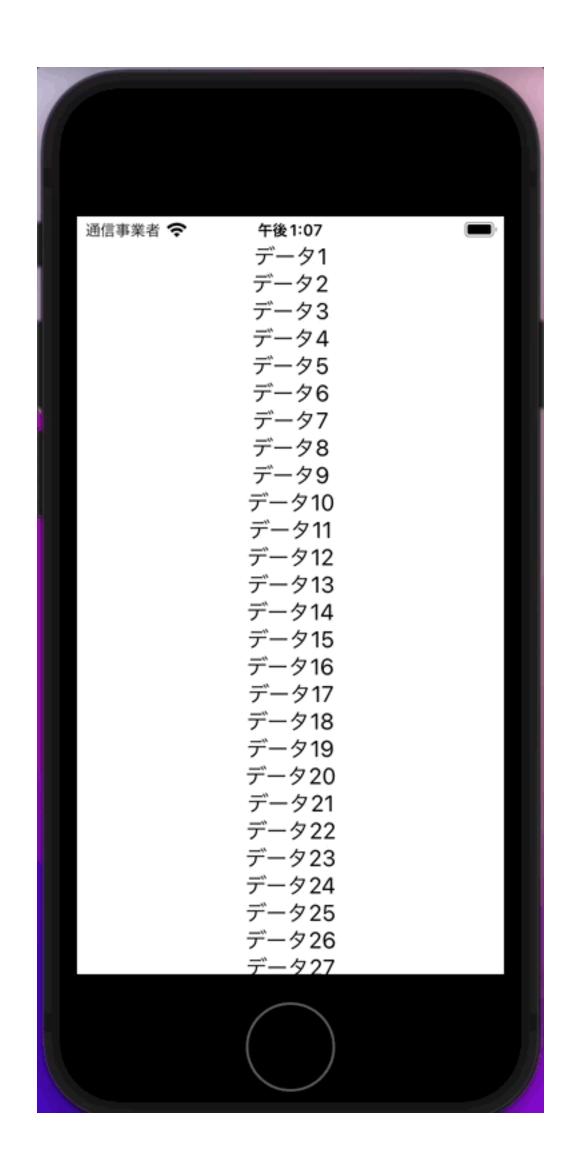
スクロール ビュー

ScrollView



スクロール ビュー Scroll View

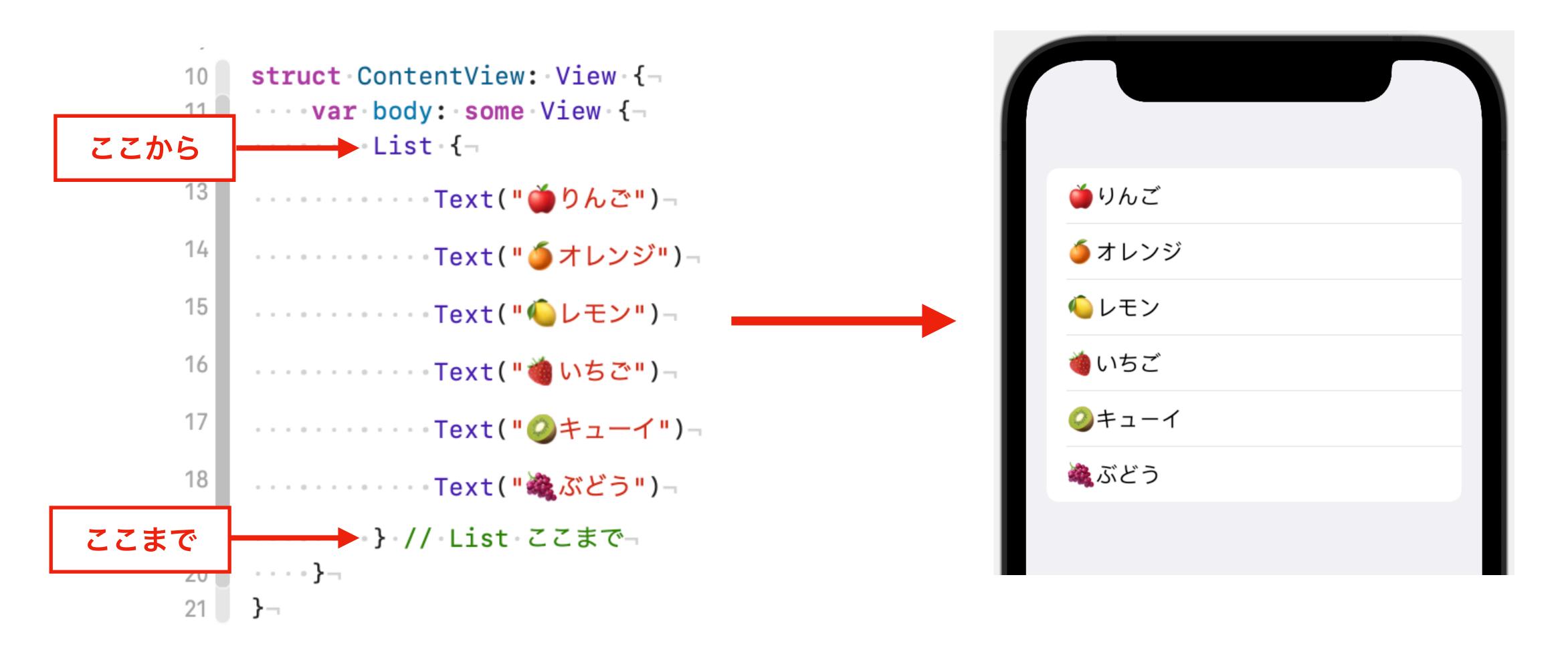
スクロールができるViewです。 SwiftUI はこの機能を持つ2つのビュー、 ScrollViewとList を提供しています。





