

Progetto: Nome Progetto codebusterswe@gmail.com

Glossario

Informazioni sul documento

Versione	1.0.0
Approvatori	Sassaro Giacomo
Redattori	Scialpi Paolo Zenere Marco Rago Alessandro Safdari Hossain
Verificatori	Baldisseri Michele Pirolo Alessandro
Uso	Esterno
Distribuzione	Prof. Vardanega Tullio Prof. Cardin Riccardo Gruppo <i>CodeBusters</i>

Descrizione

Il glossario serve per dare una definizione e chiarire il significato di alcuni termini presenti nella documentazione fornita.

Registro delle modifiche

Versione	Data	Nominativo	Ruolo	Descrizione
0.0.5	31-12-2020	Scialpi Paolo	Analista	Definiti alcuni termini
0.0.4	18-12-2020	Scialpi Paolo	Analista	Definiti alcuni termini
0.0.3	11-12-2020	Rago Alessandro	Analista	Definiti alcuni termini
0.0.2	19-12-2020	Safdari Hossain	Analista	Definiti alcuni termini
0.0.2	10-12-2020	Zenere Marco	Analista	Definiti alcuni termini
0.0.1	05-12-2020	CodeBusters	Analisti	Creazione bozza documento

Indice

\mathbf{A}				•						•	•		•					•	•	•			•			•		•	•		 	•							3
В															 																 								4
\mathbf{C}	•														 																 								5
D															 																 								6
\mathbf{E} .															 																 								7
F .															 																 								8
\mathbf{G}															 																 								9
н]	10
Ι.]	11
J .]	12
\mathbf{K}]	13
${f L}$.]	14
\mathbf{M}		_									_]	15
N																																							16
0																																							17
P																																					•		18
																																							19
Q																																							
R																																							20
S .																																							21
\mathbf{T}																																					•		22
U		-	-	-	-	-				-	-							-	-	-	-	-	-		-			-	-			-	-	-		-			23
V																																							24
W	•				•		•	•				•	•		 	•	•		•	•		•		•				•		•	 			•	•			2	25
\mathbf{v}																																						6	าด

C*DEBUSTERS

Y				•				•					•			•								•				•	•	27
7.																														28

\mathbf{A}

Android

Sistema operativo per dispositivi mobili sviluppato da Google. È un software open source con controparti proprietarie e dal 2017 è il sistema operativo più diffuso al mondo.

Angular

Framework^G open source per lo sviluppo di applicazioni web eseguite interamente dal web browser dopo essere state scaricate dal web server.

API

Acronimo di Application Programming Interface. Si indica un insieme di procedure disponibili al programmatore, di solito raggruppate a formare un set di strumenti specifici per lo svolgimento di un determinato compito all'interno di un certo programma. Talvolta le API sono offerte tramite servizi a pagamento, oppure potrebbero essere funzionalità gratuite, come librerie software disponibili in un certo linguaggio di programmazione.

AWS

Acronimo di Amazon Web Service. Azienda di proprietà di Amazon che offre diversi servizi di cloud computing su una piattaforma online.

AWS API Gateway

Servizio AWS^G per la creazione, pubblicazione, gestione e monitoraggio di API^G che accedono ad altri servizi AWS o utilizzano dati archiviati in un AWS Cloud.

AWS Appsync

Servizio AWS^G utile per velocizzare la creazione di API gestendo attività che prevedono l'utilizzo di un AWS Dynamo DB^G o un AWS Lambda G .

AWS Cognito Identity

Servizio AWS^G che permette di aggiungere velocemente diversi metodi di registrazione nell'API. Permette quindi all'utente di registrarsi utilizzando un profilo che già possiede di un altro social network, come per esempio Amazon, Facebook o Google.

AWS Dynamo DB

Servizio AWS^G che fornisce un database NoSQL^G completamente gestito. La sua rapidità nel prelevare informazioni, la sua facilità di utilizzo e la sua flessibilità lo hanno reso uno dei database più utilizzati, sia da aziende di piccole che di grandi dimensioni.

AWS Gamelift

Servizio AWS^G che si occupa di distribuire, gestire e dimensionare i server cloud utilizzati per giochi multigiocatore. Migliora la latenza per i giocatori connessi ottimizzando i costi.

