



<CodeHex16>

unipd.codehex16@gmail.com

# Analisi dei Requisiti

**Data** 12/11/2024

**Versione** 0.1.0

## Sommario

Analisi dei requisiti del capitolato C7

## Ruoli

Matteo Bazzan

Luca Ribon

Francesco Fragonas

Gabriele Magnelli

Filippo Sabbadin

Luca Rossi

Yi Hao Zhuo

Redattore

# Registro delle Versioni

Versione	Data	Autore	Cambiamenti	Verificatore
0.1.0	12/11/2024	Francesco Fragonas	Prima stesura	Matteo Bazzan

## Indice

<b>1. Introduzione .....</b>	<b>1</b>
1.1. Scopo del documento .....	1
1.2. Scopo del prodotto .....	1
1.3. Glossario .....	1
1.4. Riferimenti .....	1

# 1. Introduzione

## 1.1. Scopo del documento

Il presente documento descrive in dettaglio i **casi d'uso** e i **requisiti** relativi al progetto "LLM, Assistente Virtuale". Tali specifiche sono state elaborate a partire dall'analisi del capitolato C7, proposto da Ergon, e dagli incontri svolti online e in presenza con l'azienda.

## 1.2. Scopo del prodotto

Il software da realizzare consiste in un chatbot avanzato, basato su modelli linguistici (LLM), che un fornitore, ad esempio di bevande o alimenti, può offrire ai propri, i quali possono ottenere in modo semplice e immediato informazioni dettagliate sui prodotti o servizi disponibili, senza la necessità di contattare direttamente l'azienda.

Il sistema prevede anche un'interfaccia dedicata all'azienda fornitrice, che consente la gestione dei clienti e dei documenti contenenti le informazioni di riferimento. Questi documenti saranno utilizzati dal modello linguistico per generare risposte accurate e personalizzate, garantendo un'esperienza utente ottimale.

## 1.3. Glossario

Per facilitare la comprensione di questo documento, viene fornito un glossario che chiarisce il significato dei termini specifici utilizzati nel contesto del progetto. Ogni termine di glossario è contrassegnato con un asterisco "\*" in apice e collegato direttamente alla pagina web del glossario, permettendo così di accedere immediatamente alla definizione completa del termine.

Le definizioni sono disponibili nel documento Glossario.pdf e nella seguente pagina web:

<https://codehex16.github.io/glossario>

## 1.4. Riferimenti