



JONATHAN GUILLOU



06 50 90 33 04

Rennes

PermisB / Véhiculé



jonathanguillou1978@gmail.com

Actuellement en formation à la CodeAcadémie. Je réalise de nombreux projets professionnels avec de réelles contraintes techniques, en lien avec les demandes des clients. Avec l'utilisation de la méthode "Agile" et d'outils tels que "Git/GitHub".

Ancien sportif de haut niveau, je sais ce que c'est de se surpasser pour atteindre ses envies et objectifs!

EXPERIENCES PROFESSIONNEL

DÉVELOPPEMENT WEB

CODEACADÉMIE /
DEPUIS JUIN 2017

Formation d'apprentissage au
"Développement Web" et "Langages
informatiques"

EDUCATEUR SPORTIF

CS.SERVON /
DEPUIS AOÛT 2017
CPB BRÉQUIGNY /
AOÛT 2014-JANV 2017

Responsable de catégorie U19 puis Seniors.
Planification et programmation des séances
d'entraînements d'une saison sportive.

INTERMÉDIAIRE PUB CULTUREL

CLAPSERVICES /
FEB 2014 - NOV 2017

Planification et organisation de tournées de
diffuseurs sur le secteur de Rennes.

FOOTBALLEUR PROFESSIONNEL

AOÛT 1998 - JANV 2014

Lausanne 2012-2014(Suisse)

Geneve 2007-2012(Suisse)

Martigues 2004-2007

Reims 2003-2004

Rennes 2002-2003

Angers 2001-2002

Rennes 1998 - 2001

LANGAGES

Html5

Css3

Wordpress

Javascript

Jquery

Bootstrap

Mysql

Git

I N T E G R A T E U R W E B

COMPETENCES

Analyse besoin client

10 certifications
openclassroom
parcours
développeur
web junior

Methode scrum

Conception wireframe /
maquette

ATOUTS

Agile

Rigoureux

Ouvert D'esprit

Empathique

PROJETS

Projets Wordpress (Ostéria Mathi), travail en
équipe.

Challenges d'intégration et reproduction de
sites web.

Projet personnel de certification (création
d'une application web)

FORMATIONS

FORMATION DÉVELOPPEUR LOGICIEL
CODEACADÉMIE
depuis juin 2017 - fin en janv 2018

CQP ANIMATEUR DE LOISIRS
SPORTIF
RNCP NIV III / sept 2016

BREVET D'ENTRAÎNEUR DE
FOOTBALL
RNCP NIV III / sept 2015

Veille informatique

Photographie

Football

Bricolage



twitter.com/Guilloujohn



linkedin.com/in/johnnguillou