

一、SDK导入说明

二、接口说明

2.0 获取打印机信息

2.1 获取碳带剩余量

2.2 获取碳带耗材品牌

2.3 获取打印机序列号

2.4 获取打印机固件版本

2.5 清空打印机缓存

2.6 获取打印机型号

2.7 获取打印浓度

2.8 设置打印浓度

2.9 获取关机时间

2.10 设置关机时间

2.11 打印图片

2.12 升级打印机固件

2.13 自动回传状态

2.14 自定义位图打印

2.15 设置纸张类型

2.16 获取纸张类型

一、SDK导入说明

1. A4的蓝牙返回数据SDK通过PLMT800Resolver类做了解析，通过PLDataDispatcher调度类的resolver属性（这个属性是PLDataResolver协议）返回一个Block，这个Block的返回值是一个id类型，基本上返回的数据类型是PLMT800ResolverModel模型类，只需要解析PLMT800ResolverModel模型即可

2. 由于SDK用PLMT800Resolver做了解析，SDK并没有去初始化这个PLMT800Resolver类，因为SDK中其他的机型不需要这个解析，所以APP需要初始化这个PLMT800Resolver，我建议是在连接时根据机型去初始化，参考Demo：
`PLDataDispatcher.shared().resolver = PLMT800Resolver()`

3. 固件升级通过- `(void)writeFirmwareData:(NSData *)data progress:(void(^)(Nullable)) (NSProgress *)block fail:(void(^)(Nullable))(void))failBlock`接口发送

4. A4的图片发送通过- `(void)writeA4ImageDatas:(NSMutableArray *)datas progress:(void(^)(Nullable))(NSProgress *)block fail:(void(^)(Nullable))(void))failBlock`接口

5. 其他数据通过- `(void)writeData:(NSData *)data`或者- `(void)writeData:(NSData *)data progress:(void(^)(Nullable))(NSProgress *)block fail:(void(^)(Nullable))(void))failBlock`接口发送

6. 由于SDK变成动态库，在导入时需要在TARGETS->General->Frameworks中选择对应的SDK，在Embed中选择Embed&Sign

7.使用MFi时在Info.plist增加一下代码:

```
<key>UISupportedExternalAccessoryProtocols</key>
<array>
  <string>com.hp.prnter</string>
</array>
```

注:不用mfi框架时删除

8.如果有用MFi连接,那么上架的app审核信息中,在备注中填写MFi Product Plan ID

注:必须要初始化PLMT800Resolver类, `PLDataDispatcher.shared().resolver = PLMT800Resolver()`, 参考Demo

9.支持cocoaPods

```
pod 'PLPrinterSDK ', '~> 0.1.1'
```

二、接口说明

2.0 获取打印机信息

- 数据格式

1.自定义解析:

包头: rtsts(5byte)

打印机状态(2Byte)

打印机是否空闲(1 Byte): 1-空闲 0-非空闲

电池电量百分比(1Byte)

自动关机时间(4Byte)

打印浓度(1Byte)

纸张类型(1Byte)

TPH温度(2Byte,int16类型)

+END(字符)

2.SDK解析: SDK已经通过PLMT800Resolver解析,通过PLMT800ResolverModel模型的type属性判断返回的类型,这个接口用PLMT800Info类去解析,直接初始化传数据即可解析,参考Demo

- 接口

```
+ (NSData *)getPrinterStatusInfo;
```

2.1 获取碳带剩余量

- 数据格式

1. 自定义解析：包头“rbssl” + 碳带余量 int型，4Byte， 单位mm
2. SDK解析：SDK已经通过PLMT800Resolver解析，通过PLMT800ResolverModel模型的type属性判断返回的类型

- 接口

```
+ (NSData *)getRibbonRemainCount;
```

2.2 获取碳带耗材品牌

- 数据格式

1. 自定义解析：包头“rbnd” + 字符串长度1字节（包括00） + 字符串，以00结尾
2. SDK解析：SDK已经通过PLMT800Resolver解析，通过PLMT800ResolverModel模型的type属性判断返回的类型