リスト しist

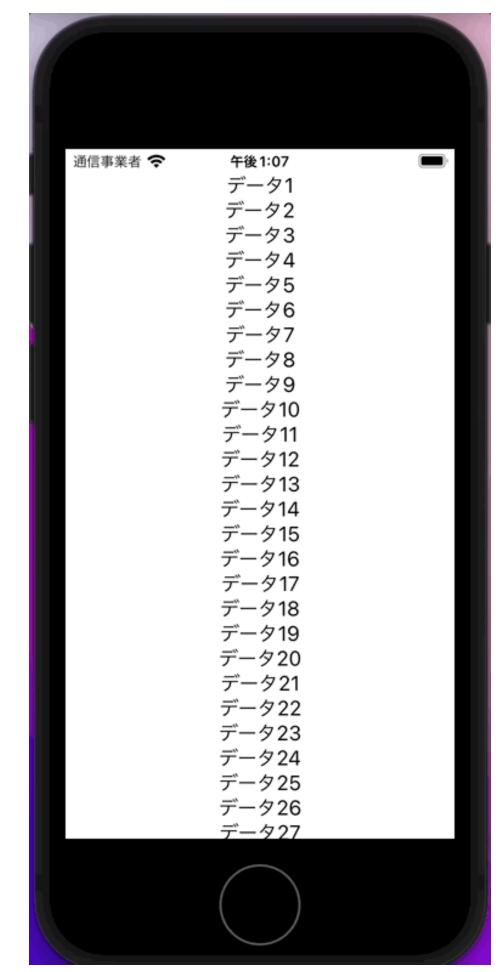
1列に並べられたデータの行を表示する





ScrollViewで100個のデータをスクロール

```
struct ContentView: View {
        var body: some View {
25
            ScrollView {
26
                 ForEach(1..<100) { index in
28
                     Text("データ\(index)")
29
30
```





