

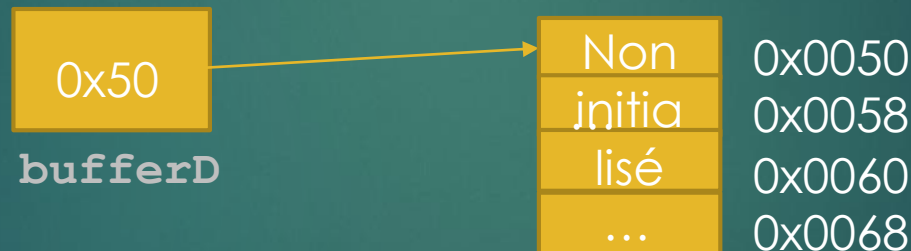


Chap. 4: Les pointeurs realloc

Mémoire dynamique

- Allouer une zone mémoire de taille quelconque

```
double *bufferD =  
    (double*)malloc(4*sizeof(double)) ;
```



- Et si besoin de plus de place?

Réallocation

- ▶ Si besoin de plus de place \Rightarrow **realloc**

```
double *bufferD =  
    (double*) malloc (4*sizeof(double)) ;  
  
...  
  
bufferD =  
    (double*) realloc (bufferD,nouvelleTaille)
```

- ▶ Attention le pointeur *bufferD* peut changer de valeur!