

队伍编号	MC2311870
题号	B

通过遗传算法和仿真模拟优化列车时刻表问题

摘 要

列车时刻表优化问题一直以来都是交通运输以及运筹管理学界重点研究的问题，一般而言，该问题也是强耦合、多目标的NP类问题。大多数情况下，需要借助计算机强大的计算能力来辅助研究，通过实现相关的搜索算法，找到一种较为合理的解决方案？。

为了更好地建立模型优化列车时刻表问题，本文首先建立了用于描述列车运行状态的**列车客运模型**，并且初步阐述了**遗传算法**的基本原理以及遗传算法框图。对于列车客运模型，本文设计了一套仿真算法，模拟列车运行过程，以规划列车的运行过程，避免列车之间的冲突。规划完成以后，可以计算出该列车交路方案的运营成本与服务质量。

做好模型准备之后，开始建立模型解决题设给出的三个问题。

针对问题一，本文主要通过Python语言，设计计算机模拟仿真算法，计算列车客运模型，绘制列车运行图。在规划列车运行的过程中，考虑各种条件限制，把列车的行程安排在一个合理的区间之中。最后，通过遗传算法，搜索出较为可行的方案。

针对问题二，本文通过仿真模拟算法，计算列车客运模型，绘制列车运行图，然后通过运行Python代码输出列车的时刻表以及等间隔的平行运行线路图。

针对问题三，本文通过分析疫情开放前后的客流量数据，提出修改旧列车开行方案的必要性，并且针对工作日、日常节假日和春节三种客流量不同的情况，提出对应的**动态调整方案**。

关键词：多目标优化 遗传算法 仿真模拟 列车时刻表优化问题

目录

1 问题重述

列车时刻表问题是一类NP难问题^[1]。列车时刻表规定了每趟列车的起点和终点，使每趟零散的列车有机地组成一个整体，为乘客提供更好的服务。

为了更好地给出列车组的问题，要设计出列车开行方案。在设计列车开行方案中，主要解决下面三个小问题：

1. 列车编组方案，在本文中，每趟列车的车厢型号相同，列车编组数量一致；
2. 列车停站方案，在本文中，每趟列车每个经过的车站都会停车；
3. 列车交路计划，在本文中，考虑使用**大小交路方案**。

以降低运营成本并提高服务质量为目标，设计列车开行方案，并给出列车的等间隔平行运行图。

在解决整个问题的过程中，主要考虑发车间隔时间的设置。为了保证列车行驶的安全性，每个列车的追踪间隔不能过短。

2 问题分析

原题的难点在于如何在满足不同列车之间的最小追踪间隔的情况下，描绘出列车运行情况并解决列车行驶的冲突问题。综合以上考虑，本文主要采用仿真模拟来确定列车的运行状态。最后通过遗传算法求解最优解。

2.1 对于问题一

首先建立最基本的**列车客运模型**，用来描述整个列车系统的状态，以便绘制出列车运行图帮助理解列车模式。建立好列车客运模型之后，通过**仿真模拟算法**模拟整个系统的运动状态，计算出时刻表，进而可以计算出该方案的运营成本和服务质量。

如果列车交并方案不同，运营成本和服务质量也会不相同。因此需要经过多次的计算模拟，求出所有方案的运营成本和服务质量，以目标函数为**帕累托最优解集**求出最终答案。

2.2 对于问题二

根据原题目意思所述，以运营成本最小化，服务质量最大化为目标，设计列车时刻表。和问题一同样通过**仿真模拟**得出解决方案，最后以表格的形式给出列车的时刻表。

2.3 对于问题三

在现实中，不同时间段的旅客数量是决然不同的，所以要想进一步优化运营成本和服务质量，应该根据不同的时间段配置不同可列车开行方案。在本文中，主要考虑了工作日列车开行方案、日常节假日的列车开行方案、春节假期的列车开行方案。

3 模型假设与符号说明

3.1 模型假设

为了方便考虑问题，本文在不影响准确性的前提下，做出如下几个假设：

1. 假设每趟列车的车厢型号相同，列车编组数量一致；
2. 假设每趟列车每个站点都会停车；
3. 假设每个乘客都是文明乘客，均遵守文明道德，即让车上的乘客先下车，自己再上车。
4. 假设所有乘客都会在7：00准时来到车站候车。

