



Code7Crusaders

Software Development Team

Glossario

Membri del Team:

Enrico Cotti Cottini, Gabriele Di Pietro, Tommaso Diviesti
Francesco Lapenna, Matthew Pan, Eddy Pinarello, Filippo Rizzolo

Versioni

| Ver | Data | Redattore | Verificatore | descrizione |
|-----|------------|----------------------|-----------------|-----------------------------|
| 0.2 | 18/11/2024 | Enrico Cotti Cottini | | Aggiunta di nuovi termini |
| 0.1 | 05/11/2024 | Gabriele Di Pietro | Filippo Rizzolo | Prima stesura del documento |

Indice

| | |
|--|-----------|
| A | 3 |
| Analisi dei Requisiti | 3 |
| D | 4 |
| Diagrammi UML | 4 |
| Documentazione Formale e Informale | 4 |
| G | 5 |
| GitHub Actions | 5 |
| Glossario | 5 |
| L | 6 |
| LLM (Large Language Model) | 6 |
| M | 7 |
| Machine Learning | 7 |
| Milestone | 7 |
| N | 8 |
| Natural Language Processing (NLP) | 8 |
| Norme di Progetto | 8 |
| P | 9 |
| PB (Product Baseline) | 9 |
| Piano di Progetto | 9 |
| Piano di Qualifica | 9 |
| PoC (Proof of Concept) | 9 |
| R | 10 |
| Roadmap di GitHub | 10 |
| RTB (Requirements and Technology Baseline) | 10 |
| T | 11 |
| Template di LaTeX | 11 |
| V | 12 |
| Versionamento | 12 |

A

Analisi dei Requisiti

Processo di identificazione e definizione delle necessità e delle aspettative degli stakeholder per un progetto. Serve come base per la progettazione e lo sviluppo del prodotto.

D

Diagrammi UML

Diagrammi standardizzati utilizzati per modellare e visualizzare il design di sistemi software. Aiutano a descrivere la struttura, il comportamento e le interazioni tra componenti del sistema.

Documentazione Formale e Informale

La documentazione formale include materiali ufficiali come norme e piani di progetto, mentre quella informale comprende appunti e bozze non ancora approvate. Entrambe supportano lo sviluppo del progetto.

G

GitHub Actions

Una piattaforma di automazione che permette di eseguire flussi di lavoro direttamente nei repository GitHub. Supporta azioni come compilazioni, test e deployment automatizzati, migliorando l'efficienza nello sviluppo software.

Glossario

Elenco strutturato di termini tecnici o specializzati, ognuno corredato dalla propria definizione o spiegazione. Questo strumento aiuta a migliorare la comunicazione tra le varie parti coinvolte in un progetto, riducendo le ambiguità e garantendo una comprensione condivisa dei termini utilizzati in un determinato contesto.

L

LLM (Large Language Model)

Un modello di intelligenza artificiale addestrato su grandi quantità di dati testuali per comprendere, generare e contestualizzare il linguaggio naturale. È utilizzato in applicazioni come chatbot, traduttori e analisi del linguaggio.

M

Machine Learning

Una branca dell'intelligenza artificiale che utilizza algoritmi per apprendere dai dati e migliorare le prestazioni senza essere esplicitamente programmata. Trova applicazione in ambiti come la previsione, il riconoscimento e la personalizzazione.

Milestone

Un obiettivo intermedio significativo nel ciclo di vita del progetto, utilizzato per monitorare i progressi e verificare il completamento di specifiche fasi o attività.

N

Natural Language Processing (NLP)

Tecnologia che combina linguistica e intelligenza artificiale per consentire ai computer di comprendere, analizzare e generare linguaggio naturale. Viene usata in chatbot, traduttori automatici e analisi testuale.

Norme di Progetto

Regole e linee guida stabilite all'interno di un progetto per garantire coerenza e qualità nelle attività svolte. Definiscono standard e procedure, come documentazione, gestione delle versioni e criteri di codifica, per assicurare uniformità nell'approccio e nel risultato finale.

P

PB (Product Baseline)

Una revisione che documenta lo stato del progetto al termine dello sviluppo, descrivendo il prodotto finale in termini di specifiche tecniche, funzionalità e conformità ai requisiti iniziali.

Piano di Progetto

Documento formale che delinea in dettaglio la pianificazione, la esecuzione, il monitoraggio e il controllo di tutte le attività coinvolte nella realizzazione di un progetto. Questo documento fornisce una roadmap chiara e organizzata, comprensiva di obiettivi, risorse, scadenze e strategie di gestione dei rischi.

Piano di Qualifica

Documento che stabilisce gli standard di qualità, i processi e le attività di testing che saranno implementati durante lo sviluppo di un progetto. Contiene una descrizione dettagliata delle strategie di testing, delle metriche di valutazione e dei criteri di accettazione del prodotto finale.

PoC (Proof of Concept)

Una dimostrazione pratica per validare la fattibilità di un'idea, tecnologia o progetto. Permette di identificare eventuali rischi o limitazioni prima di procedere con lo sviluppo completo.

R

Roadmap di GitHub

Strumento visuale per pianificare e monitorare il progresso delle attività di un progetto all'interno di GitHub. Aiuta a gestire priorità, scadenze e assegnazione dei compiti.

RTB (Requirements and Technology Baseline)

Una revisione formale che stabilisce i requisiti funzionali e tecnici di un progetto, definendo il punto di riferimento per lo sviluppo e la verifica delle funzionalità richieste.

T

Template di LaTeX

Un modello predefinito per la creazione di documenti in LaTeX. Consente di standardizzare la struttura e il formato dei documenti, semplificando la redazione e migliorando la coerenza stilistica.

V

Versionamento

Processo di gestione delle modifiche ai documenti o al codice sorgente mediante strumenti che tracciano e memorizzano le varie versioni. Garantisce trasparenza e facilita la collaborazione tra membri del team.