

**Chongqing University of Posts and Telecommunications**

“薪火杯”

软件设计大赛项目计划书

项目名称

张三 李四 王五

2017年6月14日

目 录

[1 项目简介 1](#_Toc485240749)

[1.1 项目背景 1](#_Toc485240750)

[1.2 产品概述 1](#_Toc485240751)

[1.3 产品定位 1](#_Toc485240752)

[1.4 产品目标 1](#_Toc485240753)

[1.5 参考资料 1](#_Toc485240754)

[2 技术路线 1](#_Toc485240755)

[2.1 开发环境 1](#_Toc485240756)

[2.2 功能说明 2](#_Toc485240757)

[3 创新点 2](#_Toc485240758)

[4 进度安排 2](#_Toc485240759)

[5 团队介绍 2](#_Toc485240760)

# 1 项目简介

## 1.1 项目背景

为什么要设计这个软件，灵感来源。这里如果有实际的调查数据，也可以利用图表等形式进行可视化展示，常用的可视化工具有excel\matlab\origin，想要更漂亮的可用百度的开源数据可视化产品ECharts。

## 1.2 产品概述

开发的软件产品是B/S还是C/S模式，PC端还是移动端，包含哪些功能，各功能有什么作用。可以画个简单的图说明上述功能，常用画图软件有word\visio。

## 1.3 产品定位

开发的产品属于什么类型软件，比如社交类、生活消费类、实用工具类、拍摄美化类、新闻资讯类、地图开发类等等；软件面向的用户市场、群体等）

注：地图开发类可使用百度地图、高德地图、天地图等提供的API进行开发。地图地图可用在线版的，也可以使用ArcGIS\ArcMAP等地图编辑软件对离线版地图进行编辑然后发布。

## 1.4 产品目标

开发这个软件产品的目的

## 1.5 参考资料

写这个项目计划书参考了那些资料，图书论文、开发文档等等

# 2 技术路线

## 2.1 开发环境

操作系统、开发工具、开发语言、使用的数据库等

## 2.2 主要功能（重点写）

各功能的具体说明和描述，每项功能需要用到什么技术，这里可以画个简单的原理图或流程图，使用visio或word

# 3 创新点

开发的产品与市场上同类产品相比，有什么特点。优缺点在哪里

1. 美食，从想法开始

传统美食软件检索功能简单，只能从美食的名称上单向检索，不能从根本上解决用户的检索，diy需要，食在app则在检索功能上进行创新，从食材检索入手，实现从美食到食材、制作方法，再从食材到美食的双向检索，让用户在材料有局限的情况下让食材价值最大化。

1. 美食，从细节开始

传统美食软件的美食制作步骤抽象，用户在全身心投入到美食制作时不可能随时都能分心去了解下一步操作，食在app加入定时语音提示功能，通过语音一步一步的指导用户的每一次操作，让用户不错过下厨时的每一个细节。

1. 美食，从分享开始

当用户完成一道心意满满的美食时，那种想把喜悦快速分享的心情是很容易理解的，所以食在app加入社区分享功能，随时随地的与好友和附近的人分享与收获不一样的美食体验。

# 4 进度安排

产品开发的时间进度安排，每个时间段做哪些内容，实现什么功能

1. 暑期时完成app的基本框架，基本的后台，数据库的建立。
2. 暑期结束之后对app进行完善，包括ui设计，界面美化，功能的完善，服务器的建立。
3. 在app基本完成之前开始设计相应的ppt，推广文案，视频介绍。

备注：前期主要完成美食的双向检索，语音定时提示功能，最后添加社区分享功能。

# 5 团队介绍

团队介绍、任务分配

团队由来自通信工程、电子信息工程和信息工程的五位同学组成，app的后台，ui前端主要由三位男生完成，女生负责界面的优化，ppt，介绍视频剪辑的工作。

**注：**

1、word页面布局，页边距“普通”

2、正文字体宋体小四，行间距最小值20磅

3、模板中红字部分都要删除