

OpenGL 기초 (실습 3)

2023-2 컴퓨터 그래픽스

실습 3

- 사각형 이동하기
 - 화면 중앙에 사각형을 그린 후,
 - 마우스 버튼을 사각형 위에 클릭한 채로 드래그 하면
 - 사각형의 위치가 이동된다.
 - 마우스를 놓으면 더 이상 사각형이 이동하지 않는다.
 - 키보드를 눌러 사각형을 추가로 만든다.
 - 키보드 a: 화면의 랜덤한 위치에 다른 색상의 사각형을 만든다. 최대 5개 만든다. 새롭게 만든 사각형도 이동할 수 있다.
 - 사각형이 겹쳐져 있으면 나중에 만든 사각형이 위에 올라오고 그 사각형이 선택된다.

