

Nombre donné

```
#define NBRE 5
int main(){
   if (NBRE == 0) {
      printf ("0! = 1 \setminus n ");
      exit(0);
   int fact = 1;
   for (int i=1; i<=NBRE; i++)
      fact *= i;
   printf("%d! = %d\n", NBRE, fact);
   exit(0);
```

Nombre donné

```
#define NBRE 5
int main(){
   if (NBRE == 0) {
      printf ("0! = 1 \setminus n ");
                                        Inutile!
      exit(0);
   int fact = 1;
   for (int i=1; i<=NBRE; i++)
      fact *= i;
   printf("%d! = %d\n", NBRE, fact);
   exit(0);
```

Limites

- 12 ! = 479 001 600
- 13 ! = 6 227 020 800

• INT_MAX = 2^{31} -1= 2 147 483 647 pour un codage sur 4 bytes (cf. *limits.h*)

→ OVERFLOW

Amélioration

```
#define NBRE 5
int main(){
   int fact = 1;
   for (int i=1; i<=NBRE; i++) {
      if (fact > INT MAX/i) {
         printf("Error: integer overflow\n");
         exit(1);
      fact *= i;
  printf("%d! = %d\n", NBRE, fact);
  exit(0);
```

Lecture d'un chiffre par ligne

Données :

```
5<return>
2<return>
3<return>
```

- Lire et traiter des caractères
- Lire et traiter des lignes

Lire des caractères

```
int car;
while ( (car = getchar()) != EOF) {
    if (car == '\n') {
        continue;
    }
    nbre = car - '0';  /* valeur entière */
    .....
}
```

Lire des lignes

```
int car;
while ( ( car = getchar() ) != EOF) {
    getchar(); /* lecture du '\n' */
    nbre = car - '0'; /* valeur entière */
    .....
}
```