- 接口

```
+ (NSData *)getRibbonConsumablesBrandInfo;
```

2.3 获取打印机序列号

- 数据格式

1. 自定义解析：包头“sn” + 字符串长度1字节（包括00） + 字符串，以00结尾
2. SDK解析：SDK已经通过PLMT800Resolver解析，通过PLMT800ResolverModel模型的type属性判断返回的类型

- 接口

```
+ (NSData *)getPrinterSerialNumber;
```

2.4 获取打印机固件版本

- 数据格式

1. 自定义解析：包头“ver” + 字符串长度1字节（包括00） + 字符串，以00结尾
2. SDK解析：SDK已经通过PLMT800Resolver解析，通过PLMT800ResolverModel模型的type属性判断返回的类型

- 接口

```
+ (NSData *)getPrinterFirmwareVersion;
```

2.5 清空打印机缓存

- 数据格式

1. 自定义解析：包头“can” + 00/01
2. SDK解析：SDK已经通过PLMT800Resolver解析，通过PLMT800ResolverModel模型的type属性判断返回的类型

- 接口

```
+ (NSData *)clearPrinterBuffer;
```

2.6 获取打印机型号

- 数据格式

1. 自定义解析：“getkey” + 0x0004(2bytes) + 0x20 (1bytes) + 型号数据
2. SDK解析：SDK已经通过PLMT800Resolver解析，通过PLMT800ResolverModel模型的type属性判断返回的类型

- 接口

```
+ (NSData *)getPrinterName;
```

2.7 获取打印浓度

- 数据格式

1. 自定义解析: "getkey" + 0x00cb(2bytes) + 0x01 (1bytes) + 浓度数据
2. SDK解析: SDK已经通过PLMT800Resolver解析, 通过PLMT800ResolverModel模型的type属性判断返回的类型, 该类型是PLMT800CmdTypeCommonGet, 对返回的model.data用PLMT800CommonCmdKey进行判断是哪种获取指令, 参考Demo

- 接口

```
+ (NSData *)getPrinterDensity;
```

2.8 设置打印浓度

- 参数说明

1. density的范围1~3, 越大则浓度越深
2. SDK解析: SDK已经通过PLMT800Resolver解析, 通过PLMT800ResolverModel模型的type属性判断返回的类型, 该类型是PLMT800CmdTypeCommonSet, 对返回的model.data用PLMT800CommonCmdKey进行判断是哪种设置指令, 参考Demo

- 接口

```
+ (NSData *)setPrinterDensity:(Byte)density;
```

2.9 获取关机时间

- 数据格式

1. 自定义解析: "getkey" + 0x0191(2bytes) + 0x04 (1bytes) + 时间数据
2. SDK解析: SDK已经通过PLMT800Resolver解析, 通过PLMT800ResolverModel模型的type属性判断返回的类型, 该类型是PLMT800CmdTypeCommonGet, 对返回的model.data用PLMT800CommonCmdKey进行判断是哪种获取指令, 参考Demo

- 接口

```
+ (NSData *)getPrinterShutdownTime;
```

2.10 设置关机时间

- 参数说明

- 1.time = 0表示不自动关机，单位是分钟，下发4个字节数据
- 2.SDK解析：SDK已经通过PLMT800Resolver解析，通过PLMT800ResolverModel模型的type属性判断返回的类型，该类型是PLMT800CmdTypeCommonSet，对返回的model.data用PLMT800CommonCmdKey进行判断是哪种设置指令，参考Demo

- 接口

```
+ (NSData *)setPrinterShutdownTime:(uint32_t)time;
```

2.11 打印图片

- 接口

```
/**
 * 图片分包数组
 * @param data 图片数据，数据大小为292 x 3288,图片的尺寸为2336 x 3288
 * @param height 图片高度 3288
 */
+ (NSMutableArray<PLMT800BitmapSlice *> *)sliceImageBitmap:(NSData *)data height:
(uint16_t)height;
```

