Code7Crusaders

Software Development Team

Glossario

Membri del Team:
Enrico Cotti Cottini, Gabriele Di Pietro, Tommaso Diviesti
Francesco Lapenna, Matthew Pan, Eddy Pinarello, Filippo Rizzolo

Versioni

Ver	Data	Redattore	Verificatore	descrizione
0.2	18/11/2024	Enrico Cotti Cottini		Aggiunta di nuovi termini
0.1	05/11/2024	Gabriele Di Pietro	Filippo Rizzolo	Prima stesura del documento

Indice

A **3**
Analisi dei Requisiti 3

D **4**
Diagrammi UML 4
Documentazione Formale e Informale 4

G **5**
GitHub Actions 5
Glossario 5

L **6**
LLM (Large Language Model) 6

M **7**
Machine Learning 7
Milestone 7

N **8**
Natural Language Processing (NLP) 8
Norme di Progetto 8

P **9**
PB (Product Baseline) 9
Piano di Progetto 9
Piano di Qualifica 9
PoC (Proof of Concept) 9

R **10**
Roadmap di GitHub 10
RTB (Requirements and Technology Baseline) 10

T **11**
Template di LaTeX 11

V **12**
Versionamento 12

A

Analisi dei Requisiti

Processo di identificazione e definizione delle necessità e delle aspettative degli stakeholder per un progetto. Serve come base per la progettazione e lo sviluppo del prodotto.

D

Diagrammi UML

Diagrammi standardizzati utilizzati per modellare e visualizzare il design di sistemi software. Aiutano a descrivere la struttura, il comportamento e le interazioni tra componenti del sistema.

Documentazione Formale e Informale

La documentazione formale include materiali ufficiali come norme e piani di progetto, mentre quella informale comprende appunti e bozze non ancora approvate. Entrambe supportano lo sviluppo del progetto.

G

GitHub Actions

Una piattaforma di automazione che permette di eseguire flussi di lavoro direttamente nei repository GitHub. Supporta azioni come compilazioni, test e deployment automatizzati, migliorando l'efficienza nello sviluppo software.

Glossario

Elenco strutturato di termini tecnici o specializzati, ognuno corredato dalla propria definizione o spiegazione. Questo strumento aiuta a migliorare la comunicazione tra le varie parti coinvolte in un progetto, riducendo le ambiguità e garantendo una comprensione condivisa dei termini utilizzati in un determinato contesto.

L

LLM (Large Language Model)

Un modello di intelligenza artificiale addestrato su grandi quantità di dati testuali per comprendere, generare e contestualizzare il linguaggio naturale. È utilizzato in applicazioni come chatbot, traduttori e analisi del linguaggio.

M

Machine Learning

Una branca dell'intelligenza artificiale che utilizza algoritmi per apprendere dai dati e migliorare le prestazioni senza essere esplicitamente programmata. Trova applicazione in ambiti come la previsione, il riconoscimento e la personalizzazione.

Milestone

Un obiettivo intermedio significativo nel ciclo di vita del progetto, utilizzato per monitorare i progressi e verificare il completamento di specifiche fasi o attività.

N

Natural Language Processing (NLP)

Tecnologia che combina linguistica e intelligenza artificiale per consentire ai computer di comprendere, analizzare e generare linguaggio naturale. Viene usata in chatbot, traduttori automatici e analisi testuale.

Norme di Progetto

Regole e linee guida stabilite all'interno di un progetto per garantire coerenza e qualità nelle attività svolte. Definiscono standard e procedure, come documentazione, gestione delle versioni e criteri di codifica, per assicurare uniformità nell'approccio e nel risultato finale.

P

PB (Product Baseline)

Una revisione che documenta lo stato del progetto al termine dello sviluppo, descrivendo il prodotto finale in termini di specifiche tecniche, funzionalità e conformità ai requisiti iniziali.

Piano di Progetto

Documento formale che delinea in dettaglio la pianificazione, la esecuzione, il monitoraggio e il controllo di tutte le attività coinvolte nella realizzazione di un progetto. Questo documento fornisce una roadmap chiara e organizzata, comprensiva di obiettivi, risorse, scadenze e strategie di gestione dei rischi.

Piano di Qualifica

Documento che stabilisce gli standard di qualità, i processi e le attività di testing che saranno implementati durante lo sviluppo di un progetto. Contiene una descrizione dettagliata delle strategie di testing, delle metriche di valutazione e dei criteri di accettazione del prodotto finale.

PoC (Proof of Concept)

Una dimostrazione pratica per validare la fattibilità di un'idea, tecnologia o progetto. Permette di identificare eventuali rischi o limitazioni prima di procedere con lo sviluppo completo.

R

Roadmap di GitHub

Strumento visuale per pianificare e monitorare il progresso delle attività di un progetto all'interno di GitHub. Aiuta a gestire priorità, scadenze e assegnazione dei compiti.

RTB (Requirements and Technology Baseline)

Una revisione formale che stabilisce i requisiti funzionali e tecnici di un progetto, definendo il punto di riferimento per lo sviluppo e la verifica delle funzionalità richieste.

T

Template di LaTeX

Un modello predefinito per la creazione di documenti in LaTeX. Consente di standardizzare la struttura e il formato dei documenti, semplificando la redazione e migliorando la coerenza stilistica.

V

Versionamento

Processo di gestione delle modifiche ai documenti o al codice sorgente mediante strumenti che tracciano e memorizzano le varie versioni. Garantisce trasparenza e facilita la collaborazione tra membri del team.