

计算机组成原理试题

一、选择题（共 20 分，每题 1 分）

1. 零地址运算指令在指令格式中不给出操作数地址，它的操作数来自_____。
 - A. 立即数和栈顶；
 - B. 暂存器；
 - C. 栈顶和次栈顶；
 - D. 累加器。
2. _____可区分存储单元中存放的是指令还是数据。
 - A. 存储器；
 - B. 运算器；
 - C. 控制器；
 - D. 用户。
3. 所谓三总线结构的计算机是指_____。
 - A. 地址线、数据线和控制线三组传输线。
 - B. I/O 总线、主存总线和 DMA 总线三组传输线；
 - C. I/O 总线、主存总线和系统总线三组传输线；
 - D. 设备总线、主存总线和控制总线三组传输线。
4. 某计算机字长是 32 位，它的存储容量是 256KB，按字编址，它的寻址范围是_____。
 - A. 128K；
 - B. 64K；
 - C. 64KB；
 - D. 128KB。
5. 主机与设备传送数据时，采用_____，主机与设备是串行工作的。
 - A. 程序查询方式；
 - B. 中断方式；
 - C. DMA 方式；
 - D. 通道。
6. 在整数定点机中，下述第_____种说法是正确的。
 - A. 原码和反码不能表示 -1，补码可以表示 -1；
 - B. 三种机器数均可表示 -1；
 - C. 三种机器数均可表示 -1，且三种机器数的表示范围相同；
 - D. 三种机器数均不可表示 -1。
7. 变址寻址方式中，操作数的有效地址是_____。
 - A. 基址寄存器内容加上形式地址（位移量）；
 - B. 程序计数器内容加上形式地址；
 - C. 变址寄存器内容加上形式地址；
 - D. 以上都不对。
8. 向量中断是_____。
 - A. 外设提出中断；
 - B. 由硬件形成中断服务程序入口地址；
 - C. 由硬件形成向量地址，再由向量地址找到中断服务程序入口地址

- D. 以上都不对。
9. 一个节拍信号的宽度是指_____。
- A. 指令周期;
 - B. 机器周期;
 - C. 时钟周期;
 - D. 存储周期。
10. 将微程序存储在 EPROM 中的控制器是_____控制器。
- A. 静态微程序;
 - B. 毫微程序;
 - C. 动态微程序;
 - D. 微程序。
11. 隐指令是指_____。
- A. 操作数隐含在操作码中的指令;
 - B. 在一个机器周期里完成全部操作的指令;
 - C. 指令系统中已有的指令;
 - D. 指令系统中没有的指令。
12. 当用一个 16 位的二进制数表示浮点数时, 下列方案中第_____种最好。
- A. 阶码取 4 位 (含阶符 1 位), 尾数取 12 位 (含数符 1 位);
 - B. 阶码取 5 位 (含阶符 1 位), 尾数取 11 位 (含数符 1 位);
 - C. 阶码取 8 位 (含阶符 1 位), 尾数取 8 位 (含数符 1 位);
 - D. 阶码取 6 位 (含阶符 1 位), 尾数取 12 位 (含数符 1 位)。
13. DMA 方式_____。
- A. 既然能用于高速外围设备的信息传送, 也就能代替中断方式;
 - B. 不能取代中断方式;
 - C. 也能向 CPU 请求中断处理数据传送;
 - D. 内无中断机制。
14. 在中断周期中, 由_____将允许中断触发器置“0”。
- A. 关中断指令;
 - B. 机器指令;
 - C. 开中断指令;
 - D. 中断隐指令。
15. 在单总线结构的 CPU 中, 连接在总线上的多个部件_____。
- A. 某一时刻只有一个可以向总线发送数据, 并且只有一个可以从总线接收数据;
 - B. 某一时刻只有一个可以向总线发送数据, 但可以有多个同时从总线接收数据;
 - C. 可以有多个同时向总线发送数据, 并且可以有多个同时从总线接收数据;
 - D. 可以有多个同时向总线发送数据, 但可以有一个同时从总线接收数据。
16. 三种集中式总线控制中, _____方式对电路故障最敏感。
- A. 链式查询;
 - B. 计数器定时查询;
 - C. 独立请求;
 - D. 以上都不对。
17. 一个 $16K \times 8$ 位的存储器, 其地址线和数据线的总和是_____。
- A. 48;

