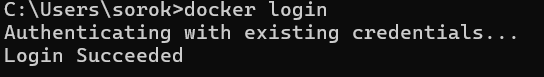
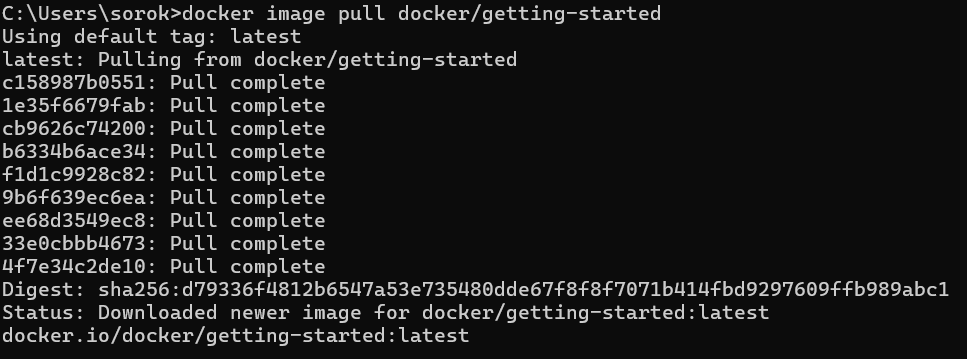
1. Подготовьте рабочее окружение в соответствии с типом вашей операционной системы