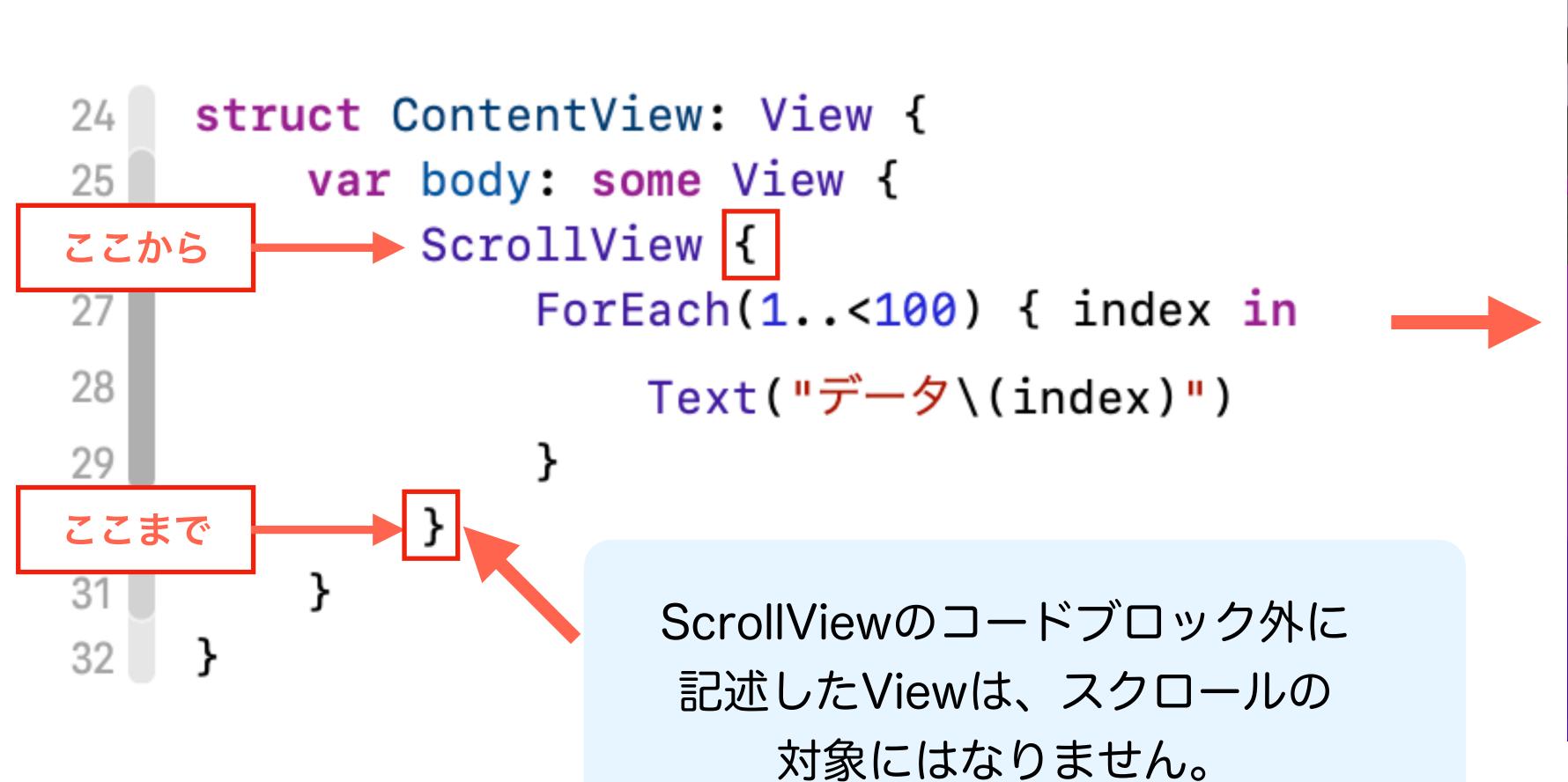
{}(コードブロック)の役割を復習

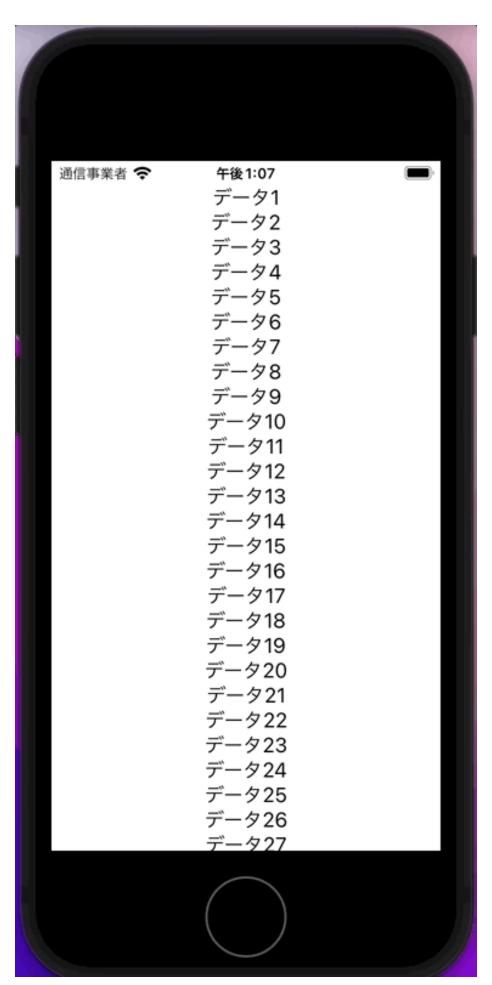
```
struct ContentView: View {
24
       var body: some View {
25
           ScrollView {
26
               ForEach(1..<100) { index in
28
                   Text("データ\(index)")
29
30
                     「}」をコードブロックと言います。
                     複数のコードを束ねる役割です。
                       「{」「}」で囲まれた範囲で
                    プログラムコードが実行されます。
```





