



Progetto: *Nome Progetto*

[codebusterswe@gmail.com](mailto:codebusterswe@gmail.com)

## Glossario

### Informazioni sul documento

<b>Versione</b>	1.0.0
<b>Approvatori</b>	Sassaro Giacomo
<b>Redattori</b>	Scialpi Paolo Zenere Marco Rago Alessandro Safdari Houssaine
<b>Verificatori</b>	Baldisseri Michele Pirolo Alessandro
<b>Uso</b>	Esterno
<b>Distribuzione</b>	Prof. Vardanega Tullio Prof. Cardin Riccardo Gruppo <i>CodeBusters</i>

### Descrizione

Il glossario serve per dare una definizione e chiarire il significato di alcuni termini presenti nella documentazione fornita.

## Registro delle modifiche

Versione	Data	Nominativo	Ruolo	Descrizione
0.0.3	11-12-2020	Rago Alessandro	Analista	Definiti alcuni termini
0.0.2	10-12-2020	Zenere Marco	Analista	Definiti alcuni termini
0.0.1	05-12-2020	<i>CodeBusters</i>	Analisti	Creazione bozza documento

## Indice

<b>A</b> . . . . .	<b>3</b>
<b>B</b> . . . . .	<b>4</b>
<b>C</b> . . . . .	<b>5</b>
<b>D</b> . . . . .	<b>6</b>
<b>E</b> . . . . .	<b>7</b>
<b>F</b> . . . . .	<b>8</b>
<b>G</b> . . . . .	<b>9</b>
<b>H</b> . . . . .	<b>10</b>
<b>I</b> . . . . .	<b>11</b>
<b>J</b> . . . . .	<b>12</b>
<b>K</b> . . . . .	<b>13</b>
<b>L</b> . . . . .	<b>14</b>
<b>M</b> . . . . .	<b>15</b>
<b>N</b> . . . . .	<b>16</b>
<b>O</b> . . . . .	<b>17</b>
<b>P</b> . . . . .	<b>18</b>
<b>Q</b> . . . . .	<b>19</b>
<b>R</b> . . . . .	<b>20</b>
<b>S</b> . . . . .	<b>21</b>
<b>T</b> . . . . .	<b>22</b>
<b>U</b> . . . . .	<b>23</b>
<b>V</b> . . . . .	<b>24</b>
<b>W</b> . . . . .	<b>25</b>
<b>X</b> . . . . .	<b>26</b>
<b>Y</b> . . . . .	<b>27</b>
<b>Z</b> . . . . .	<b>28</b>

## A

### **Android**

Sistema operativo mobile sviluppato da Google, con interfacce utente adattate a diverse tipologie di dispositivi: smartphone, tablet, Android TV, Android Auto, orologi da polso (Wear OS) e molti altri. È basato sul kernel Linux ed è disponibile dal 2008 come progetto open source con controparti proprietarie. Ad oggi è il sistema operativo per dispositivi mobili più diffuso al mondo.

### **API**

Acronimo di Application Programming Interface. Si indica un insieme di procedure disponibili al programmatore, di solito raggruppate a formare un set di strumenti specifici per lo svolgimento di un determinato compito all'interno di un certo programma. Talvolta le API sono offerte tramite servizi a pagamento, oppure potrebbero essere funzionalità gratuite, come librerie software disponibili in un certo linguaggio di programmazione.

### **AWS**

Acronimo di Amazon Web Service. Azienda di proprietà di Amazon che offre diversi servizi di cloud computing su una piattaforma online.

### **AWS AppSync**

Servizio AWS<sup>G</sup> completamente gestito che facilita lo sviluppo di API utilizzando GraphQL, ossia un linguaggio di interrogazione lato server che rende le API più intuitive e flessibili per gli sviluppatori. Lato client permette di generare query e restituire unicamente i dati richiesti dal database (DynamoDB<sup>G</sup> per esempio).

### **AWS GameLift**

Servizio AWS<sup>G</sup> che fornisce una soluzione di hosting di server completamente gestita per giochi multiplayer, favorendo bassa latenza e bassi tempi d'attesa per i giocatori che accedono da tutto il mondo.

### **0.1 \*PROVA PUSH GITHUB**

## **B**

### **BFF**

Acronimo di Back end For Front end. Parte del software che si occupa della gestione dell'interfaccia utente.

### **Blockchain**

Struttura dati definita come un registro digitale le cui voci sono raggruppate in "blocchi", concatenati in ordine cronologico e la cui integrità è garantita dall'uso della crittografia.

## C

### **CloudFormation**

Strumento di Amazon Web Service che permette di modellare una raccolta di risorse AWS e gestirle nell'intero arco di ciclo di vita del prodotto.

## D

### **Docker**

Progetto open-source che automatizza il rilascio di applicazioni all'utente all'interno di contenitori software.

### **DynamoDB**

Database NoSQL<sup>G</sup> di Amazon che permette agli sviluppatori di gestire qualsiasi volume di dati per la propria applicazione. DynamoDB permette prestazioni elevate e tempi di latenza bassi per eseguire applicazioni web che altrimenti sovraccaricherebbero i database relazionali tradizionali.

## **E**

### **E-Commerce**

Insieme delle transazioni per la commercializzazione di beni e servizi tra produttore e consumatore realizzate tramite Internet.



## **F**

### **Ad esempio:**

Modo di dare una definizione, copiare subsection\* e inserire tra le parentesi graffe la parola da definire. La definizione deve essere apposta sotto.

