

QUIZYX

Instrukcja Użytkownika i Przewodnik Operatora

Zespół Quizyx

23 stycznia 2026

Spis treści

1	Wstęp: Czym jest Quizyx?	2
2	Pierwsze Kroki	2
2.1	Ekran Powitalny i Rejestracja	2
3	Centrum Operacyjne (Wybór Quizów)	2
4	Protokoły Rozgrywki (Tryby Gry)	3
4.1	Protokół 1: Standard	3
4.2	Protokół 2: Infinity	4
4.3	Protokół 3: Millionaire (Postaw na Milion)	5
4.4	Protokół 4: Money Drop	6
5	System Rywalizacji i Społeczność	7
5.1	Pojedynki 1v1 (Duel)	7
5.2	Bracia Boju (Znajomi)	7
6	Profil Operatora i Statystyki	8
6.1	Przegląd Profilu	8
6.2	Konfiguracja Tożsamości	9
6.3	Ranking Mistrzów	10
7	Centrum Dowodzenia (Panel Administratora)	11
7.1	Baza Quizów	11
7.2	System Reklam	12
8	FAQ - Często Zadawane Pytania	13

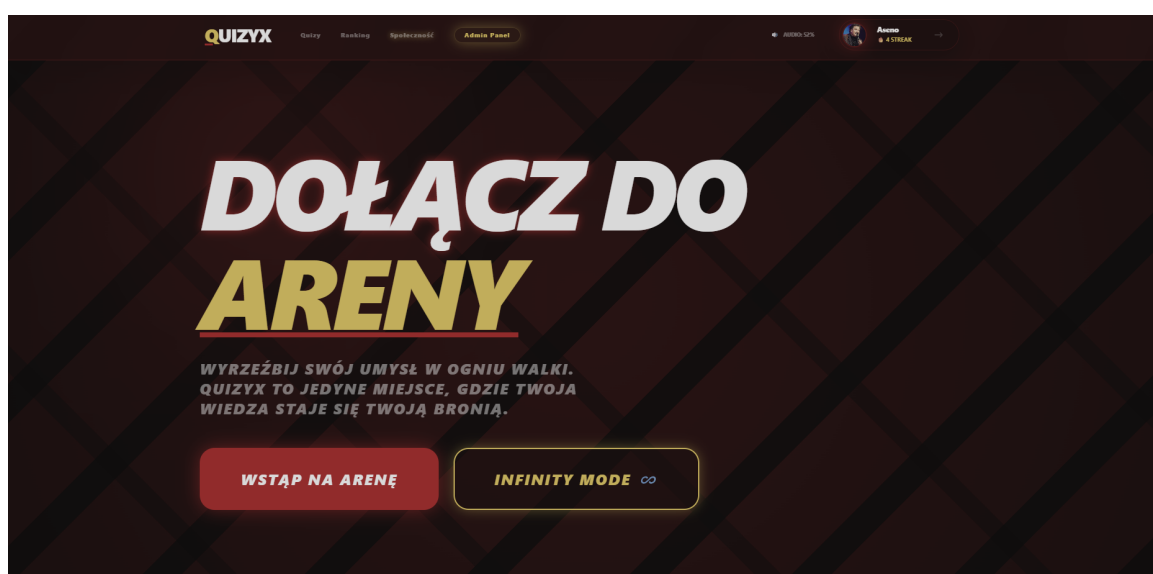
1 Wstęp: Czym jest Quizyx?

Quizyx to zaawansowana platforma edukacyjno-rozrywkowa, która łączy klasyczne quizy z elementami grywalizacji (gamification) i rywalizacji w czasie rzeczywistym. Aplikacja pozwala użytkownikom – zwanym w systemie Operatorami – na testowanie swojej wiedzy w różnych "protokołach" (trybach gry), zdobywanie rang oraz rywalizację z "Braćmi boju" (znajomymi).

2 Pierwsze Kroki

2.1 Ekran Powitalny i Rejestracja

Po wejściu do aplikacji użytkownik trafia na ekran startowy "Dołącz do Areny". Jest to centralny punkt dostępu do systemu.