3.2 符号说明

下文给出本文主要的数学符号，其他细节符号会在文中出现时做出具体的说明。

符号	意义
$\alpha(i, j)$	车站 <i>i</i> 到车站 <i>b</i> 的乘客比例
$M_f(i, j)$	站台 <i>i</i> 中打算去往站台 <i>j</i> 的乘客人数
$M_{in}(i, j, t)$	站台 <i>i</i> 乘客打算从第 <i>t</i> 辆发车的列车到达站台 <i>j</i> 的人数
$M_{cur}(i, j, t)$	第 <i>t</i> 辆发车的列车刚到车站 <i>i</i> 时, 其内打算去往站台 <i>j</i> 的乘客人数
$M_{out}(i, t)$	第 <i>t</i> 辆发车的列车到达车站 <i>i</i> 的乘客下车人数
$N_l : N_s$	大交与小交的滚动发车比 ($N_l = 1$ or $N_s = 1$)
s	小交起点站台编号
e	小交终点站台编号
V	列车定员
t_{max}	列车的最大等待时间
$M_{tm}(i, t)$	第 <i>t</i> 辆出发的列车刚从车站 <i>i</i> 出发距离第一辆车开行所用时间
t_{total}	完成所有载客需要的最短时间
t_{del}	乘客平均上下车时间
t_i	从站台 <i>i</i> 到站台 <i>i + 1</i> 的运行时间
t_{dis}	最小追踪间隔时间

4 模型的建立与求解

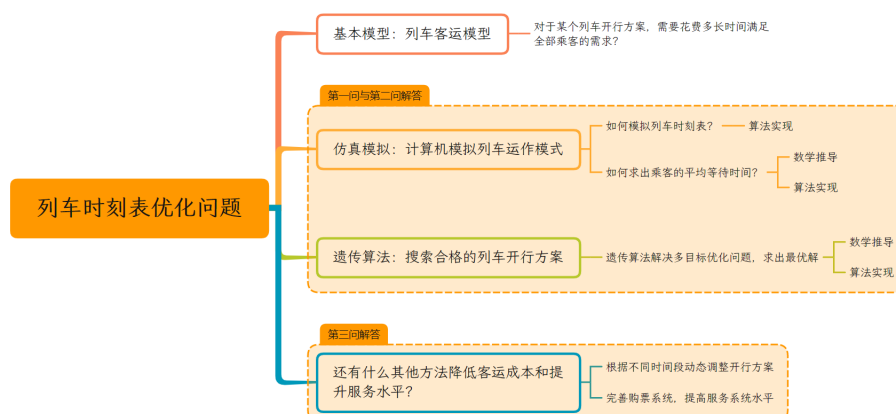


图 1: 模型思维图

4.1 模型的准备

为了方便后续对问题的分析和对模型的建立，这里先给出**列车客运模型**与**遗传算法**的概述，旨在方便读者更好地理解解题模型的核心思想。

4.1.1 列车客运模型

列车客运模型是一种简化的列车运行模型。

为了方便表述，考虑只有5个车站的情况。在这5个车站中，从前到后依次标号为1 – 5。设发车的间隔时间为 Δt ，那么在该开行方案下，需要耗费多长时间才能满足所有乘客的需求？

利用列车行程图，可以清晰地展现出列车的运行模式。

考虑现实情况以及OD客流数据，每趟列车上车的乘客是按照乘客需求的比例分配的。例如，在车站1时，某一次的上车乘客比例与OD客流数据比例相等。但是随着之后的列车的运行，下车的乘客数量是不一定的，即下车的时间是不一定的。为了考虑这样的情况，必须要给出很多合理的解释。这是因为原本在这个车站下车的人数就有所变化。对于这种非数值计算类问题，文后将尝试采用程序模拟的办法得到最后的运行结果，从而求出我们最开始给出的问题——需要耗费多长时间才能满足所有乘客的需求？