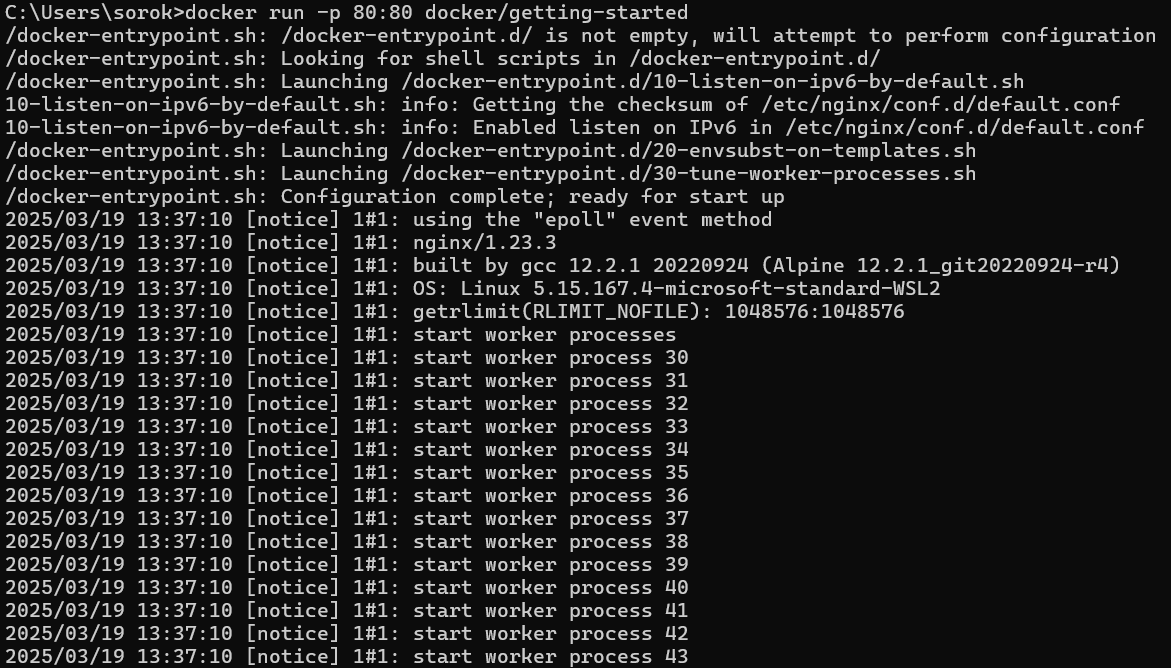
• Установите Docker

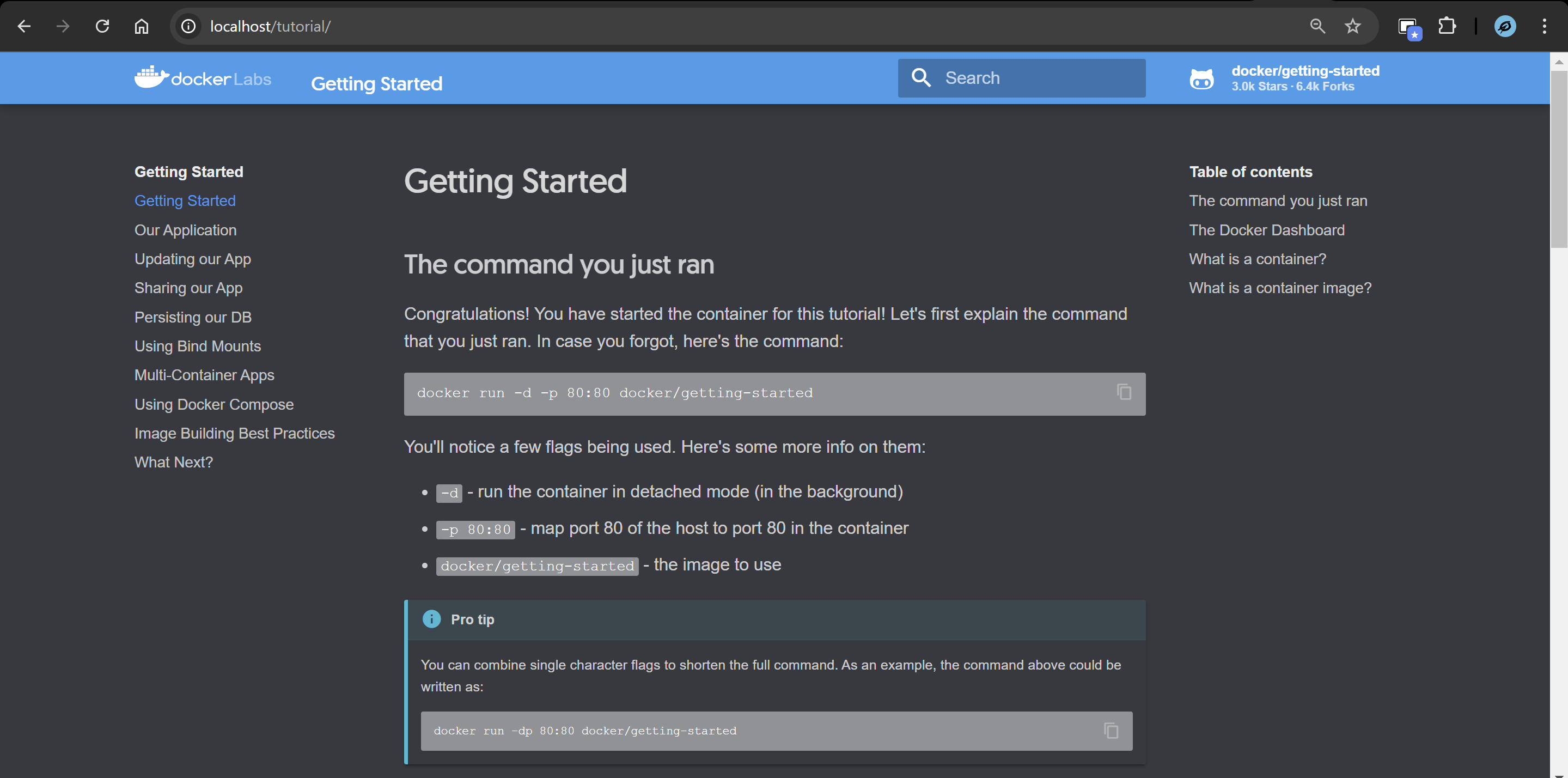
• Выполните базовую настройку

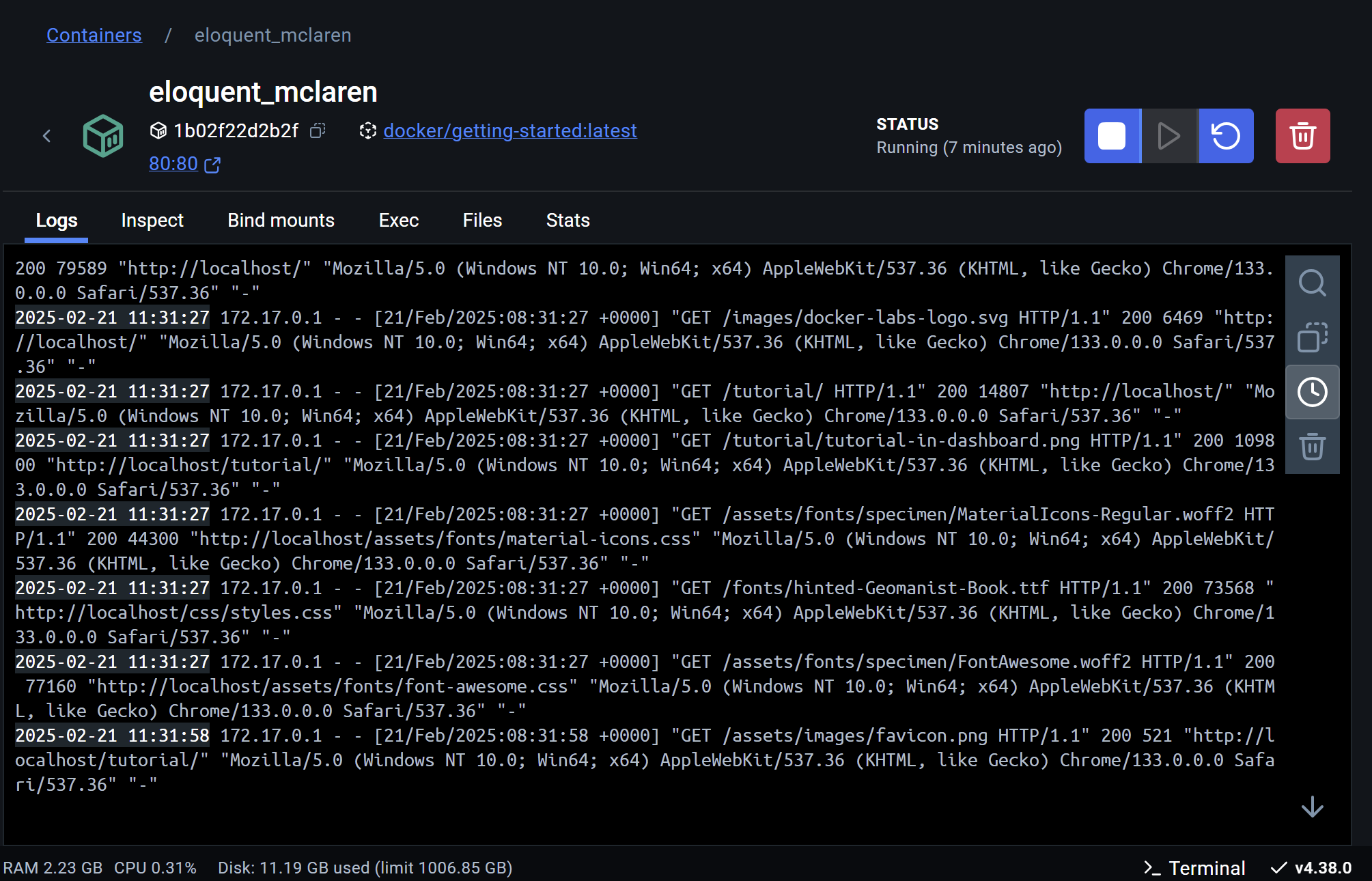
2. Изучите простейшие консольные команды и возможности Docker Desktop (см. лекцию), создать собственный контейнер docker/getting-started, открыть в браузере и изучить tutorial



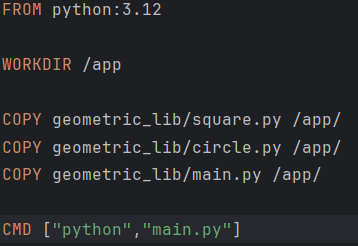


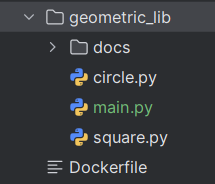


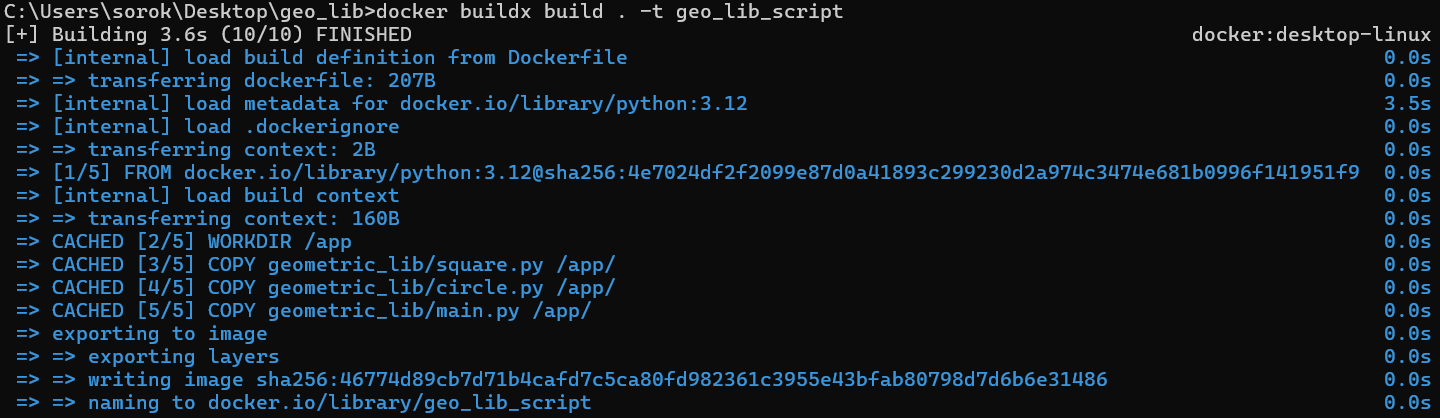


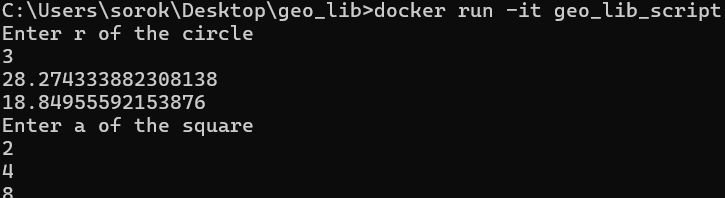


3. Создайте docker image, который запускает скрипт с использованием функций из <https://github.com/smartiqaorg/geometric_lib>.