- B. 46;
C. 17;
D. 22.
18. 在间址周期中, ____。
- A. 所有指令的间址操作都是相同的;
B. 凡是存储器间接寻址的指令, 它们的操作都是相同的;
C. 对于存储器间接寻址或寄存器间接寻址的指令, 它们的操作是不同的;
D. 以上都不对。
19. 下述说法中 ____ 是正确的。
- A. EPROM 是可改写的, 因而也是随机存储器的一种;
B. EPROM 是可改写的, 但它不能用作随机存储器用;
C. EPROM 只能改写一次, 故不能作为随机存储器用;
D. EPROM 是可改写的, 但它能用作随机存储器用。
20. 打印机的分类方法很多, 若按能否打印汉字来区分, 可分为 ____。
- A. 并行式打印机和串行式打印机;
B. 击打式打印机和非击打式打印机;
C. 点阵式打印机和活字式打印机;
D. 激光打印机和喷墨打印机。

二、填空 (共 20 分, 每空 1 分)

1. 设浮点数阶码为 8 位 (含 1 位阶符), 尾数为 24 位 (含 1 位数符), 则 32 位二进制补码浮点规格化数对应的十进制真值范围是: 最大正数为 ____ A ____, 最小正数为 ____ B ____, 最大负数为 ____ C ____, 最小负数为 ____ D ____。
2. 指令寻址的基本方式有两种, 一种是 ____ A ____ 寻址方式, 其指令地址由 ____ B ____ 给出, 另一种是 ____ C ____ 寻址方式, 其指令地址由 ____ D ____ 给出。
3. 在一个有四个过程段的浮点加法器流水线中, 假设四个过程段的时间分别是 $T_1 = 60\text{ns}$ 、 $T_2 = 50\text{ns}$ 、 $T_3 = 90\text{ns}$ 、 $T_4 = 80\text{ns}$ 。则加法器流水线的时钟周期至少为 ____ A ____。如果采用同样的逻辑电路, 但不是流水线方式, 则浮点加法所需的时间为 ____ B ____。
4. 一个浮点数, 当其尾数右移时, 欲使其值不变, 阶码必须 ____ A ____。尾数右移 1 位, 阶码 ____ B ____。
5. 存储器由 m ($m=1, 2, 4, 8, \dots$) 个模块组成, 每个模块有自己的 ____ A ____ 和 ____ B ____ 寄存器, 若存储器采用 ____ C ____ 编址, 存储器带宽可增加到原来的 ____ D ____ 倍。
6. 按序写出多重中断的中断服务程序包括 ____ A ____、____ B ____、____ C ____、____ D ____ 和中断返回几部分。

三、名词解释 (共 10 分, 每题 2 分)

- 微操作命令和微操作
- 快速缓冲存储器
- 基址寻址
- 流水线中的多发技术
- 指令字长

四、计算题 (5 分)

设机器数字长为 8 位（含 1 位符号位），设 $A = \frac{9}{64}$ ， $B = -\frac{13}{32}$ ，计算 $[A \pm B]_{补}$ ，并还原成真值。

