

Experience Remote Programming With Code&Chill

>>> QU'EST-CE QUE CODE&CHILL ?

Code&Chill est un environnement de développement en ligne.

Il vous permet d'accéder à un terminal depuis votre ordinateur, tablette ou téléphone !



POURQUOI CODE&CHILL ? <<<

Avez-vous déjà voulu programmer dans votre canapé ?

Code&Chill est là pour vous.

Un bon programmeur est fainéant !

>>> QUE PEUT-ON FAIRE SUR CODE&CHILL ?

Tout ce que vous pourriez faire sur un terminal traditionnel.

Des commandes basiques aux plus poussées avec ou sans tabulation !

D'un affichage de répertoire à l'édition d'un fichier sur VIM !

Code&Chill vous permettra de faire ce dont vous avez le plus envie, avec l'esprit le plus calme.

Vous serez capable de créer et gérer vos utilisateurs de Code&Chill comme bon vous semble.

Le tout en toute sécurité !



>>> ET POUR PLUS TARD ?

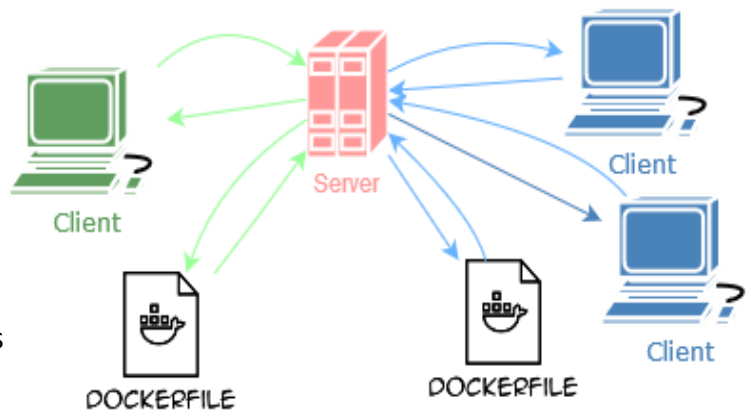
Code&Chill est en pleine croissance et vous annonce ses prochains objectifs :

- > L'importation et exportation de vos environnements
- > La gestion avancée de votre environnement (langages, déploiement, etc.)
- > La création d'un éditeur de texte pour vos fichiers
- > La création d'un explorateur de fichiers pour vos projets



>>> Fonctionnement de Cod&Chill

- > Serveur faisant l'interface docker-client
- > Vagrant pour déployer automatiquement Code&Chill
- > Maven pour automatiser le build
- > Docker pour déployer les environnements des utilisateurs et les isoler



>>> Développement de Code&Chill

>> ReactJS (FRONT-END)

- > Framework JS le plus utilisé
- > Décomposition en module
- > React Native pour mobile

>> Bibliothèques et dépendances

- > XtermJS pour le terminal
- > Semantic UI pour l'interface web
- > JWT Tokens pour la sécurité

Spring (BACK-END) <<

- Basé sur Java <
- ORM stable <
- JUnit pour tester <

>>> Gestion du projet

>> Discord

- > Outil de communication
- > Bots pour suivre le projet
- > Discussion avec le client

>> GitHub

- > Intégration continue
- > Versioning
- > Develop / Master

Trello <<

- Outil de gestion de projet <
- Tables, cartes et tâches <
- Distinction client / développeur <

>>> Méthodes agiles

- > Méthode Scrum
- > Itération de 1 à 2 semaines
- > Point sur l'avancée chaque jour
- > Rétrospective chaque semaine



Intégration continue <<<

Coveralls <<

- Couverture des tests <

Travis CI <<

- Compile et teste le code <
- Déploiement automatique <

Code Climate <<

- Indice de maintenabilité <

Codacy <<

- Certification de projet <
- Indice de performance et sécurité <



Code Style 100%	Compatibility 100%
Error Prone 95%	Performance 100%
Security 100%	Unused Code 95%