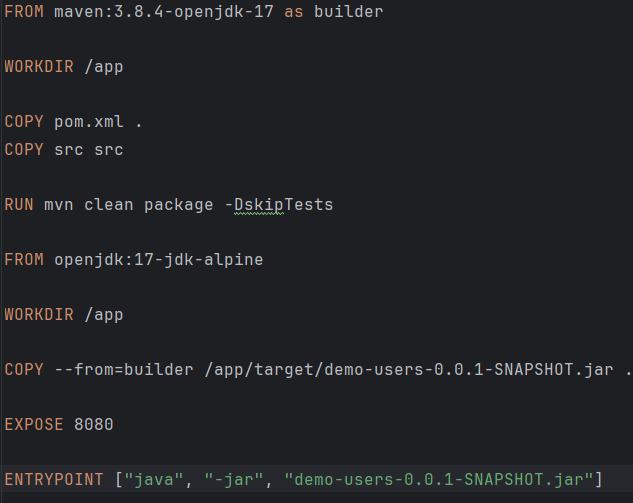


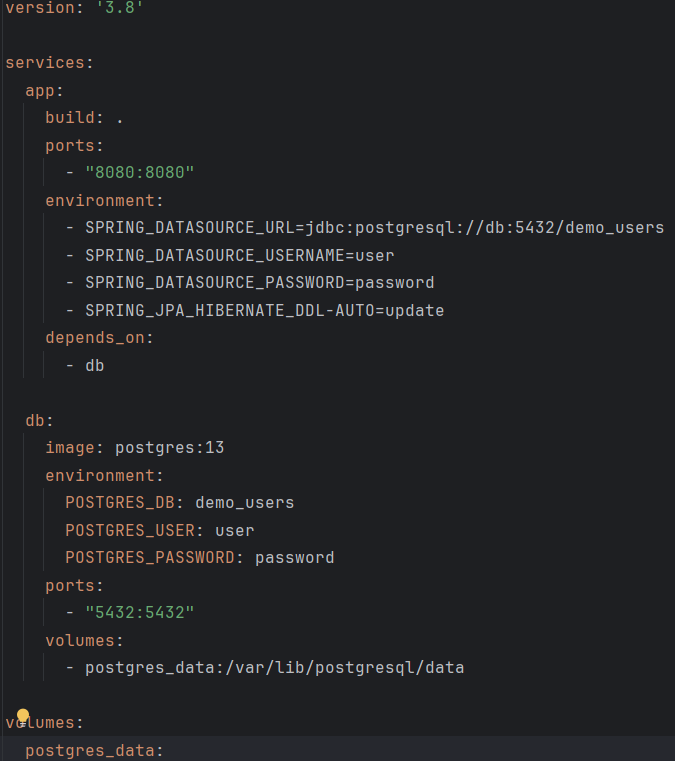


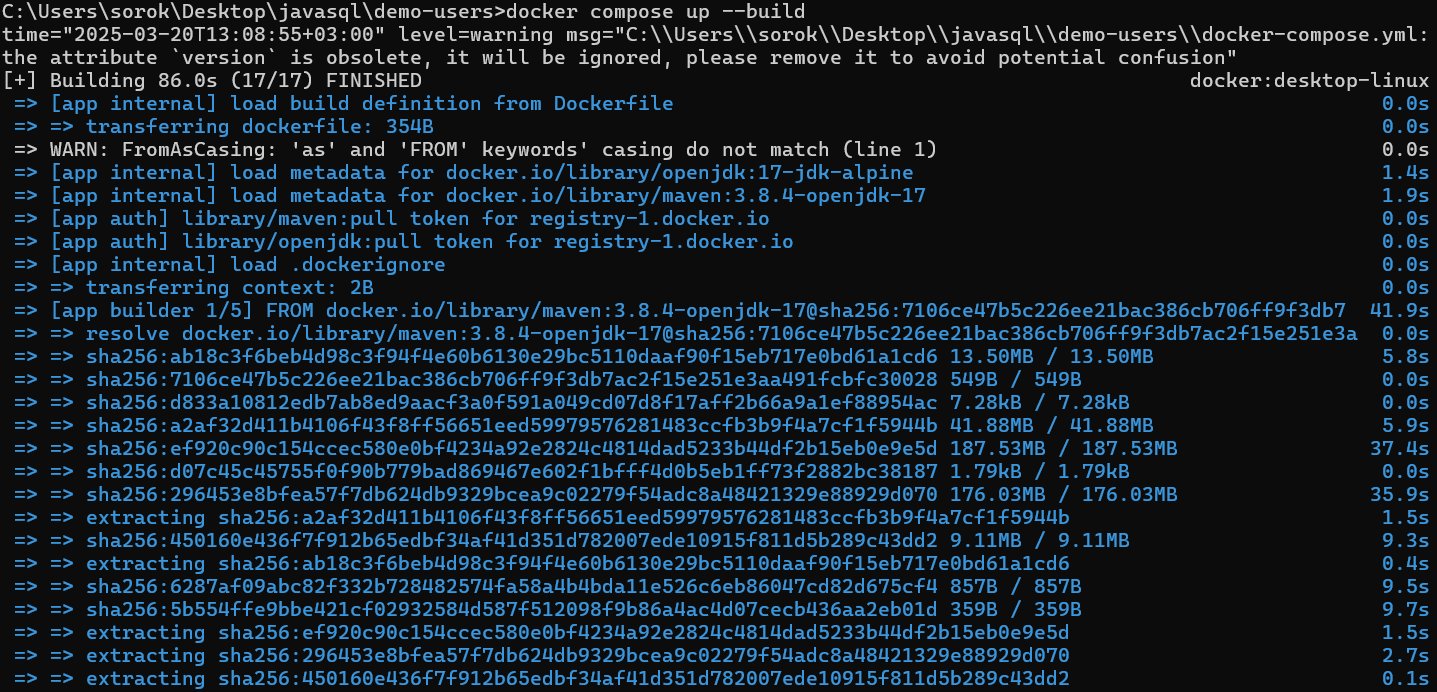




4. Скачать любой доступный проект с GitHub с произвольным стеком технологий (пример – см. индивидуальное задание) или использовать свой, ранее разработанный. Создать для него необходимый контейнер, используя Docker Compose для управления многоконтейнерными приложениями. Запустить проект в контейнере.( Примеры Images: https://hub.docker.com/\_/phpmyadmin, https://hub.docker.com/\_/mysql, <https://hub.docker.com/_/postgres>)



