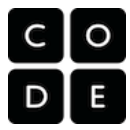


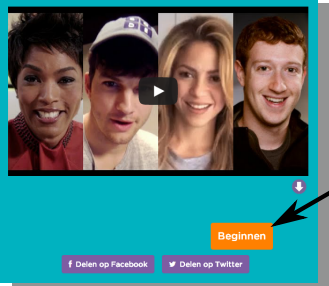
Programmeren



Hour of Code

Kun jij de 20
puzzels oplossen?

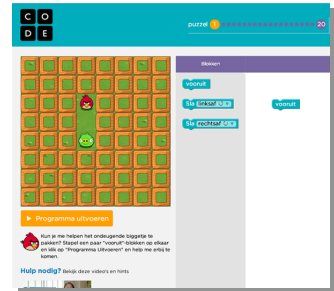
Ga naar code.org



Klik op
beginnen



Klik op
Verder



Website Builder

Ga naar: codecademy.com



of een zonnestelsel ↑

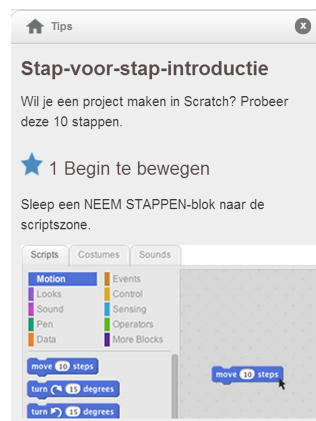
Game Maker

Ga naar: scratch.mit.edu/



Kijk eerst bij de voorbeelden
voor inspiratie

Probeer het nu zelf

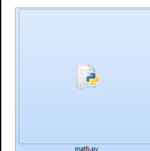


Scratch te makkelijk?
Probeer stencyl.com

Math Solver

Ga naar: python.org

Download de Python 3.3.4 Installer
onder downloads



Maak een .txt bestand
en hernoem het naar
math.py

Rechtermuisknop en klik op
edit with idle

Project Euler

Ga naar: projecteuler.net/problems
en kies een probleem uit

Op docs.python.org staat een zeer
uitgebreide tutorial,
vooral hoofdstuk 3 is relevant

- 3. An Informal Introduction to Python
 - 3.1. Using Python as a Calculator
 - 3.1.1. Numbers
 - 3.1.2. Strings
 - 3.1.3. Lists
 - 3.2. First Steps Towards Programming
- 4. More Control Flow Tools

Join the movement

CodeCult.nl