

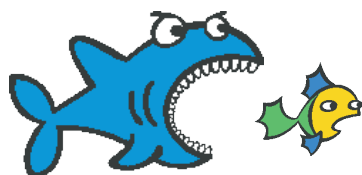
# Pontuação

Adicione um sistema de pontuação no seu jogo.

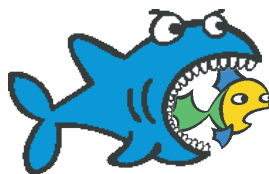
score 0



score 0



score 1



<http://scratch.mit.edu>

12

SCRATCH

# Pontuação

score 1



Motion

Control

Looks

Sensing

Sound

Operators

Pen

Variables

PREPARE-SE

Vá em Variáveis  
Clique em **Make a variable**

Digite "pontos" para o  
nome da variável  
e então clique OK.

Make a variable

TENTE ESTE CÓDIGO

```
when green flag clicked
set score to 0
forever loop
  turn pick random -30 to 30 degrees
  move 5 steps
  if touching small fish
    change score by 1
    play sound chomp until done
    move -100 steps
```

Use o menu de seleção para  
selecionar a imagem que está perseguindo.

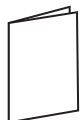
Incrementa a pontuação em 1.

EXECUTE!



Clique na bandeira verde para executar.

Faça Um Cartão



1. Dobre o cartão ao meio.



2. Cole a parte de trás.



3. Recorte na linha tracejada