AWS Lambda

Servizio AWS^G che permette di gestire codice scritto senza dover occuparsi dell'amministrazione di esso o della gestione dei server. Lambda si occupa anche di calibrare costantemente le risorse necessarie, favorendo efficienza nel loro utilizzo.

AWS S3

Servizio AWS^G di storage di oggetti che offre scalabilità, sicurezza e alte prestazioni sui dati che vengono salvati al suo interno. Permette di gestire ed organizzare con facilità una qualsiasi quantità di dati, nella massima sicurezza e per una vasta gamma di casi d'uso.

\mathbf{B}

Back-end

Parte del software che permette il funzionamento delle interazioni dell'utente e che elabora i dati.

BFF

Acronimo di Back end For Front end. Parte del software che si occupa della gestione dell'interfaccia utente.

Big Data

Concetto che identifica una raccolta di dati molto estesa e la capacità di analizzarli, ovvero estrapolarli e metterli in relazione. Lo scopo di tale studio è lo scoprire i legami tra fenomeni diversi e prevedere gli andamenti.

Blockchain

Struttura dati definita come un registro digitale le cui voci sono raggruppate in "blocchi", concatenati in ordine cronologico e la cui integrità è garantita dall'uso della crittografia.

\mathbf{C}

Cloud

Vasta rete di server remoti ubicati in tutto il mondo, collegati tra loro e che operano come un unico ecosistema. Questi server possono archiviare e gestire dati, eseguire applicazioni o distribuire contenuti o servizi. L'accesso avviene online, da qualsiasi dispositivo con connessione Internet.

CloudFormation

Strumento di AWS^G che permette di modellare una raccolta di risorse AWS e gestirle nell'intero arco di ciclo di vita del prodotto.

Cluster

Un cluster è un insieme di oggetti che presentano tra loro delle similarità e, allo stesso modo, delle dissimilarità con oggetti in altri cluster.

Code folding

È una caratteristica di alcuni editor di testo e ambienti di sviluppo. Permette di nascondere delle porzioni di un file di codice mentre si lavora ad altre parti dello stesso file. Ciò permette agli sviluppatori di gestire più comodamente file molto lunghi all'interno di un'unica finestra.

CSS

Acronimo di Cascading Style Sheets. Linguaggio usato per definire la formattazione di documenti HTML, XHTML e XML, ad esempio i siti web e relative pagine web.

\mathbf{CSV}

Acronimo di comma-separated values. Formato di file basato su file di testo utilizzato per l'importazione ed esportazione (ad esempio da fogli elettronici o database) di una tabella di dati.

D

D3.js

 $\acute{\rm E}$ una libreria JavaScript $^{\rm G}$ per creare visualizzazioni dinamiche ed interattive partendo da dati organizzati, visibili attraverso un comune browser.

Deep learning

Insieme di tecniche basate su reti neurali artificiali organizzate in diversi strati, dove ogni strato calcola i valori per quello successivo affinché l'informazione venga elaborata in maniera sempre più completa.

Discord

Applicazione multipiattaforma basta sulla tecnologia VoIP (Voice over Internet Protocol) che consente di creare gruppi di messaggistica e videoconferenze. Questa applicazione è utilizzabile sia da applicazione (desktop o mobile) sia da browser.

Docker

Progetto open-source che automatizza il rilascio di applicazioni all'utente all'interno di contenitori software.

DynamoDB

Database NoSQL^G di Amazon che permette agli sviluppatori di gestire qualsiasi volume di dati per la propria applicazione. DynamoDB permette prestazioni elevate e tempi di latenza bassi per eseguire applicazioni web che altrimenti sovraccaricherebbero i database relazionali tradizionali.

Discord

Applicazione multipiattaforma basta sulla tecnologia **VoIP**(Voice over Internet Protocol) che consente di creare gruppi di messaggistica e videoconferenze. Questa applicazione funziona sia sui dispositivi mobili sia su browser.

${f E}$

E-Commerce

Insieme delle transazioni per la commercializzazione di beni e servizi tra produttore e consumatore realizzate tramite Internet.