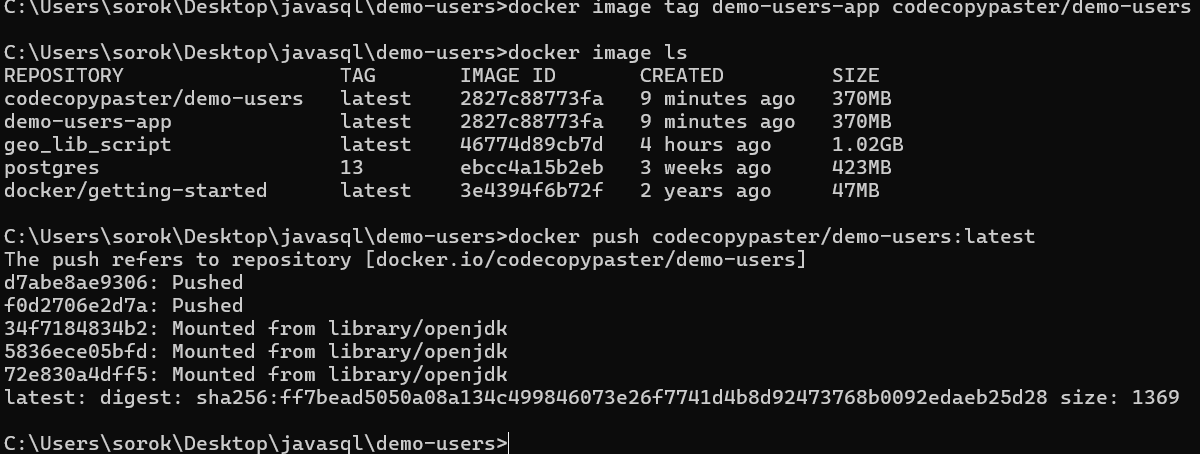


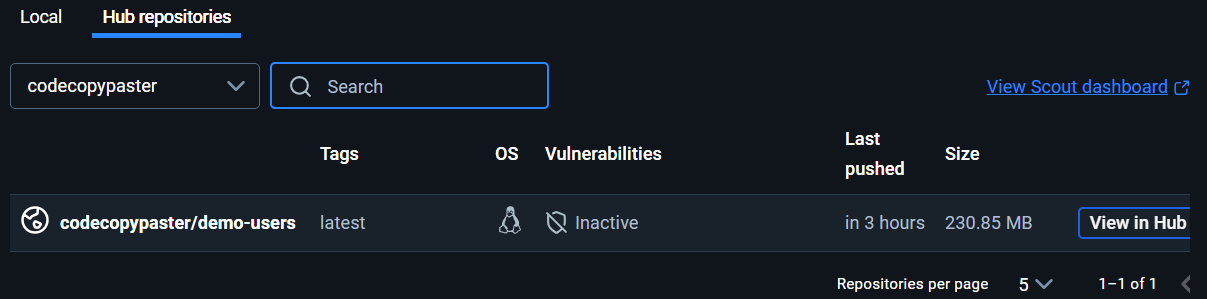


5. Настроить сети и тома для обеспечения связи между контейнерами и сохранения данных (исходные данные, логин, пароль и т.д.)

Выполнено в предыдущем пункте

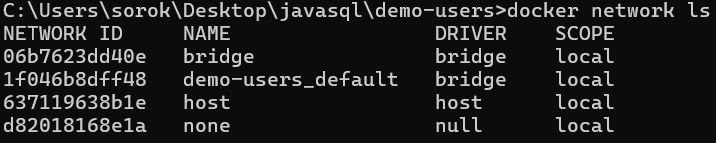
6. Разместите результат в созданный репозиторий в DockerHub

