

Daily Log 10.12.24

Heute

/	Datenbank fertigstellen [10.12.2024-14:19:11]
/	Einrichtung der fehlenden Routes [10.12.2024-14:19:35]
	Einrichtung des Achivement-System
	Test Nutzer anlegen

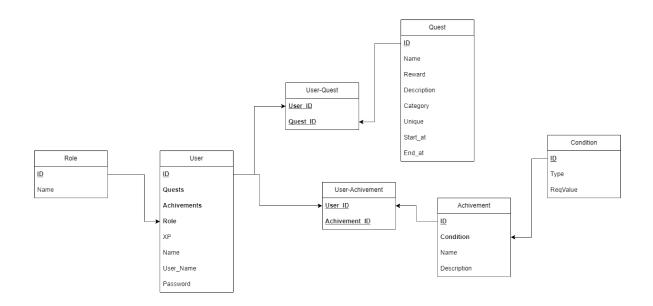
Recap / Bilanz

- · Datenbank und Routes fertig
- · Backendlogik in großen Teilen fertig
- Frontend Grundkonzept in großen Teilen feritg
- Frontend Navigation in Arbeit

Notes

Datum	Meilenstein				
12.11.2024	Erstellung Pflichtenheft abschließen				
10.12.2024	Fertigstellung der Datenbank				
14.01.2025	Fertigstellung WebUI				
21.01.2025	Tests und Anpassungen				
28.01.2025	Vervollständigung der Projektdokumentation				

• DB Aufbau





Grundideen

- Anwendung die Mitarbeiter in einem Unternehmen durch 'Attention Loop'-Techniken zu sonst eher stupiden Arbeiten motiviert.
- regelmäßiges Erfüllen der Aufgaben wird mit digitalen Abzeichen und Statuswerten Belohnt
- web-based UI um mit möglichst vielen Geräten kompatible zu sein (cross Plattform)
- Role-based-access System für Team-Quests
- DB für User Data/Fortschritt

- Nutzwertanalyse/Rechtfertigung
 - Steigerung der Produktivität durch Motivation zu sonst unbeliebten Aufgaben
- Aufteilung

		Verantwortliche					
Namen	Projekttitel	Pflichtenheft	Projektdateien	Doku	Präsent. (schriftl.)	Tagebuch	Arbeitspakete (Trello, Taskcard)
Jean Michel, Philipp	Questify	Philipp	Jean Michel	Philipp	Jean Michel	Philipp	Jean Michel

Beispiel Achivements

- Early Bird -> Wird an Nutzer vergeben, die frühzeitig mit ihren Aufgaben beginnen.
 - Typ: Vor 9:00 abgeschlossene Aufgaben
 - Value: 10
- XP-Hunter -> Belohnung für das Erreichen eines hohen Erfahrungspunkestatus.
 - Typ: Gesamt XP
 - Value: 1.000.000
- Knowledge Seeker -> Für Mitarbeiter, die an Schulungen und Lernquests teilnehmen.
 - Typ: abgeschlossene Quests aus der Kategorie 'Fortbildung'
 - Value: 10
- Taskmaster -> Anerkennung für das Abschließen vieler Aufgaben in kurzer Zeit.
 - Typ: abgeschlossene Quests in einer Woche
 - Value: 20

Links

Prisma Docs

Pflichtenheft

Pflichtenheft Gliederung

Lastenheft

Konzept

KanBan Bord