java script..... الجافا سكربت

بداية يتم كتابة الكود بين وسمى الفتح والإغلاق : <"script language="javascript" type="text/javascript> هنا بتم كتابة كود الحافا <script/> المتحول : عبارة عن حجرة في الذاكرة يتم تخزين المعلومات ضمنها وأسمائها حساسة لحالة الأحرف. مثال: <"script language="javascript" type="text/javascript> ;()Now=new Date ;(document.write(Now <script/> 1-وسم لنخبر المتصفح أننا الأن نستخدم الجافا سكربت 2-أنشأنا متحول اسمه Now ووضعنا فيه قيمة التابع new Date) الذي يعيد الوقت الحالي للمتصفح

3-تطبع العبارة (document.write) أي شيء تمرره لها

كوسوم html والأحرف والأرقام ...!

مثال:

<"script language="javascript" type="text/javascript>
;("<document.write("<h1>i love java script</h1
<script/>

التعليقات:

//Comment is used one line /* Comment is used lines */

الآن سنستخدم التوابع المضمنة (أي التي تأتي مع اللغة) لكتابة برامج أكثر تقدما .!!

سوف نتطرق الي

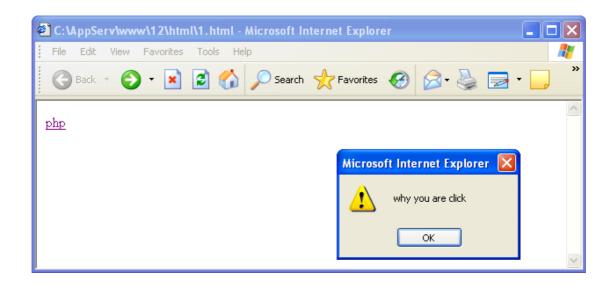
java معالجات الأحداث :و تشكل جزء هام منscript

مثل نقر زر أو اكتمال تحميل الصفحة أو مرور فوق مكان معين بواسطة مؤشر الفأرة،

مثال:

<html>

```
<head></head>
<body>
a href="www.php.com" onClick="alert('why you are click');" > >
<php</a
<body/>
<html/>
```



الكائنات غرضية التوجيه oop :

الكائنات ليست كائنات حية وعموما فهي تودي وظيفة محددة

الكائن عبارة عن مقطع برمجي له طريقة معينة لكتابته يقوم بتنفيذ مهمة محددة هذا الكائن البرمجي قد يكون له أبناء ...!

عندما نريد استخدام هذه الكائنات فإننا نشير الى اسم الكائن الأب متببوعا باسم الكائن الإبن ثم بكائن ابن الإبن وهكذا حتى نصل الى الإبن المطلوب

الكائن عبارة عن جزئين : المتغيرات : وتسمى خصائص الكائن التوايع :وتسمى طرق أو أساليب الكائن

يعتبر الكائن windos أبا لجميع الكائنات وله ثلاث أبناء أساسيين لكن بما أنه يمثل دوما النافذة الحالية فيمكننا عدم كتابته .

W d i n c i d u m o e n

document الكائن

له مجموعة من الخصائص مثل :

يحوي عنوان: document.location • url للمستند

t

- document.title يحوي عنوان الصفحة الحالية
- عنوان document.referrer الصفحة السابقة
- تاريخ: document.lastModified آخر تعديل للصفحة
- document.bgColor الون خلفية

الصفحة

• document.fgColor •

- document.linkColor :لون اللينك التي لم يزرها المستخدم بعد
- document.alinkColor : لون اللينك التي أثناء نقر المستخدم عليه
- التي زارها : document.vlinkColor document.cookie •

وله مجموعة من الطرق أو الأساليب مثل:

- document.write): شرحناها سابقا ولعلها الأكثر استخداما للطباعة.
- نفس سابقتها: ()document.writeln الا أنها تطبع سطرا فارغا بعد النص المراد طباعته

الآن لنأخذ مثالا يوضح ما يجري:

```
<html>
```

<head><title>this is a great site</title></head>

<body>

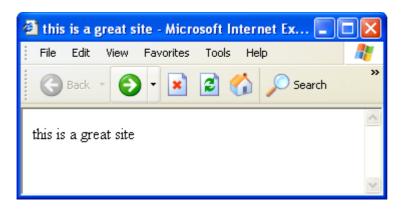
<"script language="javascript" type="text/javascript>

;(document.write(document.title

<script/>

<body/>

<html/>



سوف يطبع هذا المثال آخر عنوان الصفحة

يمكن الوصول الى كائنات link عن طريق المصفوفة links كمثال على ذلك : لله كلم ذلك ;Link0=links[0].herf

في الحقيقة Document لها ابن اسمه links في الحقيقة : وهذا الأخير له مجموعة من الخصائص

عدد الروابط الكلي : Document.links.length . links في الصفحة أي عدد عناصر المصفوفة

2- الكائن history: يحتفظ يالعناوين التي زارها المستخدم قبل وبعد الصفحة الحالية .



