

Experience Remote Programming With Code&Chill

## >>> QU'EST-CE QUE CODE&CHILL ?

Code&Chill est un environnement de développement en ligne.

Il vous permet d'accéder à un terminal depuis votre ordinateur, tablette ou téléphone !



## POURQUOI CODE&CHILL ? <<<

Avez-vous déjà voulu programmer dans votre canapé ?

Code&Chill est là pour vous.

Un bon programmeur est fainéant !

## >>> QUE PEUT-ON FAIRE SUR CODE&CHILL ?

Tout ce que vous pourriez faire sur un terminal traditionnel.

Des commandes basiques aux plus poussées avec ou sans tabulation !

D'un affichage de répertoire à l'édition d'un fichier sur VIM !

Code&Chill vous permettra de faire ce dont vous avez le plus envie, avec l'esprit le plus calme.

Vous serez capable de créer et gérer vos utilisateurs de Code&Chill comme bon vous semble.

Le tout en toute sécurité !



## >>> ET POUR PLUS TARD ?

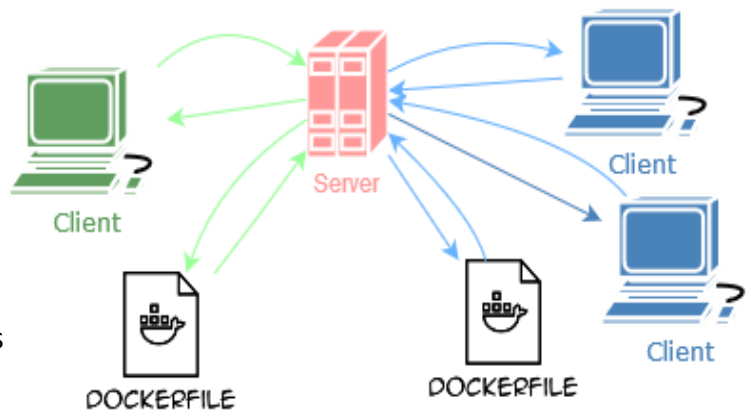
Code&Chill est en pleine croissance et vous annonce ses prochains objectifs :

- > L'importation et exportation de vos environnements
- > La gestion avancée de votre environnement (langages, déploiement, etc.)
- > La création d'un éditeur de texte pour vos fichiers
- > La création d'un explorateur de fichiers pour vos projets



## >>> Fonctionnement de Cod&Chill

- > Serveur faisant l'interface docker-client
- > Vagrant pour déployer automatiquement Code&Chill
- > Maven pour automatiser le build
- > Docker pour déployer les environnements des utilisateurs et les isoler



## >>> Développement de Code&Chill

### >> ReactJS (FRONT-END)

- > Framework JS le plus utilisé
- > Décomposition en module
- > React Native pour mobile

### >> Bibliothèques et dépendances

- > XtermJS pour le terminal
- > Semantic UI pour l'interface web
- > JWT Tokens pour la sécurité

### Spring (BACK-END) <<

- Basé sur Java <
- ORM stable <
- JUnit pour tester <

## >>> Gestion du projet

### >> Discord

- > Outil de communication
- > Bots pour suivre le projet
- > Discussion avec le client

### >> GitHub

- > Intégration continue
- > Versioning
- > Develop / Master

### Trello <<

- Outil de gestion de projet <
- Tables, cartes et tâches <
- Distinction client / développeur <

## >>> Méthodes agiles

- > Méthode Scrum
- > Itération de 1 à 2 semaines
- > Point sur l'avancée chaque jour
- > Rétrospective chaque semaine



## Intégration continue <<<

### Coveralls <<

- Couverture des tests <

### Travis CI <<

- Compile et teste le code <
- Déploiement automatique <

### Code Climate <<

- Indice de maintenabilité <

### Codacy <<

- Certification de projet <
- Indice de performance et sécurité <



Code Style <b>100%</b>	Compatibility <b>100%</b>
Error Prone <b>95%</b>	Performance <b>100%</b>
Security <b>100%</b>	Unused Code <b>95%</b>