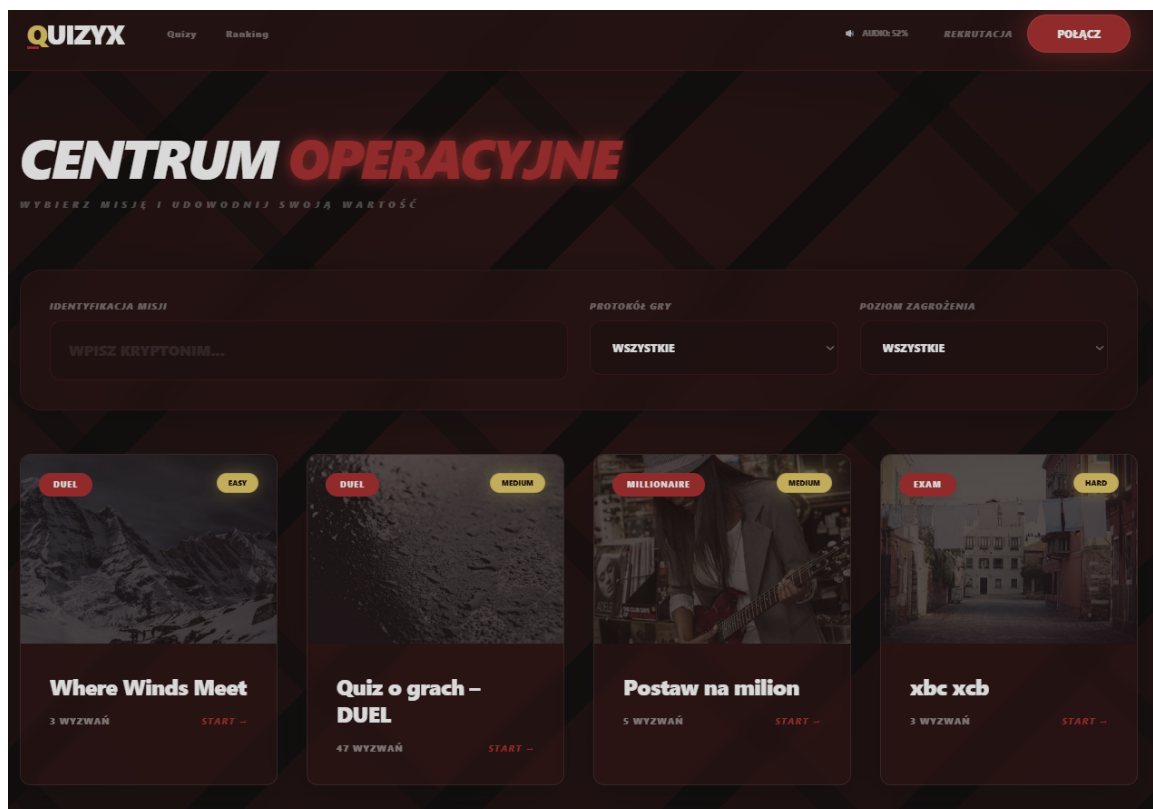
Rysunek 1: Ekran powitalny aplikacji - wejście na Arenę

Aby rozpocząć, należy:

1. Kliknąć przycisk "**Wstąp na Arenę**" lub użyć formularza rejestracji.
2. Wypełnić dane: unikalny *username*, adres e-mail oraz hasło.
3. Po udanej rejestracji system automatycznie przydzieli losowy awatar i zaloguje użytkownika.

3 Centrum Operacyjne (Wybór Quizów)

Sercem aplikacji jest Centrum Operacyjne. Tutaj Operator wybiera misję, której chce się podjąć. Interfejs pozwala na filtrowanie wyzwań.



Rysunek 2: Centrum Operacyjne - wybór misji i poziomu zagrożenia

Główne funkcje tego ekranu:

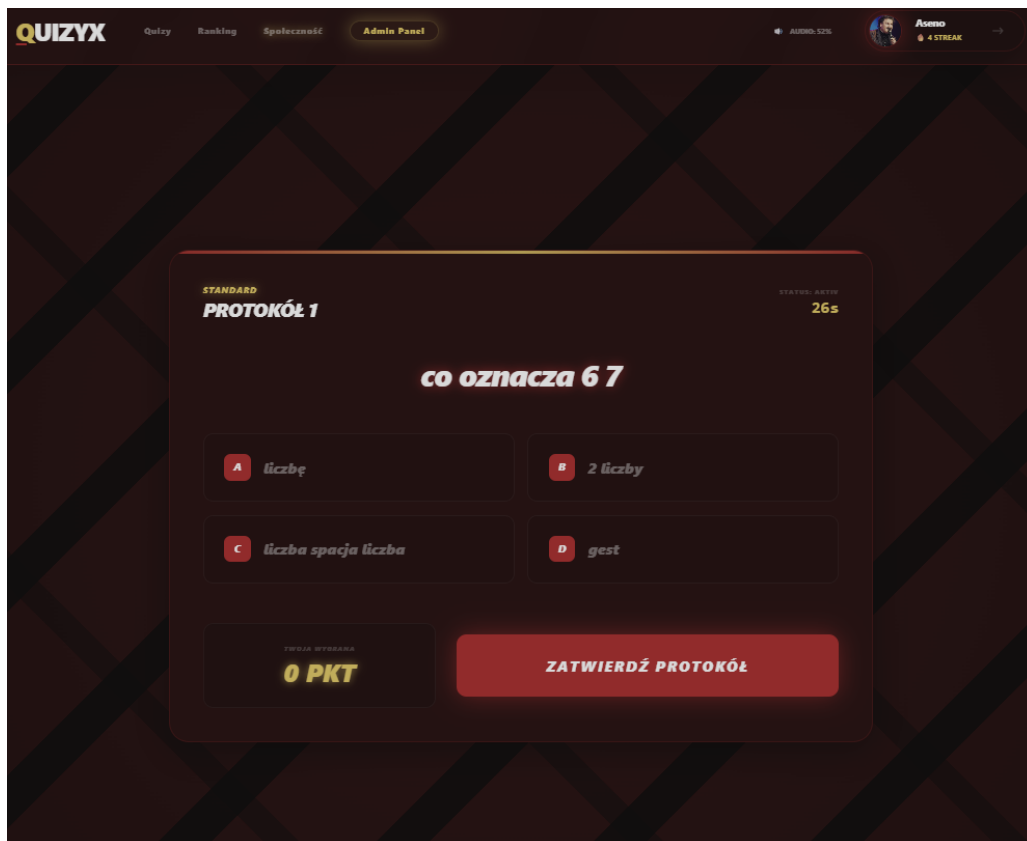
- **Identyfikacja Misji:** Pole wyszukiwania konkretnych quizów po nazwie (Kryptonim).
- **Protokół Gry:** Filtr pozwalający wybrać typ rozgrywki (np. Duel, Standard, Millionaire).
- **Poziom Zagrożenia:** Wybór poziomu trudności (Easy, Medium, Hard).
- **Karty Misji:** Każda karta zawiera tytuł, liczbę wyzwań (pytań) oraz przycisk START.

