



# C4A (Code For All)

Club éducation et mixité de l'école 42 Angoulême

Une présentation,



# Les fondements du club :

## Éducation :

Entrevoir de nouveaux modèles pédagogiques, éduquer sur ce qu'est réellement la programmation, montrer que n'importe qui peut coder au-delà des préjugés et des situations personnelles.

## Mixité :

Faire en sorte que n'importe qui puisse s'identifier et entrevoir la possibilité de faire de la programmation, peu importe son origine, son genre, son âge, sa situation géographique, sa situation personnelle/professionnelle.

**→ L'un ne va pas sans l'autre !**



# Les objectifs du club :

## 1. Nos objectifs externes à l'école

- Casser les stéréotypes autour de l'informatique.
- Initier tous types de publics à la programmation :
  - En visitant établissements scolaires, collectivités et associations.
  - En accueillant à l'école.
- Faire découvrir de nouveaux modèles pédagogiques.

## 2. Nos objectifs internes à l'école

- Participer à l'entraide entre étudiants.
- Organiser des conférences à visée éducative.



# Casser les stéréotypes autour de l'informatique.

## Nos projets :

- Récolter des informations sur les préjugés liés à la programmation auprès de différents publics pour affiner nos autres projets et interventions.
- Faire intervenir et participer des étudiants aux parcours différents pour que chacun puisse se sentir représenté et se projeter dans une carrière informatique.
- Faire des présentations sur les métiers liés à la programmation tout en faisant découvrir des personnalités représentatives aux parcours inspirants.



# Initier tous types de publics à la programmation.

## Nos projets :

- Faire découvrir la programmation à des enfants avec des outils ludiques et simples : robots et jeux.
- Organiser des ateliers de forme et de durée variable pour découvrir la programmation à travers le pair à pair.
- Mettre en place des formations de type pré-piscine à des publics plus âgés pour découvrir le code.



# Faire découvrir de nouveaux modèles pédagogiques.

## Nos projets :

- Présenter des méthodes pédagogiques alternatives applicables à l'informatique mais aussi à d'autres domaines.
- Mise en place d'outils simples pour aider à la pratique du pair à pair dans le contexte des petits ateliers de découverte de la programmation.
- Rechercher et transmettre des ressources pour apprendre à apprendre, développer son autonomie et sa motivation.



# Entraides entre étudiants de 42 Angoulême

## Nos projets :

- Accompagner chaque semaine les étudiants de l'école le long du tronc commun autour des projets et des outils.
- Organiser des sessions d'entraide pair à pair de groupe autour de projets pour surmonter les difficultés ensemble.
- Organiser des conférences à but éducatif sur des thématiques variées.

# L'équipe C4A

Nous sommes actuellement **onze** membres fondateurs.

Notre présidente:

**Lola (lvignal)**

Notre secrétaire:

**Eliot (eblondee)**

Notre trésorier:

**Thomas (tlafont)**

**Il y a des projets pour tout le monde**

**Rejoignez-nous ! ; )**

