

Mexa-se na Batida

Começe a dançar ao som da batida.



<http://scratch.mit.edu>

2

SCRATCH

Mexa-sa na Batida



PREPARE-SE

Novo sprite:



Escolha um dançarino ou outra imagem.

Tente este código



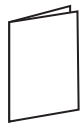
Clique para escolher o som da.

Execute!



Clique na bandeira verde para executar.

Faça Um Cartão



1. Dobre o cartão ao meio.



2. Cole a parte de trás.



3. Recorte na linha tracejada