

Miguel Angel

ING. SISTEMAS Y COMPUTACION

Más información

-estudiando ingeniería en sistemas y computación

Idiomas

Castellano:
Nativo.

Inglés:
Nivel medio bajo.

Habilidades

-c++ orientado a objetos
-c# enfocado a unity
-python
-gdscript

Sobre mí

Soy un estudiante apasionado de Ingeniería en Sistemas y Computación en la Universidad Tecnológica de Bolívar, actualmente en mi cuarto semestre. Mi interés y dedicación en el campo de la programación se reflejan en mi habilidad para utilizar C++ orientado a objetos de manera efectiva. Además, he adquirido conocimientos en desarrollo de videojuegos mediante el estudio autodidacta de herramientas como Unity, C#, Godot y GDScript. Estoy comprometido con mi crecimiento personal y profesional, siempre buscando nuevas oportunidades para aprender y mejorar mis habilidades en el área de la ingeniería de software

Datos académicos

universidad tecnologica de bolivar
ingeniería en sistemas y computación