

2D게임 프로그래밍

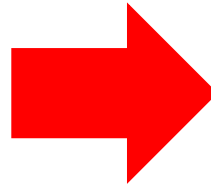
2차 발표

(RunAndShoot)

2022182024 윤이하나

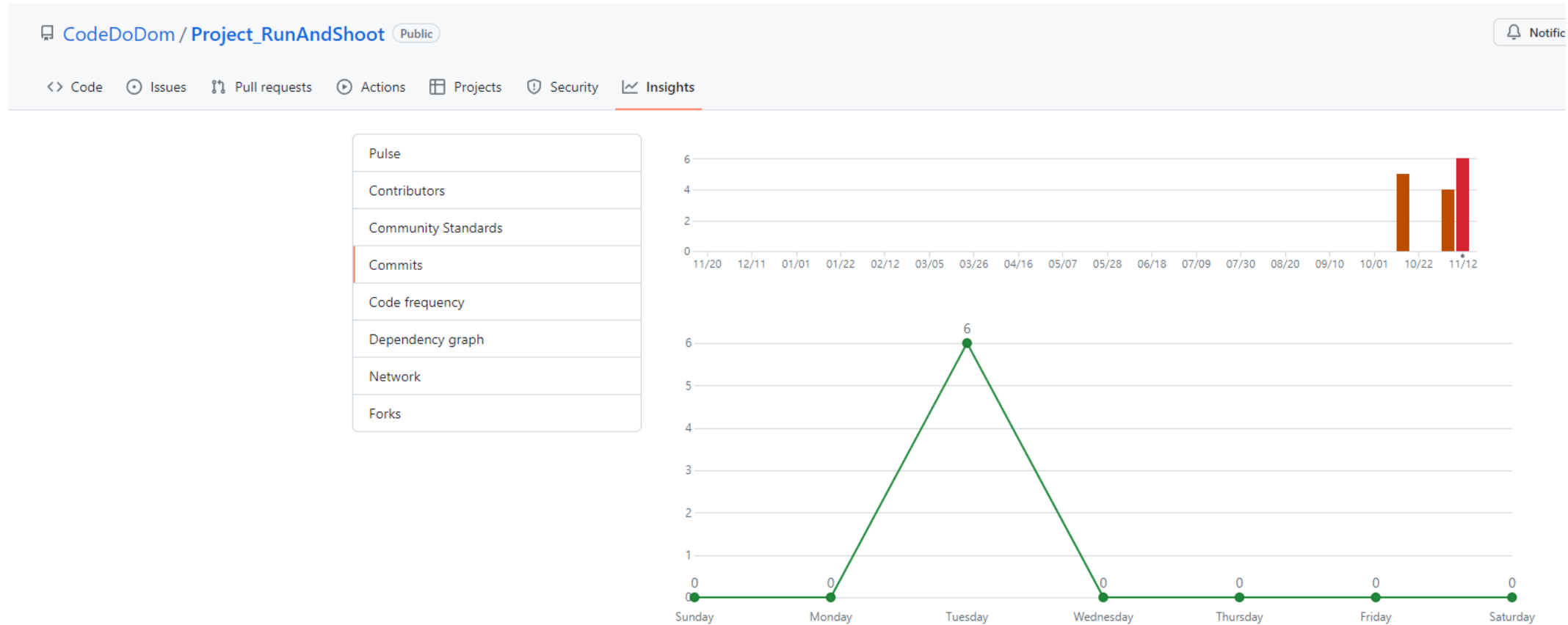
개발 계획 대비 현재 진행 상황

1주차	리소스 수집
2주차	플레이어 캐릭터 구현 및 배경 이미지 로드
3주차	달리기 모드: 장애물 객체 구현 및 플레이어 캐릭터 충돌 체크
4주차	달리기 모드: 속도 시스템 구현
5주차	사격 모드: 배경 이미지 로드 및 과녁 구현
6주차	달리기 모드와 사격 모드 전환 구현
7주차	점수 시스템 및 UI 구현
8주차	추가요소 구현 및 최종 점검



1주차	배경, 캐릭터 리소스
2주차	X
3주차	X
4주차	장애물, 캐릭터 리소스 추가, 윈도우 띄움
5주차	
6주차	
7주차	
8주차	

GitHub commits 통계



게임 개발 진행 상황

1주차	계획	리소스 수집	
	결과	배경(달리기), 캐릭터 리소스 수집	70%
2주차	계획	플레이어 캐릭터 구현 및 배경 이미지 로드	
	결과	X	0%
3주차	계획	달리기 모드: 장애물 객체 구현 및 플레이어 캐릭터 충돌 체크	
	결과	X	0%
4주차	계획	달리기 모드: 속도 시스템 구현	
	결과	캐릭터 리소스 수정, 장애물 리소스 추가, 윈도우 띄우기	10%