor experiência.

Já a realidade aumentada projeta informações (imagens, gráficos, personagens, textos) no mundo real. Um exemplo comum de uso da realidade aumentada são os filtros do Instagram Stories e do Snapchat, que incluem animações e acessórios sobrepostos às imagens captadas pela câmera do smartphone.

[VEJA MAIS](#)





## CRIADORES

No conteúdo sobre os criadores, há um botão, que caso você clique irá ver detalhes sobre cada responsável pelo site.

Conheça um pouco sobre nós



Victor ?   Leonardo ?   Matheus ?   Lucas ?   Vitor Aquino ?

Equipe TecFanáticos

↓

Victor ?   Leonardo ?   Matheus ?   Lucas ?   Vitor Aquino ?

Olá meu nome é Victor, tenho 15 anos e sou aluno do curso de Desenvolvimento de Sistemas. Nesse projeto fiquei encarregado pela **Programação**.

Olá meu nome é Leonardo, tenho 15 anos e sou aluno do curso de Desenvolvimento de Sistemas. Nesse projeto fiquei encarregado pelo **Design**.

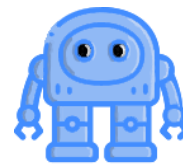
Olá meu nome é Matheus, tenho 15 anos e sou aluno do curso de Desenvolvimento de Sistemas. Nesse projeto fiquei encarregado pelo **Conteúdo**.

Olá meu nome é Lucas, tenho 15 anos e sou aluno do curso de Desenvolvimento de Sistemas. Nesse projeto fiquei encarregado pela **Programação**.

Olá meu nome é Vitor Aquino, tenho 15 anos e sou aluno do curso de Desenvolvimento de Sistemas. Nesse projeto fiquei encarregado pelo **Conteúdo**.

Equipe TecFanáticos





## PESQUISA

Caso você tenha clicado no veja mais você irá para nossa aba de pesquisa

### Realidade Virtual e Realidade Aumentada



A realidade virtual e a realidade aumentada são duas tecnologias que vêm aparecendo em diversos eletrônicos. Apesar do nome parecido, elas possuem características e objetivos diferentes: enquanto a primeira leva você para um novo ambiente criado por computador, a segunda inclui projeções de conteúdos e informações complementares no mundo real. A realidade virtual substitui o que você está vendo por um conteúdo 100% virtual, criado por computador, como o nome sugere. Essa tecnologia permite que você entre em jogos, cenários e até pontos turísticos e se movimente por eles. Veja você mesmo como funciona a

Realidade Virtual: [VR-Experience](#). Utilize Oculos VR para melhor experiência.

Já a realidade aumentada projeta informações (imagens, gráficos, personagens, textos) no mundo real. Um exemplo comum de uso da realidade aumentada são os filtros do Instagram Stories e do Snapchat, que incluem animações e acessórios sobrepostos às imagens captadas pela câmera do smartphone.

[VEJA MAIS](#)



[Voltar](#)

### Realidade Virtual e Realidade Aumentada



#### O que é realidade virtual ?

Realidade virtual é como o nome já indica, um ambiente virtual no qual o usuário pode se inserir como se estivesse mesmo ali, mas tudo não passa de um sistema computacional. A tecnologia induz efeitos visuais e sonoros, permitindo total imersão no ambiente simulado virtualmente. O usuário pode interagir ou não com o que vê ao seu redor, dependendo das possibilidades do sistema utilizado. Ao longo dos anos e com a evolução da tecnologia, a realidade virtual ganhou nuances diferentes. Hoje, por exemplo ela tem como base displays estereoscópicos, que servem como o meio pelo qual o usuário se conecta com o mundo virtual. A realidade virtual, em sua

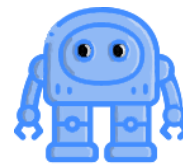
forma mais conhecida, funciona através de estímulos visuais e auditivos. É comum o uso de headsets que cobrem completamente os olhos e orelhas, privando o usuário de ouvir e ver estímulos externos. Projetos como o PlayStation VR, da Sony, prometem transportar completamente o indivíduo para dentro do jogo, com imersão total, tanto visual como auditiva. Nesse tipo de interface de realidade virtual é possível olhar para todos os lados sem precisar interagir com o controle, apenas virando o rosto para os lados. O headset da Sony também inclui a opção de usar fones de ouvido para imersão mais completa.

#### O que é realidade aumentada ?

O primeiro ponto a ser esclarecido quando perguntamos o que é realidade aumentada é que ela é muito diferente da realidade virtual. Esta diz respeito a um ambiente de imersão criado por meio de ferramentas computacionais no qual o usuário realiza determinadas tarefas. Um bom exemplo de realidade virtual é o The Sims. A realidade aumentada designa a interação entre ambientes virtuais e o mundo físico. Um bom exemplo de realidade aumentada são as etiquetas QR Code em pontos turísticos de cidades.

Através do aplicativo leitor deste tipo de etiqueta instalado em tablet ou smartphone e com conexão à internet, pode-se ter acesso a uma espécie de guia virtual, que indica os locais aos quais o turista deve ir para visitar pontos turísticos e até mesmo para conhecer mais sobre o local.





## MENU

Você notará que esta página tem uma barra de navegação diferente, com botões diferentes.

< Voltar

Você pode clicar no voltar para retornar a página anterior .

## PDF

Seguindo pela pesquisa, você irá ver que no fim haverá um link para você clicar, esse que o levará para um site onde você terá acesso a toda a nossa pesquisa mostrando um conteúdo extra sobre a pesquisa.

### Tendências

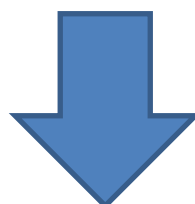
Os desenvolvedores de AR e VR serão vistos trabalhando na adição de funcionalidades cognitivas e inteligentes em seus aplicativos. Uma tecnologia de IA (inteligência artificial), como a visão computacional, que permite aos computadores ver as coisas através de uma câmera e compreendê-las, se tornará uma parte importante das operações de AR para identificar e rotular objetos que estão presentes no campo de visão do usuário. Espera-se que esses recursos se tornem mais capazes e sofisticados com a inclusão de algoritmos de aprendizado de máquina.

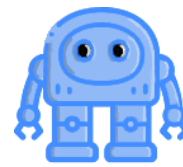
Os filtros Instagram e Snapchat, que usamos hoje, são aplicativos que fazem uso de uma combinação de tecnologia AR e AI. A popularidade nesta tecnologia e outras aplicações com a funcionalidade de aprimoramento de imagem não vai cair em 2019.

Com a RV, estamos tentando criar um ambiente virtual e colocar as pessoas lá, e nos próximos anos, o ambiente, assim como as pessoas, se tornarão mais inteligentes. Para os jogadores que usam VR, eles terão dificuldade em jogar e derrotar seus oponentes, pois o sistema se tornará mais inteligente e se adaptará e reagirá com base nos estilos de jogo dos indivíduos.



O conteúdo foi resumido para melhor entendimento, acesse aqui o arquivo de pesquisa da nossa Equipe: [RV e RA - PDF](#)





TecFanáticos