له خاصة واحدة هي : عدد المواقع التي زارها :History.length المستخدم بمعنى أخر عدد المواقع الموجودة في المحفوظات . وله ثلاث طرق أو أ<mark>ساليب</mark> للتحرك ضمن قائمة : المحفوظات

- History.go): يفتح عنوان مخزن 'History.go) ضمن قائمة المحفوظات يأخذ عددا موجب أو سالب مثال (History.go)
- يوافق النقر على زر لله ثلاث مرات.
- History.back) يوافق نقر الزر
- **G** Back ▼
- History.forward) يوافق نقر الزر آ-
- -3 الكائن location يخزن معلومات عن الـ url الحالي : لنفترض أن الـ url الحالي :
- http://www.php.com/subject.php?
 sub=25
- لدينا عدد من الخصائص:
- location.protocol : البروتوكول
- وهو http .
- الموقع: location.hostname <u>www.php.com</u>
- location.port : رقم منفذ المستخدم
- اسم الصفحة: location.pathname subject.php

#query الإستعلام: location.search •

وله طريقتين

الزر : ()location.reload •

ايتم الذهاب: ()location.replace • موقع جديد

مثال: زر للأمام وزر للخلف

<html>

<head><title>this is a great site</title></head>

<body>

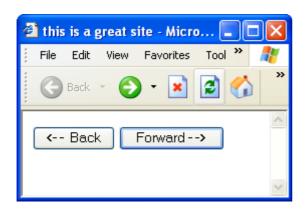
input type="button" name="b" value="<- - Back" >
<";()onClick="history.back</pre>

input type="button" name="f" value="Forward - ->" >
<";()onClick="history.forward</pre>

<body/>

<html/>

شكل الصفحة :



```
: السلاسل المحرفية
يمكن اسناد سلسلة محرفية الى متحول
str=" this is new string -1;"str=new String("this is new -2;"string
```

طباعة السلسلة بأحرف كبيرة لدينا الطريقة :
()toUpperCase
;(()document.write(str.toUpperCase
طباعة السلسلة بأحرف صغيرة لدينا الطريقة :
(()document.write(str.toLowerCase
طباعة جزء من السلسلة المحرفية أو النصية :
(document.write(str.substring(4,9
);(document.write(str.substring(4,9)
نطبع الحروف التي بين الحرف الرابع والحرف التاسع.

طباعة حرف وحيد حيث يتم تمرير رقم الحرف ;((document.write(str.charAt(0

المصفوفات : المرحلة الأولى انشاء مصفوفة في الذاكرة (Myarray=new Array(3) : أو مناشرة [Myarray=[5,14, 6

تحوي هذه المصفوفة ثلاث عناصر تبدأ بالدليل صفر ثم واحد ثم اثنان،

المرحلة الثانية : اسناد القيم لعناصر هذه المصفوفة .

;Myarray[0]=5

;Myarray[1]=14

;Myarray[2]=6

أو بهذه الطريقة :

;[Myarray=[5,14,6

لتحديد طول المصفوفة :

;(document.write(Myarray.length

لتحويل السلسلة النصية الى مصفوفة :

