

La programmation, c'est quoi ?

C4A (Code for All)



Pourquoi la programmation est-elle apparue ?

Point historique : pourquoi la programmation est apparue, quels problèmes a-t-elle permis de résoudre ? -> il fallait dire aux machines quoi faire et donc il fallait inventer un langage adapté



Automobile



Domotique



Applications
mobiles

La programmation



Intelligence
artificielle



Médecine



Jeux vidéos

C'est quoi la programmation ?

- Pas que des maths
- Pas besoin de prérequis techniques
- Résolution de problèmes logiques
- L'échec fait partie de la programmation, toujours des bugs à régler
- Un domaine qui évolue avec son temps





Le code, une simple recette de cuisine

```
#include <stdio.h>

int ft_strlen(char *str)
{
    int index;

    index = 0;
    while (str[index] != 0)
        index = index + 1;
    return (index);
}

int main(void)
{
    int size_dev;
    int size_programmation;

    size_dev = ft_strlen("dev");
    size_programmation = ft_strlen("programmation");

    if (size_programmation > size_dev)
        printf("The word programmation is longer than the word dev.\n");

    return (0);
}
```

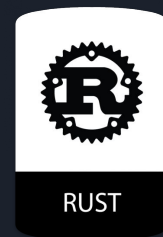
C'est quoi être développeur ?

- Pas un informaticien
- Apprendre à rebondir, à se remettre en question
- Être autonome, organisé
- Savoir travailler en équipe : aider et être aidé
- Apprendre constamment de nouvelles technologies



Un métier en constante évolution

- Besoins qui évoluent → nouvelles technologies
 - La syntaxe change mais la logique reste la même
 - Chaque langage a des points forts et des points faibles
- On évolue au cours de sa carrière





Un métier polyvalent

- Le numérique se développe partout → une multitude de domaines accessibles
- Nouveaux besoins → nouveaux métiers
- Plusieurs structures : petite ou grande entreprise, multinationale, startup, freelance
- Métier international
- Horaires flexibles, télétravail possible

Foire aux questions

Questions ? oui : non

Merci pour votre attention !

C4A (Code for All)