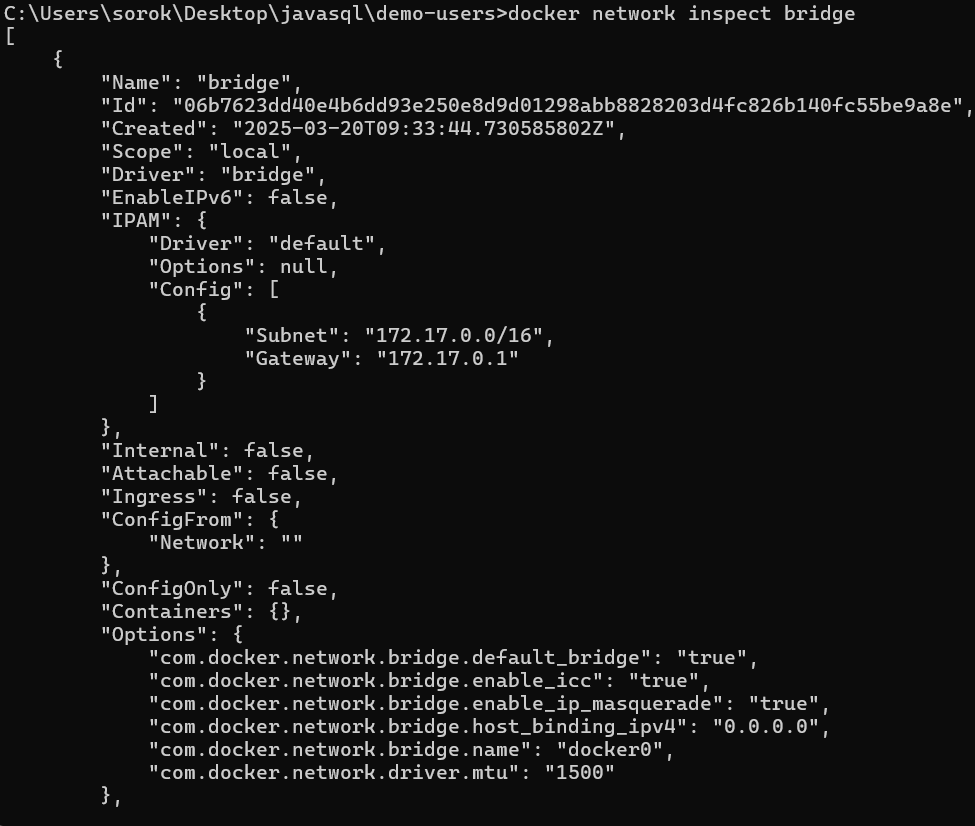
****

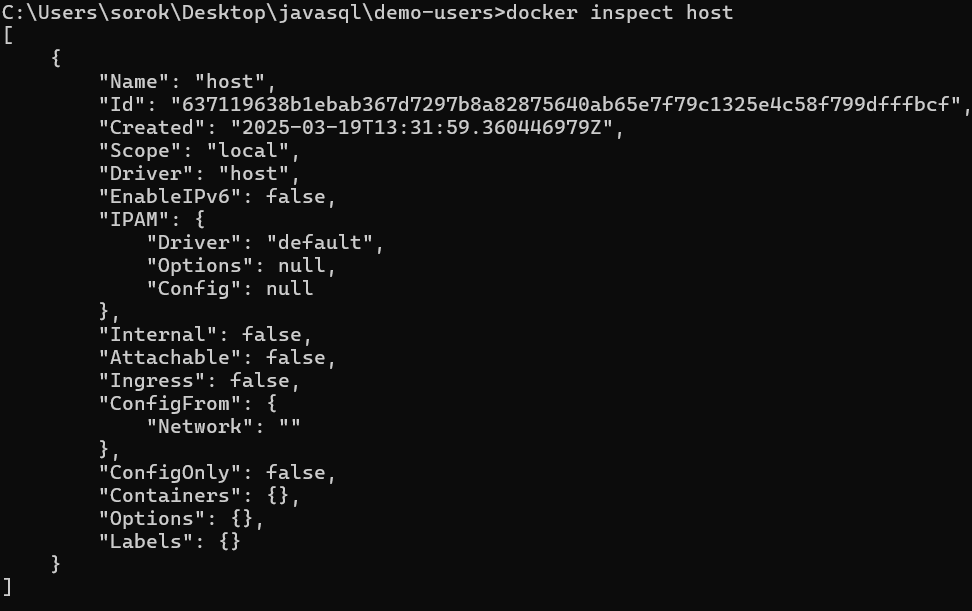
****

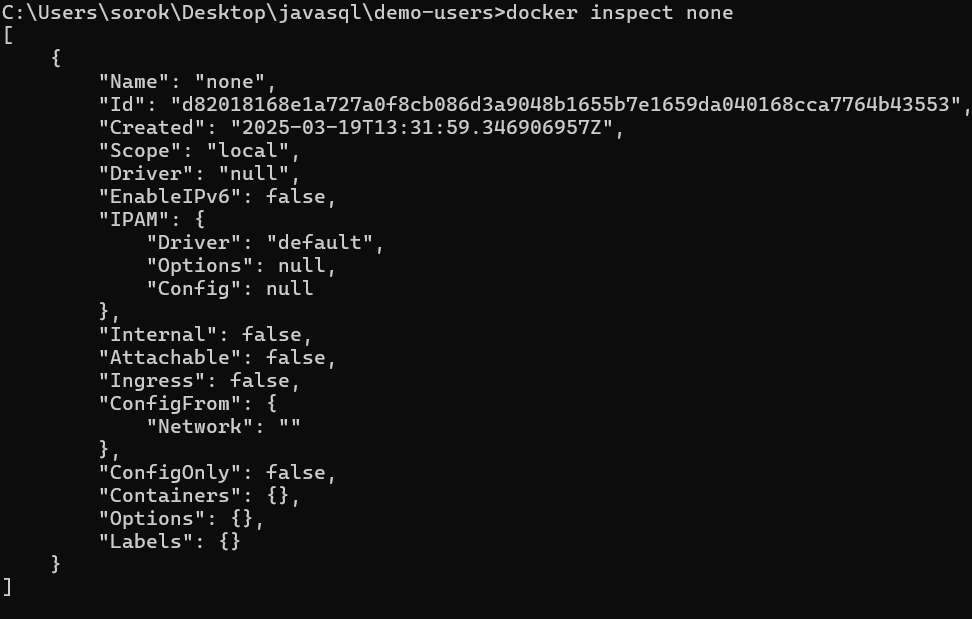
7. Выполните следующие действия с целью изучить особенности сетевого взаимодействия:

• Получить информацию о всех сетях, работающих на текущем хосте и подробности о каждом типе сети