ScrollViewで表示できる範囲







ループ文 ForEachの復習

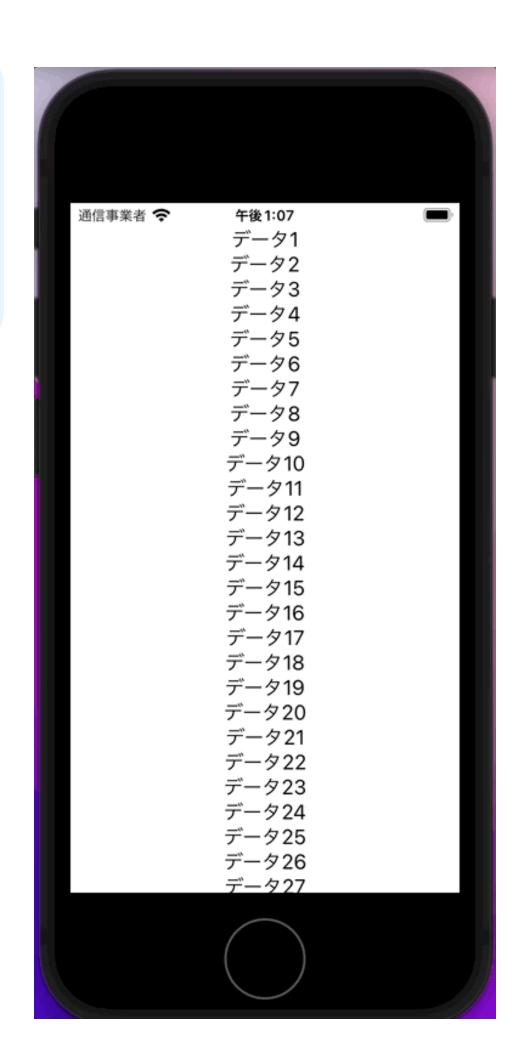
```
struct ContentView: View {
24
       var body: some View {
                                繰り返す条件
25
           ScrollView {
26
              ForEach(1..<100) { index in
28
                  Text("データ\(index)")
29
30
                   条件の間コードブロックの間の
                   コードを繰り返し実行ができる
```





ループ文 ForEachの復習

```
要素を順番に定数に格納して
                              コードブロックの範囲で
                                 利用ができる
    struct ContentView: View {
24
       var body: some View {
25
           ScrollView {
26
               ForEach(1..<100) { index in
                  Text("データ\(index)")
28
29
30
                       定数の名前はSwiftの予約語で
                        なければ任意で指定できる。
                      ForEachのコードブロックの中で
                          定数が利用できる。
```





「\」バックスラッシュの入力方法

「option」と「¥」を同時実行







ScrollView

- ・垂直・水平のスクロールが可能。
- ・垂直・水平の全方向スクロールが可能。
- ・Listのような区切り線がない。
- ・画面表示時に全データをメモリ上に生成。

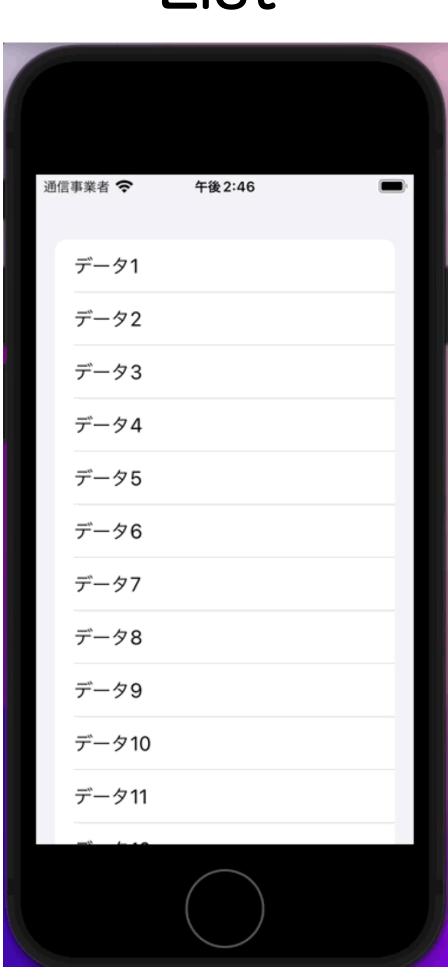
List

- ・垂直のみスクロールが可能。
- ・ デフォルト区切り線が表示される(変更可能)
- ・デフォルトで適度な余白が設けられている。
- ・スクロールで表示領域に現れるタイミングでメモリ上に生成。