4 Protokoły Rozgrywki (Tryby Gry)

Quizyx oferuje cztery unikalne tryby rozgrywki, zwane protokołami.

4.1 Protokół 1: Standard

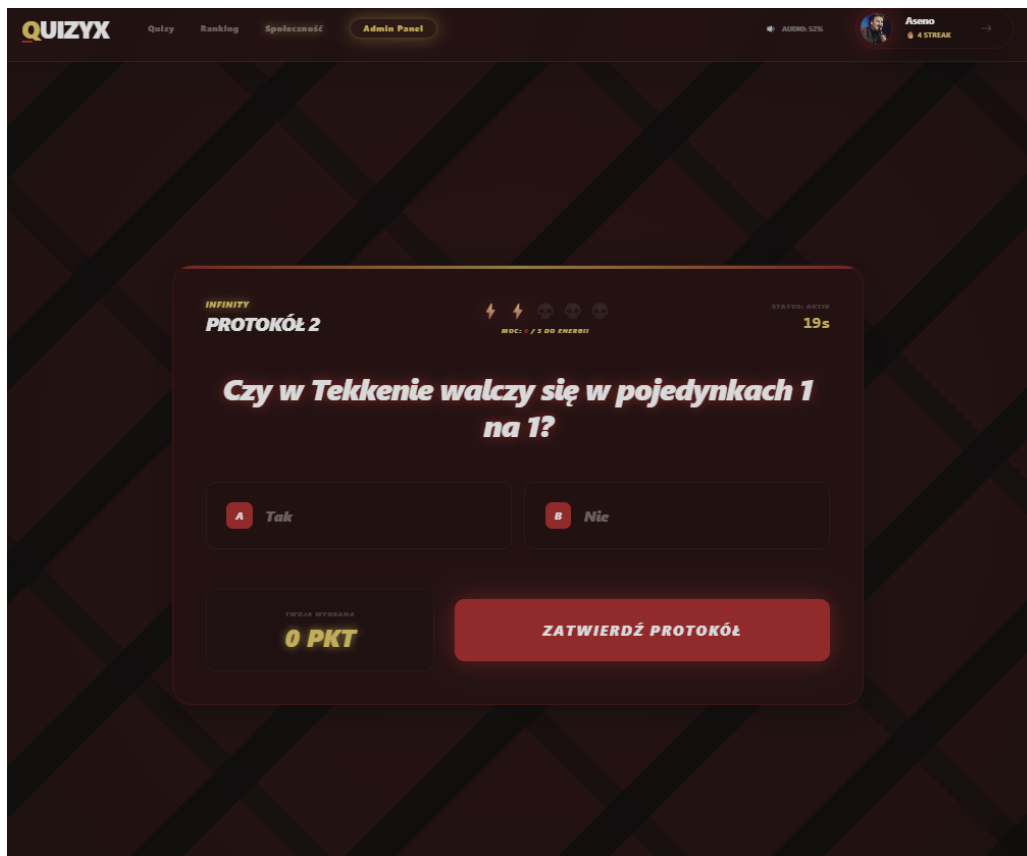
Klasyczny tryb quizowy. Celem jest poprawne odpowiedzenie na pytania w wyznaczonym limicie czasu.



