

# Pontuação

Adicione um sistema de pontuação no seu jogo.

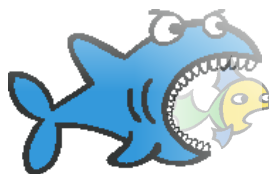
score 0



score 0



score 1



<http://scratch.mit.edu>

12

SCRATCH

# Pontuação

score 1



PREPARE-SE

Movimento

Controle

Aparência

Sensores

Som

Operadores

Caneta

Variáveis

criar uma Variável

Vá em Variáveis

Clique em **criar uma Variável**

Digite "pontos" para o nome da variável e então clique OK.

Tente este código

```
quando clicado
mude pontos para 0
sempre
vire sorteie número entre -30 e 30 graus
mova 5 passos
se tocando em peixinho ?
mude pontos por 1
toque o som crunch até terminar
mova -100 passos
```

Use o menu de seleção para selecionar a imagem que está perseguindo.

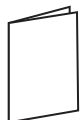
Incrementa a pontuação em 1.

Execute!



Clique na bandeira verde para executar.

Faça Um Cartão



1. Dobre o cartão ao meio.



2. Cole a parte de trás.



3. Recorte na linha tracejada