该模型主要功能是描述列车的运行模式，为接下来的仿真模型做好准备。

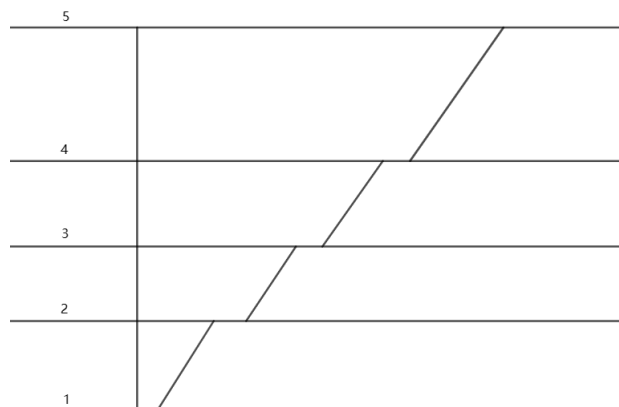


图 2: 列车运行图

4.1.2 遗传算法简介

遗传算法（Genetic Algorithm, GA）也被称为进化算法（Evolutionary Algorithm）。该算法是一种仿生算法，旨在通过模仿生物遗传演化机制，达到优化群落的目的[?]。为了更好地理解遗传算法，首先需要回顾一下自然界中生物的演化是如何进行的。

生物学表明，生物的演化是以种群为单位的，而演化的本质是基因的变异。

还有个更重要的东西——自然选择。或者通俗的理解为：种群对环境的适应度。宏观上看的话，种群是朝着适应度高的方向进行的。

根据以上论述，可以提炼出遗传算法的三个要素：

1. **种群——基因与染色体**，代表着种群的基本特征，是个体独特性的关键数据。在实际应用中，需要对现实问题进行编码操作；
2. **适应度**，程序模拟自然选择的重要指标。在多目标优化模型中，可以使用目标优化函数代替；
3. **演化**。程序每一次演化，都会让种群产生新的个体。在演化的过程中，不同的基因突变和基因重组的方式，会对遗传算法的最终的效果产生极大的影响。

在遗传算法中，首先可以用随机数算法生成初始群落。紧接着使该种群中的个体相互交配繁衍，产生新的个体。在产生新的个体的过程中，要确保完成

两个操作：染色体的交叉互换和基因变异。前者保证优秀的基因有可能配对在一起；后者保证了种群的基因多样性，防止种群的基因趋同，进而防止算法陷入局部最优解。产生了下一代以后，接下来计算出所有个体的适应度，剔除适应度最低的一些个体，从而产生个体数量与初始群落一致的第二代群落。最后一次遗传算法的迭代就已经完成（如图??）。

遗传算法迭代终止后，得到的种群就是最优解集，可以取适应度最高的解作为最终的答案。

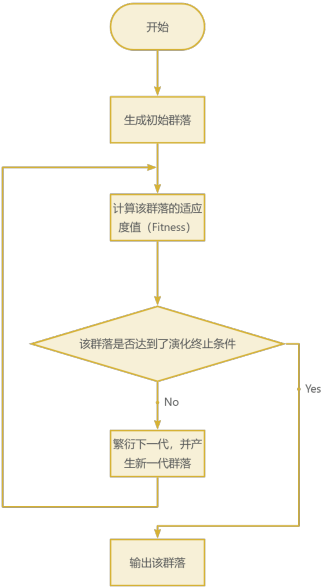


图 3: 遗传算法框图

实际上，遗传算法最大的难点在于演化这一步骤。通常情况下，演化有两个重要操作需要进行——基因互换和染色体的变异。可以说，整个遗传算法的绝大部分都是对这两个操作的设计。

4.2 问题一：仿真模拟计算与遗传算法搜索

4.2.1 仿真模拟计算：计算机模拟列车的运作模式

为了确定可行的行车方案和其对应的乘客等待时间（模拟结束时间）以及企业运营成本（列车开行数量），本文考虑使用计算机枚举各种行车方案，并将对应的行车方案仿真模拟出来，判定行车方案是否可行。若方案可行，则得出其运营成本和服务水平。