Rysunek 3: Tryb Standard - klasyczny wybór jednej poprawnej odpowiedzi

4.2 Protokół 2: Infinity

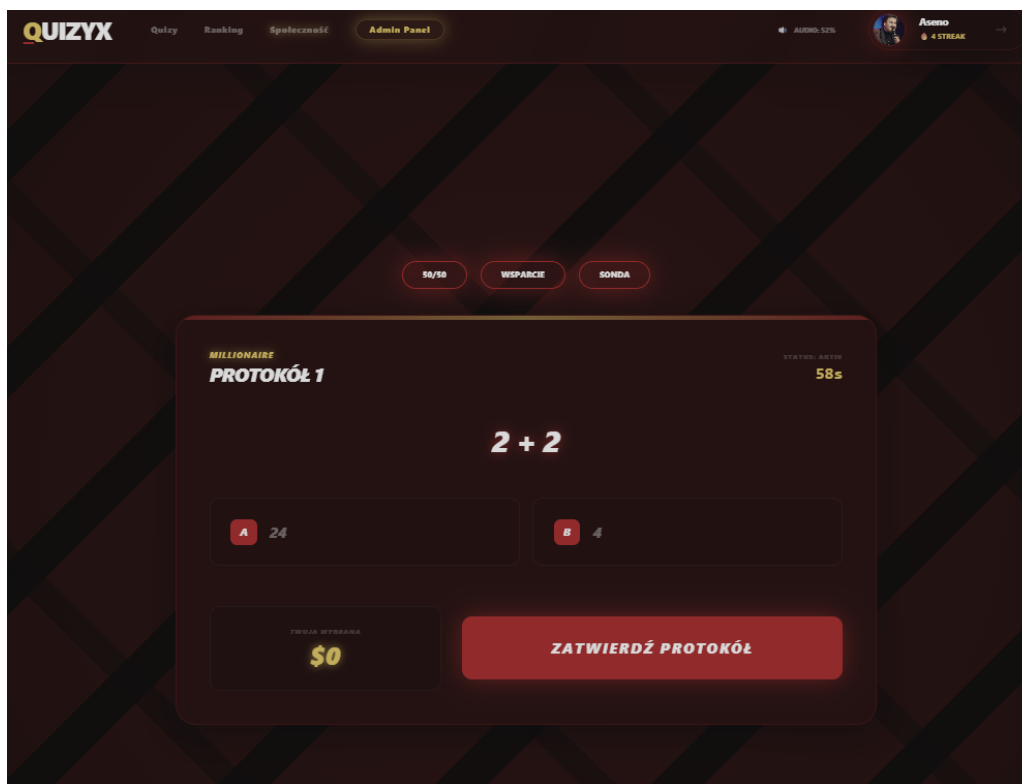
Tryb przetrwania. Gracz posiada ograniczoną "Moc"(życia/energii). Błędna odpowiedź skutkuje utratą energii. Gra toczy się do momentu wyczerpania zasobów.



Rysunek 4: Tryb Infinity - widoczny pasek energii (czaszek)

4.3 Protokół 3: Millionaire (Postaw na Milion)

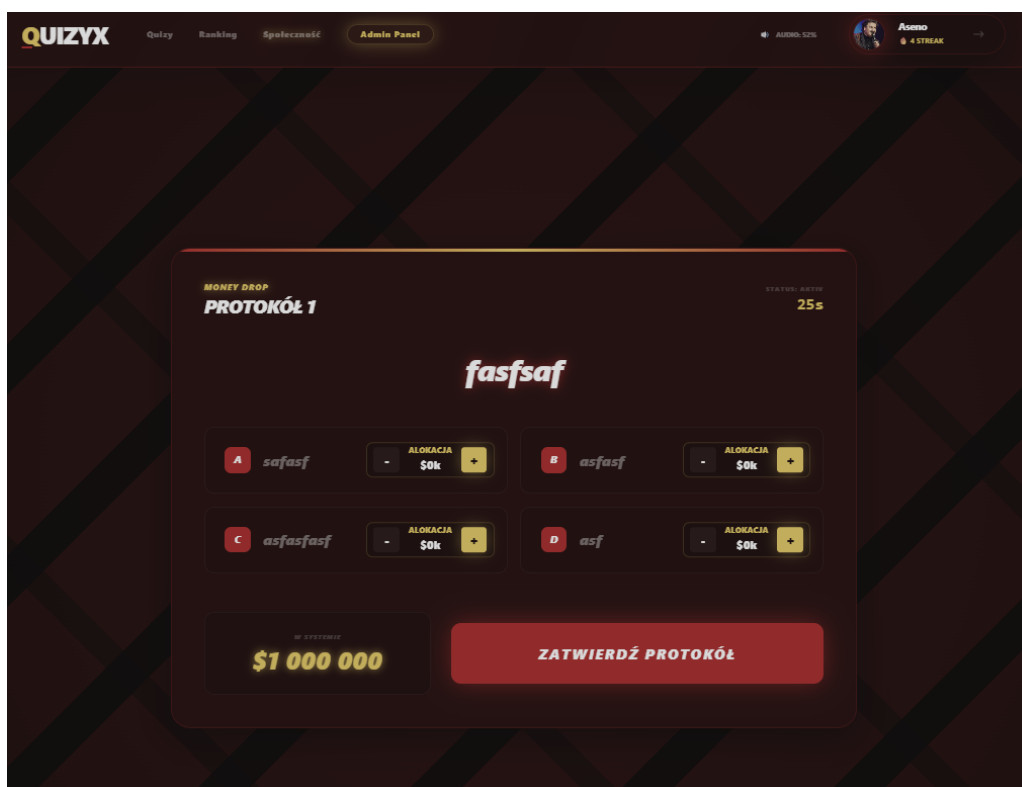
Wariant inspirowany teleturniejami. Gracz ma do dyspozycji koła ratunkowe (np. Sonda, Wsparcie 50/50) i walczy o wirtualną walutę.



