

# Liste des Projets du club

## C4A (Code For All)

\*Interne : Tous les projets ayant comme but premier de profiter aux étudiant.e.s 42 et uniquement eux

\*Externe : Tous les projets ayant comme but premier de profiter aux publics extérieurs de 42

\*En bleu : Événement à destination d'un public visé

\*En vert : Objectif fini

### Projets actuels:

#### Projets Externes

- **C4A – Robots (Externe)**
  - Etudes comparatives de robots (En cours)
- **C4A – Visit (Externe)**
  - Préparer une présentation de la programmation (En cours)
  - Préparer une présentation du modèle pédagogique peer-to-peer (En cours)
- **C4A – Sondage/Data (Externe)**
  - Préparer un questionnaire visant à collecter différentes informations (préjugés, appréhensions, ...) (En cours)

#### Projets Internes

- **C4A – Présentation (Interne)**
  - Préparer un diapo de présentation du club C4A (Code For All) (En cours)
  - Faire la présentation en amphi
- **C4A – 101 1h / 1projet (Interne)**
  - Préparer le contenu de la prochaine rencontre selon le sujet voté (En continu)
  - Animer la rencontre (tous les lundi en amphi à 14h )
- **C4A – Conférence (Interne)**
  - Trouver et préparer le contenu de la prochaine conférence (En continu)
  - Trouver les différent.e.s intervenant.e.s selon le sujet choisi (En continu)
  - Préparer la conférence sur la programmation réseau (En cours)
  - Animer la conférence (1 fois par mois, remplace C4A- 1h/ 1projet)
- **C4A – 404 P2P Structuré (Interne)**
  - Animer la rencontre (tous les mardi au cluster C2 à 14h )

## Idées de projets/parties de projets en attente : (À venir)

- **C4A - Atelier (Externe)**
  - Préparer un atelier avec les robots (cf C4A-Robots) en fonction du public (En attente de la fin de C4A-Robots)
- **C4A - C4O (Code For Old) (Externe)**
  - Contacter les maisons de retraite / résidences pour seniors
  - Préparer les différents ateliers et voir comment les mettre en place
  - Initier et accompagner les personnes âgées dans leur utilisation des outils numériques
- **C4A - Visit (Externe)**
  - Regrouper les ateliers (cf C4A-Atelier) / présentations et voir pour les adapter selon le temps disponible et le public
  - Contacter les écoles primaires, collèges, lycées, Pôle Emploi, ...
  - Aller sur le terrain pour faire la présentation et/ou les ateliers
- **C4A - Sondage (Externe)**
  - Tester le questionnaire à l'école, faire les ajustements
  - Tester le questionnaire sur le terrain en conditions réelles
  - Mettre en forme les données récoltées
- **C4A - Discovery (Externe)**
  - Créer un/des module.s d'introduction au monde de la programmation (scratch, python, C, ...)
  - Créer des modules ressemblant à des rushs que l'on pourra proposer comme projet fil rouge à des écoles, collège, lycée, Pôle Emploi, ... .
- **C4A - Intra (Externe)**
  - Créer une plateforme comme l'intra qui irait de pair avec **C4A-Discovery**
- **C4A - Event (Externe)**
  - Créer des événements ayant pour but de réunir des personnes d'un même établissement ou inter-établissement autour de projet de code (Hackathon, ...)
- **C4A - Libr'Educ (Interne)**
  - Créer une bibliothèque à portée pédagogique avec des ouvrages (roman, bd, ...) traitant de sujets en rapport avec la pédagogie (Apprendre un langage, méthodes de travail, ...) ou la mixité (racisme, LGBTQ+, égalité hommes-femmes, ...)  
(Les livres peuvent traiter de manière frontale ou déviée les sujets)
  - Trouver des partenaires pour pouvoir renouveler la bibliothèque (médiathèques, associations...)

## Projets finis :

- C4A - Conférence (*Interne*)
  - <https://github.com/Code42All/Les-confs>

## Idées de projets abandonnées :

- Nom du projet
  - Raison
  - Lien vers les potentiels documents produits