

Liste des Projets du club

C4A (Code For All)

*Interne : Tous les projets ayant comme but premier de profiter aux étudiant.e.s 42 et uniquement eux

*Externe : Tous les projets ayant comme but premier de profiter aux publics extérieurs de 42

*En bleu : Événement à destination d'un public visé

*En vert : Objectif fini

Projets actuels:

Projets Externes

- **C4A – Robots (*Externe*)**
 - Etudes comparatives de robots (En cours)
- **C4A – Visit (*Externe*)**
 - Préparer une présentation de la programmation (En cours)
 - Préparer une présentation du modèle pédagogique peer-to-peer (En cours)
- **C4A – Sondage/Data (*Externe*)**
 - Préparer un questionnaire visant à collecter différentes informations (préjugés, appréhensions, ...) (En cours)

Projets Internes

- **C4A – Présentation (*Interne*)**
 - Préparer un diapo de présentation du club **C4A (Code For All)** (En cours)
 - Faire la présentation en amphi
- **C4A – 101 1h / 1projet (*Interne*)**
 - Préparer le contenu de la prochaine rencontre selon le sujet voté (En continu)
 - [Animer la rencontre \(tous les lundi en amphi à 14h \)](#)
- **C4A – Conférence (*Interne*)**
 - Trouver et préparer le contenu de la prochaine conférence (En continu)
 - Trouver les différent.e.s intervenant.e.s selon le sujet choisi (En continu)
 - Préparer la conférence sur la programmation réseau (En cours)
 - [Animer la conférence \(1 fois par mois, remplace C4A- 1h/ 1projet\)](#)
- **C4A – 404 P2P Structuré (*Interne*)**
 - [Animer la rencontre \(tous les mardi au cluster C2 à 14h \)](#)

Idées de projets/parties de projets en attente : (À venir)

- **C4A - Atelier (Externe)**
 - Préparer un atelier avec les robots (cf C4A-Robots) en fonction du public (En attente de la fin de C4A-Robots)
- **C4A - C4O (Code For Old) (Externe)**
 - Contacter les maisons de retraite / résidences pour seniors
 - Préparer les différents ateliers et voir comment les mettre en place
 - Initier et accompagner les personnes âgées dans leur utilisation des outils numériques
- **C4A - Visit (Externe)**
 - Regrouper les ateliers (cf C4A-Atelier) / présentations et voir pour les adapter selon le temps disponible et le public
 - Contacter les écoles primaires, collèges, lycées, Pôle Emploi, ...
 - Aller sur le terrain pour faire la présentation et/ou les ateliers
- **C4A - Sondage (Externe)**
 - Tester le questionnaire à l'école, faire les ajustements
 - Tester le questionnaire sur le terrain en conditions réelles
 - Mettre en forme les données récoltées
- **C4A - Discovery (Externe)**
 - Créer un/des module.s d'introduction au monde de la programmation (scratch, python, C, ...)
 - Créer des modules ressemblant à des rushs que l'on pourra proposer comme projet fil rouge à des écoles, collège, lycée, Pôle Emploi,
- **C4A - Intra (Externe)**
 - Créer une plateforme comme l'intra qui irait de pair avec **C4A-Discovery**
- **C4A - Libr'Educ (Interne)**
 - Créer une bibliothèque à portée pédagogique avec des ouvrages (roman, bd, ...) traitant de sujets en rapport avec la pédagogie (Apprendre un langage, méthodes de travail, ...) ou la mixité (racisme, LGBTQ+, égalité hommes-femmes, ...)
(Les livres peuvent traiter de manière frontale ou déviée les sujets)
 - Trouver des partenaires pour pouvoir renouveler la bibliothèque (médiathèques, associations...)

Projets finis :

- C4A - Conférence (*Interne*)
 - <https://github.com/Code42All/Les-confs>

Idées de projets abandonnées :

- Nom du projet
 - Raison
 - Lien vers les potentiels documents produits