

# Rodamoinho interativo

Faça um rodamoinho na foto apenas movendo o mouse.



<http://scratch.mit.edu>

8

SCRATCH

# Rodamoinho interativo



## PREPARE-SE



Escolha o esquilo ou outra foto.

## TENTE ESTE CÓDIGO



Insira o bloco **MOUSE X** aqui

Selecione a opção **WHIRL** no menu.

## EXECUTE!



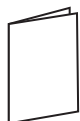
Clique na bandeira verde para executar.

## DICA EXTRA

Aqui é onde mostra como os números mudam de acordo com movimento do mouse.

x: 178 y: -149

Faça Um Cartão



1. Dobre o cartão ao meio.



2. Cole a parte de trás.



3. Recorte na linha tracejada