# UGUI图文混排

## 工程信息

原工程地址：<https://github.com/zouchunyi/EmojiText>

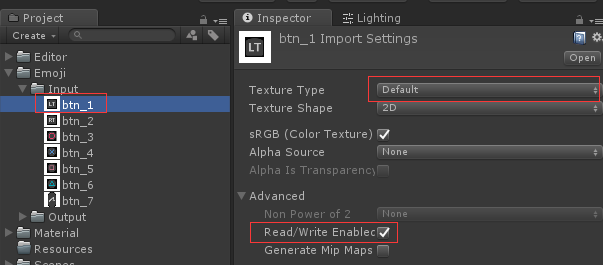
原作者：zouchunyi E-mail:zouchunyi@kingsoft.com

本工程修改内容如下

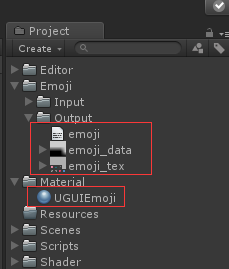
* 取消EmojiContent从Resources目录加载，改为手动配置在EmojiText控件中
* 修复多国语言下，某些语言无法正确显示图片的问题

## 操作步骤

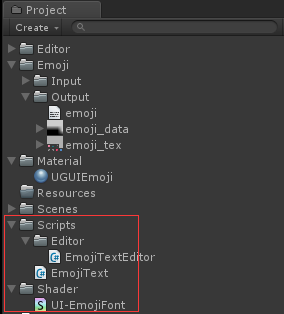
1. 准备若干张需要用到的图片，命名为XXX\_1，XXX\_2……，注意XXX不能带下划线
2. 将图片全部放在Emoji/Input中，勾选全部图片的Read/Write Enable属性



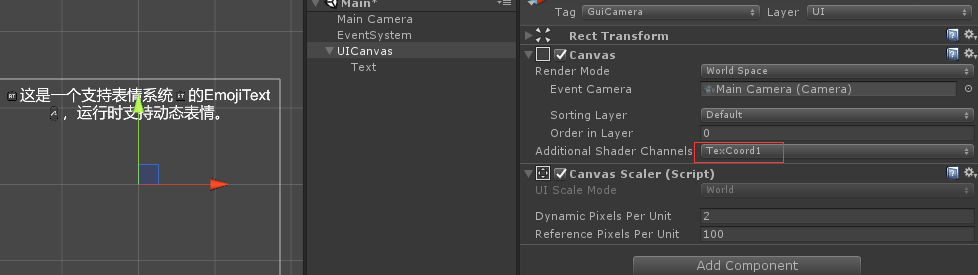
1. 使用菜单中的EmojiText/Build Emoji，程序将自动创建相关的材质，贴图以及text数据



1. 拷贝这些数据到主工程中
2. 将Script和Shader文件夹拷贝到主工程中



1. 在主工程创建UI面板，设置Canvas的Additional Shader Channal为TexCoord1



1. 创建新物体，添加EmojiText组件，设置Material和EmojiContent属性，运行就可以看到效果

