

Rodamoinho interativo

Faça um rodamoinho na foto apenas movendo o mouse.



<http://scratch.mit.edu>

8

SCRATCH

Rodamoinho interativo



PREPARE-SE

Novo sprite:



Escolha o esquilo ou outra foto.

Tente este código



Insira o bloco **MOUSE X** aqui

Selecione a opção **GIRAR** no menu.

Execute!



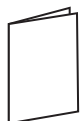
Clique na bandeira verde para executar.

Dica extra

Aqui é onde mostra como os números mudam de acordo com movimento do mouse.

x: 178 y: -149

Faça Um Cartão



1. Dobre o cartão ao meio.



2. Cole a parte de trás.



3. Recorte na linha tracejada