



<CodeHex16>

unipd.codehex16@gmail.com

# Manuale Sviluppatore

<b>Data</b>	28/03/2025
-------------	------------

<b>Versione</b>	0.1.0
-----------------	-------

## Sommario

Manuale Sviluppatore

## Ruoli

Matteo Bazzan

Luca Ribon

Francesco Fragonas

Gabriele Magnelli

Filippo Sabbadin

Luca Rossi

Yi Hao Zhuo

Verificatore

Redattore

**Registro delle Versioni**

Versione	Data	Autore	Cambiamenti	Verificatore
0.1.0	28/03/2025	Gabriele Magnelli	Prima stesura	Luca Ribon

## Indice

<b>1. Introduzione .....</b>	<b>1</b>
1.1. Scopo del documento .....	1
1.2. Scopo del prodotto .....	1
1.3. Glossario .....	1
1.4. Riferimenti .....	1
1.4.1. Riferimenti informativi .....	1
1.4.2. Riferimenti normativi .....	2
<b>2. Tecnologie .....</b>	<b>3</b>
2.1. Linguaggi .....	3
2.2. Strumenti e servizi .....	3
2.3. Tecnologie per i test .....	3
2.3.1. Analisi statica .....	3
2.3.2. Analisi dinamica .....	3
<b>3. Configurazione .....</b>	<b>4</b>
3.1. Requisiti di sistema .....	4
3.2. Requisiti hardware .....	4
3.3. Requisiti software .....	4
<b>4. Installazione .....</b>	<b>6</b>
<b>5. Preparazione ambiente di lavoro .....</b>	<b>7</b>
<b>6. Documentazione delle API .....</b>	<b>8</b>
<b>7. Documentazione del Client .....</b>	<b>9</b>
<b>8. Punti di estensione .....</b>	<b>10</b>

# 1. Introduzione

## 1.1. Scopo del documento

Questo documento è pensato e realizzato per gli sviluppatori avranno intenzione di modificare o di operare con il prodotto. Per questo lo scopo di tale documento è quello di fornire le informazioni necessarie per comprendere l'architettura e le funzionalità del prodotto software realizzato. Tali informazioni riguardano i requisiti, [codice sorgente\\*](#), [API\\*](#) e librerie utilizzate.

## 1.2. Scopo del prodotto

Il prodotto consiste nella creazione di un'interfaccia in stile [chatbot\\*](#), accessibile tramite interfaccia mobile, che delle aziende fornitrici possono configurare in modo che l'[assistente virtuale\\*](#) conosca il contesto aziendale e possa rispondere alle domande dei clienti del [fornitore\\*](#). L'assistente virtuale sfrutta un [LLM\\*](#) per comprendere il contesto tramite l'analisi dei documenti aziendali. Il fornitore, tramite un'[interfaccia web\\*](#) di amministrazione, potrà inserire i documenti aziendali, memorizzare delle domande e delle risposte predefinite e gestire gli [account\\*](#) dei clienti.

## 1.3. Glossario

Per facilitare la comprensione di questo documento, viene fornito un glossario che chiarisce il significato dei termini specifici utilizzati nel contesto del progetto. Ogni termine di glossario è contrassegnato con un asterisco «\*» in apice e collegato direttamente alla pagina web del glossario, permettendo così di accedere immediatamente alla definizione completa del termine.

Le definizioni sono disponibili nel documento `Glossario.pdf` e nella seguente pagina web: <https://codehex16.github.io/glossario.html>

## 1.4. Riferimenti

### 1.4.1. Riferimenti informativi

- Glossario:
  - Documento: <https://codehex16.github.io/docs/glossario/glossario.pdf> (*versione 1.0.0*);

- Pagina web: <https://codehex16.github.io/glossario.html> (*ultima consultazione 07-03-2025*);

#### 1.4.2. Riferimenti normativi

- Capitolo C7 - [Assistente Virtuale\\*](#) Ergon:

<https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2024/Progetto/C7.pdf>

- Regolamento del progetto didattico:

<https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2024/Dispense/PD1.pdf>

- Norme di progetto:

<https://codehex16.github.io/docs/2020-2021/Norme-di-Progetto.pdf>

(versione 1.0.0);

- Analisi dei requisiti:

<https://codehex16.github.io/docs/2020-2021/Analisi-dei-Requisiti.pdf>

(versione 1.0.0);

## 2. Tecnologie

### 2.1. Linguaggi

- Python;
- [Typescript\\*](#)
- [JavaScript\\*](#)

### 2.2. Strumenti e servizi

- Git;

### 2.3. Tecnologie per i test

#### 2.3.1. Analisi statica

#### 2.3.2. Analisi dinamica

- Github Actions;

## 3. Configurazione

Per eseguire correttamente il prodotto software è necessario che il sistema utilizzato rispetti i seguenti requisiti minimi.

### 3.1. Requisiti di sistema

Alcuni membri del gruppo hanno utilizzato il sistema operativo Windows 11 durante lo sviluppo del progetto, altri invece utilizzavano Ubuntu, dunque i requisiti di sistema consigliati sono i seguenti:

Sistema	Versione
Windows 11	24H2
Ubuntu	

Tabella 1: Requisiti di sistema

### 3.2. Requisiti hardware

Per hardware si intendono le componenti della macchina dove verrà utilizzato il prodotto. I requisiti consigliati sono i seguenti:

Hardware	Requisito
Processore	Quad-core 2.38GHz
Memoria primaria	2GB DDR4
Memoria secondaria	500MB
Connessione internet	5mbps

Tabella 2: Requisiti hardware

### 3.3. Requisiti software

Visto che il gruppo sta sviluppando una [webapp\\*](#), per software si intende un browser web. I browser e le loro versioni consigliate sono quelle utilizzate dal gruppo all'inizio dello sviluppo del progetto:

---

Browser	Versione
Chrome	123+
Firefox	123+
Safari	17+
Edge	123+

Tabella 3: Requisiti software



## 4. Installazione

## **5. Preparazione ambiente di lavoro**

## **6. Documentazione delle API**

## **7. Documentazione del Client**

## 8. Punti di estensione