



⟨CodeHex16⟩

Incontro conoscitivo iniziale

Verbale di riunione interno

Data: 21/10/2024

Ora: 14:30-16:00

Versione: 0.1.0

Ordine del giorno

- Nome del gruppo
- Logo del gruppo
- Stesura del template per documenti
- Scelta dei canali di comunicazione
- Prima discussione sui capitoli

Presenze

- Matteo Bazzan - Redattore - 1h30m
- Luca Ribon - Verificatore - 1h30m
- Francesco Fragonas - Verificatore - 1h30m
- Gabriele Magnelli - Verificatore - 1h30m
- Filippo Sabbadin - Verificatore - 1h30m

0 Indice

1. Nome del gruppo	1
2. Logo del gruppo	1
3. Stesura del template per i documenti	1
4. Scelta dei canali di comunicazione	1
5. Prima discussione sui capitolati	1

1. Nome del gruppo

I partecipanti del gruppo 16 hanno proposto diversi nomi per il gruppo, tra cui:

- CodeHex16
- Hex16
- Based16

Abbiamo scelto il nome “CodeHex16” proposto da Francesco Fragonas.

2. Logo del gruppo

Abbiamo scelto i seguenti loghi



Figure 1: Versione estesa del logo



Figure 2: Versione compatta del logo

3. Stesura del template per i documenti

È stato scelto il linguaggio Typst per la stesura dei documenti, per la semplicità d’uso e la versatilità.

4. Scelta dei canali di comunicazione

Abbiamo concordato l’uso di:

- **Telegram**: per comunicazioni testuali non ufficiali all’interno del gruppo
- **Discord**: per le riunioni a distanza di gruppo
- **GitHub**: per la gestione di documenti, asset e il versionamento dei vari file

5. Prima discussione sui capitoli

Dopo una prima analisi dei capitoli proposti, il gruppo, tramite un sondaggio nel gruppo Telegram, ha definito le seguenti preferenze:

1. C2 - *Vimar GENIALE* - Vimar
2. C6 - *Sistema di gestione di un magazzino distribuito* - M31
3. C9 - *BuddyBot* - azzurrodigitale

Prosegue un’analisi più estesa nel documento [“ValutazioneCapitolati.pdf”](#).