Rysunek 5: Tryb Millionaire z dostępnymi kołami ratunkowymi

4.4 Protokół 4: Money Drop

Taktyczny tryb, w którym gracz alokuje swoje fundusze na odpowiedzi, których jest pewien. Pieniądze postawione na błędne odpowiedzi przepadają (zapadają się).



Rysunek 6: Tryb Money Drop - alokacja środków na odpowiedzi

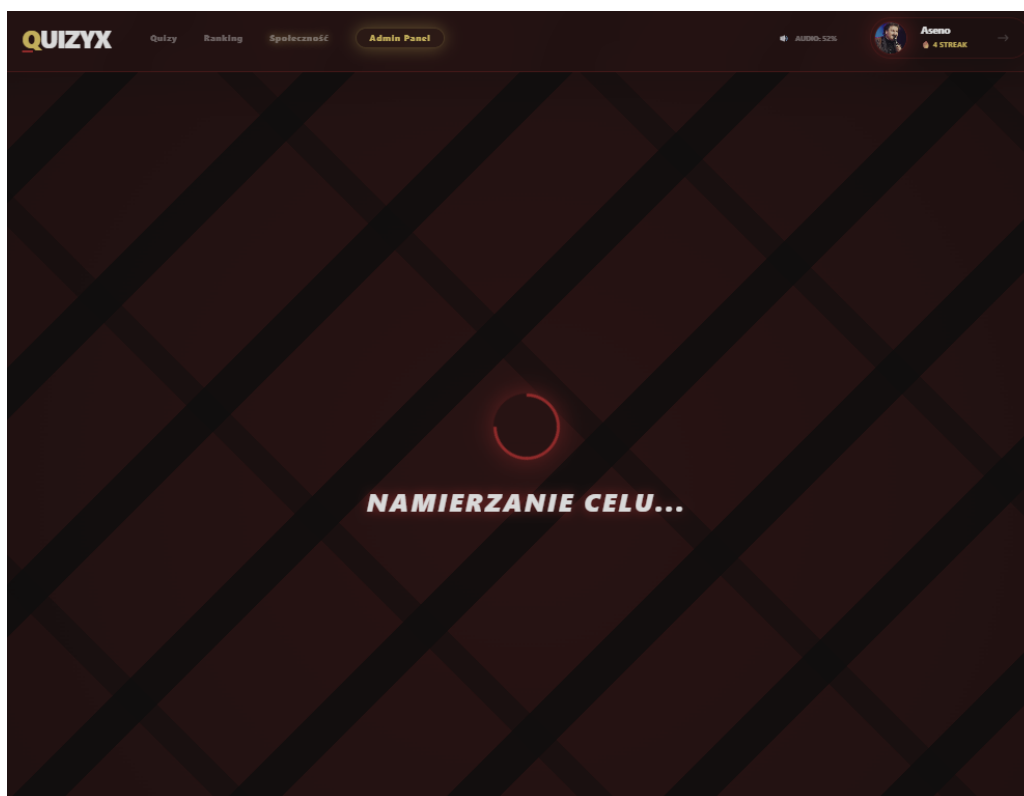
5 System Rywalizacji i Społeczność

5.1 Pojedyunki 1v1 (Duel)

Aplikacja umożliwia bezpośrednie starcia z innymi operatorami. System matchmakingu "Namierzanie celu" łączy graczy o podobnym poziomie umiejętności.

Zasady punktacji Streak (Serii Zwycięstw):

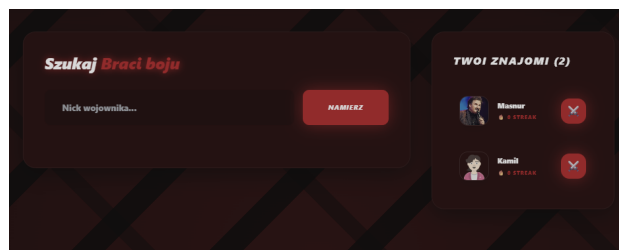
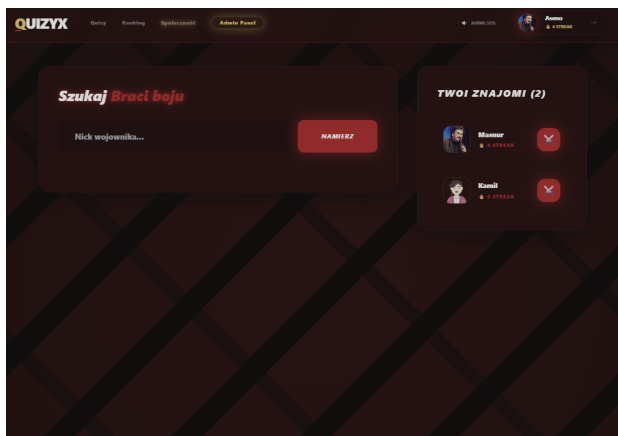
- **ZWYCIĘSTWO:** Zwycięzca pojedynku otrzymuje **+1 do swojego Streaka**.
- **PORAŻKA:** Przegrany **traci wszystko** jego licznik Streaka jest resetowany do zera.