ScrollView



List



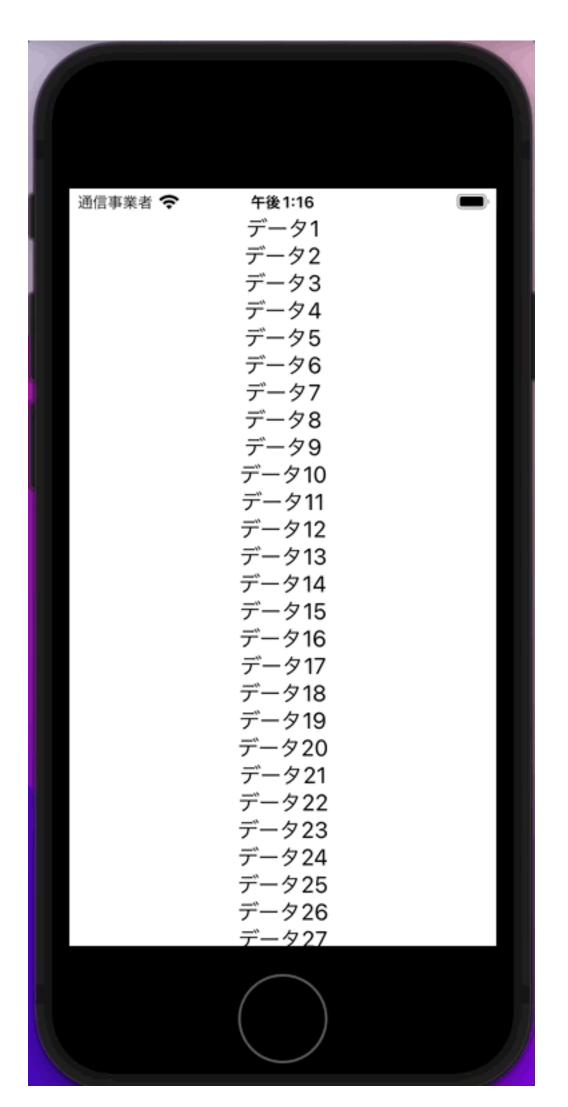


Indicator(インジケーター)の非表示設定

インジケーターは対象物の動作状態を確認できるもの。 true (表示) or false (非表示) で切り替えが可能。 指定しなければ、ture (表示) が適用される。

```
struct ContentView: View {
var body: some View {
ScrollView(showsIndicators: false) {
ForEach(1..<100) { index in

Text("データ\(index)")
}
}
```



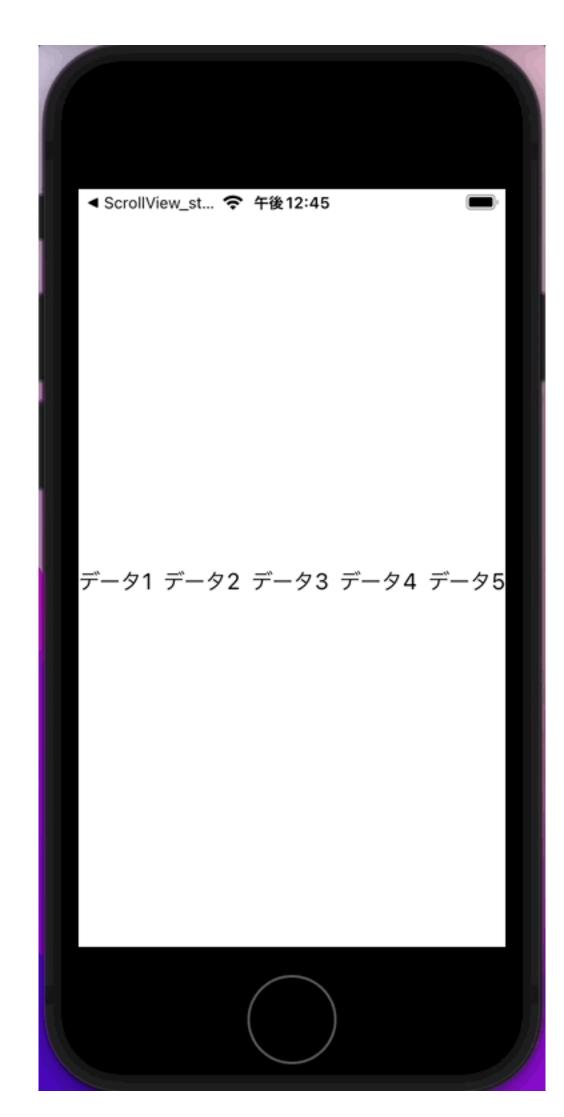




垂直・水平スクロールの指定方法

.vertical (垂直) .horizontal (水平) で切り替え 指定しなければ .vertical (垂直) が適用される HStackを用いて水平スクロールを行う

```
struct ContentView: View {
       var body: some View {
          // 水平スクロール
          ScrollView(.horizontal) {
13
              HStack {
                 ForEach(1..<100) { index in
15
16
                     Text("データ\(index)")
18
                  HStackのコードブロックの間の
20
                  データを水平スクロールできる
```

