



Progetto: *Nome Progetto*

codebusterswe@gmail.com

Glossario

Informazioni sul documento

Versione	1.0.0
Approvatori	Sassaro Giacomo
Redattori	Scialpi Paolo Zenere Marco Rago Alessandro Safdari Houssaine
Verificatori	Baldisseri Michele Pirolo Alessandro
Uso	Esterno
Distribuzione	Prof. Vardanega Tullio Prof. Cardin Riccardo Gruppo <i>CodeBusters</i>

Descrizione

Il glossario serve per dare una definizione e chiarire il significato di alcuni termini presenti nella documentazione fornita.

Registro delle modifiche

Versione	Data	Nominativo	Ruolo	Descrizione
0.0.3	11-12-2020	Rago Alessandro	Analista	Definiti alcuni termini
0.0.2	10-12-2020	Zenere Marco	Analista	Definiti alcuni termini
0.0.1	05-12-2020	<i>CodeBusters</i>	Analisti	Creazione bozza documento

Indice

A	3
B	4
C	5
D	6
E	7
F	8
G	9
H	10
I	11
J	12
K	13
L	14
M	15
N	16
O	17
P	18
Q	19
R	20
S	21
T	22
U	23
V	24
W	25
X	26
Y	27
Z	28

A

Angular

Framework open source per lo sviluppo di applicazioni web eseguite interamente dal web browser dopo essere state scaricate dal web server.

API

Acronimo di Application Programming Interface. Si indica un insieme di procedure disponibili al programmatore, di solito raggruppate a formare un set di strumenti specifici per lo svolgimento di un determinato compito all'interno di un certo programma. Talvolta le API sono offerte tramite servizi a pagamento, oppure potrebbero essere funzionalità gratuite, come librerie software disponibili in un certo linguaggio di programmazione.

AWS

Acronimo di Amazon Web Service. Azienda di proprietà di Amazon che offre diversi servizi di cloud computing su una piattaforma online.

B

Back-end

Parte del software che permette il funzionamento delle interazioni dell'utente e che elabora i dati.

BFF

Acronimo di Back end For Front end. Parte del software che si occupa della gestione dell'interfaccia utente.

Blockchain

Struttura dati definita come un registro digitale le cui voci sono raggruppate in "blocchi", concatenati in ordine cronologico e la cui integrità è garantita dall'uso della crittografia.

C

Cloud

Vasta rete di server remoti ubicati in tutto il mondo, collegati tra loro e che operano come un unico ecosistema. Questi server possono archiviare e gestire dati, eseguire applicazioni o distribuire contenuti o servizi. L'accesso avviene online, da qualsiasi dispositivo con connessione Internet.

CloudFormation

Strumento di Amazon Web Service che permette di modellare una raccolta di risorse AWS e gestirle nell'intero arco di ciclo di vita del prodotto.

CSS

Acronimo di Cascading Style Sheets. Linguaggio usato per definire la formattazione di documenti HTML, XHTML e XML, ad esempio i siti web e relative pagine web.

CSV

Acronimo di comma-separated values. Formato di file basato su file di testo utilizzato per l'importazione ed esportazione (ad esempio da fogli elettronici o database) di una tabella di dati.

D

Deep learning

Insieme di tecniche basate su reti neurali artificiali organizzate in diversi strati, dove ogni strato calcola i valori per quello successivo affinché l'informazione venga elaborata in maniera sempre più completa.

Docker

Progetto open-source che automatizza il rilascio di applicazioni all'utente all'interno di contenitori software.

DynamoDB

Database NoSQL^G di Amazon che permette agli sviluppatori di gestire qualsiasi volume di dati per la propria applicazione. DynamoDB permette prestazioni elevate e tempi di latenza bassi per eseguire applicazioni web che altrimenti sovraccaricherebbero i database relazionali tradizionali.

E

E-Commerce

Insieme delle transazioni per la commercializzazione di beni e servizi tra produttore e consumatore realizzate tramite Internet.

F

Front-end

Parte del programma visibile all'utente con cui egli può interagire. Elabora i dati in modo che siano utilizzabili dal back-end.

G

GitHub

Servizio di hosting per sviluppatori. Fornisce uno strumento di controllo versione e permette lo sviluppo distribuito del software.

GitLab

Piattaforma web open source che permette la gestione di repository Git e di funzioni trouble ticket. Fornisce uno strumento di controllo versione e permette lo sviluppo distribuito del software.

H

HTML

Acronimo di HyperText Markup Language. Linguaggio di markup per la formattazione e impaginazione di documenti ipertestuali disponibili nel web.

HTTP

Acronimo per HyperText Transfer Protocol. Protocollo a livello applicativo usato come principale sistema per la trasmissione d'informazioni sul web in una tipica architettura client-server.

I

iOS

Sistema operativo mobile sviluppato da Apple per i suoi dispositivi iPhone,iPad e iPod touch. È stato rilasciato nella sua prima versione nel 2007 e ad oggi è il secondo sistema operativo più installato al mondo dopo Android^G.

IoT

Acronimo di Internet of Things. Concetto che si riferisce alla tecnologia che permette a oggetti aventi apparati elettronici di comunicare dati riguardanti il loro funzionamento o cambiare il loro funzionamento in base al contesto esterno.

J

Java

Linguaggio di programmazione ad alto livello, orientato agli oggetti e a tipizzazione statica.

Javascript

Linguaggio di scripting orientato agli oggetti e agli eventi, interpretabile dai browser. È standardizzato dalla ECMA nel 1997 con il nome ECMAScript.

K

Keras

Libreria open source per l'apprendimento automatico e le reti neurali, scritta in Python. É progettata come interfaccia ad un livello di astrazione più alto rispetto ad altre librerie machine-learning e supporta nel back-end librerie come, ad esempio, TensorFlow.

