



Progetto: *Nome Progetto*

codebusterswe@gmail.com

Studio Di Fattibilità

Informazioni sul documento

Versione	1.0.0
Approvatori	
Redattori	Scialpi Paolo Rago Alessandro Safdari Houssaine
Verificatori	
Uso	Esterno
Distribuzione	Prof. Vardanega Tullio Prof. Cardin Riccardo Gruppo <i>CodeBusters</i>

Descrizione

Questo documento si occupa di descrivere i casi d'uso del progetto

Registro delle modifiche

Versione	Data	Nominativo	Ruolo	Verificatore	Descrizione
0.0.2	2020-12-16	Scialpi Paolo	Analista	-	Stesura sezioni §1(introduzione), §2.1(obiettivi del prodotto), §2.5(obblighi di progettazione)
0.0.1	2020-12-15	Scialpi Paolo	Analista	-	Creazione scheletro documento e paragrafi.

Indice

1	Introduzione	3
1.1	Scopo del Documento	3
1.2	Scopo del Prodotto	3
1.3	Glossario	3
1.4	Riferimenti	3
1.4.1	Riferimenti normativi	3
1.4.2	Riferimenti informativi	3
2	Descrizione Generale	4
2.1	Obbiettivi del prodotto	4
2.2	Funzioni del prodotto	4
2.3	Caratteristiche degli utenti	4
2.4	Piattaforme di esecuzione	4
2.5	Obblighi di progettazione	4
3	Casi d'uso	6
3.1	Attori	6
3.2	Elenco casi d'uso	6
4	Requisiti	7
4.1	Requisiti funzionali	7
4.2	Requisiti di qualità	7
4.3	Requisiti di vincolo	7
4.4	Requisiti prestazionali	7
4.5	Tracciamento	7

1 Introduzione

1.1 Scopo del Documento

Questo documento ha come scopo la descrizione dettagliata dei requisiti e dei casi d'uso individuati per il progetto.

1.2 Scopo del Prodotto

Oggigiorno, anche i programmi più tradizionali gestiscono e memorizzano una grande mole di dati e di conseguenza serve un software in grado di eseguire un'analisi e una interpretazione delle informazioni.

Il capitolato^G C4 ha come obiettivo quello di creare un'applicazione di visualizzazione di dati con numerose dimensioni in un formato comprensibile dall'occhio umano. A questo scopo è necessario utilizzare algoritmi di intelligenza artificiale, o nel caso svilupparne di nuovi, che, agendo sulla distanza dei vari punti del grafico, riescano a sviluppare un modello semplificato che ne evidenzi i cluster^G. L'applicazione dovrà inoltre agire su questi grafici creati evidenziando i dati ottenuti.

1.3 Glossario

Per evitare ambiguità relative alle terminologie utilizzare, è stato compilato il *Glossario 1.0.0*. In questo documento sono riportati tutti i termini di particolare importanza e con un significato particolare. Questi termini sono evidenziati da una 'G' ad apice.

1.4 Riferimenti

1.4.1 Riferimenti normativi

- Norme di Progetto 1.0.0;

1.4.2 Riferimenti informativi

- Studio di Fattibilità 1.0.0;

2 Descrizione Generale

2.1 Obbiettivi del prodotto

L'obiettivo del progetto è la realizzazione di una applicazione che permette la visualizzazione di dati con molte dimensioni, a supporto della fase esplorativa dell'analisi dei dati, con l'utilizzo di tecnologie web.

2.2 Funzioni del prodotto

2.3 Caratteristiche degli utenti

2.4 Piattaforme di esecuzione

2.5 Obblighi di progettazione

Il prodotto finale è soggetto a vincoli progettuali obbligatori ed opzionali, così come specificato all'interno del capitolato C4. I vincoli obbligatori sono i seguenti:

- l'applicazione deve essere sviluppata in tecnologia HTML/CSS/JavaScript utilizzando la libreria D3.js;
- la parte server di supporto alla presentazione nel browser e alle query ad un database SQL o NoSQL potrà essere sviluppata in Java con server Tomcat o in Javascript con server Node.js;
- i dati da visualizzare dovranno poter avere almeno fino a 15 dimensioni, ma deve essere possibile anche visualizzare dati con meno dimensioni;
- i dati devono poter essere forniti al sistema di visualizzazione sia con query ad un database che da file in formato CSV preparati precedentemente;
- dovranno essere presentabili almeno le seguenti visualizzazioni:
 - Scatter plot Matrix (fino ad un massimo di 5 dimensioni);
 - Force Field;
 - Heat Map;
 - Proiezione Lineare Multi Asse.
- l' applicazione dovrà ordinare i punti nel grafico "Heat map" per evidenziare i "cluster" presenti nei dati.

Il tema della visualizzazione dei dati multidimensionali è vasto e ricco di spunti, perciò qualunque proposta verrà valutata dall'azienda e accettata come requisito opzionale se ritenuta valida; il proponente elenca comunque delle attività che saranno ben accettate:

- Altri grafici adatti alla visualizzazione dei dati con più di tre dimensioni;
- Utilizzo di funzioni di calcolo della distanza diverse dalla distanza “Euclidea” in tutte le visualizzazioni che dipendono da tale concetto;
- Utilizzo di funzioni di “forza” diverse da quelle previste in automatico dal grafico “force based” di D3;
- Analisi automatiche per evidenziare situazioni di particolare interesse. Esempi di questa possibilità si possono vedere in “ggobi” e “Orange Canvas”;
- Algoritmi di preparazione del dato per la visualizzazione, cioè anziché eseguire la trasformazione direttamente nella visualizzazione far precedere un passo di trasformazione;

3 Casi d'uso

3.1 Attori

3.2 Elenco casi d'uso

4 Requisiti

4.1 Requisiti funzionali

4.2 Requisiti di qualità

4.3 Requisiti di vincolo

4.4 Requisiti prestazionali

4.5 Tracciamento