Rysunek 7: Ekran oczekiwania na przeciwnika (Matchmaking)

5.2 Bracia Boju (Znajomi)

W sekcji Społeczność użytkownik może wyszukiwać innych graczy po nicku ("Nick wojownika") i zapraszać ich do znajomych.



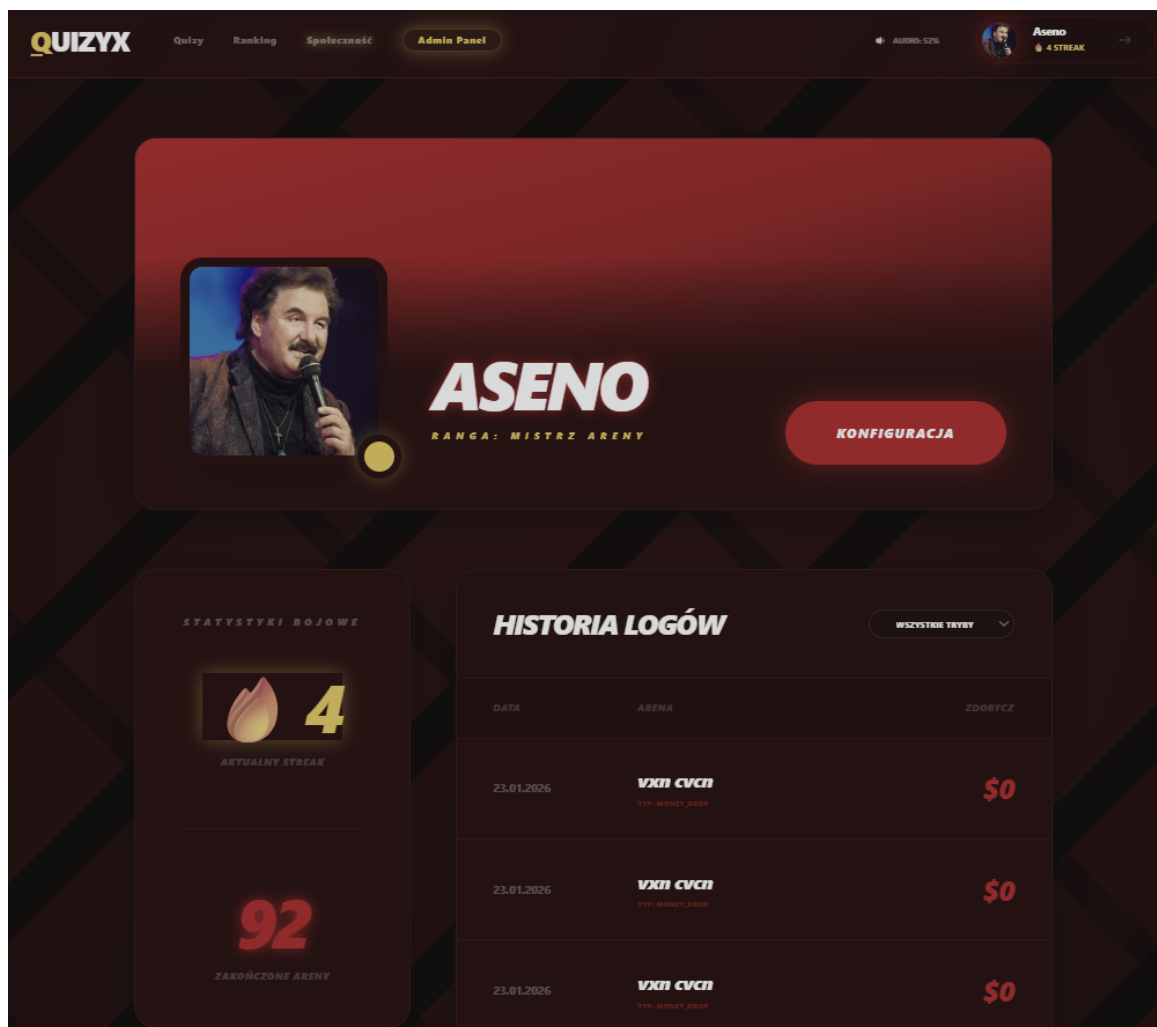
Rysunek 8: Panel społeczności: Wyszukiwanie graczy (lewa) i lista znajomych (prawa)

- Ikona **Skrzyżowane Miecze**: Wyzwij znajomego na pojedynek.
- Ikona **Kosz**: Usuń ze znajomych.

