



Disciplina: Algoritmos 2

Avaliação: (G1)

Professor: Samuel Vizzotto

Aluno: _____ Matrícula: _____

Data: 29/09/2014

Peso:

Grau (nota):

0. Complete a função Troca abaixo, para que ela inverta o conteúdo das variáveis x e y.

```
#include <stdio.h>
void Troca(int * n, int * m) {
    //seu código aqui
```

```

}
int main( ) {
    int x=3,y=5;
    Troca(&x, &y);
    printf("%d %d", x, y);
}
```

1. Escreva uma função que receberá um ponteiro para um vetor de inteiros e o tamanho desse vetor. A função deverá retornar a média aritmética dos elementos desse vetor.
2. Crie uma função que receberá um ponteiro para um vetor de números reais, o tamanho desse vetor e um número. A função deve retornar a quantidade de elementos que são maiores que o número recebido por parâmetro.
3. Construa uma função que aloque o espaço para um vetor de 10 inteiros e preencha automaticamente esse vetor com os 10 primeiros números múltiplos de 5 a partir do número 1. Retorne um ponteiro para o primeiro elemento desse vetor.
4. Faça uma função que recebe um ponteiro para um vetor de inteiros e o tamanho desse vetor. A função deve mostrar os elementos na seguinte ordem: 1-2-4-5-7-8-10-11-13-14
5. Elabore uma função que recebe um ponteiro para um vetor de inteiros e o tamanho desse vetor. A função deve retornar um ponteiro para um novo vetor que contenha os elementos do vetor recebido em ordem inversa.
6. Desenvolva uma função que recebe um número N inteiro por parâmetro. A função deve criar um vetor contendo os N primeiros números da série de fibonacci. Lembrando: 1-1-2-3-5-8-13-21 ...
7. Projete uma função que receba um ponteiro para um vetor de inteiros e o seu tamanho. Mostre apenas os elementos de índice par.
8. Implemente uma função que recebe por parâmetro um ponteiro para um vetor de inteiros e seu tamanho. A função deve verificar se existem valores iguais no vetor.