# C4A -Sondages / Enquêtes

# Objectif:

Comment intéresser un public qui ne se sent pas représenté par ce milieu?

### Qu'est-ce qui fait obstacle à la mixité au sein de l'informatique?

#### Qui?

- Qui rejette d'emblée l'informatique ?
- Qui ne se sent pas concerné par l'informatique ?
- Qui manque d'information concernant ce domaine?

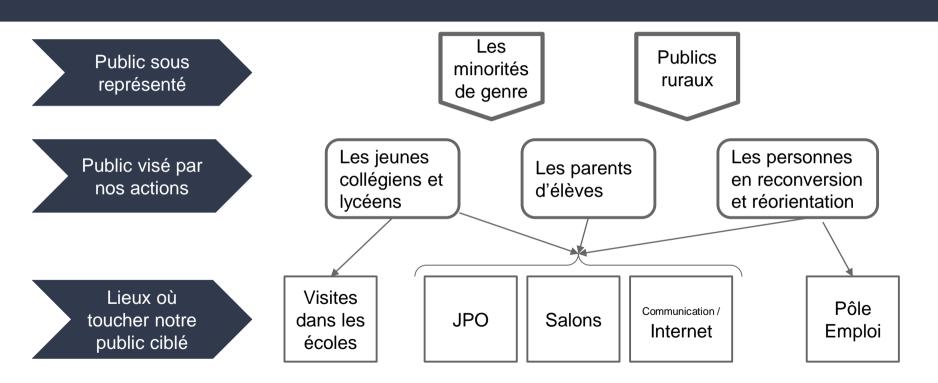
#### Quoi?

- Quels sont les préjugés liés au monde de l'informatique et aux personnes qui y travaillent?
- Quelle est la représentation de l'informatique que se font les gens extérieurs à celle-ci?

### Pourquoi?

- Qu'est-ce qui déplait ou effraie dans l'informatique?
- Pourquoi pas l'informatique?

### Qui - Nos cibles



# Quoi? - Quelle vision de l'informatique?

#### 1. Préjugés à déconstruire

- Profils et compétences attendues
- Définition du métier de développeur

#### **VS**

 Définition du domaine de l'informatique

#### 2. Méconnaissance des métiers

2. Méconnaissance des opportunités

- Diversités de profils de développeurs et de métiers dans le milieu de l'informatique et du développement
- Accès sans longues études et gratuité de certaines formations (42)
- Utilité du domaine de l'informatique dans les différents secteurs professionnels
- Présence et utilité du développement informatique dans les objets et outils de tous les jours.

### Méthode et plan de travail

EXPÉRIENCES OÙ?

FAITS QUOI?

APERÇUS POURQUOI?

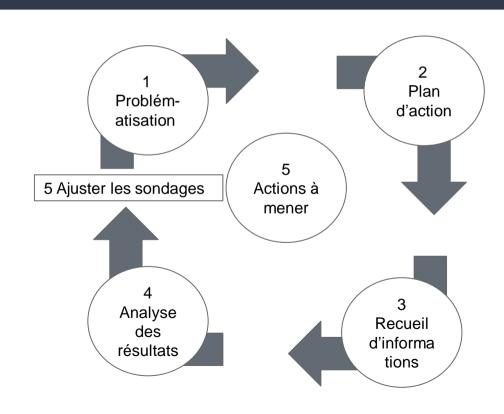
RECOMMANDATIONS COMMENT?

Données récoltées par les sondages

Faits tirés des données sur long terme

Raisons de ces faits et réponses aux questionnements de départ

Actions à mener dans l'ensemble du club



# Etapes suivantes

#### Etape 1 : En interne

Faire un premier questionnaire assez large avec des questions ouvertes et le présenter en présentiel au sein du groupe afin de définir un questionnaire google form pertinent à présenter à l'ensemble des étudiants de 42 pour prélever les premiers résultats comme point de départ.

#### Etape 2 : En externe

Analyser les premiers résultats de l'étape 1 et se documenter sur les stats déjà connues concernant la place des minorités dans le numérique. Puis établir différents formats de questionnaires à mettre en action lors des évènements intéressants ou sur les réseaux.