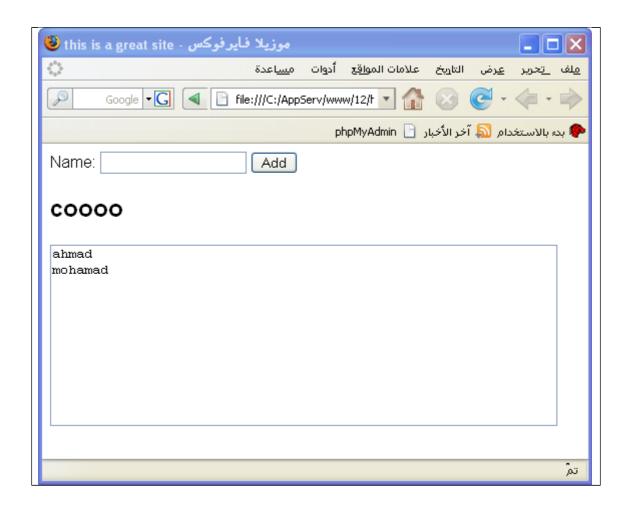
"Str=" my ,book, on, the, desk

;(",")array=test.split

أي سيتم تقسيم السلسلة المحرفية الى عدة أجزاء بناءا على , أي سوف تحوي خمس عناصر

مثال:

```
<html>
<head><title>this is a great site</title></head>
<body>
<"form name="theform>
:Name
<"input type="text" name="newname" size="20>
input type="button" name="addname" value="Add" >
<";()onClick="SortNames
<br>
<h2>thank </h2>
<"textarea cols="60" rows="10" name="sorted>
<textarea/>
<form/>
<body/>
<html/>
<"script language="javascript" type="text/javascript>
;var numnames=0
;()var names=new Array
}()function SortNames
;thename=document.theform.newname.value
;names[numnames]=thename
;++numnames
;()names.sort
;("document.theform.sorted.value=names.join("\n
<script/>
```



الآن لدينا مثال أشمل:



عند ادخال العدد 03 بواسطة الأزرار وليس بواسطة الإدخال المباشر فإن المتصفح سينتقل الى الموقع <u>www.php.com</u> وكذلك الأمر عند ادخال الرقم 15

- 1-تهيئة المتحول phone_num بالقيمة ''
- 3- التابع but) مهمته اسناد القيمة الموافقة للمتحول phone_num
- 4- وأيضا مهمة التابع but) استدعاء التابع ()chknum
- 5- مهمة التابع chknum) هو تفحص قيمة الرقم المدخل اعتمادا على المتحول phone_num فإذا كان الرقم يساوي 03 أو الرقم 15 فإن المتصفح سيذهب ال الموقع الموافق للرقم وذلك بستخدام

التي مر document.location التي مر ذكرها

6- كل زر عند النقر عليه سيستدعي تابع ()but ()bu

```
<html>
<HEAD>
<"SCRIPT LANGUAGE="JavaScript>
;"=var phone_num
()function but1
;'phone_num = phone_num + '1
;()chknum
{
()function but2
;'phone_num = phone_num + '2
;()chknum
()function but3
;'phone_num = phone_num + '3
;()chknum
()function but4
;'phone_num = phone_num + '4
;()chknum
()function but5
;'phone num = phone num + '5
;()chknum
()function but6
;'phone num = phone num + '6
;()chknum
()function but7
;'phone num = phone num + '7
;()chknum
()function but8
}
```

```
;'phone_num = phone_num + '8
;()chknum
{
()function but9
}
;'phone_num = phone_num + '9
;()chknum
{
()function but0
}
;'phone num = phone num + '0
;()chknum
()function chknum
}
ADD YOUR NUMBERS AND URLS HERE//
("if (phone_num=="03
;"document.location="http://www.php.com
("if (phone num=="15
;"document.location="http://www.mysql.com
;document.board.pn.value=phone_num
{
()function clearit
}
;"" = phone_num
;document.board.pn.value=phone_num
{
<-- End //
<script/>
<"style type="text/css>
{style1 {font-size: 18px.
{style2 {color: #009900.
{style3 {color: #FF0000.
<style/>
<HEAD/>
<-- STEP TWO: Copy this code into the BODY of your HTML document --!>
<BODY>
<h2>&nbsp:</h2>
<h2><fieldset>
<"div align="center>
<legend><span class="style2">print number</span></legend>
www.php.com=<span class="style3">03</span> 
www.mysql.com= <span class="style3">15</span> 
<fieldset/>
<h2/>
<br><br><
<"form name="board>
<" input name="button" type="button" onClick="but1(); " value=" 1>
    input name="button2" type="button" onClick="but2();" value=" 2>
<"
    input name="button3" type="button" onClick="but3();" value=" 3>
```

