PROYECTO FINAL DE GRADO



Índice

ldentificación del proyectoldentificación del proyecto	3
Estudio del sector	
Objetivos del proyecto	4
Recursos necesarios	5
Plan de pruebas	6
Secuenciación	7

Identificación del proyecto

La idea es desarrollar un entorno diseñado para un servicio técnico, para ello, me valdré de la experiencia adquirida como estudiante en prácticas en el servicio técnico de Fnac, donde pude apreciar los siguientes puntos a mejorar entre otros muchos:

- Mantenimiento de Stock: La herramienta usada para el mantenimiento de stock era un archivo excel el cual después de tener apuntadas tantas cosas se volvía inmenso y era incomodo trabajar con el.
- La necesidad de tener un cuaderno que contenía los códigos inmensos de los artículos a la hora de cobrar al cliente ya que dichos artículos no se encontraban metidos directamente en el programa que realizaba las ventas

Estudio del sector

La **venta de ordenadores** personales aumentó un 55% interanual en el primer trimestre de 2021, de acuerdo con los datos de IDC. ... El **aumento** interanual del 55% en el primer trimestre viene motivado todavía por el **aumento** de demanda, la pandemia y la necesidad de nueva infraestructura en consumo y empresas.

Teniendo en cuenta estos datos, no es descabellado pensar en que las mismas tiendas de informática incluyan un servicio de reparación de equipos, como ejemplo podemos ver el caso de Tiendas más grandes como Fnac, Pccomponentes, PcBox o Mediamarkt.

Objetivos del proyecto

El propósito de este proyecto es llevar a cabo las siguientes aplicaciones usando los recursos indicados:

APLICACIONES

-1: Aplicación de escritorio con la que:

- Sera necesario iniciar sesión con unas credenciales para poder usarla.
- Realizar un seguimiento de los equipos en reparación (Detalles del equipo, comentarios...).
- Realizar ventas y mantenimiento de las mismas.

-2: Aplicación web en la que:

- Mostrar todos los productos y piezas en stock.
- Poder llevar un mantenimiento de las mismas(Alta, Eliminación, Modificación).
- Poder filtrar por nombre de producto y buscar las existencias de un producto o pieza.

Recursos necesarios

- Para desarrollar este proyecto, necesitaremos los siguientes recursos:
- Lenguajes:
 - o C#
 - JavaScript
 - o HTML
 - o CSS

_

- Tecnologías:
 - o Ajax
 - o Asp.net
- Librerías
 - o Jquery
- Base de datos
 - o SQL Server

Plan de pruebas

Se tendrán en cuenta los siguientes casos y soluciones con el fin de mejorar la fiabilidad y el buen funcionamiento de las aplicaciones:

Campos en blanco:

 Se controlara que el usuario no pueda introducir campos en blanco y mostrando un mensaje de error en caso de que sucediese no permitiéndole meter valores nulos ni vacíos a la base de datos

ID no seleccionado:

- Se controlara que el usuario no pueda realizar la acción pertinente sin seleccionar un id mostrando un MSGBOX con el fin de asegurar que el usuario tenga algo que eliminar.
- Elemento no seleccionado para edición:
 - Se controlara que el usuario no pueda editar un elemento no seleccionando mostrando un mensaje de error con las pautas para solucionarlo, asegurando así que los datos a editar y el valor de referencia están completamente cargados.

SQL iyection:

 Se controlara que no se pueda hacer ningún tipo de inyección de código SQL parametrizando todos los valores que se obtengan de campos en los que el usuario pueda meter algún valor.

PK única:

 Se controlara que la PK de cada elemento introducido en la base de datos sea único mediante la programación de un comando para ello.

Secuenciación

Teniendo en cuenta que el tiempo del que se dispone para el desarrollo del prototipo es de tres meses, estos se organizaran de la siguiente manera:

- Primer Mes
 - Desarrollo de las tablas necesarias para el apartado web en la base de datos.
 - o Desarrollo de aplicación web.
- Segundo Mes
 - Desarrollo de las tablas necesarias para el apartado de escritorio en la base de datos
 - Desarrollo de aplicación de escritorio.
- Tercer Mes
 - Pulir los detalles de ambas.
 - Preparar base de datos para su exportación.
 - Documentar el proyecto.