

### Qu'est-ce que le Code Club ?

Nous animons gratuitement des **ateliers de programmation** pour enfants créatifs âgés de 9 à 11 ans.

Nos cours passionnent les enfants pour les nouvelles technologies à travers la réalisation de jeux qu'ils codent eux-mêmes.

### Où se déroulent les clubs ?

L'École Internationale (ISL) est la première école du Luxembourg à accueillir un Code Club hebdomadaire. Fort de ce premier succès, nous créons actuellement de nouveaux clubs dans d'autres écoles du Luxembourg et de la Grande Région.

### Qui anime ces clubs ?

Nous sommes une petite équipe de bénévoles - informaticiens, enseignants et parents - passionnés par *l'alphabétisation digitale*. Notre but, dans le cadre d'une initiative mondiale, est de donner à chaque enfant la possibilité d'apprendre à programmer.

### Pourquoi les enfants devraient-ils apprendre à programmer ?

Dans ce monde de plus en plus numérique, nos enfants qui savent si bien *utiliser* la technologie devraient aussi en *comprendre* le fonctionnement et être capables de *créer* ce nouveau monde.

Apprendre à coder n'implique pas une vocation d'informaticien, tout comme apprendre à écrire ne nous transforme pas tous en écrivain. L'apprentissage de la programmation renforce la logique et les compétences de résolution de problèmes, ce qui est bénéfique pour toutes les matières et notamment les mathématiques, les sciences et la technologie.

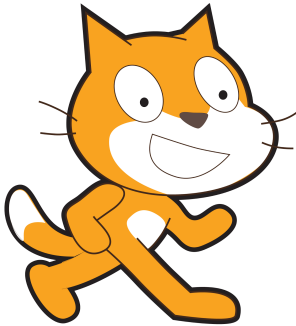
### Ce que nous enseignons

Nous éveillons l'intérêt des enfants en leur permettant de coder leurs propres jeux, animations et sites web. Au début nous utilisons Scratch pour leur faire découvrir les bases de la programmation. Ensuite, ils créent des sites web en HTML et CSS. En 2<sup>ème</sup> année, Python leur permet d'aller encore plus loin... Nous gardons les enfants motivés avec de nouveaux projets tous les ans.

### Tu peux nous aider !

Pour ouvrir un nouveau club dans *ton* école nous avons besoin de *ton* aide. Tout don financier est apprécié, mais nous avons surtout besoin que tu donnes du temps : Code Club a besoin de programmeurs et d'enseignants bénévoles pour animer les clubs hebdomadaires. Il faut aussi des écoles pour fournir l'infrastructure nécessaire et des parents pour soutenir leur club local.

[www.CodeClub.lu](http://www.CodeClub.lu)



Scratch est un **langage de programmation** et une communauté en ligne où les enfants peuvent programmer des créations interactives comme des histoires, des animations et des jeux, et les partager avec des personnes tout autour du monde.

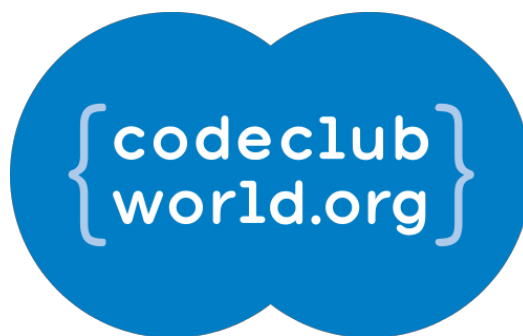
En créant avec Scratch, les enfants donnent libre cours à leur créativité, apprennent à collaborer et à avoir un raisonnement systématique - des compétences fondamentales pour le 21ème siècle.

Le nom vient de la technique de grattage des platines (mixer des sons pour créer de nouvelles chansons) parce que l'on peut se baser sur les projets Scratch faits par d'autres personnes de la **communauté** pour construire les siens.

Scratch est un projet du *Lifelong Kindergarten Group* au MIT Media Lab.

Il est libre d'utilisation et tourne dans ton navigateur web : <http://scratch.mit.edu/projects/editor/>

Tu peux aussi l'installer sur ton ordinateur : <http://scratch.mit.edu/scratch2download/>



La communauté mondiale du Code Club a créé tout un programme de leçons que les enfants peuvent suivre pour créer leurs propres jeux, animations et sites Web :

<http://projects.codeclubworld.org/en-GB/>

Pour des leçons en français, n'hésite pas à nous écrire : <http://codeclub.lu/contact/>

Les projets Code Club sont libres d'utilisation, même à la maison.

Bien sûr, nous serions ravis si tu pouvais créer un club pour en faire profiter tout le voisinage !