**桥梁-基于移动设备的大学生心灵沟通app结题报告**

**摘要：**对于大学生心理健康这个严峻的问题，本项目基于移动平台开发一套功能完善的大学生心理健康交流APP，为减少大学生心理困扰提供技术支撑。通过调研，我们发现大学生心理问题的重要致因是缺乏身边同学老师之外的交流途径，固本项目针对于此，以Android Studio为开发平台，开辟心理咨询师于学生之间的高速通道，并且让学生在项目的活动中找到知己，从而减缓甚至解决自己的心理问题。

**关键词：**Android Studio；安卓开发；心理咨询

**Abstract:** For the serious problem of college students' mental health, this project develops a set of fully functional college students' mental health communication APP based on the mobile platform to provide technical support for reducing college students' mental distress. Through research, we found that the main cause of college students' psychological problems is the lack of communication channels outside of their classmates and teachers. Aiming at this, this project uses Android Studio as the development platform to open up a high-speed channel between counselors and students, and let students find confidants in the activities of the project, so as to slow down or even solve their psychological problems.

**Keywords:** Android Studio; Android development; psychological counseling

**正文**

**（一）结题部分**

**1.项目实施于完成情况概述**

本项目的原定目标为：为减少大学生心理困扰，开发出一个功能完善的大学生心理健康交流app。在项目开发过程中，不断根据大学生的具体需求调整开发路线，以确实的满足大学生的需求。最后发表一篇论文或者申请一篇软著作为重要的研究成果，并完成app项目的开发。如果有可能，再依托项目进行相关大学生创新创业竞赛并获得奖状。

目前为止，本项目已经基本完成要求，现已完成app开发，在2021年获得了互联网+大创比赛的校级优秀奖，在2022年的四川轻化工大学“挑战杯”大学生创业计划竞赛中获得了三等奖，同时在2023年3月通过代理机构发起了软件著作权的申请。综上所述，经过2年的研究开发，本项目达到了预期的目标。

**2.项目开发的主要进展、结果和影响**

本项目针对大学生问题开展项目实施，主要研究内容包括三个方面：

>大学生心理问题的产生原因和疏导方向的研究；

>大学生心理健康咨询的过去和现状以及将来的研究；

>减少大学生心理困扰的安卓软件需要哪些功能的研究；

在以上所列的三项研究内容下，层层递进，分别从不同的角度开展了项目的研究和开发工作，并取得了相应的结果。首先是对大学生心理问题的研究，现代社会，社会生活方式的多元化，经济高速发展，而与此同时生活节奏也越来越快，大学生群体所面临的竞争也日趋激烈，复杂激烈的竞争也与大学生的思想观念等产生了不小的碰撞。然而大学阶段的学习和生活是大学生成长过程中一个十分重要的阶段，挥别了高中的青涩懵懂，告别了父母和家乡，来到一个陌生的城市继续自己的梦想。由于各种内外界因素的影响，大学生们会发现很多事情事与愿违，很多思想观念和自己想象的不一样，由此也很难正确地对周围的事物做出科学准确的判断，自己的心理上可能会一时无法接受，迷茫不安的情绪时有发生。在大学生活中因为种种原因而造成的心理压力过大而做出过激行为的学生不在少数。所以大学生的心理健康状况迫切需要得到重视和解决。

其次，对大学生心理健康咨询的过去和现状以及将来的研究，传统的心理咨询方式是和来访者进行面对面的谈话，给来访者以陪伴和温暖，帮助来访者缓解心理的压力、降低情绪对来访者的干扰，并按照来访者的个人登记信息分析情况理清思路，借此来教给来访者应对情绪问题的技巧。但是有些来访者含蓄内敛的性格似乎不太适合这种直白的倾诉方式，甚至会有部分来访者不愿意透露自己的真实信息和回避自己的心理问题。另外，许多高校虽然开设了心理健康教育中心，但大部分学生并不愿意以这种一对一面谈的方式迈出心理咨询的第一步，这就使得传统心理咨询诊疗收效甚微。

最后，是本项目的app该实现哪些功能的研究，最基本的是最重要的心理咨询模块，该模块改变了线下咨询的现状，让心理问题的解决途径变得多元化了。然后是树洞模块，向大学生推荐相关活动，而不是自己一个人呆着，通过活动的参与来减缓心理问题，同时也可以认识更多的同类人，有了更多的倾述对象。心灵锁模块则满足了学生想倾诉但不想让别人知道的需求，通过文字将自己的疑问记录下来不失为一种不错的解决办法。聊天模块，帮助同学们两两之间有一个沟通的桥梁，也是维持关系的重要途经。个人信息模块，要求所有同学的实名，是对出现紧急情况的最佳解决方案，这样也许能够提前发现学生的心理问题，以阻止其发展壮大。

**3.研究人员的合作与分工**

在本项目的研究和开发过程中，谢晨龙作为项目负责人，主要负责了项目的开发进度调整与开会安排、具体项目开发模块的制定、阶段目标的制定与效果评估工作，协调各项目组成员的分工和相互之间的协调配合，经费支出的分配。赵良军老师对本项目的各项开发工作的开发方案的可行性进行了把关，参与了阶段成果评估和各项研究计划的制定等工作，也负责对经费支出的把关。李宇模负责软件前端的开发，xml页面的设计与实现，以及各个页面的综合设计，负责项目代码规范的制定，并负责分析周琳杰处理好的数据，挖掘出新的信息。罗菊负责UI图像的制作与文档的撰写，负责软件使用文档的编写与隐私条款的设计，并负责了解安卓开发的相关法律文献。周琳杰负责项目后端的开发与相关功能的实现，负责完成数据库的设计与实现，负责处理候杰收集的数据，并进行初步的数据清洗。侯杰负责心理调研以及功能有效性评估，研究大学生心理健康的内因，并负责收集大学生心理健康数据，与大学生沟通，筛选心理咨询老师信息，与联系心理咨询老师。

**4.总结**

本文提出了一种基于移动端的大学生心理健康交流系统，该系统基于Android进行开发，降低了大学生的使用门槛。该系统使用了大学生易于接受的图片、文字等方式进行交互，提升了使用者的用户体验。系统使用模块化开发方式，在系统中构建了心理健康系统、在线咨询系统、心理活动咨询系统等，并且具有较好的拓展性。此外，系统使用双向认证技术，极大地提升了数据的安全性。经过测试证明，本文所提出的系统具有较好的使用价值和研究意义。

安卓版的心理咨询APP的开发与设计是由于手机软件市场上主要针对大学生的心理咨询APP种类少、功能单一等问题而开发的。目的是解决在校大学生缓解心理压力、不愿面对面接受心理诊疗或咨询的问题。此类大学生心理咨询APP的设计符合大学生的心理诉求，针对性和保密性强、功能页面简洁灵活。运用Java技术在Android平台上进行开发实现，在移动端上运行灵活快捷，并最终达到减轻大学生心理压力、解决心理问题的目的，实现本软件的真正价值。

**参考文献**

[1]武少朋,赵丽娜,李玉玫.基于移动终端的大学生心理健康交互管理系统[J].微型电脑应用,2022,38(02):22-24.

[2]赵瑞,刘佳.基于Android的大学生心理咨询APP设计与实现[J].电脑编程技巧与维护,2019,No.410(08):56-58.DOI:10.16184/j.cnki.comprg.2019.08.019.