



Programme Front-End pour Code Fellows

Développer des compétences “front-end” - Cahier d’Exigences

Sommaire

Ce document vise à documenter les exigences du module “Front-End” du programme étendu pour les “Code-Fellows” de la communauté CodeBoxx. Ce programme est destiné à développer des compétences spécifiques plus en profondeur. Compétences hautement reconnues et appréciées par le marché et par le cercle de partenaires.

Objectif

1. Décrire la mise en situation, le contexte, les tâches, exigences, livrables et critères d'acceptabilité pour évaluer la réussite du participant au programme

Développer des compétences “front-end”

Ce module sert à approfondir les quelques notions de design et de mise en page vues lors du programme Genesis. Le participant devra explorer les différents outils disponibles pour mettre en place une page web hautement stylisée et dynamique pour ainsi approfondir ses connaissances sur le sujet.

I. Mise en Situation et Contexte

Le système d'information de Rocket Elevators est maintenant bien en place, mais l'équipe souhaiterait bonifier les composantes des pages résidentielles et commerciales. En effet, une section catalogue répertoriant les 3 lignes de produits ainsi que les quantités disponibles pourrait aider les clients dans leurs recherches. Une autre section détaillant les étapes du processus d'achat d'ascenseurs permettrait également de réduire les appels au service à la clientèle à ce sujet. Pour en arriver à un résultat en lien avec les attentes de l'entreprise, des maquettes ont été produites par les équipes de design et ce sont ces maquettes qui jouent le rôle de spécification pour cette tâche.

II. Jalons et Critères de Réussite

Les participants devront reproduire une maquette des pages résidentielles et commerciales et l'intégrer à leur site web déjà en place. Les sections Header et Footer du site actuellement en place doivent demeurer identiques.

Nouvelles Sections

Les nouvelles sections Catalogue et Processus d'achat doivent être reproduites telles qu'elles mais les couleurs et autres styles peuvent être adaptées pour garder une cohésion avec les éléments déjà en place.

Élément d'animation

Les participants devront également intégrer un élément de dynamisme aux 2 pages en permettant à l'ascenseur présent dans la section Processus d'achat de se mouvoir pour suivre les déplacements de l'utilisateur.

Catalogue

Les quantités affichées dans la section catalogue seront pour l'instant statiques et serviront à la 3e partie de ce module.

Bonification

Enfin, il est permis aux participants de bonifier leur livrable en présentant un design complémentaire à celui imposé, mais il devra reprendre les principaux éléments de la maquette. Il sera refusé s'il est présenté seul sans la reproduction du design original.

III. Livrables

1. Une nouvelle section Catalogue pour les pages résidentielles et commerciales.
2. Une nouvelle section Processus d'achat pour les pages résidentielles et commerciales, comportant un élément dynamique.