



⟨CodeHex16⟩

unipd.codehex16@gmail.com

# Coordinamento Sprint 4

## Verbale di riunione interno

<b>Data</b>	11/12/2024
<b>Ora</b>	15:00-17:30
<b>Versione</b>	0.1.2

### Ordine del giorno

- Revisione Sprint 3
- Coordinamento per lo Sprint 4
- Incontro azienda Ergon
- Revisione ruoli e durata sprint

### Presenze

Luca Ribon	Verificatore	2h30min
Filippo Sabbadin	Verificatore	2h30min
Matteo Bazzan	Verificatore	2h30min
Francesco Fragonas	Relatore	2h30min
Yi Hao Zhuo	Verificatore	2h30min

## Indice

1. Revisione Sprint 3 .....	1
2. Coordinamento per lo Sprint 4 .....	1
3. Incontro con l'azienda Ergon .....	1
4. Revisione ruoli e durata Sprint .....	1
5. Azioni future .....	2

## 1. Revisione Sprint 3

Durante la riunione è stato analizzato il lavoro svolto nello **Sprint 3**, con un focus sulle [task\\*](#) completate e su quelle attualmente in sviluppo. È stato constatato che tutte le attività sono state avviate, senza alcuna task rimasta non iniziata. Inoltre, è stata aggiornata la rendicontazione delle ore in base al lavoro svolto.

## 2. Coordinamento per lo Sprint 4

Per lo **Sprint 4** sono state definite nuove task sulla base del lavoro già completato. Le attività previste riguardano:

- Proseguimento nella stesura dei documenti per l'[RTB\\*](#).
- Realizzazione del Proof of Concept ([PoC\\*](#)) per la parte [frontend\\*](#), testando due tecnologie diverse: [Svelte\\*](#) e [Vue.js\\*](#).

## 3. Incontro con l'azienda Ergon

È stato svolto un incontro online con il referente dell'azienda [proponente\\*](#), **Ergon Informatica**, per discutere i seguenti argomenti:

- Chiarimenti sull'utilizzo degli [LLM\\*](#).
- Definizione della struttura ideale del sistema per delineare meglio gli [Use Case\\*](#) per l'[Analisi dei Requisiti\\*](#).

Approfondimenti sulla realizzazione del PoC.

## 4. Revisione ruoli e durata Sprint

A seguito dell'esperienza maturata durante gli sprint precedenti, il team ha concordato sulle seguenti modifiche:

- **Durata degli sprint:** Si passerà da sprint di 1 settimana a sprint di 2 settimane per avere una gestione più efficace delle task più complesse e per una sincronizzazione con la rotazione dei ruoli. Questa modifica sarà applicata a partire dallo Sprint 4.
- **Revisione dei ruoli:** Per favorire lo sviluppo dei PoC, sono state apportate modifiche ai ruoli assegnati per lo Sprint 4:

Membro	Ruolo Sprint 3	Ruolo Sprint 4
Matteo Bazzan	Verificatore	Programmatore
Francesco Fragonas	Analista	Verificatore

Membro	Ruolo Sprint 3	Ruolo Sprint 4
Gabriele Magnelli	Amministratore	Amministratore
Luca Ribon	Analista	Analista
Luca Rossi	Responsabile	Responsabile
Filippo Sabbadin	Analista	Analista
Yi Hao Zhuo	Verificatore	Programmatore

## 5. Azioni future

- **Realizzazione PoC dell'interfaccia web\* con Svelte e Vue.js**: Sviluppo con Svelte e Vue.js per confrontare i due framework in termini di complessità e tempi di sviluppo.
- **Stesura Norme di Progetto\***: Continuazione stesura del documento Norme di Progetto.
- **Stesura Verbale esterno**: Stesura del verbale esterno relativo all'incontro odierno con il referente dell'azienda.
- **Definizione Use Case dell'interfaccia cliente e fornitore\***: Continuazione della definizione degli Use Case nel documento Analisi dei Requisiti.
- **Aggiornamento Glossario\***: Aggiornamento del glossario sulla base dell'aggiornamento dei documenti.