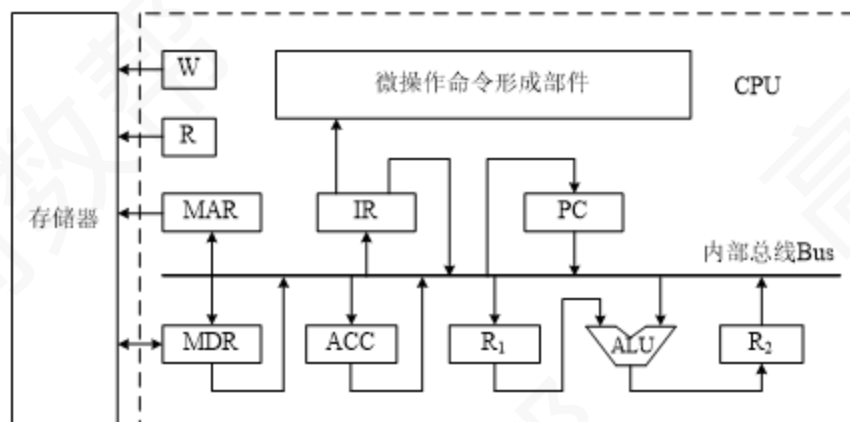
真值。

五、简答题（共 20 分）

1. 异步通信与同步通信的主要区别是什么，说明通信双方如何联络。（4 分）
2. 为什么外围设备要通过接口与 CPU 相连？接口有哪些功能？（6 分）

六、问答题（共 15 分）

1. 设 CPU 中各部件及其相互连接关系如下图所示。图中 W 是写控制标志，R 是读控制标志， R_1 和 R_2 是暂寄存器。（8 分）



- (1) 假设要求在取指周期由 ALU 完成 $(PC)+1 \rightarrow PC$ 的操作（即 ALU 可以对它的一个源操作数完成加 1 的运算）。要求以最少的节拍写出取指周期全部微操作命令及节拍安排。

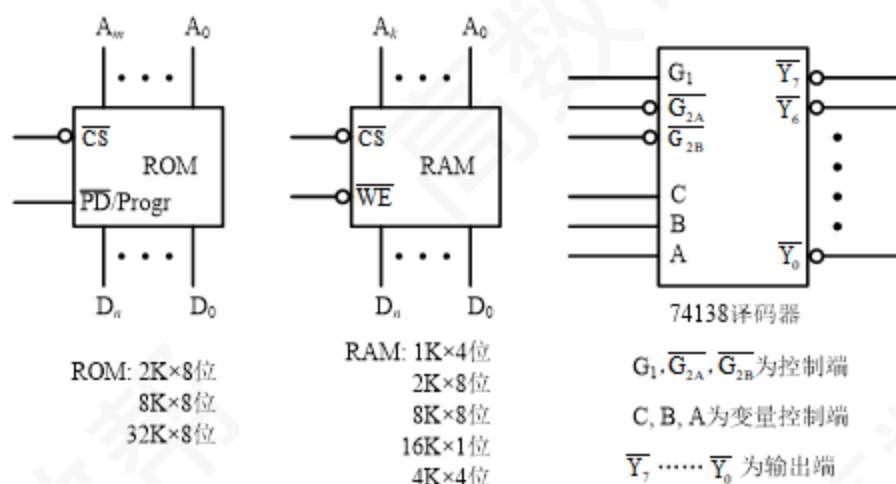
- (2) 写出指令 $ADD \# a$ （#为立即寻址特征，隐含的操作数在 ACC 中）在执行阶段所需的微操作命令及节拍安排。

2. DMA 接口主要由哪些部件组成？在数据交换过程中它应完成哪些功能？画出 DMA 工作过程的流程图（不包括预处理和后处理）

七、设计题（10 分）

设 CPU 共有 16 根地址线，8 根数据线，并用 \overline{MREQ} 作访存控制信号（低电平有效），用 \overline{WR} 作读写控制信号（高电平为读，低电平为写）。现有下列芯片及各种门电路（门电路自定），如图所示。画出 CPU 与存储器的连接图，要求：

- (1) 存储芯片地址空间分配为：最大 4K 地址空间为系统程序区，相邻的 4K 地址空间为系统程序工作区，最小 16K 地址空间为用户程序区；
- (2) 指出选用的存储芯片类型及数量；
- (3) 详细画出片选逻辑。



- (1) 主存地址空间分配：
6000H~67FFH 为系统程序区；
6800H~6BFFH 为用户程序区。
- (2) 合理选用上述存储芯片，说明各选几片？
- (3) 详细画出存储芯片的片选逻辑图。

答案：

一、选择题（共 20 分，每题 1 分）

1. C 2. C 3. B 4. B 5. A 6. B 7. C
8. C 9. C 10. A 11. D 12. B 13. B 14. D
15. B 16. A 17. D 18. C 19. B 20. C

二、填空（共 20 分，每空 1 分）

1. A. $2^{127}(1-2^{-23})$ B. 2^{-129} C. $2^{-128}(-2^{-1}-2^{-23})$ D. -2^{127}
2. A. 顺序 B. 程序计数器 C. 跳跃 D. 指令本身
3. A. 90ns B. 280ns
4. A. A. 增加 B. 加 1
5. A. 地址 B. 数据 C. 模 m D. m
6. A. 保护现场 B. 开中断 C. 设备服务 D. 恢复现场