\mathbf{F}

Force Field

Grafico che traduce le distanze nello spazio a molte dimensioni in forze di attrazione e repulsione tra i punti proiettati nello spazio bidimensionale (o anche tridimensionale). Questo grafico esegue una riduzione dimensionale preservando, o addirittura evidenziando, le strutture presenti nei dati.

Framework

Architettura di supporto a un software, che ne facilita l'utilizzo a un programmatore. Solitamente tale architettura è composta da una serie di librerie contenenti classi astratte facilmente implementabili.

Front-end

Parte del programma visibile all'utente con cui egli può interagire. Elabora i dati in modo che siano utilizzabili dal back-end^G.

\mathbf{G}

GitHub

Servizio di hosting per sviluppatori. Fornisce uno strumento di controllo versione e permette lo sviluppo distribuito del software.

GitLab

Piattaforma web open source che permette la gestione di repository Git e di funzioni trouble ticket. Fornisce uno strumento di controllo versione e permette lo sviluppo distribuito del software.

Gantt

Un diagramma di Gantt è uno strumento utile per la pianificazione dei progetti. Attraverso una panoramica dei compiti programmati, tutte le parti interessate sono a conoscenza dei compiti e delle rispettive scadenze. Un diagramma di Gantt mostra le date di inizio e fine di un progetto, da quali attività è composto il progetto, le attività assegnate a ciascuna persona, le date previste per l'inizio e la fine delle attività, una stima di quanto tempo durerà ogni attività, come le attività si sovrappongono e/o sono collegate tra loro.

\mathbf{H}

Heat map

Grafico che trasforma la distanza tra i punti in colori più o meno intensi, facendo così capire quali oggetti sono vicini tra loro. Per una buona visualizzazione è utile accompagnarlo con l'ordinamento dei dati in modo che le strutture presenti siano evidenziate. Questo grafico e la relativa operazione di ordinamento sono reperibili tra nella libreria D3.js^G.

HTML

Acronimo di HyperText Markup Language. Linguaggio di markup per la formattazione e impaginazione di documenti ipertestuali disponibili nel web.

HTTP

Acronimo per HyperText Transfer Protocol. Protocollo a livello applicativo usato come principale sistema per la trasmissione di informazioni sul web in una tipica architettura client-server.

Ι

iOS

Sistema operativo mobile sviluppato da Apple per i suoi dispositivi iPhone e iPad. È stato rilasciato nella sua prima versione nel 2007 e ad oggi è il secondo sistema operativo più installato al mondo dopo Android^G.

IoT

Acronimo di Internet of Things. Concetto che si riferisce alla tecnologia che permette a oggetti aventi apparati elettronici di comunicare dati riguardanti il loro funzionamento o cambiare il loro funzionamento in base al contesto esterno.

J

Java

Linguaggio di programmazione ad alto livello, orientato agli oggetti e a tipizzazione statica.

Javascript

Linguaggio di scripting orientato agli oggetti e agli eventi, interpretabile dai browser. È standardizzato dalla ECMAGnel 1997 con il nome ECMAScript.

JSON

Acronimo di JavaScript Object Notation, è un formato adatto all'interscambio di dati fra applicazioni client/server basato sul linguaggio JavaScript^G.

\mathbf{K}

Keras

Libreria open source per l'apprendimento automatico e le reti neurali, scritta in Python. É progettata come interfaccia ad un livello di astrazione più alto rispetto ad altre librerie machine-learning e supporta nel back-end librerie come, ad esempio, TensorFlow.

Kotlin

Linguaggio di programmazione open source e adatto a molti utilizzi in ambito software. È uno tra i linguaggi più comuni e semplici per lo sviluppo di applicazioni Android^G.

Kubernetes

Sistema open source di orchestrazione e gestione di container, funzionante anche con i Docker^G.

${f L}$

Leaflet

Libreria Java Script
 $^{\rm G}$ per sviluppare mappe geografiche interattive.

\mathbf{M}

M2M

Acronimo di Machine-to-machine. Tecnologie e applicazioni di telemetria e telematica che utilizzano le reti wireless.

Machine learning

Branca dell'intelligenza artificiale che utilizza metodi statistici per migliorare la performance di un algoritmo nell'identificare pattern^G nei dati.

