**C++基础**

1. **生日记录**

**任务描述**

编写能创建具有生日（Date）的Person类，可通过构造函数（包括拷贝构造函数）初始化生日，显示打印人的生日，并设置static成员变量来记录Person类有多少个对象，通过static成员函数返回该变量值。

编程要求

根据提示，补充 Date 和 Person 类，按测试说明输出信息，不需要自己编写main()，主函数已经给出

代码文件见“birthday.cpp”“birthday.h”

****测试输入：****  
1013 1997 4 21  
1015 1995 11 26

****预期输出：****  
ID:1013，生日：1997年4月21日  
ID:1015，生日：1995年11月26日  
共有2 人  
共有3 人  
共有4 人  
共有3 人

1. **simulation**

**任务描述**

程序自动模拟RoboMaster 机甲大师赛超级对抗赛（RMUC）机器人对抗过程。RMUC有七个兵种：英雄、步兵、工程、空中、哨兵、飞镖、雷达。有两种防御建筑：前哨站和基地，前哨站相当于LOL中的一塔，基地相当于水晶。只有在摧毁敌方前哨站的前提下，才能对对方水晶造成有效伤害。

本题作以下简化：双方上场的兵种有一台哨兵机器人、一台步兵机器人和一台英雄机器人。

主程序代码已经写好，请将Robot.cpp和Robot.h补充完整。

1. **定义矩阵类**

定义一个矩阵类，完成基本的矩阵运算，如矩阵加法，矩阵减法，矩阵乘法，数乘，矩阵转置，并给出实例演示。