

# Dokumentacja Wdrożeniowa Systemu Quizyx

Zespół Deweloperski: Kamil Garus, Bartosz Mazur, Piotr Wodzisławski, Krzysztof Róg

22 stycznia 2026

## Spis treści

<b>1</b>	<b>Wstęp</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Wymagania wstępne</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Konfiguracja repozytorium</b>	<b>2</b>
3.1	Klonowanie projektu . . . . .	2
3.2	Konfiguracja zmiennych środowiskowych . . . . .	2
<b>4</b>	<b>Uruchomienie w trybie developerskim</b>	<b>2</b>
4.1	Backend (API) . . . . .	3
4.2	Frontend (Klient) . . . . .	3
<b>5</b>	<b>Uruchomienie produkcyjne</b>	<b>3</b>
5.1	Frontend (Build statyczny) . . . . .	3
5.2	Backend . . . . .	3
5.2.1	Metoda 1: Kompilacja (Zalecane) . . . . .	3
5.2.2	Metoda 2: PM2 (Process Manager) . . . . .	4
<b>6</b>	<b>Zmienne środowiskowe</b>	<b>4</b>
<b>7</b>	<b>Konfiguracja sieci i Reverse Proxy</b>	<b>4</b>
<b>8</b>	<b>Konserwacja i Monitoring</b>	<b>4</b>
8.1	Backup danych . . . . .	4
8.2	Monitoring i logi . . . . .	4
<b>9</b>	<b>Rozwiązywanie problemów (Troubleshooting)</b>	<b>5</b>

# 1 Wstęp

Niniejsza dokumentacja opisuje szczegółowo proces instalacji, konfiguracji oraz uruchomienia aplikacji **Quizyx** (backend oraz frontend). Instrukcja obejmuje systemy operacyjne z rodziny Windows oraz Linux, a także zawiera wytyczne dotyczące wdrożenia produkcyjnego oraz debogowania.

## 2 Wymagania wstępne

Przed przystąpieniem do instalacji należy upewnić się, że środowisko docelowe spełnia poniższe wymagania:

- **Node.js**: Wersja zalecana LTS (np. 18.x lub 20.x).
- **Menedżer pakietów**: `npm` (domyślnie z Node.js) lub `yarn`.
- **Baza danych**: MongoDB (instancja lokalna lub zdalny serwer/Atlas).
- **System kontroli wersji**: Git (do sklonowania repozytorium). `pm2` (do zarządzania procesami w produkcji).

**Zalecane zasoby sprzętowe:** Minimum 1 GB RAM dla środowisk developerskich. W przypadku środowiska produkcyjnego zasoby należy skalować w zależności od przewidywanego obciążenia.

## 3 Konfiguracja repozytorium

### 3.1 Klonowanie projektu

Pierwszym krokiem jest pobranie kodu źródłowego i przejście do katalogu głównego projektu:

```
1 git clone <repo-url>
2 cd quizmaster-pro
```

### 3.2 Konfiguracja zmiennych środowiskowych

Należy utworzyć plik konfiguracyjny dla backendu o nazwie `.env` w katalogu `backend/`.

Przykładowa zawartość pliku `.env`:

```
1 JWT_SECRET=very_secret_jwt_key
2 MONGO_URI=mongodb://localhost:27017/quizmaster
3 PORT=5000
```

**Uwaga:** Ze względów bezpieczeństwa nie należy przechowywać wrażliwych danych (hasła, kluczy API) w systemie kontroli wersji.

## 4 Uruchomienie w trybie developerskim

Poniższe instrukcje mają zastosowanie zarówno dla systemów Windows, jak i Linux.

## 4.1 Backend (API)

Uruchomienie serwera backendowego w trybie nasłuchiwania na zmiany (hot-reload):

```
1 cd backend
2 npm install
3
4 # Kopiowanie pliku konfiguracyjnego (jesli dostępny jest przykład)
5 # Windows:
6 copy .env.example .env
7 # Linux/macOS:
8 cp .env.example .env
9
10 # Uruchomienie trybu developerskiego (nodemon + ts-node)
11 npm run dev
```

Po poprawnym uruchomieniu w konsoli powinny pojawić się komunikaty: "*MongoDB Connected*" oraz informacja o porcie serwera (np. "*Server running on port 5000*").