Microsoft Planner

Applicazione di pianificazione e gestione di progetti. Questa applicazione consente di creare una panoramica di facile utilizzo delle attività che devono essere completate.

MQTT

Acronimo di Message Queue Telemetry Transport. Protocollo ISO standard (ISO/IEC PRF 20922) di messaggistica leggero di tipo publish-subscribe posizionato in cima a TCP/IP. È stato progettato per le situazioni in cui è richiesto un basso impatto e dove la banda è limitata.

MVC

Acronimo di Model-view-controller. Pattern architetturale molto diffuso, in particolare nell'ambito della programmazione orientata agli oggetti e in applicazioni web, in grado di separare la logica di presentazione dei dati dalla logica.

\mathbf{N}

Next.js

Framework^G React open source per lo sviluppo di UI^G per applicazioni web.

Node.js

 \grave{E} una runtime di JavaScript^G open source multipiatta
forma orientato agli eventi per l'esecuzione di codice JavaScript.

NoSQL

Famiglia di database che adotta modelli diversi dal modello relazionale.

O

OpenShift

Piattaforma per applicazioni cloud che rende semplice lo sviluppo, il deploy e la scalabilità di applicazioni cloud.

P

PaaS

Acronimo di Platform as a Service. Piattaforme di elaborazione che permettono di sviluppare, sottoporre a test, implementare e gestire le applicazioni aziendali senza i costi e la complessità associati all'acquisto, alla configurazione, all'ottimizzazione e alla gestione dell'hardware e del software di base.

Pattern

Rappresenta uno schema ricorrente, una struttura ripetitiva in uno specifico contesto.

Proiezione lineare multi asse

Grafico che posiziona i punti dello spazio multidimensionale in un piano cartesiano (con assi "draggabili"), effettuando quindi sui dati una riduzione a due dimensioni. Questo grafico non è tra quelli presenti negli esempi di D3.js^G, ma è visibile nel programma di data mining "Orange Canvas" o nello strumento di visualizzazione "ggobi".

Protocollo asincrono

Protocollo per la trasmissione di dati, un byte alla volta (un carattere). Si definiscono protocolli start-stop perché l'informazione da inviare deve essere accompagnata da un bit all'inizio (start della trasmissione) e un bit alla fine (stop della trasmissione).

Python

Linguaggio di programmazione orientato a oggetti, adatto, tra gli altri usi, a sviluppare applicazioni distribuite, scripting, computazione numerica e system testing.

Pytorch

Libreria open-source di machine-learning sviluppata da Facebook e basata sulla libreria Torch. È utilizzata in campi come la computer vision e per l'elaborazione del linguaggio naturale.

 \mathbf{Q}

 $\mathbf{Q}\mathbf{t}$

 $Libreria \ multipiatta forma \ per \ lo \ sviluppo \ di \ programmi \ con \ interfaccia \ grafica \ tramite \ l'uso \ di \ widget \ ^{G}.$

\mathbf{R}

Rancher

Piattaforma che si occupa di gestire multipli sistemi Kubernetes $^{\rm G}.$

React.js

Libreria JavaScript $^{\rm G}$ utilizzata per facilitare al programmatore la creazione di UI $^{\rm G}$.

\mathbf{S}

Scatter plot

Grafico di dispersione a due dimensioni. I dati sono riportati su uno spazio cartesiano: una dimensione sull'asse delle ascisse e una su quello delle ordinate.

Scatter plot Matrix

Grafico formato da più scatter plot^G disposti a matrice, dove in ognuno vengono messe in relazione due dimensioni diverse. Esso aiuta l'analista a trovare dimensioni con forti correlazioni e più dimensioni che danno la stessa informazione. Il grafico è reperibile nella libreria D3.js^G.

SceneKit

Framework^G a supporto del linguaggio di programmazione Swift^G che permette di costruire grafiche 3D per applicazioni iOS^G e MacOS. Permette di inserire animazioni e comportamenti fisici realistici alle componenti dell'interfaccia dell'applicazione.