Kotlin

Linguaggio di programmazione open source e general purpose, ossia adatto a molti utilizzi in ambito software. È uno tra i linguaggi più comuni e semplici per lo sviluppo di applicazioni Android^G.

Kubernetes

Sistema open-source di orchestrazione e gestione di container, funziona, tra gli altri sistemi, anche con i Docker^G.

L

Leaflet

Libreria JavaScript per sviluppare mappe geografiche interattive.

M

M2M

Acronimo di Machine-to-machine. Tecnologie e applicazioni di telemetria e telematica che utilizzano le reti wireless.

Machine learning

Branca dell'intelligenza artificiale che utilizza metodi statistici per migliorare la performance di un algoritmo nell'identificare pattern nei dati.

MQTT

Acronimo di Message Queue Telemetry Transport. Protocollo ISO standard (ISO/IEC PRF 20922) di messaggistica leggero di tipo publish-subscribe posizionato in cima a TCP/IP. È stato progettato per le situazioni in cui è richiesto un basso impatto e dove la banda è limitata.

MVC

Model-view-controller, è un pattern architetturale molto diffuso, in particolare nell'ambito della programmazione orientata agli oggetti e in applicazioni web, in grado di separare la logica di presentazione dei dati dalla logica.

N

Next.js

Framework React open-source per lo sviluppo di applicazioni web nell'interfaccia utente.

Node.js

É una runtime di JavaScript Open source multiplatforma orientato agli eventi per l'esecuzione di codice JavaScript.

NoSQL

Famiglia di database che adotta modelli diversi dal modello relazionale.

O

OpenShift

Piattaforma per applicazioni cloud che rende semplice lo sviluppo, il deploy e la scalabilità di applicazioni cloud.

P

PaaS

Acronimo di Platform as a Service. Piattaforme di elaborazione che permettono di sviluppare, sottoporre a test, implementare e gestire le applicazioni aziendali senza i costi e la complessità associati all'acquisto, alla configurazione, all'ottimizzazione e alla gestione dell'hardware e del software di base.

Python

Linguaggio di programmazione orientato a oggetti, adatto, tra gli altri usi, a sviluppare applicazioni distribuite, scripting, computazione numerica e system testing.

Pytorch

Libreria open-source di machine-learning sviluppata da Facebook e basata sulla libreria Torch. É utilizzata in campi come la computer vision e per l'elaborazione del linguaggio naturale.

Q

Qt

Libreria multiplatforma per lo sviluppo di programmi con interfaccia grafica tramite l'uso di widget^G.

R

Rancher

Piattaforma che si occupa di gestire multipli sistemi Kubernetes.

S

SceneKit

Framework a supporto del linguaggio di programmazione Swift che permette di costruire grafiche 3D per applicazioni iOS^G e MacOS. Permette di inserire animazioni e comportamenti fisici realistici alle componenti dell'interfaccia dell'applicazione.

Scikit-learn

Libreria open source di apprendimento automatico per il linguaggio di programmazione Python. Contiene algoritmi di classificazione, regressione e clustering, macchine a vettori di supporto, regressione logistica, classificatore bayesiano, k-mean e DBSCAN. È progettato per operare con le librerie NumPy e SciPy.

SpriteKit

Framework a supporto del linguaggio di programmazione Swift che permette di costruire grafiche 2D per applicazioni iOS^G e MacOS. Permette di animare figure, immagini, testi in ambienti a due dimensioni.

SQL

Acronimo di Structured Query Language. Linguaggio standardizzato per database basati sul modello relazionale (RDBMS), progettato per creare e modificare schemi di database e interrogare i dati inseriti.

Serverless

Si intende un network la cui gestione non viene incentrata su dei server, come spesso accade, ma viene dislocata fra i vari utenti che utilizzano il network stesso.

Swift

Linguaggio di programmazione object-oriented (OOP) sviluppato da Apple che permette di creare nuove applicazioni iOS^G e MacOS.

SwiftUI

Framework a supporto del linguaggio di programmazione Swift. Facilita lo sviluppo della User Interface (UI) per applicazioni iOS^G e MacOS.

T

TensorFlow

Libreria software open source per l'apprendimento automatico, che fornisce moduli sperimentati e ottimizzati, utili nella realizzazione di algoritmi per diversi tipi di compiti percettivi e di comprensione del linguaggio.

Tomcat

Server web che fornisce una piattaforma software per l'esecuzione di applicazioni web sviluppate in linguaggio Java. La sua distribuzione standard include anche le funzionalità di web server tradizionale, che corrispondono al prodotto Apache.

Typescript

Linguaggio di programmazione open source sviluppato da Microsoft. Si tratta di un Super-set di JavaScript che basa le sue caratteristiche su ECMAScript 6.

U

UI

Ciò che si frappone tra un computer e un utente, consentendone l'interazione reciproca.

V

Ad esempio:

Modo di dare una definizione, copiare subsection* e inserire tra le parentesi graffe la parola da definire. La definizione deve essere apposta sotto.

W

Widget

Componente grafico di una UI^G di un programma, che ha lo scopo di facilitare all'utente l'interazione con il programma stesso

X

Ad esempio:

Modo di dare una definizione, copiare subsection* e inserire tra le parentesi graffe la parola da definire. La definizione deve essere apposta sotto.

Y

Ad esempio:

Modo di dare una definizione, copiare subsection* e inserire tra le parentesi graffe la parola da definire. La definizione deve essere apposta sotto.

Z

Ad esempio:

Modo di dare una definizione, copiare subsection* e inserire tra le parentesi graffe la parola da definire. La definizione deve essere apposta sotto.