

Débrief de la réunion du club Education Mixité

Définitions :

- *Education* : entrevoir un nouveau modèle pédagogique, éduquer sur ce qu'est réellement la programmation (≠ informatique), montrer que n'importe qui peut coder au-delà des préjugés et des situations personnelles
- *Mixité* : faire en sorte que n'importe qui puisse s'identifier et entrevoir la possibilité de faire de la programmation, peu importe son origine, son genre, son âge, sa situation géographique, sa situation personnelle/professionnelle ...

→ L'un ne va pas sans l'autre !

Rappel des objectifs du club :

- Initier tous types de publics à la programmation : élémentaire, collège, lycée, réinsertion, réorientation...
- Promouvoir le modèle pédagogique de 42
- Casser les stéréotypes autour de la programmation
- Ouvrir l'école à tout public

→ Tout cela en coopération avec le staff

Premiers axes de travail :

- *42-Visit* : se déplacer dans les établissements scolaires et les organismes d'aides à l'insertion professionnelle : préparer une présentation du modèle pédagogique et de la définition d'un développeur informatique (comme on aurait aimé qu'on nous le présente à l'époque)
- *42-Robot* : préparer un atelier pour permettre l'initiation au code de façon ludique grâce à un jeu ou robot, adapté au public rencontré : trouver le bon format selon le public (½ journée, une journée, plusieurs rencontres... ?)
- *42-Sondage* : récolter des données à travers un petit questionnaire, pendant les différents événements, afin de mieux comprendre les appréhensions (notamment pour les femmes) vis-à-vis du monde de la programmation

→ Ces projets sont les plus faciles à mettre en place à court terme, d'autres projets ont été évoqués mais seront rediscutés plus tard dans l'année