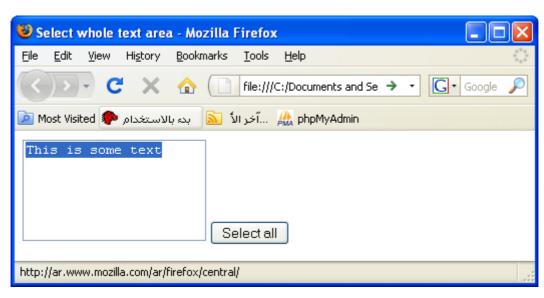
```
<" input name="button4" type="button" onClick="but4();" value=" 4>
<" input name="button5" type="button" onClick="but5(); " value=" 5>
<" input name="button6" type="button" onClick="but6();" value=" 6>
<" input name="button7" type="button" onClick="but7(); " value=" 7>
<" input name="button8" type="button" onClick="but8();" value=" 8>
    input name="button9" type="button" onClick="but9(); " value=" 9> input name="button10" type="button" onClick="but0();" value=" 0>
<"input name="button11" type="button" onClick="clearit(); " value="Reset>
<"input type=text name=pn size="20>
<form/>
<BODY/>
مثال :
يقوم بعرض جملة مناسبة بحسب التوقيت
<html>
<head>
<title>String Object</title>
<head/>
<body>
<"script type="text/JavaScript>
;()date = new Date
;()time = date.getHours
(if (time < 12
;('document.write('Good Morning
(if (time > 12 && time < 18
('document.write('Good Afternoon
(if (time > 18
;('document.write('Good Evening
<script/>
<body/>
<html>
<head>
<title>String Object</title>
<head/>
<body>
<"script type="text/JavaScript>
;()date = new Date
;()time = date.getHours
(if (time < 12
;('document.write('Good Morning
```

```
(if (time > 12 && time < 18
('document.write('Good Afternoon
(if (time > 18
;('document.write('Good Evening
<script/>
<body/>
<html/>
```

مثال:

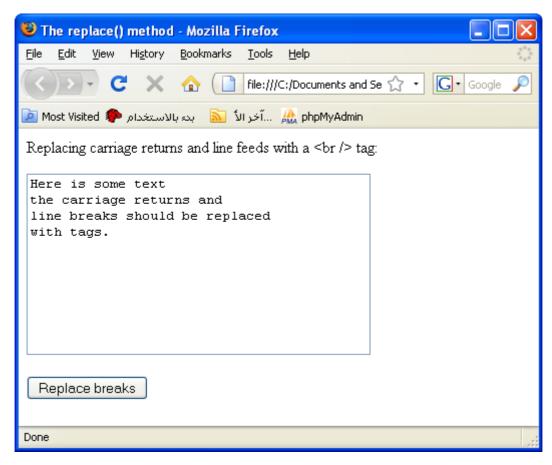
يقوم بتحديد النص عند النقر على الزر

```
< html>
<head><title>Select whole text area</title>
<"script type="text/JavaScript>
} (function selectAll(str
;()str.focus
;()str.select
<script/>
<head/>
<body>
<""=form name="myForm" action>
<textarea name="Area" rows="5" cols="20">This is some text</textarea>
  "input type="button" name="btnSelectAll" value="Select all>
</ ";(onclick="selectAll(document.myForm.Area</pre>
<form/>
<body/>
<html/>
```



مثال : يقوم باستبدال السطر الجديد بما يكافئه من html وسوم

```
<html>
<head><title>The replace() method</title></head>
<body>
Replacing carriage returns and line feeds with a <br /&gt; tag:
<"form name="myForm>
<"textarea name="myTextArea" id="myTextArea" cols="40" rows="10>
Here is some text
the carriage returns and
line breaks should be replaced
</ with tags.</textarea><br /><br
input type="button" value="Replace breaks" >
onClick="document.myForm.myTextArea.value"
<";('</ =document.myForm.myTextArea.value.replace(/\r\n|\r|\n/g, '<br
<form/>
<body/>
<html/>
```

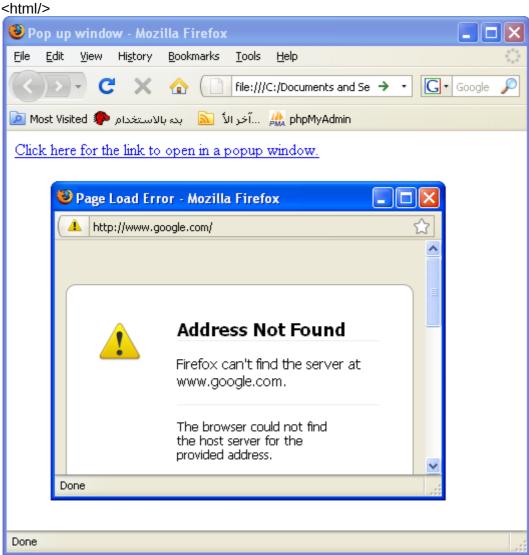


مثال:

