

Pontuação

Adicione um sistema de pontuação no seu jogo.

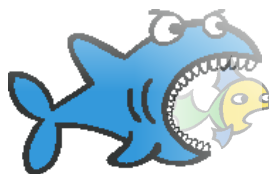
score 0



score 0



score 1



<http://scratch.mit.edu>

12

SCRATCH

Pontuação

score 1



- | | |
|------------------|--------------------|
| Movimento | Eventos |
| Aparência | Controle |
| Som | Sensores |
| Caneta | Operadores |
| Variáveis | Mais Blocos |

Criar uma variável

PREPARE-SE

Vá em Variáveis

Clique em **criar uma Variável**

Digite "pontos" para o nome da variável e então clique OK.

Tente este código

```
quando clicar em [bandeira verde]
mude pontos para 0
sempre
  gire [escolha número entre -30 e 30 graus]
  mova 5 passos
  se tocando em [Peixinho] então
    adicione a pontos 1
    toque o som [crunch]
    mova -100 passos
```

Use o menu de seleção para selecionar a imagem que está perseguindo.

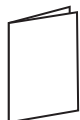
Incrementa a pontuação em 1.

Execute!



Clique na bandeira verde para executar.

Faça Um Cartão



1. Dobre o cartão ao meio.



2. Cole a parte de trás.



3. Recorte na linha tracejada