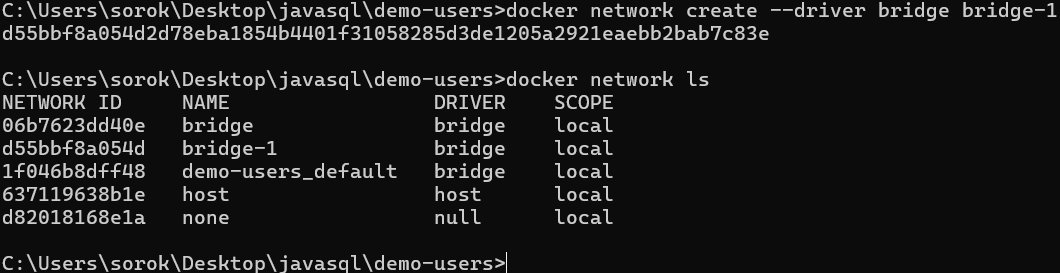
****

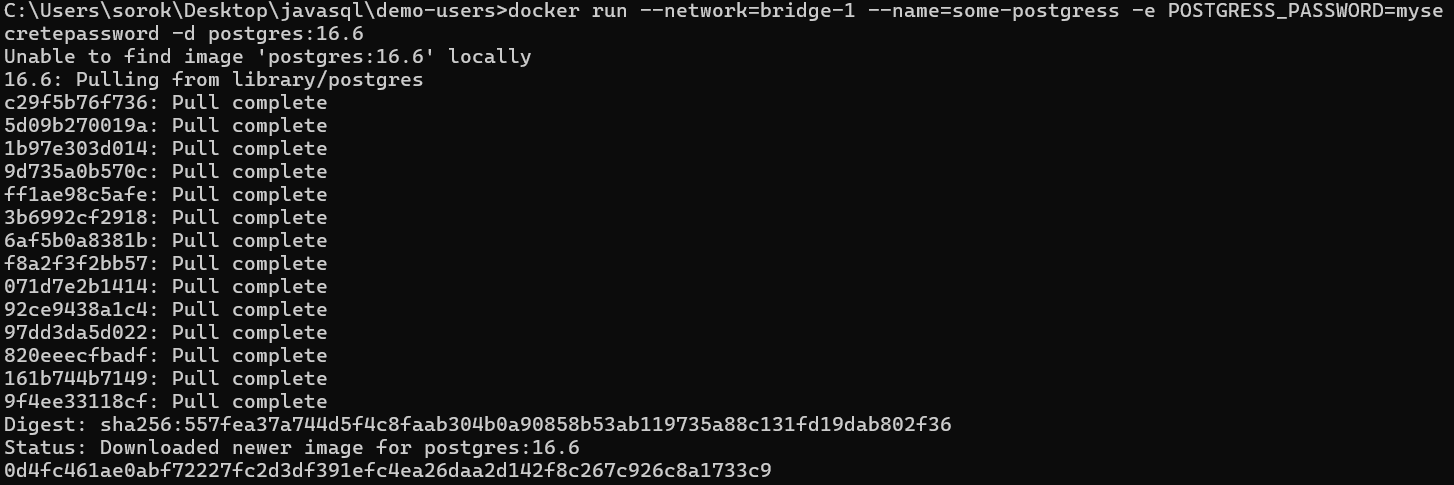
****

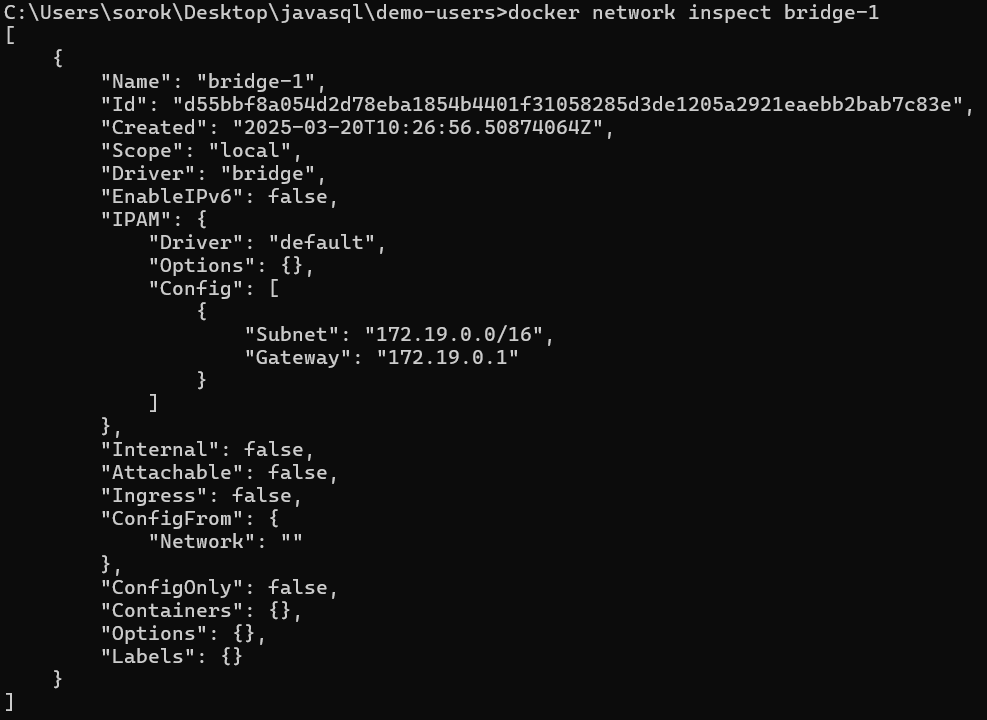
****

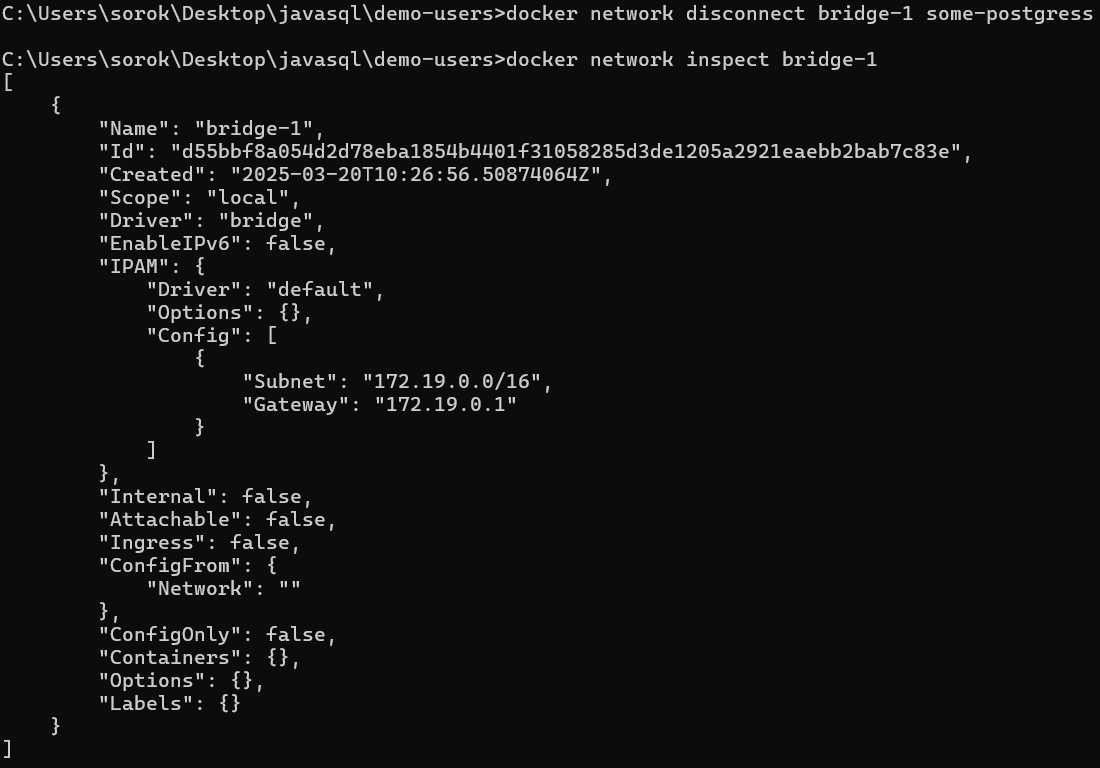
****

• Создать свою собственную сеть bridge, проверить, создана ли она, запустить Docker-контейнер в созданной сети, вывести о ней всю информацию(включая IP-адрес контейнера), отключить сеть от контейнера