عند الضغط على الرابط يفتح المستعرض بنافذة جديدة

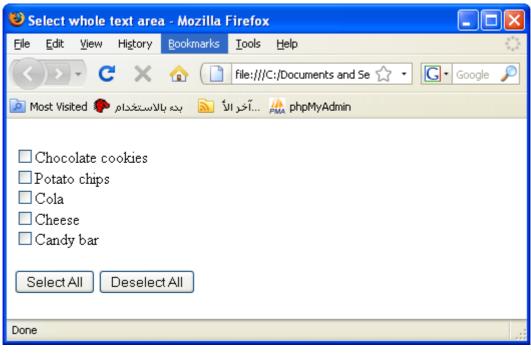
```
<html>
<head>
<title>Pop up window</title>
<head/>
<hody>
a>
"/href="http://google.com
,'onclick="window.open(this.href, 'popupwindow
;('width=400,height=300,scrollbars,resizable'
";return false
<
.Click here for the link to open in a popup window
<a/>
<a/>
<a/>
</a>
```


/>



مثال:

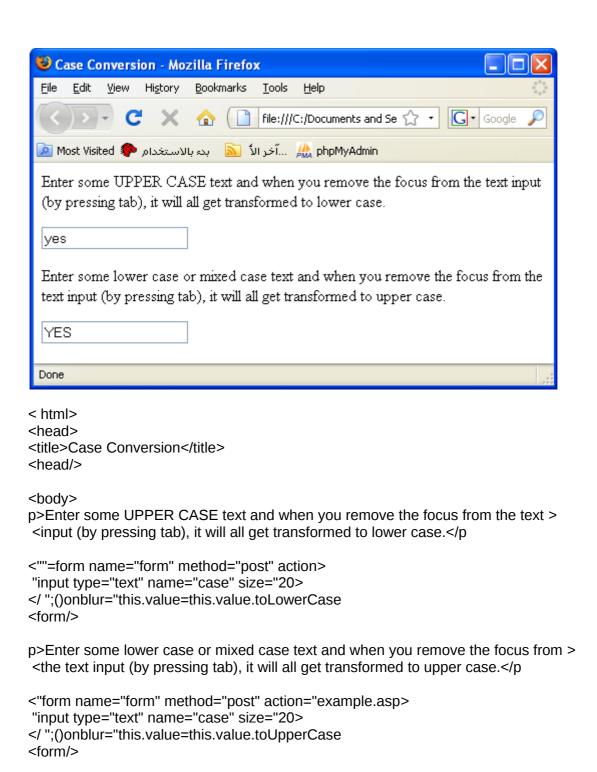
تحديد الكل والغاء تحديد الكل



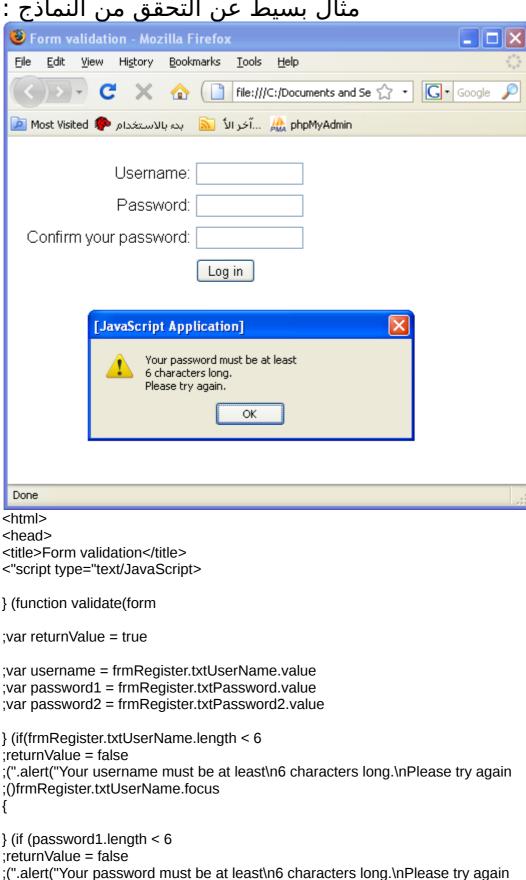
```
< html>
<head><title>Select whole text area</title>
<"script type="text/JavaScript>
} (function check(aaa
\{ (++for (var i = 0; i < aaa.length; i < aaaa.length; i < aaaa.len
{;aaa[i].checked = true
} (function uncheck(aaa
\{ (++for (var i = 0; i < aaa.length; i
{ ;aaa[i].checked = false
<script/>
<head/>
<body>
</ form name="form" action=""><br>
</ input type="checkbox" name="Item" value="1" />Chocolate cookies<br>
</ input type="checkbox" name="Item" value="2" />Potato chips<br>
</ input type="checkbox" name="Item" value="3" />Cola<br>
</ input type="checkbox" name="Item" value="4" />Cheese<br>
</ input type="checkbox" name="Item" value="5" />Candy bar<br/>br>
"input type="button" value="Select All>
 </ ":(onclick="check(document.form.ltem</pre>
"input type="button" value="Deselect All>
</ ";(onclick="uncheck(document.form.ltem</pre>
<form/>
```