三、名词解释(共 10 分，每题 2 分)

1. 微操作命令和微操作

答：微操作命令是控制完成微操作的命令；微操作是由微操作命令控制实现的最基本操作。

2. 快速缓冲存储器

答：快速缓冲存储器是为了提高访存速度，在 CPU 和主存之间增设的高速存储器，它对用户是透明的。只要将 CPU 最近期需用的信息从主存调入缓存，这样 CPU 每次只须访问快速缓存就可达到访问主存的目的，从而提高了访存速度。

3. 基址寻址

答：基址寻址有效地址等于形式地址加上基址寄存器的内容。

4. 流水线中的多发技术

答：为了提高流水线的性能，设法在一个时钟周期（机器主频的倒数）内产生更多条指令的结果，这就是流水线中的多发技术。

5. 指令字长

答：指令字长是指机器指令中二进制代码的总位数。

四、（共 5 分）

计算题 答： $[A+B]_{16}=1.1011110$ ， $A+B=(-17/64)$

$[A-B]_{16}=1.1000110$ ， $A-B=(35/64)$

五、简答题（共 20 分）

1.（4分）答：

同步通信和异步通信的主要区别是前者有公共时钟，总线上的所有设备按统一的时序，统一的传输周期进行信息传输，通信双方按约定好的时序联络。后者没有公共时钟，没有固定的传输周期，采用应答方式通信，具体的联络方式有不互锁、半互锁和全互锁三种。不互锁方式通信双方没有相互制约关系；半互锁方式通信双方有简单的制约关系；全互锁方式通信双方有完全的制约关系。其中全互锁通信可靠性最高。

2.（6分，每写出一种给 1 分，最多 6 分）

答：外围设备要通过接口与 CPU 相连的原因主要有：

（1）一台机器通常配有多台外设，它们各自有其设备号（地址），通过接口可实现对设备的选择。

（2）I/O 设备种类繁多，速度不一，与 CPU 速度相差可能很大，通过接口可实现数据缓冲，达到速度匹配。

（3）I/O 设备可能串行传送数据，而 CPU 一般并行传送，通过接口可实现数据串并格式转换。

（4）I/O 设备的入/出电平可能与 CPU 的入/出电平不同，通过接口可实现电平转换。

（5）CPU 启动 I/O 设备工作，要向外设发各种控制信号，通过接口可传送控制命令。

（6）I/O 设备需将其工作状态（“忙”、“就绪”、“错误”、“中断请求”等）及时报告 CPU，通过接口可监视设备的工作状态，并保存状态信息，供 CPU 查询。

可见归纳起来，接口应具有选址的功能、传送命令的功能、反映设备状态的功能以及传送数据的功能（包括缓冲、数据格式及电平的转换）。

4.（5分）答：

（1）根据 IR 和 MDR 均为 16 位，且采用单字长指令，得出指令字长 16 位。根据 105 种操作，取操作码 7 位。因允许直接寻址和间接寻址，且有变址寄存器和基址寄存器，因此取 2 位寻址特征，能反映四种寻址方式。最后得指令格式为：

7	2	7
OP	M	AD

其中 OP 操作码，可完成 105 种操作；

M 寻址特征,可反映四种寻址方式;
AD 形式地址。

这种格式指令可直接寻址 $2^7 = 128$, 一次间址的寻址范围是 $2^{16} = 65536$ 。

(2) 双字长指令格式如下:

7	2	7
OP	M	AD ₁
AD ₂		

其中 OP、M 的含义同上;

AD₁ // AD₂ 为 23 位形式地址。

这种格式指令可直接寻址的范围为 $2^{23} = 8M$ 。

(3) 容量为 8MB 的存储器, MDR 为 16 位, 即对应 4M×16 位的存储器。可采用双字长指令, 直接访问 4M 存储空间, 此时 MAR 取 22 位; 也可采用单字长指令, 但 R_x 和 R_B 取 22 位, 用变址或基址寻址访问 4M 存储空间。