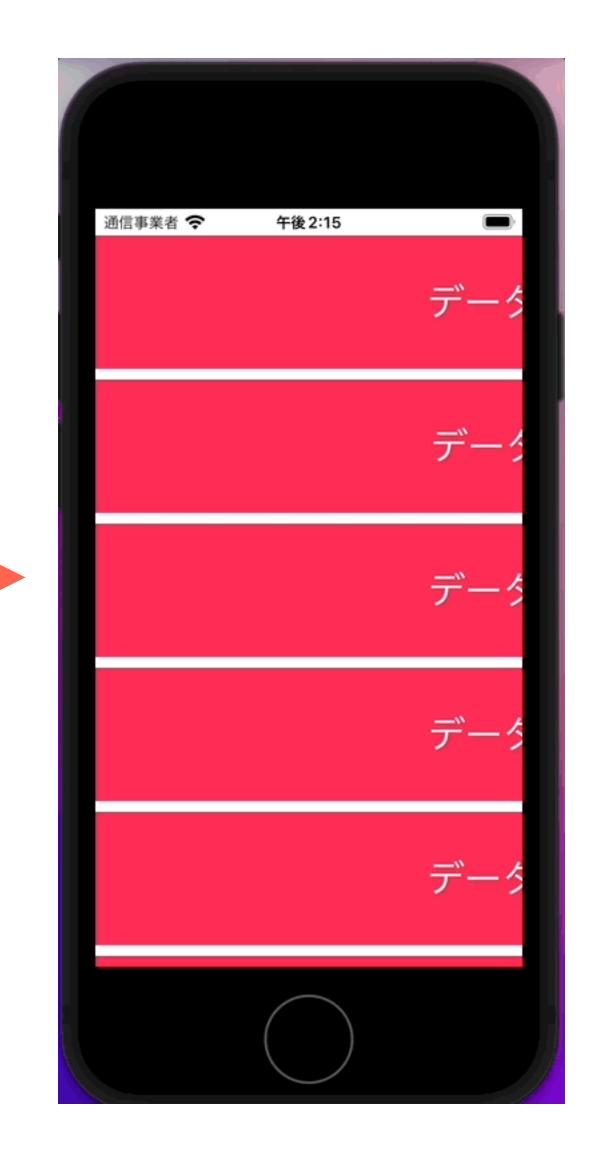




全方向スクロール

.vertical (垂直) .horizontal (水平) 両方を指定して 全方向にスクロールさせることも可能。ポイントは、[](配列)で指定をすること。

```
struct ContentView: View {
       var body: some View {
11
12
           // 水平・垂直全方向スクロールを指定できる
            ScrollView([.horizontal, .vertical]) {
13
               ForEach(0..<100) { index in
14
15
                   Text("データ\(index)")
16
                       .frame(width: 600, height: 100) // 表示サイズ
17
                       .foregroundColor(.white) // 文字色
18
                                                    // 背景色
                       .background(.pink)
19
                                                    // 文字サイズ
                       .font(.largeTitle)
20
```





全方向スクロール

ScrollViewの表示エリア内でスクロールできるを制御できるなので、Imageでも可能





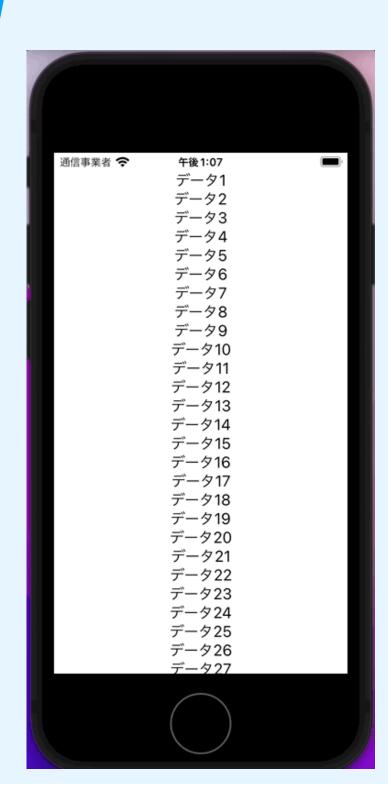


メモリ生成タイミングの違いを実験しよう

ScrollView

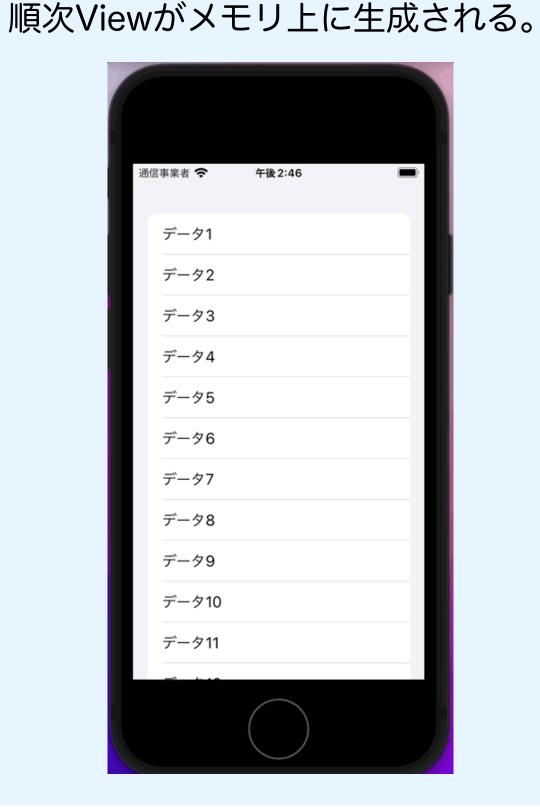
画面表示時に全てのViewをメモリ上に生成。 この例だと一気に100個分のViewが メモリ上に生成される。