مثال:

تحويل الأحرف من كبيرة الى صغيرة وبالعكس بعد ازالة . التركيز عن الحقل

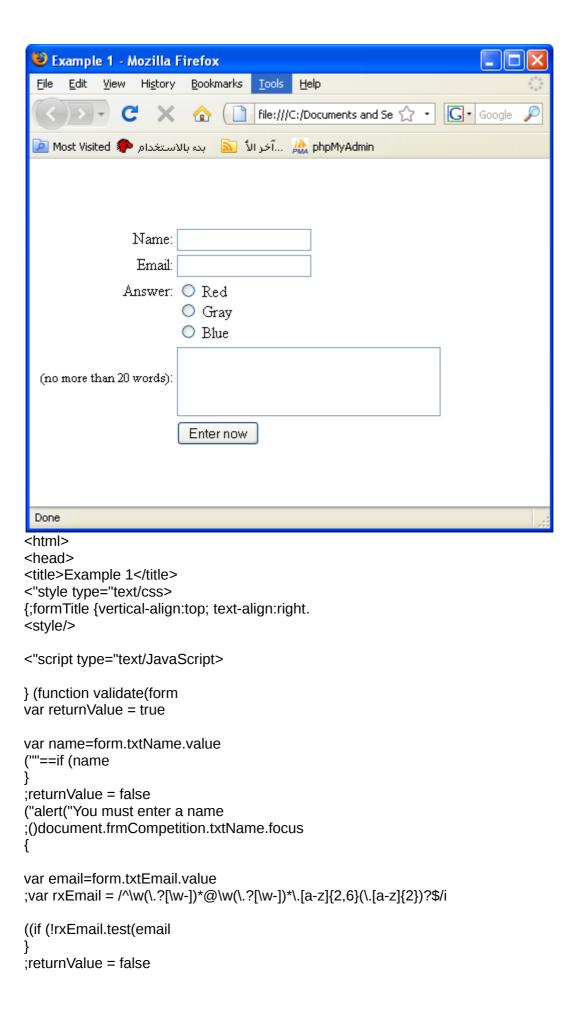


مثال بسيط عن التحقق من النماذج :



```
;"" = frmRegister.txtPassword.value
;"" = frmRegister.txtPassword2.value
;()frmRegister.txtPassword.focus
} (if (password1.value != password2.value
;returnValue = false
;(".alter("Your password entries did not match.\nPlease try again
  ' = frmRegister.txtPassword.value
;"" = frmRegister.txtPassword2.value
;()frmRegister.txtPassword.focus
;return returnValue
<script/>
<"link rel="stylesheet" type="text/css" href="forms.css>
<head/>
<body>
"form name="frmRegister" method="post" action="register.aspx>
<";(onsubmit="return validate(this
<div class="label"><label for="txtUsername">Username:</label></div>
div class="formElement"><input type="text" name="txtUserName" >
<id="txtUserName" size="12" /></div
<div class="clear"></div>
<div class="label"><label for="txtPassword">Password: </label></div>
div class="formElement"><input type="password" name="txtPassword" >
<id="txtPassword" size="12" /></div
<div class="clear"></div>
div class="label"><label for="txtPassword2">Confirm your >
<password:</label></div
div class="formElement"><input type="password" name="txtPassword2" >
<id="txtPassword2" size="12" /></div
<div class="clear"></div>
<div class="label">&nbsp;</label></div>
<div class="formElement"><input type="submit" value="Log in" /></div>
<form/>
<body/>
<html/>
```