六、(共 15 分) 问答题

1. (8 分) 答:

(1) 由于 (PC)+1→PC 需由 ALU 完成, 因此 PC 的值可作为 ALU 的一个源操作数, 靠控制 ALU 做 +1 运算得到 (PC)+1, 结果送至与 ALU 输出端相连的 R₂, 然后再送至 PC。

此题的关键是要考虑总线冲突的问题, 故取指周期的微操作命令及节拍安排如下:

T₀ PC→MAR, 1→R

T₁ M(MAR)→MDR, (PC)+1→R₂

T₂ MDR→IR, OP(IR)→微操作命令形成部件

T₃ R₂→PC

(2) 立即寻址的加法指令执行周期的微操作命令及节拍安排如下:

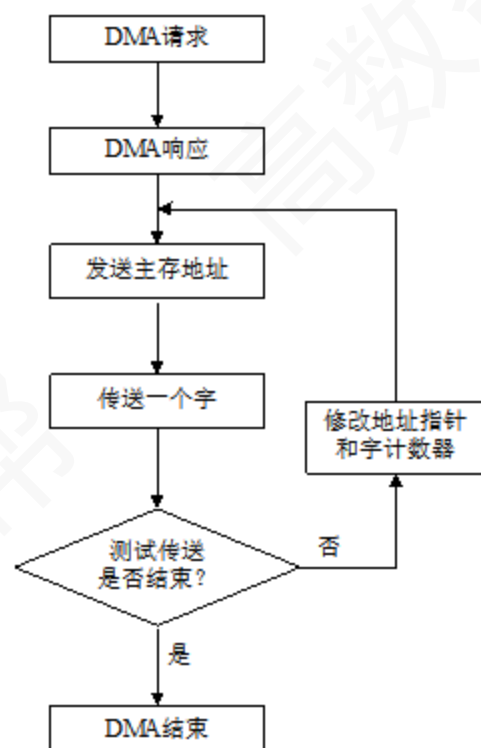
T₀ Ad(IR)→R₁ ; 立即数→R₁

T₁ (R₁)+(ACC)→R₂ ; ACC 通过总线送 ALU

T₂ R₂→ACC ; 结果→ACC

2. (7 分) 答: DMA 接口主要由数据缓冲寄存器、主存地址计数器、字计数器、设备地址寄存器、中断机构和 DMA 控制逻辑等组成。在数据交换过程中, DMA 接口的功能有:

(1) 向 CPU 提出总线请求信号; (2) 当 CPU 发出总线响应信号后, 接管对总线的控制;
(3) 向存储器发地址信号 (并能自动修改地址指针); (4) 向存储器发读/写等控制信号, 进行数据传送; (5) 修改字计数器, 并根据传送字数, 判断 DMA 传送是否结束; (6) 发 DMA 结束信号, 向 CPU 申请程序中断, 报告一组数据传送完毕。DMA 工作过程流程图如图所示。



七、设计题（共 10 分）

答：

（1）主存地址空间分配。（2分）

A ₁₅	...	A ₁₁	...	A ₇	A ₀	
1	1	1	1	1	1	1	1	} 最大 4K 2K×8 位 ROM 2片
1	1	1	1	1	0	0	0	
1	1	1	1	0	1	1	1	
1	1	1	1	0	0	0	0	
1	1	1	0	1	1	1	1	} 相邻 4K 4K×4 位 RAM 2片
1	1	1	0	0	0	0	0	
0	0	0	0	0	0	0	0	} 最小 16K 8K×8 位 RAM 2片 (2) 根据
0	0	0	1	1	1	1	1	
0	0	1	0	0	0	0	0	
0	0	1	1	1	1	1	1	

主存地址空间分配

最大 4K 地址空间为系统程序区，选用 2 片 2K×8 位 ROM 芯片；（1 分）

相邻的 4K 地址空间为系统程序工作区，选用 2 片 4K×4 位 RAM 芯片；（1 分）

最小 16K 地址空间为用户程序区，选用 2 片 8K×8 位 RAM 芯片。（1 分）

（3）存储芯片的片选逻辑图（5 分）

