



# Code7Crusaders

Software Development Team

Glossario

## **Membri del Team:**

Enrico Cotti Cottini, Gabriele Di Pietro, Tommaso Diviesti  
Francesco Lapenna, Matthew Pan, Eddy Pinarello, Filippo Rizzolo

Versioni

Ver	Data	Redattore	Verificatore	descrizione
0.2	18/11/2024	Enrico Cotti Cottini		Aggiunta di nuovi termini
0.1	05/11/2024	Gabriele Di Pietro	Filippo Rizzolo	Prima stesura del documento

# Indice

<b>A</b>	<b>3</b>
Analisi dei Requisiti . . . . .	3
<b>D</b>	<b>4</b>
Diagrammi UML . . . . .	4
Documentazione Formale e Informale . . . . .	4
<b>G</b>	<b>5</b>
GitHub Actions . . . . .	5
Glossario . . . . .	5
<b>L</b>	<b>6</b>
LLM (Large Language Model) . . . . .	6
<b>M</b>	<b>7</b>
Machine Learning . . . . .	7
Milestone . . . . .	7
<b>N</b>	<b>8</b>
Natural Language Processing (NLP) . . . . .	8
Norme di Progetto . . . . .	8
<b>P</b>	<b>9</b>
PB (Product Baseline) . . . . .	9
Piano di Progetto . . . . .	9
Piano di Qualifica . . . . .	9
PoC (Proof of Concept) . . . . .	9
<b>R</b>	<b>10</b>
Roadmap di GitHub . . . . .	10
RTB (Requirements and Technology Baseline) . . . . .	10
<b>T</b>	<b>11</b>
Template di LaTeX . . . . .	11
<b>V</b>	<b>12</b>
Versionamento . . . . .	12

# A

## **Analisi dei Requisiti**

Processo di identificazione e definizione delle necessità e delle aspettative degli stakeholder per un progetto. Serve come base per la progettazione e lo sviluppo del prodotto.

## D

### **Diagrammi UML**

Diagrammi standardizzati utilizzati per modellare e visualizzare il design di sistemi software. Aiutano a descrivere la struttura, il comportamento e le interazioni tra componenti del sistema.

### **Documentazione Formale e Informale**

La documentazione formale include materiali ufficiali come norme e piani di progetto, mentre quella informale comprende appunti e bozze non ancora approvate. Entrambe supportano lo sviluppo del progetto.

## G

### GitHub Actions

Una piattaforma di automazione che permette di eseguire flussi di lavoro direttamente nei repository GitHub. Supporta azioni come compilazioni, test e deployment automatizzati, migliorando l'efficienza nello sviluppo software.

### Glossario

Elenco strutturato di termini tecnici o specializzati, ognuno corredato dalla propria definizione o spiegazione. Questo strumento aiuta a migliorare la comunicazione tra le varie parti coinvolte in un progetto, riducendo le ambiguità e garantendo una comprensione condivisa dei termini utilizzati in un determinato contesto.

## **L**

### **LLM (Large Language Model)**

Un modello di intelligenza artificiale addestrato su grandi quantità di dati testuali per comprendere, generare e contestualizzare il linguaggio naturale. È utilizzato in applicazioni come chatbot, traduttori e analisi del linguaggio.

# M

## Machine Learning

Una branca dell'intelligenza artificiale che utilizza algoritmi per apprendere dai dati e migliorare le prestazioni senza essere esplicitamente programmata. Trova applicazione in ambiti come la previsione, il riconoscimento e la personalizzazione.

## Milestone

Un obiettivo intermedio significativo nel ciclo di vita del progetto, utilizzato per monitorare i progressi e verificare il completamento di specifiche fasi o attività.



## N

### **Natural Language Processing (NLP)**

Tecnologia che combina linguistica e intelligenza artificiale per consentire ai computer di comprendere, analizzare e generare linguaggio naturale. Viene usata in chatbot, traduttori automatici e analisi testuale.

### **Norme di Progetto**

Regole e linee guida stabilite all'interno di un progetto per garantire coerenza e qualità nelle attività svolte. Definiscono standard e procedure, come documentazione, gestione delle versioni e criteri di codifica, per assicurare uniformità nell'approccio e nel risultato finale.

## **P**

### **PB (Product Baseline)**

Una revisione che documenta lo stato del progetto al termine dello sviluppo, descrivendo il prodotto finale in termini di specifiche tecniche, funzionalità e conformità ai requisiti iniziali.

### **Piano di Progetto**

Documento formale che delinea in dettaglio la pianificazione, la esecuzione, il monitoraggio e il controllo di tutte le attività coinvolte nella realizzazione di un progetto. Questo documento fornisce una roadmap chiara e organizzata, comprensiva di obiettivi, risorse, scadenze e strategie di gestione dei rischi.

### **Piano di Qualifica**

Documento che stabilisce gli standard di qualità, i processi e le attività di testing che saranno implementati durante lo sviluppo di un progetto. Contiene una descrizione dettagliata delle strategie di testing, delle metriche di valutazione e dei criteri di accettazione del prodotto finale.

### **PoC (Proof of Concept)**

Una dimostrazione pratica per validare la fattibilità di un'idea, tecnologia o progetto. Permette di identificare eventuali rischi o limitazioni prima di procedere con lo sviluppo completo.

## **R**

### **Roadmap di GitHub**

Strumento visuale per pianificare e monitorare il progresso delle attività di un progetto all'interno di GitHub. Aiuta a gestire priorità, scadenze e assegnazione dei compiti.

### **RTB (Requirements and Technology Baseline)**

Una revisione formale che stabilisce i requisiti funzionali e tecnici di un progetto, definendo il punto di riferimento per lo sviluppo e la verifica delle funzionalità richieste.

## **T**

### **Template di LaTeX**

Un modello predefinito per la creazione di documenti in LaTeX. Consente di standardizzare la struttura e il formato dei documenti, semplificando la redazione e migliorando la coerenza stilistica.

## V

### **Versionamento**

Processo di gestione delle modifiche ai documenti o al codice sorgente mediante strumenti che tracciano e memorizzano le varie versioni. Garantisce trasparenza e facilita la collaborazione tra membri del team.