メモリとはコンピューター (スマホ) のデータを 記憶する領域



List

画面表示時には、表示されているViewのみが メモリ上に生成。 スクロールで表示領域に現れるタイミングで

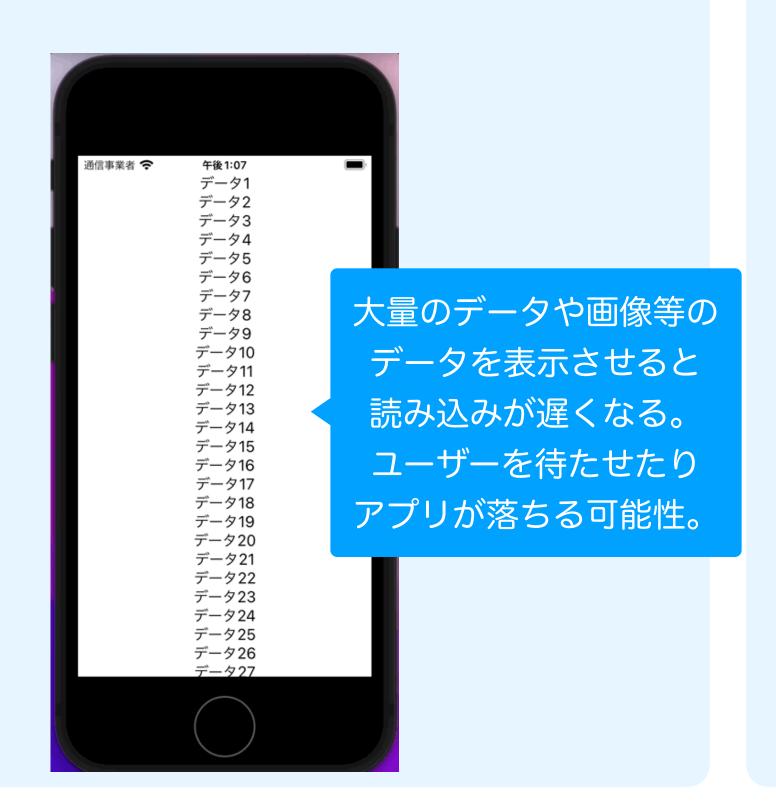




メモリ生成タイミングの違いを実験しよう

ScrollView

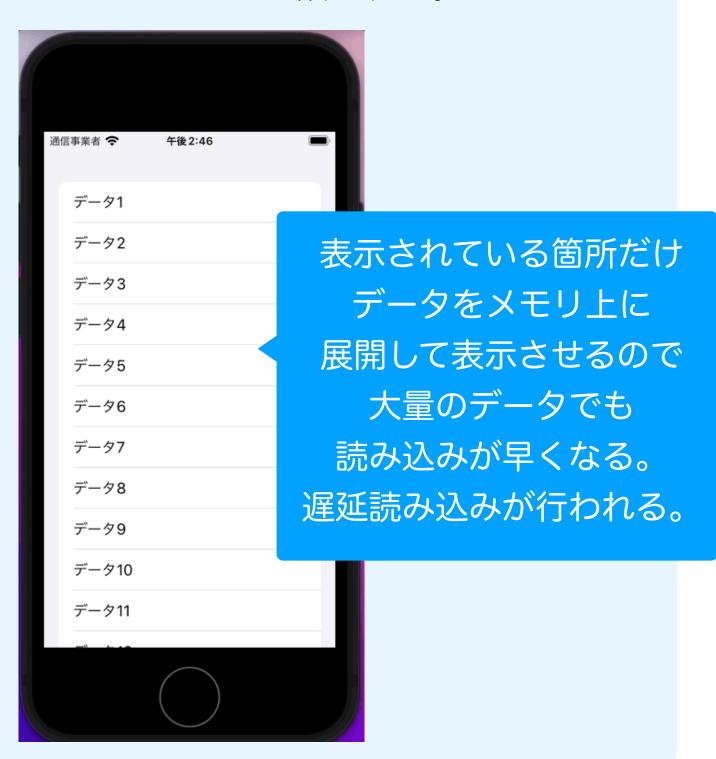
画面表示時に全てのViewをメモリ上に生成。 この例だと一気に100個分のViewが メモリ上に生成される。



