

- 1) Create sul vostro computer la cartella Esercitazione1 e al suo interno il file HelloWorld.java, il vostro primo programma:

```
public class HelloWorld{
    public static void main(String args[]){
        System.out.println("Hello World!");
    }
}
```

- Andate all'interno della cartella Esercitazione1 e compilate col comando **javac HelloWorld.java**
- Se avete copiato bene non riceverete alcun messaggio di errore e potete quindi eseguire il vostro programma col comando **java HelloWorld**
- Eliminate il modificatore static del metodo main() dalla classe HelloWorld. Compilate il programma, provate a eseguire e interpretate il messaggio di errore.
- Eliminate la prima parentesi graffa aperta incontrata dalla classe HelloWorld. Compilate il programma e interpretate il messaggio di errore.
- Eliminate l'ultima prima parentesi chiusa (ultimo simbolo del programma) dalla classe HelloWorld. Compilate il programma e interpretate il messaggio di errore del programma.
- Provate a far stampare una stringa a piacere al programma HelloWorld al posto di *"Hello World!"*.
- Provate a far stampare un numero al programma HelloWorld al posto della stringa *"Hello World!"*.
- Provate a far stampare la somma di due numeri al programma HelloWorld al posto della stringa.

- 2) In Java potete definire variabili intere in modo analogo a quanto fate in C. Potete anche utilizzare le strutture di controllo for, while e if utilizzando la stessa sintassi. Tenendo conto di ciò:

- Usando un ciclo for scrivete un programma che somma i numeri da 50 a 100.
- Usate l'operatore - - per scrivere un ciclo while che stampa i numeri pari da 10 a 0.

NOTA: potete stampare il contenuto di una variabile con `System.out.println(nome_variabile)`

- 3) Utilizzando la proprietà length dell'array di stringhe args del main scrivete un programma "Contatore" che stampi il numero di argomenti che l'utente ha inserito a riga di comando. Es. Se l'utente digita

java Contatore ciao prova tre argomenti

il programma stamperà un messaggio del tipo:

Hai inserito 4 argomenti.

- Modificare il programma precedente in modo da stampare gli argomenti inseriti dall'utente in ordine inverso.
- Modificare il programma in modo da stampare solo gli argomenti di posto dispari (nell'esempio precedente: ciao, tre)

- 4) In java, è possibile confrontare il valore di due String con il metodo equals.

Es.:

```
String s1 = "Ciao";
String s2 = "Ciao";
String s3 = "OK";
s1.equals(s2); // restituisce true
s1.equals(s3); // restituisce false
```

Scrivete un programma "ContaParola" che stampi il numero di argomenti che l'utente ha inserito a riga di comando che siano uguali alla parola "Ciao". Es. Se l'utente digita

java Contatore ciao prova tre argomenti Ciao Ciao

il programma stamperà un messaggio del tipo:

Hai inserito 2 argomenti uguali alla parola Ciao.

- 5) Scrivete un programma che determina e visualizza i numeri primi minori di 100.