## G

### **GitHub**

Servizio di hosting per sviluppatori. Fornisce uno strumento di controllo versione e permette lo sviluppo distribuito del software.

### **GitLab**

Piattaforma web open source che permette la gestione di repository Git e di funzioni trouble ticket. Fornisce uno strumento di controllo versione e permette lo sviluppo distribuito del software.

## **H**

### **HTTP**

Acronimo per HyperText Transfer Protocol. Protocollo a livello applicativo usato come principale sistema per la trasmissione d'informazioni sul web in una tipica architettura client-server.

# I

## iOS

Sistema operativo mobile sviluppato da Apple per i suoi dispositivi iPhone,iPad e iPod touch. È stato rilasciato nella sua prima versione nel 2007 e ad oggi è il secondo sistema operativo più installato al mondo dopo Android<sup>G</sup>.

## **J**

### **Java**

Linguaggio di programmazione ad alto livello, orientato agli oggetti e a tipizzazione statica.

### **Javascript**

Linguaggio di scripting orientato agli oggetti e agli eventi, interpretabile dai browser. È standardizzato dalla ECMA nel 1997 con il nome ECMAScript.

## K

### Kotlin

Linguaggio di programmazione open source e general purpose, ossia adatto a molti utilizzi in ambito software. È uno tra i linguaggi più comuni e semplici per lo sviluppo di applicazioni Android<sup>G</sup>.

### Kubernetes

Sistema open-source di orchestrazione e gestione di container, funziona, tra gli altri sistemi, anche con i Docker<sup>G</sup>.

## **L**

### **Ad esempio:**

Modo di dare una definizione, copiare subsection\* e inserire tra le parentesi graffe la parola da definire. La definizione deve essere apposta sotto.

## M

### Ad esempio:

Modo di dare una definizione, copiare subsection\* e inserire tra le parentesi graffe la parola da definire. La definizione deve essere apposta sotto.



## N

### **Next.js**

Framework React open-source per lo sviluppo di applicazioni web nell'interfaccia utente.

### **Node.js**

É una runtime di JavaScript Open source multiplatforma orientato agli eventi per l'esecuzione di codice JavaScript.

### **NoSQL**

Famiglia di database che adotta modelli diversi dal modello relazionale.

## O

### OpenShift

Piattaforma per applicazioni cloud che rende semplice lo sviluppo, il deploy e la scalabilità di applicazioni cloud.

## P

### PaaS

Acronimo di Platform as a Service. Piattaforme di elaborazione che permettono di sviluppare, sottoporre a test, implementare e gestire le applicazioni aziendali senza i costi e la complessità associati all'acquisto, alla configurazione, all'ottimizzazione e alla gestione dell'hardware e del software di base.

### Python

Linguaggio di programmazione orientato a oggetti, adatto, tra gli altri usi, a sviluppare applicazioni distribuite, scripting, computazione numerica e system testing.

## Q

### Ad esempio:

Modo di dare una definizione, copiare subsection\* e inserire tra le parentesi graffe la parola da definire. La definizione deve essere apposta sotto.

## R

### Rancher

Piattaforma che si occupa di gestire multipli sistemi Kubernetes.

## S

### **SceneKit**

Framework a supporto del linguaggio di programmazione Swift che permette di costruire grafiche 3D per applicazioni iOS<sup>G</sup> e MacOS. Permette di inserire animazioni e comportamenti fisici realistici alle componenti dell'interfaccia dell'applicazione.

### **SpriteKit**

Framework a supporto del linguaggio di programmazione Swift che permette di costruire grafiche 2D per applicazioni iOS<sup>G</sup> e MacOS. Permette di animare figure, immagini, testi in ambienti a due dimensioni.

### **Serverless**

Si intende un network la cui gestione non viene incentrata su dei server, come spesso accade, ma viene dislocata fra i vari utenti che utilizzano il network stesso.

### **Swift**

Linguaggio di programmazione object-oriented (OOP) sviluppato da Apple che permette di creare nuove applicazioni iOS<sup>G</sup> e MacOS.

### **SwiftUI**

Framework a supporto del linguaggio di programmazione Swift. Facilita lo sviluppo della User Interface (UI) per applicazioni iOS<sup>G</sup> e MacOS.

## T

### **Typescript**

Linguaggio di programmazione open source sviluppato da Microsoft. Si tratta di un Super-set di JavaScript che basa le sue caratteristiche su ECMAScript 6.

## U

### Ad esempio:

Modo di dare una definizione, copiare subsection\* e inserire tra le parentesi graffe la parola da definire. La definizione deve essere apposta sotto.



## V

### Ad esempio:

Modo di dare una definizione, copiare subsection\* e inserire tra le parentesi graffe la parola da definire. La definizione deve essere apposta sotto.

## W

### Ad esempio:

Modo di dare una definizione, copiare subsection\* e inserire tra le parentesi graffe la parola da definire. La definizione deve essere apposta sotto.

## X

### Ad esempio:

Modo di dare una definizione, copiare subsection\* e inserire tra le parentesi graffe la parola da definire. La definizione deve essere apposta sotto.

## Y

### Ad esempio:

Modo di dare una definizione, copiare subsection\* e inserire tra le parentesi graffe la parola da definire. La definizione deve essere apposta sotto.

## **Z**

### **Ad esempio:**

Modo di dare una definizione, copiare subsection\* e inserire tra le parentesi graffe la parola da definire. La definizione deve essere apposta sotto.