



<CodeHex16>

unipd.codehex16@gmail.com

# Coordinamento Sprint 13

## Verbale di riunione interno

<b>Data</b>	17/04/2025
<b>Ora</b>	15:00-17:30
<b>Versione</b>	0.1.0

### Ordine del giorno

- Revisione Sprint 12
- Visione frontend sviluppato nello sprint 12
- Definita struttura del database
- Risoluzione problemi riguardo l'esecuzione del prodotto su una macchina diversa
- Coordinamento per lo Sprint 13

### Presenze

Luca Ribon	Verificatore	2h30min
Filippo Sabbadin	Relatore	2h30min
Francesco Fragonas	Verificatore	2h
Gabriele Magnelli	Verificatore	2h30min

## Indice

<b>1. Revisione Sprint 12</b>	<b>1</b>
1.1. Discussione architettura frontend	1
1.2. Definita struttura del database	1
1.3. Risoluzione problemi riguardo l'esecuzione del prodotto su una macchina diversa	1
<b>2. Assegnazione ruoli</b>	<b>1</b>
<b>3. Azioni future</b>	<b>2</b>

## 1. Revisione Sprint 12

Durante la riunione del 17 Aprile 2025 sono stati discussi i risultati dello Sprint 12, iniziati con un controllo sull'architettura e stato del [frontend\\*](#).

### 1.1. Discussione architettura frontend

Durante la riunione è stato presentato il design sviluppato della homepage dell'amministratore. Questa schermata presenta un bottone per modificare o aggiungere documenti, un bottone per modificare o aggiungere utenti e un bottone per modificare o aggiungere le [FAQ\\*](#) che vengono visualizzate durante una chat tra utente e [chatbot\\*](#). Inoltre la homepage dell'amministratore mostra anche le funzionalità di un cliente, ad esempio lista delle chat e un bottone per visualizzare la pagina del profilo. Infine è stata aggiunta la possibilità di cambiare modalità in chiara o scura e aggiunta la possibilità all'amministratore di cambiare il colore principale per l'applicazione.

### 1.2. Definita struttura del database

Durante la riunione è stato mostrato lo stato del [backend\\*](#), ed è risultato necessario stendere una struttura comune del database per avere una maggiore coordinazione tra i membri che stanno sviluppando il backend. Oltre a ciò che esisteva già, per avere un database più ordinato e accessibile, si è deciso di creare una tabella per ogni chat utente, con tuple che memorizzano l'id della chat e il titolo del messaggio, il suo contenuto, il mittente, la data di invio del messaggio e la valutazione della risposta (opzionale).

### 1.3. Risoluzione problemi riguardo l'esecuzione del prodotto su una macchina diversa

Verso la fine della riunione, un membro del gruppo ha avuto difficoltà nell'eseguire l'applicazione nella sua macchina, visto che usava un sistema operativo diverso. Questo problema era già stato discusso nella riunione precedente e durante lo sprint 12 alcuni membri del gruppo hanno risolto il problema, con conseguente miglioramento delle prestazioni per tutti i membri.

## 2. Assegnazione ruoli

- I **nuovi ruoli** per lo Sprint 11 sono:

Membro	Ruolo Sprint 10	Ruolo Sprint 11
Matteo Bazzan	Analista	Programmatore

Membro	Ruolo Sprint 10	Ruolo Sprint 11
Francesco Fragonas	Programmatore	Verificatore
Gabriele Magnelli	Programmatore	Progettista
Luca Ribon	Programmatore	Programmatore
Luca Rossi	Progettista	Amministratore
Filippo Sabbadin	Progettista	Programmatore
Yi Hao Zhuo	Programmatore	Programmatore

### 3. Azioni future

Per le azioni future, il gruppo ha deciso di continuare sempre con lo sviluppo dell'applicazione, continuando con il frontend:

- **Login frontend**
- **Sviluppare la pagina del profilo**
- **Integrare un bottone interno alla chat che apre un popup con la lista delle FAQ**

E proseguire in parallelo con il backend:

- **Gestione recupero password**
- **Gestione registrazione**

Inoltre bisogna controllare gli strumenti di CI/CD decisi nello sprint precedente:

- **Verifica CI/CD**

Infine, si è deciso di continuare la stesura dei documenti:

- **Aggiornare PdP con sprint 11**
- **Aggiornare PdP con sprint 12**
- **Definire ultime sezioni NdP**
- **Aggiornare NdP con sezione sviluppo**
- **Aggiungere metriche di qualità in NdP**
- **Stesura verbale interno 2025-04-17**
- **Stesura verbale interno 2025-04-09**