- 参数说明

- 1.data:数据大小为292 x 3288,图片的尺寸为2336 x 3288
- 2.height: 传图片高度3288

- 图片数据获取

- 可通过 PLBitmapManager 类的 + (NSData *)generateGeneralDataWithImage:(UIImage *)image watermark:(BOOL)watermark mode:(PLBitmapMode)mode compress:(PLBitmapCompressMode)compress package:(BOOL)package 接口获取
- 也可以通过自己的图片算法得到的数据传入，不过需要注意图片数据大小，图片数据大小：292 x 3288

2.12 升级打印机固件

- 参数说明

```
1. 固件数据
2. 通过PLDataDispatcher类的- (void)writeFirmwareData:(NSData *)data progress:
(void(^_Nullable)(NSProgress *))block fail:(void(^_Nullable)(void))failBlock接口下发
```

- 接口

```
/**
 * 封装好的固件数据
 * @param data 固件数据
 */
+ (NSData *)getFirmwareData:(NSData *)data;
```

2.13 自动回传状态

1. 打印机状态变更时，打印机会自动回传实时状态
2. 案例仅供参考，有时会返回多种状态，需要开发者自己计算

- 状态详情

```
typedef NS_OPTIONS(uint16_t, PLMT800PrinterStatus) {
    PLMT800PrinterStatusOK = 0,
    PLMT800PrinterStatusPaperAbsent = 1 << 0, /// 缺纸
    PLMT800PrinterStatusHighTemperature = 1 << 1, /// 高温
    PLMT800PrinterStatusLowTemperature = 1 << 2, /// 低温
    PLMT800PrinterStatusLowVoltage = 1 << 3, /// 低电量
    PLMT800PrinterStatusHeadOpened = 1 << 4, /// 开盖
    PLMT800PrinterStatusCarbonRibbonEnd = 1 << 5, /// 碳带用尽
    PLMT800PrinterStatusPaperSmashe = 1 << 6, /// 纸装歪
    PLMT800PrinterStatusCarbonRibbonNotAuthorization = 1 << 7, /// 碳带未授权
    PLMT800PrinterStatusBufferFull = 1 << 8, /// 缓存已满
};
```

- 接口

```
/** A4自动返回异常状态回调 */
- (void)autoA4DeviceStateBlock:(PLAutoMT800StateAction)automaticStateBlock;
```

2.14 自定义位图打印

- 接口

```
/**
 * 图片分包数组
 * @param data 算法处理后的图片数据，2336x3288
 * @param height 图片高度 3288
 * @param compress 图片是否要压缩，该版本暂不支持压缩
 * @param package 是否要分包，该版本暂不支持分包
 */
+ (NSMutableArray<PLMT800BitmapSlice *> *)customSliceImageBitmap:(NSData *)data
                                height:(uint16_t)height
                                compress:
                                (PLBitmapCompressMode)compress
                                package:(BOOL)package;
```

- 参数

参数	描述
data	通过自己的算法处理后的图片数据，2336x3288
height	图片的高度，3288
compress	图片是否需要压缩，暂时不支持压缩
package	是否需要分包，暂不支持分包

2.15 设置纸张类型

- 参数说明

```
1.type的范围0~2, 0: 连续纸 1: A4纸 2: 黑标纸
2.SDK解析: SDK已经通过PLMT800Resolver解析, 通过PLMT800ResolverModel模型的type属性判断返回
的类型, 该类型是PLMT800CmdTypeCommonSet, 对返回的model.data用PLMT800CommonCmdKey进行判断
是哪种设置指令, 参考Demo
```

- 接口

```
+ (NSData *)setPrinterPaper:(Byte)type;
```


2.16 获取纸张类型

- 数据格式

1. 自定义解析: "getkey" + 0x00ce(2bytes) + 0x01 (1bytes) + 浓度数据
2. SDK解析: SDK已经通过PLMT800Resolver解析, 通过PLMT800ResolverModel模型的type属性判断返回的类型, 该类型是PLMT800CmdTypeCommonGet, 对返回的model.data用PLMT800CommonCmdKey进行判断是哪种获取指令, 参考Demo

- 接口

```
+ (NSData *)getPrinterPaperType;
```