6 Profil Operatora i Statystyki

6.1 Przegląd Profilu

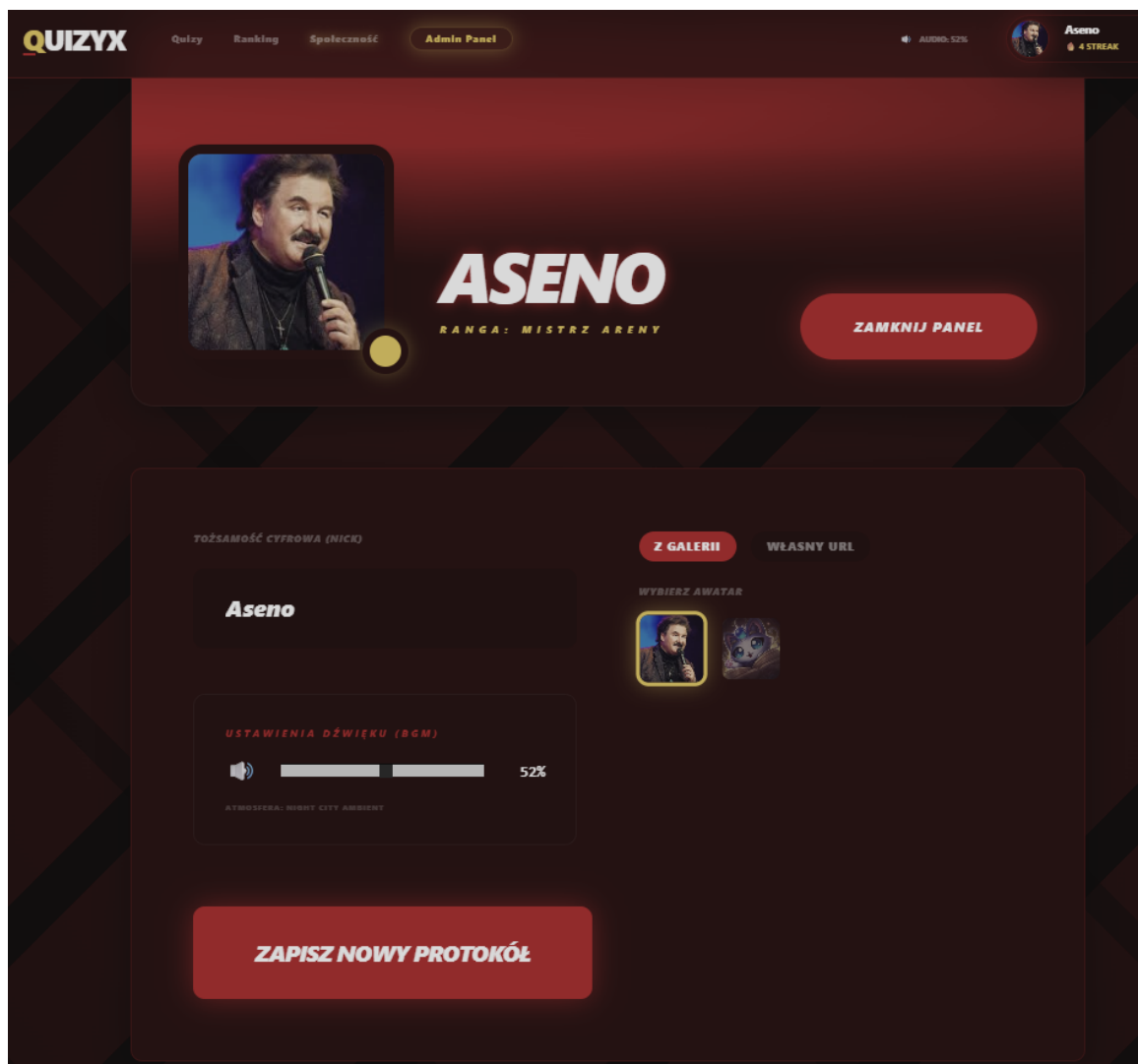
Profil użytkownika to jego wizytówka. Wyświetla aktualną rangę (np. "Mistrz Areny"), awatar oraz statystyki bojowe, w tym aktualny *Streak* (serię zwycięstw).



Rysunek 9: Profil gracza z historią logów (ostatnich gier)

6.2 Konfiguracja Tożsamości













W panelu edycji użytkownik może zmienić swój awatar (wybierając z galerii lub wgrywając własny URL) oraz dostosować ustawienia dźwięku (BGM - Night City Ambient).



Rysunek 10: Panel konfiguracji profilu i wyboru awatara

6.3 Ranking Mistrzów

Sekcja Ranking pozwala porównać swoje wyniki z resztą świata (Globalny) lub tylko ze znajomymi. Tabela zawiera informacje o serii zwycięstw i zgromadzonych środkach.

RANKING MISTRZÓW			
<div> <div>GLOBALNY</div> <div>ZNAJOMI</div> <div>WSZYSTKIE QUIZY</div> </div>			
POZ.	UCZESTNIK	SERIA	WYNIK
1	 Aseno HDSFHB	 4	\$1 000 000
2	 Aseno HDSFHB	 4	\$1 000 000
3	 Aseno HDSFHB	 4	\$1 000 000
#4	 Aseno SDG	 4	\$550 000
#5	 Aseno SDG	 4	\$225 000
#6	 Aseno VXN CVCN	 4	\$125 000

Rysunek 11: Globalny ranking użytkowników

7 Centrum Dowodzenia (Panel Administratora)

Użytkownicy z uprawnieniami administratora mają dostęp do specjalnego panelu zarządzania.

7.1 Baza Quizów

Administrator może edytować, usuwać oraz importować nowe wyzwania w formacie JSON.