List

画面表示時には、表示されているViewのみが メモリ上に生成。

スクロールで表示領域に現れるタイミングで 順次Viewがメモリ上に生成される。





メモリ生成タイミングの違いを実験しよう

```
// 独自の子Viewを定義
    struct RowText: View {
12
        // 受け取った引数を保持する定数
        let outputText: String
13
15
        // イニシャライザー(最初に動くメソッド)
       init(_ inputText: String) {
16
17
            print(inputText) // ログ出力
            self.outputText = inputText
18
19
        var body: some View {
            Text(outputText)
23
25
    struct ContentView: View {
26
        var body: some View {
            ScrollView() {
28
29
                ForEach(0..<100) { index in
30
                   // 子Viewを用いて描画
                   RowText("データ\(index)")
32
33
34
```

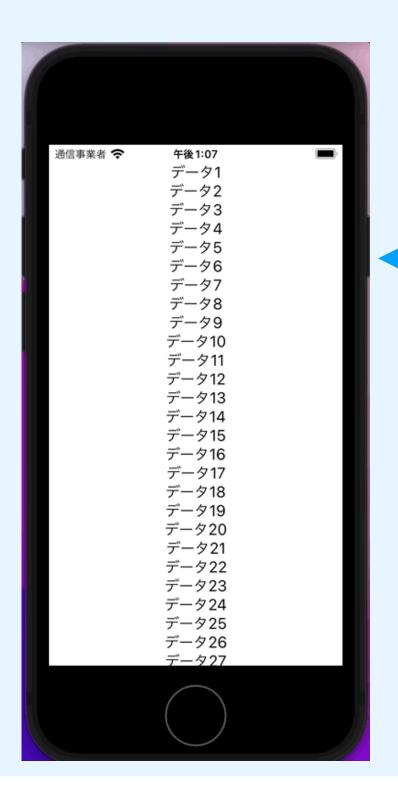
親Viewから子Viewにデータを渡して描画。 イニシャライザーでデータを出力して どのタイミングでインスタンス化されているか確認している実験コード。 通信事業者 🛜 午後 4:36 データ 0 データ1 データ 2 親View データ3 データ4 データ5 ContentView データ6 データ7 データ8 親Viewから データ9 データ10 データを渡して描画 データ11 データ12 データ13 データ14 子View データ15 データ 16 データ 17 RowText データ 18 データ 19 データ 20 データ 21 データ 22 データ 23 データ25



ScrollViewとListの使い分け

ScrollView

画面表示時に全てのViewをメモリ上に生成。 この例だと一気に100個分のViewが インスタンス化(メモリ上に生成)される。

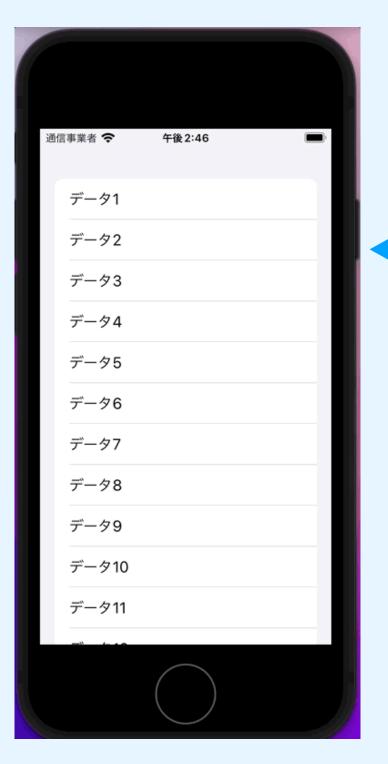


少量の固定データを 表示する場合に利用

List

画面表示時には、表示されているViewのみが メモリ上に生成。

スクロールで表示領域に現れるタイミングで 順次Viewがインスタンス化(メモリ上に生成)される。



データ量が可変で大量のデータを表示する場合に利用



ScrollViewでも遅延読み込みが可能

iOS14.0以上で、LazyVStackとLazyHStackを用いて遅延読み込み可能になりました。

LazyVStack (垂直)

LazyHStack(水平)



ScrollViewとListの使い分け

サポートするiOSのバージョンと、 データの見せ方、作りたいデザインによって選択

| | | 垂直スクロール | 水平スクロール | 全方向スクロール | 遅延読み込み |
|---------|--|---------|---------|----------|--------|
| iOS13以降 | List | | × | | |
| | | | | | |
| iOS13以降 | ScrollView | | | | × |
| | | | | | |
| iOS14以降 | ScrollView LazyVStack LazyHStack | | | | |