## 4.2 Frontend (Klient)

Uruchomienie aplikacji klienckiej:

```
1 cd ../frontend
2 npm install
3 npm run dev
```

Serwer deweloperski Vite udostępnia aplikację pod adresem lokalnym, zazwyczaj <http://localhost:517>

# 5 Uruchomienie produkcyjne

## 5.1 Frontend (Build statyczny)

Dla środowiska produkcyjnego aplikacja frontendowa powinna zostać zbudowana do plików statycznych:

```
1 cd frontend
2 npm run build
```

Wynikiem operacji jest katalog `dist/`, który jest gotowy do serwowania przez serwer WWW (np. Nginx, Apache, Caddy).

## 5.2 Backend

W środowisku produkcyjnym zaleca się skompilowanie kodu TypeScript do JavaScript lub użycie menedżera procesów.

### 5.2.1 Metoda 1: Kompilacja (Zalecane)

```
1 cd backend
2 npm install
3 npx tsc
4 # Uruchomienie skompilowanego pliku
5 node dist/server.js
```

### 5.2.2 Metoda 2: PM2 (Process Manager)

Uruchomienie bez wstępnej komplikacji przy użyciu `ts-node`:

```
1 pm2 start "node -r ts-node/register server.ts" --name quizmaster-backend
2 pm2 save
```

## 6 Zmienne środowiskowe

Pełna lista zmiennych konfiguracyjnych:

Zmienna	Opis	Wymagalność
JWT_SECRET	Klucz sekretny do podpisywania tokenów JWT	Wymagane
MONGO_URI	Adres połączenia do bazy MongoDB	Wymagane
PORT	Port nasłuchiwanego backendu (domyślnie 5000)	Opcjonalne

Tabela 1: Zmienne środowiskowe backendu

## 7 Konfiguracja sieci i Reverse Proxy

W środowisku produkcyjnym zaleca się użycie Nginx jako reverse-proxy oraz do terminacji połączeń HTTPS.

Przykładowa konfiguracja bloku `server` w Nginx:

```
1 server {
2     listen 80;
3     server_name example.com;
4
5     # Proxy dla API
6     location /api/ {
7         proxy_pass http://127.0.0.1:5000/api/;
8         proxy_set_header Host $host;
9         proxy_set_header X-Real-IP $remote_addr;
10    }
11
12    # Serwowanie Frontendu (SPA)
13    location / {
14        root /var/www/frontend/dist;
15        try_files $uri $uri/ /index.html;
16    }
17 }
```

## 8 Konserwacja i Monitoring

### 8.1 Backup danych

Zaleca się regularne tworzenie kopii zapasowych bazy danych. W przypadku wdrożenia prostego (Docker) można backupować wolumen `mongo-data`. Przy korzystaniu z MongoDB Atlas należy skonfigurować automatyczne snapshoty.

### 8.2 Monitoring i logi

Do monitorowania dostępności usługi w produkcji należy wykorzystywać `pm2` lub systemowy `systemd`. Logi powinny podlegać rotacji, aby nie zapełnić przestrzeni dyskowej serwera.

## 9 Rozwiązywanie problemów (Troubleshooting)

- **Błąd ECONNREFUSED (MongoDB):** Sprawdź poprawność MONGO\_URI oraz czy proces bazy danych jest aktywny.
- **Błąd CORS:** Upewnij się, że backend ma skonfigurowaną politykę CORS zezwalającą na zapytania z domeny frontendu.
- **Socket.io nie łączy:** Zweryfikuj, czy reverse-proxy (Nginx) poprawnie obsługuje nagłówki WebSocket (Upgrade/Connection) oraz czy porty nie są blokowane przez firewall.