



unipd.codehex16@gmail.com

# **Coordinamento Sprint 4**

#### Verbale di riunione interno

Data	11/12/2024	
Ora	15:00-17:30	
Versione	0.1.2	

### Ordine del giorno

- Revisione Sprint 3
- Coordinamento per lo Sprint 4
- Incontro azienda Ergon
- Revisione ruoli e durata sprint

#### Presenze

Luca Ribon	Verificatore	2h30min
Filippo Sabbadin	Verificatore	2h30min
Matteo Bazzan	Verificatore	2h30min
Francesco Fragonas	Relatore	2h30min
Yi Hao Zhuo	Verificatore	2h30min

## Registro delle Versioni

Versione	Data	Autore	Cambiamenti	Verificatore
0.1.2	24/12/2024	Luca Ribon	Correzione durata sprint	0.1.1
11/12/2024	Francesco Fragonas	Correzione titolo e link issue	Matteo Bazzan	0.1.0
11/12/2024	Francesco Fragonas	Prima stesura	Matteo Bazzan	



### **Indice**

1. Revisione Sprint 3	. 1
2. Coordinamento per lo Sprint 4	. 1
3. Incontro con l'azienda Ergon	. 1
4. Revisione ruoli e durata Sprint	. 1
5. Azioni future	. 2



### 1. Revisione Sprint 3

Durante la riunione è stato analizzato il lavoro svolto nello **Sprint 3**, con un focus sulle <u>task</u>\* completate e su quelle attualmente in sviluppo. È stato constatato che tutte le attività sono state avviate, senza alcuna task rimasta non iniziata. Inoltre, è stata aggiornata la rendicontazione delle ore in base al lavoro svolto.

### 2. Coordinamento per lo Sprint 4

Per lo **Sprint 4** sono state definite nuove task sulla base del lavoro già completato. Le attività previste riguardano:

- Proseguimento nella stesura dei documento per l'<u>RTB</u>\*.
- Realizzazione del Proof of Concept (<u>PoC</u>\*) per la parte frontend, testando due tecnologie diverse: <u>Svelte</u>\* e <u>Vue.js</u>\*.

### 3. Incontro con l'azienda Ergon

È stato svolto un incontro online con il referente dell'azienda <u>proponente</u>\*, **Ergon Informatica**, per discutere i seguenti argomenti:

- Chiarimenti sull'utilizzo degli LLM\*.
- Definizione della struttura ideale del sistema per delineare meglio gli <u>Use Case</u>\* per l'<u>Analisi dei Requisiti</u>\*.

Approfondimenti sulla realizzazione del PoC.

### 4. Revisione ruoli e durata Sprint

A seguito dell'esperienza maturata durante gli sprint precedenti, il team ha concordato sulle seguenti modifiche:

- **Durata degli sprint**: Si passerà da sprint di 1 settimana a sprint di 2 settimane per avere una gestione più efficace delle task più complesse e per una sincronizzazione con la rotazione dei ruoli. Questa modifica sarà applicata a partire dallo Sprint 4.
- **Revisione dei ruoli**: Per favorire lo sviluppo dei PoC, sono state apportate modifiche ai ruoli assegnati per lo Sprint 4:

Membro	Ruolo Sprint 3	Ruolo Sprint 4
Matteo Bazzan	Verificatore	Programmatore
Francesco Fragonas	Analista	Verificatore



Membro **Ruolo Sprint 3 Ruolo Sprint 4** Gabriele Magnelli **Amministratore** Amministratore Luca Ribon Analista Analista Luca Rossi Responsabile Responsabile Filippo Sabbadin Analista **Analista** Yi Hao Zhuo Verificatore Programmatore

#### 5. Azioni future

- Realizzazione PoC dell'interfaccia web\* con Svelte e Vue.js : Sviluppo con Svelte e Vue.js per confrontare i due framework in termini di complessità e tempi di sviluppo.
- <u>Stesura Norme di Progetto\*</u>: Continuazione stesura del documento Norme di Progetto.
- <u>Stesura Verbale esterno</u>: Stesura del verbale esterno relativo all'incontro odierno con il referente dell'azienda.
- <u>Definizione Use Case dell'interfaccia cliente</u> e <u>fornitore\*</u>: Coninuazione della definizione degli Use Case nel documento Analisi dei Requisiti.
- <u>Aggiornamento Glossario\*</u>: Aggiornamento del glossario sulla base dell'aggiornamento dei documenti.