

Code7Crusaders

Software Development Team

Manuale Utente

Membri del Team:

Enrico Cotti Cottini, Gabriele Di Pietro, Tommaso Diviesti Francesco Lapenna, Matthew Pan, Eddy Pinarello, Filippo Rizzolo

Ver	Data	Redattore	Verificatore	Descrizione
0.2	29/03/2025	Filippo Rizzolo		Stesura
0.1	1/03/2025	Eddy Pinarello	Filippo Rizzolo	Prima stesura del documento

Indice

1	Intr	roduzione	3			
	1.1	Scopo del manuale	3			
	1.2	Scopo del progetto				
	1.3	Glossario	3			
	1.4	Riferimenti	3			
		1.4.1 Normativi	3			
		1.4.2 Informativi	3			
2	Req 2.1 2.2	Requisiti hardware				
3	3 Istruzioni all'uso 4 Funzioni aggiuntive					
4						
5	Supporto					

Elenco delle tabelle

Elenco delle figure

1 Introduzione

1.1 Scopo del manuale

Il seguente manuale ha lo scopo di fornire le informazioni necessarie al corretto utilizzo dell'assistente virtuale. E' rivolto a tutti gli utenti interessati al suo utilizzo con l'obiettivo di fornire una guida dettagliata e ben strutturata sul suo funzionamento. Questo garantisce che gli utenti possano sfruttare al meglio le potenzialità.

1.2 Scopo del progetto

L'obiettivo principale del progetto è fornire un assistente virtuale in grado di supportare i clienti seguiti da Ergon Informatica. Questa soluzione mira a garantire un'assistenza costante agli utenti in difficoltà, riducendo il carico di lavoro degli operatori e migliorando l'efficienza del servizio. L'assistente virtuale è progettato per essere intuitivo e facile da utilizzare, assicurando un'interazione fluida e naturale con gli utenti. Il prodotto finale sarà un prototipo funzionante del sistema, che potrà essere successivamente perfezionato e ampliato in base ai feedback degli utenti e alle esigenze del mercato.

1.3 Glossario

Per evitare ambiguità e problemi di comprensione all'interno del documento, verrà presentato anche un glossario. Al suo interno, ogni termine presente sarà seguito da una descrizione che ne chiarirà il significato e sarà indicato applicando uno stile specifico:

- Termine: aggiungengo una "G" all'apice della parola;
- Termine: fornendo un link al glossario online;

1.4 Riferimenti

1.4.1 Normativi

- Capitolato d'appalto C7: LLM: Assistente virtuale https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2024/Progetto/C7.pdf
- Norme di Progetto v.2.0

• Regole del progetto didattico

https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2024/Dispense/PD1.pdf

1.4.2 Informativi

• Analisi dei Requisiti v3.0

• Specifica Tecnice v.1.0

• **Docker** [Ultima consultazione: 2025-04-01]

https://docs.docker.com/

2 Requisiti

Per garantire un corretto funzionamento del prodotto è necessario rispettare alcuni requisiti minimi. Questi requisiti sono stati suddivisi in due categorie: hardware e software. La prima categoria riguarda le specifiche tecniche del computer o del dispositivo su cui verrà eseguito il programma, mentre la seconda si riferisce ai programmi e alle librerie necessarie per il corretto funzionamento dell'assistente virtuale. I requisiti minimi sono stati definiti in modo da garantire prestazioni ottimali e un'esperienza utente fluida. È importante notare che, sebbene il programma possa funzionare su dispositivi con specifiche inferiori, potrebbero verificarsi rallentamenti o malfunzionamenti. Pertanto, si consiglia di utilizzare un dispositivo che soddisfi o superi i requisiti minimi indicati di seguito.

2.1 Requisiti hardware

Poiché l'assistente virtuale è un'applicazione web, non sono richieste specifiche hardware particolari. Tuttavia, per garantire prestazioni ottimali, si consiglia di utilizzare un computer con le seguenti caratteristiche minime:

• Processore: Intel Core i5 o equivalente

• **RAM:** 8 GB

• Spazio su disco: 10 GB di spazio libero

• Connessione a Internet: necessaria per l'accesso ai servizi online e per il download delle librerie necessarie

2.2 Requisiti software

Poichè l'assistente virtuale è un'applicazione web, è necessario possedere un browser aggiornato. Si consiglia di utilizzare uno dei seguenti browser:

- Google Chrome (versione 90 o superiore)
- Mozilla Firefox (versione 85 o superiore)
- Microsoft Edge (versione 90 o superiore)
- Safari (versione 14 o superiore)
- Arc (versione 1.0 o superiore)

3 Istruzioni all'uso

4 Funzioni aggiuntive

5 Supporto