مثال أوسع يستعمل التعابير النظامية للتحقق من الإيميل



```
("alert("You must enter a valid email address
()document.frmCompetition.txtEmail.focus
;var radioChosen = false
;var radioButtons = form.radAnswer
} (++for (var i=0; i<radioButtons.length; i
(if (radioButtons[i].checked
:radioChosen=true
} (if (radioChosen == false
;returnValue = false
;("alert("You did not answer the question
var tieBreaker=form.txtTieBreaker.value
;(var tieBreakerWords = tieBreaker.split(/\s+/g
;wordCount = tieBreakerWords.length
(""==if (tieBreaker
;returnValue = false
("alert("You must enter an answer for the tie breaker
;()document.frmCompetition.txtTieBreaker.focus
} (if (wordCount > 20
;returnValue = false
alert("Your tie breaker answer must be no more than 20 words. You entered "+
;(".wordCount+ "words
;()document.frmCompetition.txtTieBreaker.focus
return returnValue
  {
<script/>
<head/>
<body>
form name="frmCompetition" action="competition.asp" method="post" >
<";(onSubmit="return validate(this
<h2>&nbsp;</h2>
Name: 
<input type="text" name="txtName" size="18" />
```

```
Email: 
<input type="text" name="txtEmail" size="18" />
Answer: 
<input type="radio" name="radAnswer" value="Red" /> Red<br>
</ input type="radio" name="radAnswer" value="Gray" /> Gray<br>
input type="radio" name="radAnswer" value="Blue" /> Blue>
<br>
<small>(no more than 20 words)</small>: 
<textarea name="txtTieBreaker" cols="30" rows="3" /></textarea>
<input type="submit" value="Enter now" />
<form/>
<body/>
<head/>
<html/>
```



وضع فیه صورتین من عندك



- < html>
- <head><title>WaW</title></head>
- <body>
- .p>Hover over the image with your mouse to see the simple rollover effect> </br>
- ""=a href>
- ";'onMouseOver="document.images.button.src='images/click_red.gif onMouseOut="document.images.button.src='images/click_green.gif"><img <src="images/click_green.gif" name="button" /></p <body/>
- <html/>





وضع فيه صور اسمائها كما يلي :











rose.jpg



"DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.1//EN!>

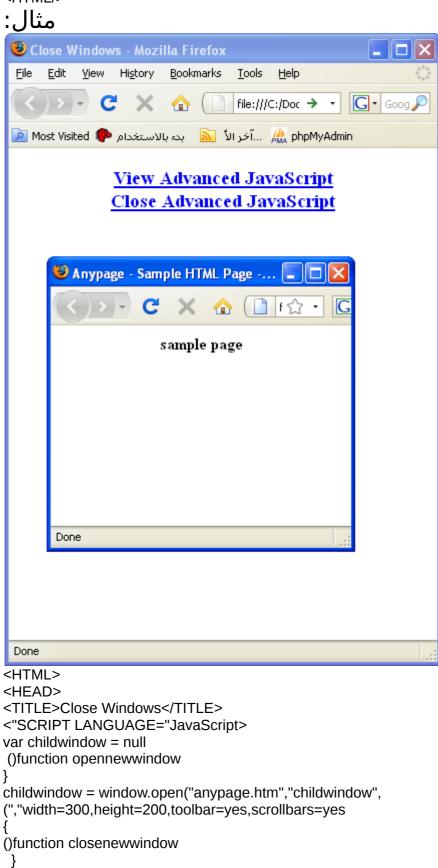
- <"http://www.w3.org/TR/xhtml11/DTD/xhtml11.dtd"
- <"html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="en> <head>
- </ "meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=utf-8>

```
<title>Image Gallery</title>
< "script type="text/javascript>
} (function showPic(whichpic
;("var source = whichpic.getAttribute("href
;("var placeholder = document.getElementById("placeholder
;(placeholder.setAttribute("src",source
<script/>
<head/>
<body>
<h1>Snapshots</h1>
<|i>
a href="images/fireworks.jpg" title="A fireworks display" onclick="showPic(this); >
<return false;">Fireworks</a
<|i/>
a href="images/coffee.jpg" title="A cup of black coffee" onclick="showPic(this); >
<return false;">Coffee</a
<|i/>
<|i>
a href="images/rose.jpg" title="A red, red rose" onclick="showPic(this); return >
<false;">Rose</a
<|i/>
a href="images/bigben.jpg" title="The famous clock" onclick="showPic(this); >
<return false;">Big Ben</a
<|i/>
</ "img id="placeholder" src="images/placeholder.gif" alt="my image gallery>
<body/>
<html/>
```