CENTRUM DOWODZENIA

BAZA QUIZÓW

SYSTEM REKLAM

ZARZĄDZANIE WYZWANIAM

IMPORT JSON

EKSPORT

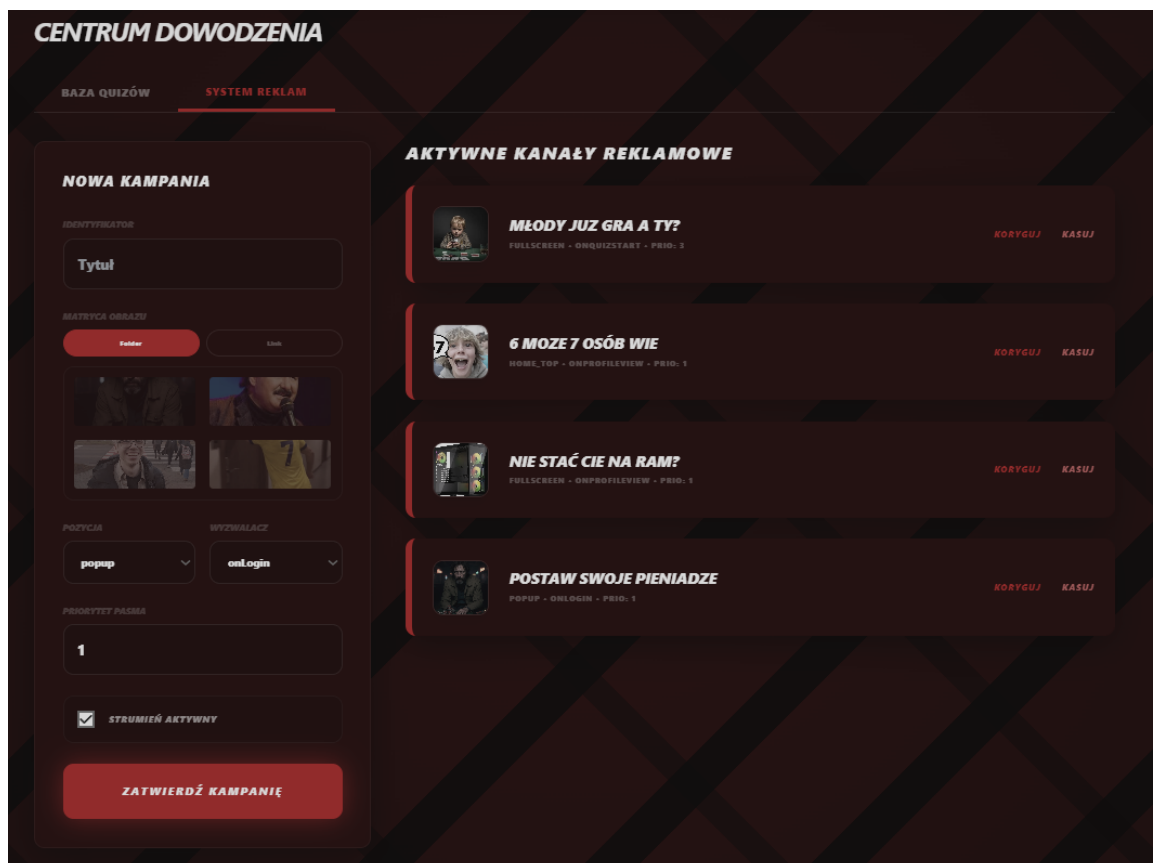
NOWE WYZWANIE

TYTUŁ	TRYB	POZIOM	PYTANIA	AKCJE
Where Winds Meet	DUEL	EASY	3	EDYTUJ USUN
Quiz o grach – DUEL	DUEL	MEDIUM	47	EDYTUJ USUN
Postaw na milion	MILLIONAIRE	MEDIUM	5	EDYTUJ USUN
xbc xcb	EXAM	HARD	3	EDYTUJ USUN
vxn cvcn	MONEY_DROP	MEDIUM	2	EDYTUJ USUN
sdg	MONEY_DROP	MEDIUM	1	EDYTUJ USUN
hdsfjnb	MONEY_DROP	MEDIUM	1	EDYTUJ USUN
asfasf	DUEL	MEDIUM	1	EDYTUJ USUN
tiktok trends	STANDARD	EASY	2	EDYTUJ USUN

Rysunek 12: Zarządzanie bazą quizów

7.2 System Reklam

Panel pozwala na tworzenie kampanii reklamowych wyświetlanych w aplikacji (np. popupy, banery).



Rysunek 13: Kreator kampanii reklamowych

8 FAQ - Często Zadawane Pytania

Q: Jak zaprosić znajomego do gry?

A: Przejdź do zakładki Społeczność, wpisz nick znajomego i kliknij "Namierz". Po zaakceptowaniu zaproszenia, kliknij ikonę mieczy przy jego awatarze.

Q: Czy moje statystyki są publiczne?

A: Podstawowe statystyki (Ranga, Streak) są widoczne w Rankingu Mistrzów. Szczegółowa historia logów jest widoczna tylko dla Ciebie w profilu.

Q: Co oznacza "Moc" w trybie Infinity?

A: To Twoje punkty życia. Każda błędna odpowiedź zabiera jedną czaszkę. Utrata wszystkich kończy grę.