



<CodeHex16>

unipd.codehex16@gmail.com

# Discussione sui requisiti

## Verbale di riunione interno

<b>Data</b>	08/11/2024
<b>Ora</b>	16:30-18:00
<b>Versione</b>	0.1.0

### Ordine del giorno

- Discussione incontro Ergon
- Preparazione secondo diario di bordo

### Presenze

Luca Ribon	Amministratore	1h
Francesco Fragonas	Responsabile	1h30min
Filippo Sabbadin	Redattore	1h30min
Matteo Bazzan	Verificatore	1h30min
Gabriele Magnelli	Verificatore	1h30min
Yi Hao Zhuo	Verificatore	1h30min

Registro delle Versioni

Versione	Data	Autore	Cambiamenti	Verificatore
0.1.0	08/11/2024	Francesco Fragonas	Prima stesura	Gabriele Magnelli

## Indice

1. Discussione incontro con Ergon .....	1
2. Preparazione secondo diario di bordo .....	1
3. Azioni future .....	1

## 1. Discussione incontro con Ergon

Il gruppo ha discusso la riunione effettuata online con l'azienda Ergon, con l'obiettivo di chiarire i requisiti del software e delinere i principali strumenti da utilizzare per la realizzazione del progetto. Questo incontro ha permesso al team di avere una panoramica più chiara sulle esigenze dell'azienda proponente.

## 2. Preparazione secondo diario di bordo

Dopo aver svolto l'incontro con Ergon, il gruppo ha lavorato alla preparazione del secondo diario di bordo che si terrà il giorno 12/11/2024. Durante questa attività sono stati raccolti i progressi realizzati finora e i futuri passi da seguire per il progresso del progetto.

## 3. Azioni future

- **Stesura dell'analisi dei requisiti:** per avanzare con lo sviluppo, il team avvierà la stesura dell'analisi dei requisiti. In questa fase sarà fondamentale prendere una decisione definitiva sulla tipologia di applicazione da adottare (webapp o applicazione in .NET MAUI) e scegliere il modello di linguaggio (LLM) più adatto per soddisfare i requisiti funzionali richiesti.
- **Definizione delle norme di progetto e del glossario:** il team inizierà anche a redigere le norme di progetto e il glossario per mantenere chiarezza all'interno del gruppo e con l'azienda proponente.