

Liste des Projets du club

C4A (Code For All)

*Interne : Tous les projets ayant comme but premier de profiter aux étudiant.e.s 42 et uniquement eux

*Externe : Tous les projets ayant comme but premier de profiter aux publics extérieurs de 42

*En bleu : Événement à destination d'un public visé

*En vert : Objectif fini

Projets actuels:

Projets Externes

- **C4A – Robots (Externe)**
 - Etudes comparatives de robots
- **C4A – Visit (Externe)**
 - Préparer une présentation de la programmation (En cours)
 - Préparer une présentation du modèle pédagogique peer-to-peer (En cours)
- **C4A – Sondage/Data (Externe)**
 - Préparer un questionnaire visant à collecter différentes informations (préjugés, appréhensions, ...) (En cours)

Projets Internes

- **C4A – Présentation (Interne)**
 - Préparer un diapo de présentation du club C4A (Code For All) (En cours)
 - Faire la présentation en amphi
- **C4A – 101 1h / 1projet (Interne)**
 - Préparer le contenu de la prochaine rencontre selon le sujet voté (En continu)
 - Animer la rencontre (tous les lundi en amphi à 14h)
- **C4A – Conférence (Interne)**
 - Trouver et préparer le contenu de la prochaine conférence (En continu)
 - Trouver les différent.e.s intervenant.e.s selon le sujet choisi (En continu)
 - Préparer la conférence sur la programmation réseau (En cours)
 - Animer la conférence (1 fois par mois, remplace C4A- 1h/ 1projet)
- **C4A – 404 P2P Structuré (Interne)**
 - Animer la rencontre (tous les mardi au cluster C2 à 14h)

- **C4A - Libr'Educ (*Interne*)**

- Créer une bibliothèque à portée pédagogique avec des ouvrages (roman, bd, ...) traitant de sujets en rapport avec la pédagogie (Apprendre un langage, méthodes de travail, ...) ou la mixité (racisme, LGBTQ+, égalité hommes-femmes, ...)
(Les livres peuvent traiter de manière frontale ou déviée les sujets)
- Trouver des partenaires pour pouvoir renouveler la bibliothèque (médiathèques, associations...)

Idées de projets/parties de projets en attente : (À venir)

- **C4A - Atelier (*Externe*)**

- Préparer un atelier avec les robots (cf C4A-Robots) en fonction du public (En attente de l'arrivée des robots)

- **C4A - C4O (Code For Old) (*Externe*)**

- Contacter les maisons de retraite / résidences pour séniors
- Préparer les différents ateliers et voir comment les mettre en place
- Initier et accompagner les personnes âgées dans leur utilisation des outils numériques

- **C4A - Visit (*Externe*)**

- Regrouper les ateliers (cf C4A-Atelier) / présentations et voir pour les adapter selon le temps disponible et le public
- Contacter les écoles primaires, collèges, lycées, Pôle Emploi, ...
- Aller sur le terrain pour faire la présentation et/ou les ateliers

- **C4A - Sondage (*Externe*)**

- Tester le questionnaire à l'école, faire les ajustements
- Tester le questionnaire sur le terrain en conditions réelles
- Mettre en forme les données récoltées

- **C4A - Discovery (*Externe*)**

- Créer un/des module.s d'introduction au monde de la programmation (scratch, python, C, ...)
- Créer des modules ressemblant à des rushs que l'on pourra proposer comme projet fil rouge à des écoles, collège, lycée, Pôle Emploi,

- **C4A - Intra (*Externe*)**

- Créer une plateforme comme l'intra qui irait de pair avec **C4A-Discovery**

- **C4A - Event (*Externe*)**

- Créer des événements ayant pour but de réunir des personnes d'un même établissement ou inter-établissement autour de projet de code (Hackathon, ...)

Projets finis :

- C4A - Conférence (*Interne*)
 - <https://github.com/Code42All/Projects/tree/master/C4A-1H1P>

Idées de projets abandonnées :

- Nom du projet
 - Raison
 - Lien vers les potentiels documents produits