



Progetto: *Nome Progetto*

codebusterswe@gmail.com

Norme di Progetto

Informazioni sul documento

Versione	1.0.0
Approvatori	Sassaro Giacomo
Redattori	Pirolo Alessandro Zenere Marco Rago Alessandro Safdari Houssaine
Verificatori	Baldisseri Michele Scialpi Paolo
Uso	Interno
Distribuzione	Prof. Vardanega Tullio Prof. Cardin Riccardo Gruppo <i>CodeBusters</i>

Descrizione

Questo documento racchiude le regole, gli strumenti e le convenzioni adottate dal gruppo nello svolgimento del progetto HD Viz.

Registro delle modifiche

Versione	Data	Nominativo	Ruolo	Verificatore	Descrizione
0.0.1	2020-12-14	Zenere Marco	Analista	-	Creazione scheletro documento, introduzione e paragrafi.

Indice

1	Introduzione	3
1.1	Scopo del Documento	3
1.2	Scopo del Prodotto	3
1.3	Glossario	3
1.4	Riferimenti	3
1.4.1	Normativi	3
1.4.2	Informativi	3
2	Processi Primari	4
2.1	Fornitura	4
2.2	Sviluppo	5
3	Processi di Supporto	6
3.1	Documentazione	6
3.2	Gestione della Configurazione	7
3.3	Gestione della Qualità	8
3.4	Verifica	9
3.5	Validazione	10
4	Processi Organizzativi	11
4.1	Gestione Organizzativa	11
4.1.1	Scopo	11
4.1.2	Aspettative	11
4.1.3	Descrizione	11
4.1.4	Ruoli di Progetto	11
4.1.5	Procedure	12

1 Introduzione

1.1 Scopo del Documento

In questo documento verranno trattate le regole al fine di lavorare più efficientemente e in modo uniforme. Di seguito verranno anche analizzati gli strumenti e come questi dovranno essere utilizzati in modo da rendere più armoniosa la collaborazione tra i membri.

1.2 Scopo del Prodotto

Il capitolato C4 ha come obiettivo quello di creare un'applicazione di visualizzazione di grandi quantità di dati con numerose dimensioni in un formato comprensibile dall'occhio umano. A questo scopo è necessario sviluppare algoritmi di intelligenza artificiale che, agendo sulla distanza dei vari punti del grafico, riescano a sviluppare un modello semplificato che ne evidenzi i cluster^G. L'applicazione dovrà inoltre agire su questi grafici creati evidenziando i dati ottenuti.

1.3 Glossario

Al fine di evitare ambiguità fra i termini, e per avere chiare fra tutti gli stakeholder le terminologie utilizzate per la realizzazione del presente documento, il gruppo *CodeBusters* ha redatto un documento denominato *Glossario 1.0.0*. In tale documento, sono presenti tutti i termini tecnici, ambigui, specifici del progetto e scelti dai membri del gruppo con le loro relative definizioni. Un termine presente nel *Glossario 1.0.0* e utilizzato in questo documento viene indicato con un apice ^G alla fine della parola.

1.4 Riferimenti

1.4.1 Normativi

- da completare.

1.4.2 Informativi

- Piano di Progetto v 1.0.0
- Piano di Qualifica v 1.0.0
- Da completare

2 Processi Primari

2.1 Fornitura

2.2 Sviluppo

3 Processi di Supporto

3.1 Documentazione

3.2 Gestione della Configurazione

3.3 Gestione della Qualità

3.4 Verifica

3.5 Validazione

4 Processi Organizzativi

4.1 Gestione Organizzativa

4.1.1 Scopo

4.1.2 Aspettative

4.1.3 Descrizione

4.1.4 Ruoli di Progetto

4.1.5 Procedure