

Progetto: Nome Progetto codebusterswe@gmail.com

Piano Di Qualifica

Informazioni sul documento

Versione	1.0.0
Approvatori	Baldisseri Michele
Redattori	Scialpi Paolo Zenere Marco Rago Alessandro Pirolo Alessandro
Verificatori	Baldisseri Michele Scialpi Paolo
Uso	Esterno
Distribuzione	Prof. Vardanega Tullio Prof. Cardin Riccardo Gruppo <i>CodeBusters</i>

Descrizione

Documento che descrive le operazione di validazione e verifica seguite durante il progetto Nome Progetto.

Registro delle modifiche

Versione	Data	Nominativo	Ruolo	Descrizione
0.0.1	21-12-2020	Zenere Marco	Analista	Creazione bozza documento

Contents

1	Intr	oduzione
	1.1	Scopo del documento
	1.2	Scopo del capitolato
	1.3	Glossario
	1.4	Riferimenti
		1.4.1 Riferimenti normativi
		1.4.2 Riferimenti informativi
2	Qua	ità di processo
	2.1	Processi Primari
	2.2	Processo di sviluppo
		2.2.1 Analisi dei requisiti
		2.2.2 Progettazione dell'architettura
		2.2.3 Progettazione di dettaglio
	2.3	Processi di supporto
		2.3.1 Pianificazione
		2.3.2 Verifica
		2.3.3 Documentazione
	2.4	Processi Organizzativi
		2.4.1 Gestione della qualità
		1
3	Qua	lità di prodotto
	3.1	Funzionalità
	3.2	Affidabilità
	3.3	Usabilità
	3.4	Manutenibilità
4	_	ifica dei test
	4.1	Test di accettazione
	4.2	Test di sistema
	4.3	Test di integrazione
	4.4	Test di unità
_	G.	1 1 1 19 19 19 19
5		dard di qualità
	5.1	ISO/IEC 9126
		5.1.1 Metriche per la qualità interna
		5.1.2 Metriche per la qualità esterna
		5.1.3 Metriche per la qualità in uso
		5.1.4 Metriche della qualità del software
6	Ros	oconto attività di verifica
U	6.1	Revisione dei requisiti
	0.1	6.1.1 Tracciamento dei casi d'uso e dei requisiti
		6.1.2 Analisi statica dei documenti
		6.1.3 Esiti verifiche automatizzate
		U.I.O ESTA VETITUTE AUTOMATIZZATE
7	Valı	tazioni per il miglioramento
•		7.0.1 Valutazioni sull'organizzazione
		7.0.2 Valutazioni sui ruoli
		7.0.3 Valutazioni surli strumenti di lavoro

1 Introduzione

1.1 Scopo del documento

Questo documento ha lo scopo di definire le linee guida di tutti i processi istanziati dal gruppo *CodeBusters*, inoltre contiene l'organizzazione e l'uso di tutte le risorse di sviluppo e le convenzioni che il gruppo decide di attuare sull'uso delle tecnologie, sullo stile di codifica e di scrittura. Ogni membro del gruppo è obbligato a tenere in considerazione questo documento per garantire maggiore uniformità e coerenza del materiale prodotto.

1.2 Scopo del capitolato

Oggigiorno, anche i programmi più tradizionali gestiscono e memorizzano una grande mole di dati e di conseguenza serve un software in grado di eseguire un'analisi e una interpretazione delle informazioni.

Il capitolato C4 ha come obiettivo quello di creare un'applicazione di visualizzazione di dati con numerose dimensioni in un formato comprensibile dall'occhio umano. A questo scopo è necessario utilizzare algoritmi di intelligenza artificiale, o nel caso svilupparne di nuovi, che, agendo sulla distanza dei vari punti del grafico, riescano a sviluppare un modello semplificato che ne evidenzi i cluster G. L'applicazione dovrà inoltre agire su questi grafici creati evidenziando i dati ottenuti.

1.3 Glossario

Per evitare ambiguità relative alle terminologie utilizzare, è stato compilato il *Glossario 1.0.0*. In questo documento sono riportati tutti i termini di particolare importanza e con un significato particolare. Questi termini sono evidenziati da una 'G' ad apice.

1.4 Riferimenti

1.4.1 Riferimenti normativi

• Capitolato d'appalto C4 - HD Viz: visualizzazione di dati multidimensionali: https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2020/Progetto/C4.pdf

1.4.2 Riferimenti informativi

- Norme di Progetto v1.0.0;
- Standard ISO/IEC 12207:1995: https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2009/Approfondimenti/ISO_12207-1995.pdf
- Guide to the Software Engineering Body of Knowledge(SWEBOK), 2014
- Software Engineering Ian Sommerville 10 th Edition (2010): (formato cartaceo);
- Slide T3 del corso Ingegneria del Software Ciclo di vita del software: https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2020/Dispense/L03.pdf

2 Qualità di processo

2.1 Processi Primari

C*DEBUSTERS

- 2.2 Processo di sviluppo
- 2.2.1 Analisi dei requisiti
- ${\bf 2.2.2} \quad {\bf Progettazione~dell'architettura}$
- 2.2.3 Progettazione di dettaglio

C DEBUSTERS

- 2.3 Processi di supporto
- 2.3.1 Pianificazione
- 2.3.2 Verifica
- 2.3.3 Documentazione

- 2.4 Processi Organizzativi
- 2.4.1 Gestione della qualità

3 Qualità di prodotto

- 3.1 Funzionalità
- 3.2 Affidabilità
- 3.3 Usabilità
- 3.4 Manutenibilità

- 4 Specifica dei test
- 4.1 Test di accettazione
- 4.2 Test di sistema
- 4.3 Test di integrazione
- 4.4 Test di unità

5 Standard di qualità

- 5.1 ISO/IEC 9126
- 5.1.1 Metriche per la qualità interna
- 5.1.2 Metriche per la qualità esterna
- 5.1.3 Metriche per la qualità in uso
- 5.1.4 Metriche della qualità del software

6 Resoconto attività di verifica

- 6.1 Revisione dei requisiti
- 6.1.1 Tracciamento dei casi d'uso e dei requisiti
- 6.1.2 Analisi statica dei documenti
- 6.1.3 Esiti verifiche automatizzate

7 Valutazioni per il miglioramento

- 7.0.1 Valutazioni sull'organizzazione
- 7.0.2 Valutazioni sui ruoli
- 7.0.3 Valutazioni sugli strumenti di lavoro