Scikit-learn

Libreria open source di apprendimento automatico per il linguaggio di programmazione Python^G. Contiene algoritmi di classificazione, regressione e clustering, macchine a vettori di supporto, regressione logistica, classificatore bayesiano, k-mean e DBSCAN. È progettato per operare con le librerie NumPy e SciPy.

Serverless

Si intende un network la cui gestione non viene incentrata su dei server, come spesso accade, ma viene dislocata fra i vari utenti che utilizzano il network stesso.

Skype

Software che consente di effettuare videoconferenze e creare gruppi, facilitando la comunicazione tra più utenti.

Socket.io

Libreria JavaScript G per la realizzazione delle applicazioni real-time, eseguita lato server. Consente una comunicazione in tempo reale, basata sugli eventi.

SpriteKit

Framework G a supporto del linguaggio di programmazione Swift G che permette di costruire grafiche G per applicazioni G e MacOS. Permette di animare figure, immagini, testi in ambienti a due dimensioni.

\mathbf{SQL}

Acronimo di Structured Query Language. Linguaggio standardizzato per database basati sul modello relazionale (RDBMS), progettato per creare e modificare schemi di database e interrogare i dati inseriti.

Stripe

Software che permette a privati e aziende di inviare e ricevere pagamenti attraverso la rete Internet.

Swift

Linguaggio di programmazione object-oriented (OOP) sviluppato da Apple che permette di creare applicazioni iOS^G e MacOS.

SwiftUI

Framework G a supporto del linguaggio di programmazione Swift G . Facilità lo sviluppo della UI G per applicazioni iOS G e MacOS.

\mathbf{T}

TensorFlow

Libreria software open source per l'apprendimento automatico, che fornisce moduli sperimentati e ottimizzati, utili nella realizzazione di algoritmi per diversi tipi di compiti percettivi e di comprensione del linguaggio.

Telegram

Applicazione multipiattaforma che permette di effettuare chiamate ed inviare messaggi a più utenti in tempo reale.

Texmaker

È un editor LaTeXgratuito, moderno e multipiattaforma per sistemi Linux, macOS e Windows, che integra molti strumenti necessari per sviluppare documenti con LaTeX, in una sola applicazione.

Tomcat

Server web che fornisce una piattaforma software per l'esecuzione di applicazioni web sviluppate in linguaggio Java^G. La sua distribuzione standard include anche le funzionalità di web server tradizionale, che corrispondono al prodotto Apache.

Typescript

Linguaggio di programmazione open source sviluppato da Microsoft. Si tratta di un Super-set di JavaScript^G che basa le sue caratteristiche su ECMAScript 6.

\mathbf{U}

\mathbf{UI}

Acronimo di User Interface. Rappresenta ciò che si frappone tra un computer e un utente, consentendone l'interazione reciproca.

UML

Linguaggio che permette, tramite l'utilizzo di modelli visuali, di analizzare, descrivere, specificare e documentare un sistema software potenzialmente complesso.

\mathbf{V}

Verificatore

E un ruolo di sviluppo, in particolare di supporto allo sviluppo. Il verificatore si occupa di controllare se le attività e i prodotti sono conformi alle attese. Il verificatore svolge il suo lavoro durante l'intera durata del progetto. Inoltre, deve avere competenze tecniche, esperienza e conoscenza delle norme. Altre qualità necessarie da non sottovalutare sono la capacità di giudizio e di relazionarsi bene con gli altri membri del team. La prima è fondamentale per rendere quantificabile il lavoro supervisionato, la seconda per evitare attriti interni.

\mathbf{W}

Widget

Componente grafico di una UI^{G} di un programma, che ha lo scopo di facilitare all'utente l'interazione con il programma stesso.

\mathbf{X}

Ad esempio:

Modo di dare una definizione, copiare subsection* e inserire tra le parentesi graffe la parola da definire. La definizione deve essere apposta sotto.

\mathbf{Y}

Ad esempio:

Modo di dare una definizione, copiare subsection* e inserire tra le parentesi graffe la parola da definire. La definizione deve essere apposta sotto.

\mathbf{Z}

Ad esempio:

Modo di dare una definizione, copiare subsection* e inserire tra le parentesi graffe la parola da definire. La definizione deve essere apposta sotto.