اذا شعرت بأنك لم تفهم الأمثلة السابقة لاعليك واليك أمثلة أبسط :



```
<-- //
<SCRIPT/>
<HEAD/>
<HTML/>
```



```
(if (childwindow && !childwindow.closed
()childwindow.close
<SCRIPT/>
<HEAD/>
<BODY BGCOLOR=White>
<CENTER>
<H3>
<A HREF="javascript:opennewwindow()">View Advanced JavaScript</A>
<BR>
<A HREF="javascript:closenewwindow()">Close Advanced JavaScript</A>
<H3/>
<CENTER/>
<BODY/>
<HTML/>
مثال :
 🐸 T-Banner - Mozilla Firefox
     <u>E</u>dit
           View History
                        <u>B</u>ookmarks
                                  <u>T</u>ools
                                        <u>H</u>elp
                                                         G - Google
                                  file:///C:/Document: 🗦
  Don't forget to check out our oth
 Done
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>T-Banner</TITLE>
<"SCRIPT LANGUAGE="JavaScript>
--!>
(set speed of banner (pause in milliseconds between characters //
(var speed = 100 // decrease value to increase speed (must be positive
set pause between completion of message and beginning of following one //
var pause = 1000 // increase value to increase pause
set initial values //
var timerID = null
var bannerRunning = false
create global array //
()var ar = new Array
assign the strings to the array's elements //
"ar[0] = "Welcome to our JavaScript page
"ar[1] = "We hope you enjoy the T-Banner script
"ar[2] = "It is designed to be more stable than regular banners
"ar[3] = "Don't forget to check out our other scripts
set index of first message to be displayed first //
var currentMessage = 0
set index of last character to be displayed first //
var offset = 0
```

```
stop the banner if it is currently running //
()function stopBanner
if banner is currently running //
(if (bannerRunning
stop the banner //
(clearTimeout(timerID
timer is now stopped //
bannerRunning = false
start the banner //
()function startBanner
make sure the banner is stopped //
()stopBanner
start the banner from the current position //
()showBanner
type in the current message //
()function showBanner
assign current message to variable //
[var text = ar[currentMessage
if current message has not finished being displayed //
(if (offset < text.length
}
if last character of current message is a space //
(" " == (if (text.charAt(offset
skip the current character //
              ++offset
assign the up-to-date to-be-displayed substring //
second argument of method accepts index of last //
character plus one //
(var partialMessage = text.substring(0, offset + 1
display partial message in text field //
document.bannerForm.bannerField.value = partialMessage
increment index of last character to be displayed //
"offset++ // IE sometimes has trouble with "++offset
recursive call after specified time //
(timerID = setTimeout("showBanner()", speed
banner is running //
bannerRunning = true
else {
}
reset offset //
offset = 0
increment subscript (index) of current message //
++currentMessage
if subscript of current message is out of range //
(if (currentMessage == ar.length
(wrap around (start from beginning //
currentMessage = 0
```

```
recursive call after specified time //
(timerID = setTimeout("showBanner()", pause
banner is running //
bannerRunning = true
{
{

<-- //
<SCRIPT/>
<HEAD/>
<BODY>
<"FORM NAME="bannerForm>
INPUT TYPE="text" NAME="bannerField" VALUE="Click here..." SIZE=50 >
<"{ ()onFocus="if (!bannerRunning) { startBanner
<FORM/>
<BODY/>
<HTML/>
```

مثال فكرته حلوة :



```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Blinking lights</TITLE>
<HEAD/>
<"()BODY onLoad="animate>
<"SCRIPT LANGUAGE="JavaScript>
--!>
create row of radio buttons //
(lay(20
set index of lamp to start animation //
var current = 0
(set speed (pause in milliseconds between each movement //
var speed = 100
} (function lay(num
assign "greater than" character to variable //
("var gt = unescape("%3e
open form //
```

```
(document.write("<FORM NAME='animation" + gt
(use loop to lay radio buttons down (all buttons in same group //
} (for (var i = 0; i < num; ++i
(document.write("<INPUT TYPE='radio' NAME='lamps"' + gt
close form //
(document.write("</FORM" + gt
} ()function animate
click next radio button //
()document.animation.lamps[current].click
(if radio button is the last one reset variable to 0 (otherwise increment //
 current = (current == document.animation.lamps.length - 1) ? 0 : ++current
recursive call after speed milliseconds //
(timerID = setTimeout("animate()", speed
<-- //
<SCRIPT/>
<BODY/>
<HTML/>
```