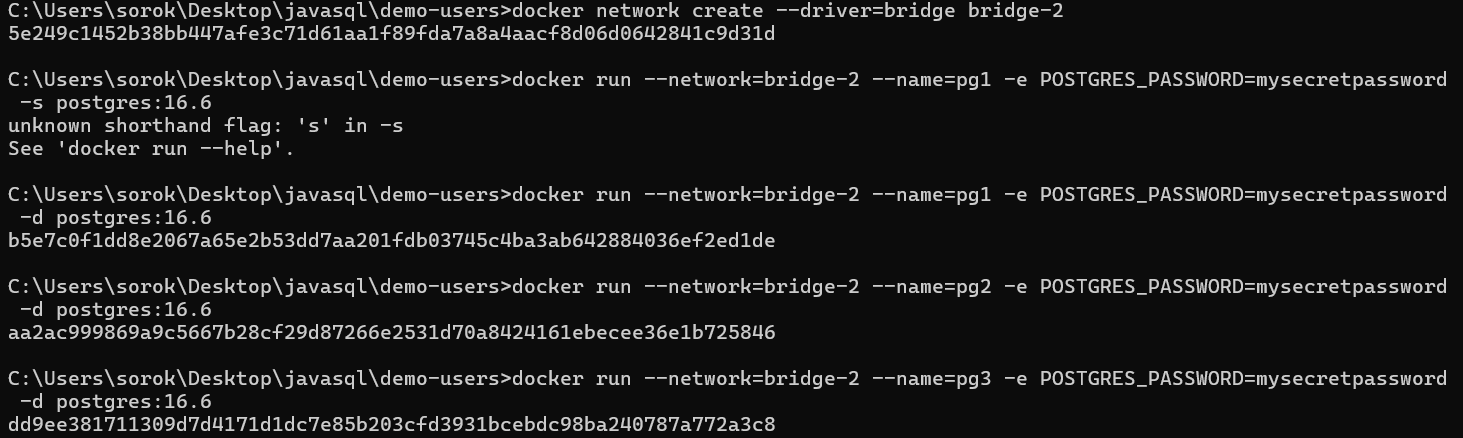
****

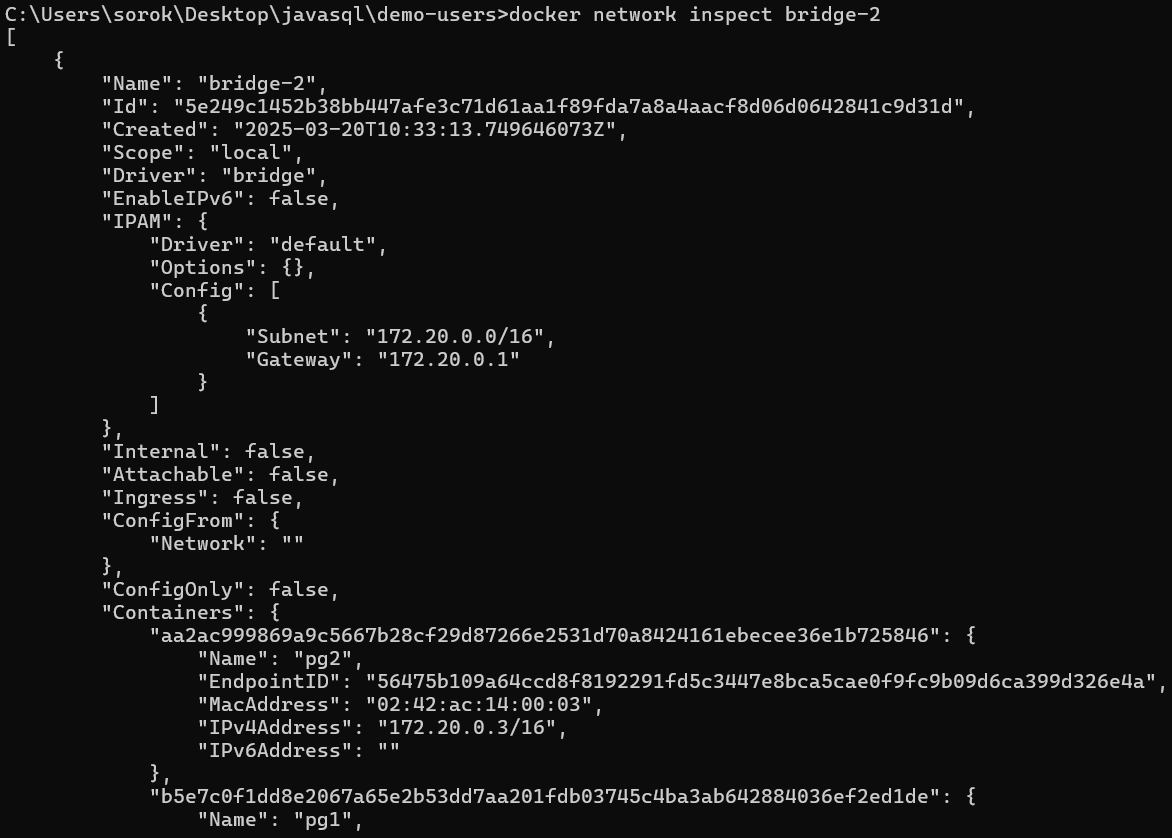
****

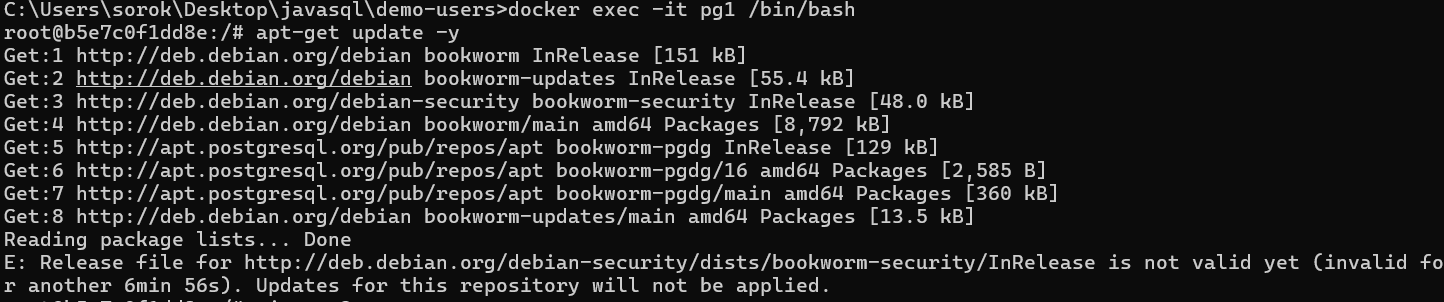
****

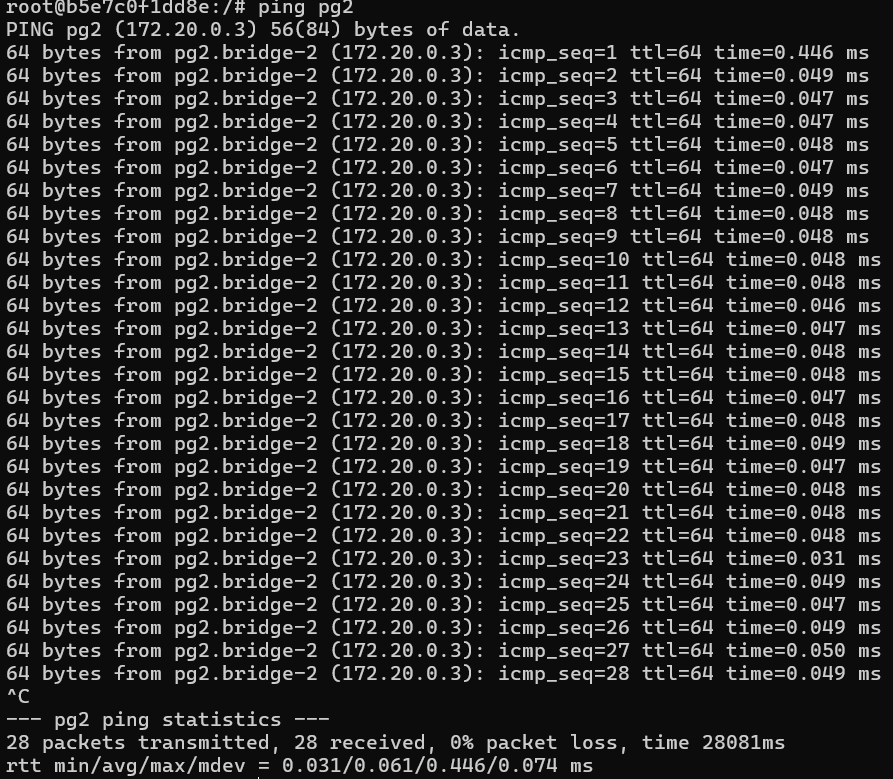
****

• Создать еще одну сеть bridge, вывести о ней всю информацию, запустить в ней три контейнера, подключиться к любому из контейнеров и пропинговать два других из оболочки контейнера, убедиться, что между контейнерами происходит общение по IP-адресу

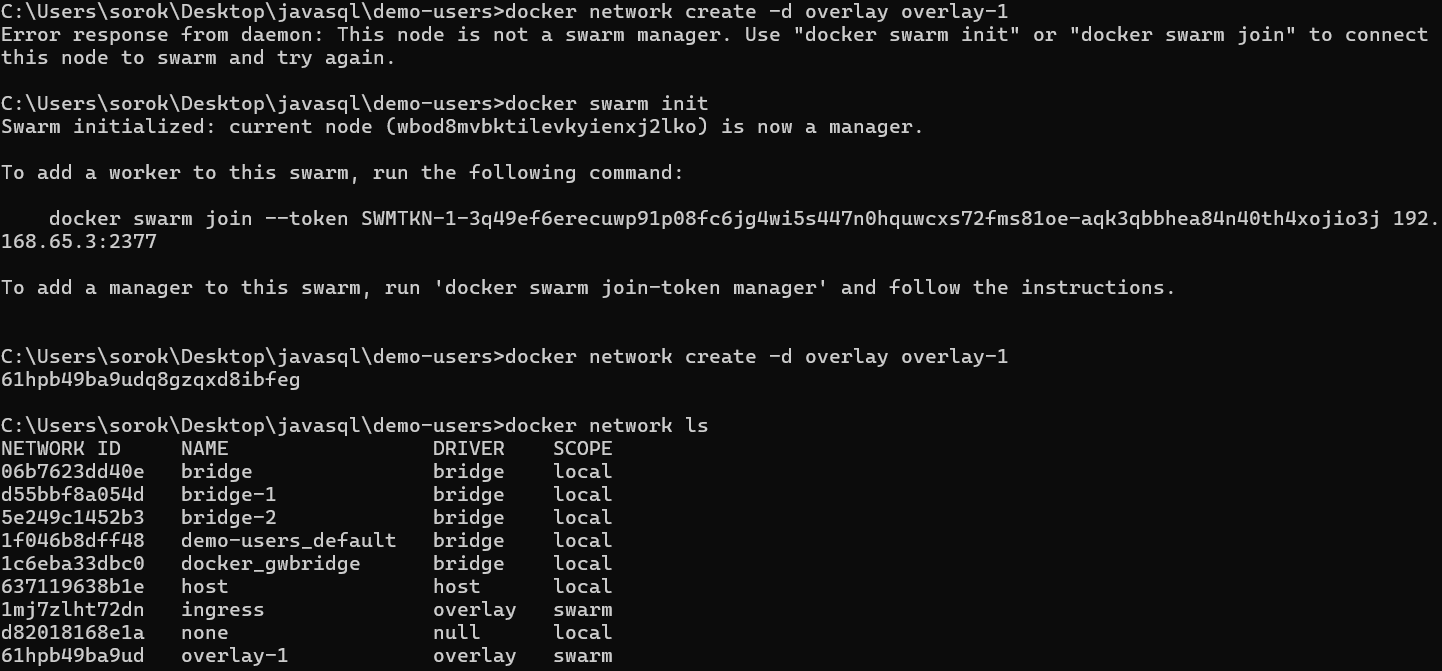
****

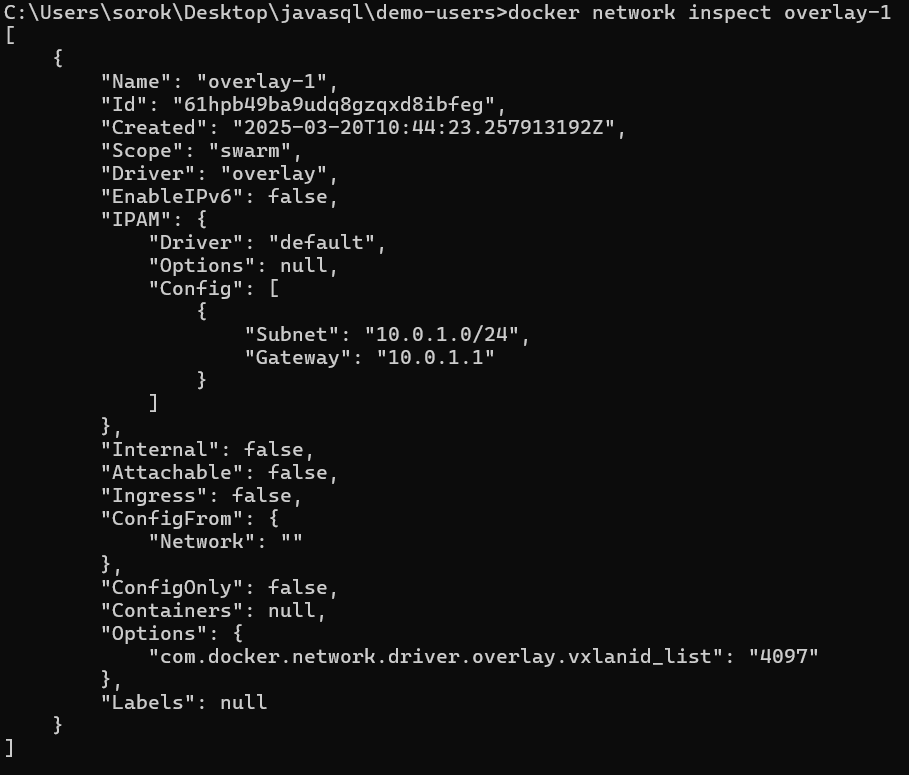
****

****

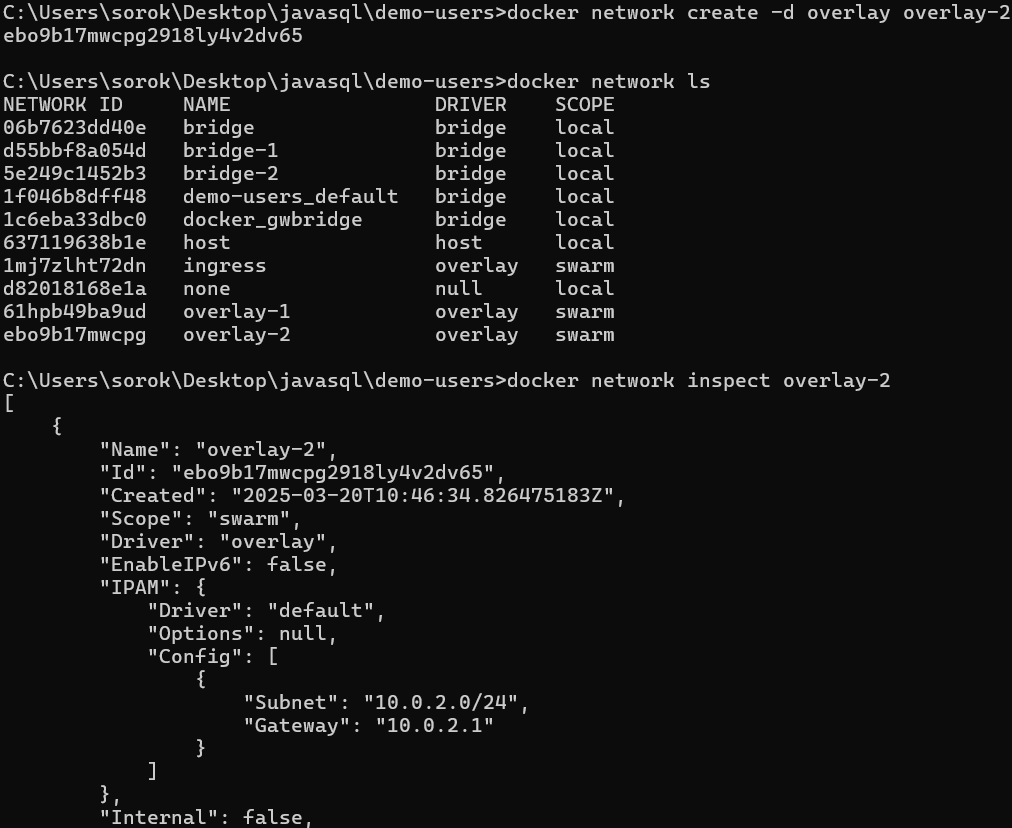
****

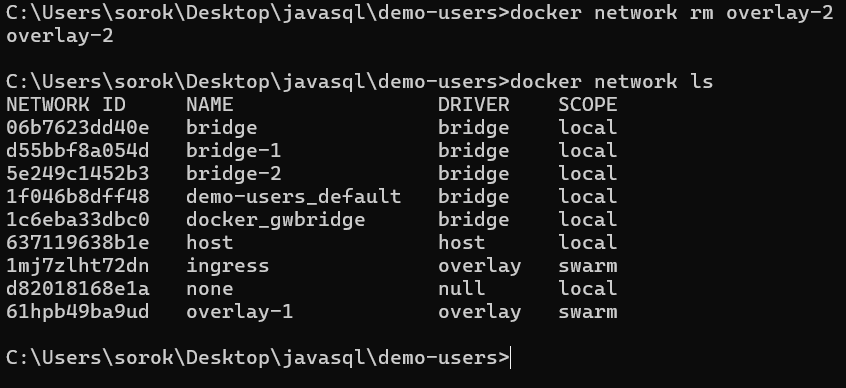
• Создать свою собственную сеть overlay, проверить, создана ли она, вывести о ней всю информацию

****

****

• Создать еще одну сеть overlay, проверить, создана ли она, вывести о ней всю информацию, удалить сеть





• Попробовать создать сеть host, сохранить результат в отчет.