本文用Python语言编写模拟代码。本模拟代码定义了三个类：Train、Station和Simulator。这三个类属性如下：

1. Train

- 列车种类。
- 列车上的乘客总数
- 列车上分别到各个站点的乘客数量
- 列车到点时间集合
- 列车出发时间集合
- 列车运输了的乘客的总量

2. Station

- 车站编号
- 车站总上车人数
- 乘客目的地分布
- 车站未上车人数
- 该车站到下一车站要花的时间
- 该车站到下一站的距离

另外，Simulator类是一个模拟器。它包含了发车间隔时间、大小交路列车开行比、列车定员与安全时间间隔等参数和常量，以及当前时间、大交路列车开行数和最后发车时间等变量。此外，该类还定义了一些方法来初始化车站、规划列车和模拟运行。

在定义好几个相关的类之后，便可以开始模拟了。简单来说，模拟器通过列车客运模型模拟整个列车的运行。首先，给定最基本的参数，根据相关数据初始化模拟程序。然后进入到一层循环之中，判断站台是否还有乘客。该条件是跳出循环的关键。紧接着，又经过多次的判定和循环，最后完成模拟。具体如算法框图??所示。

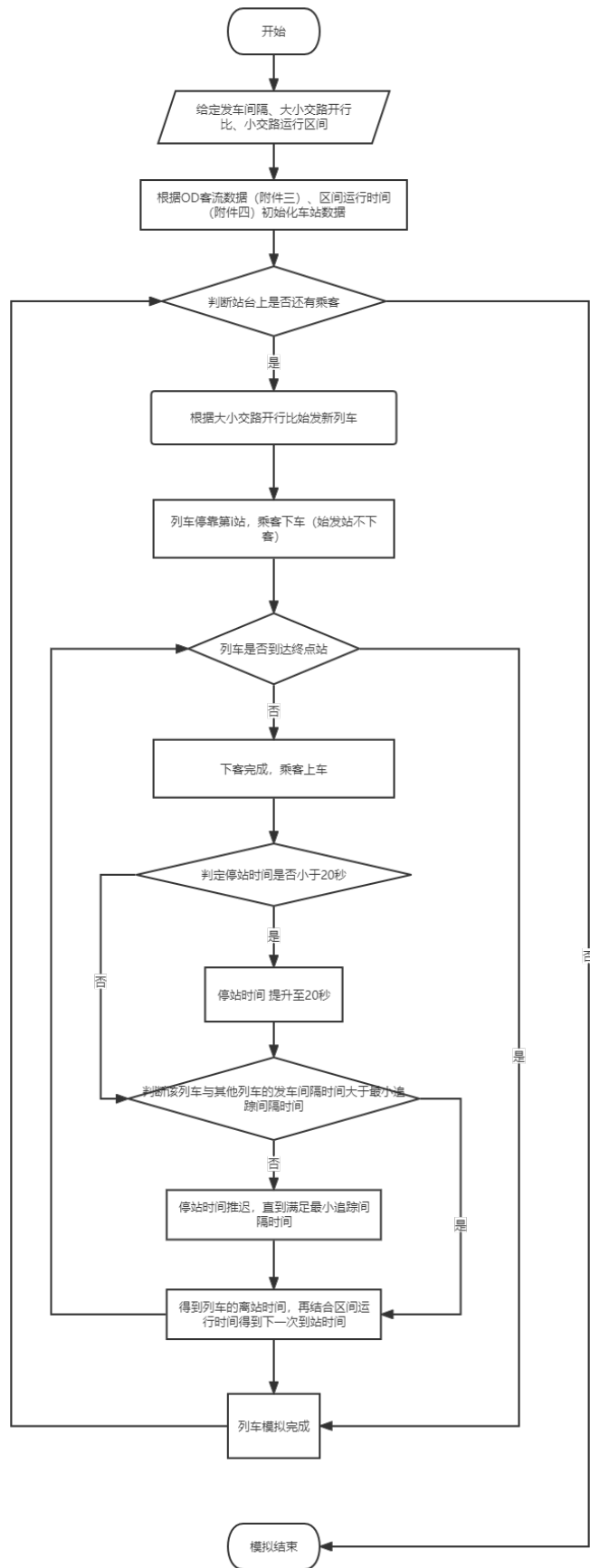


图 4: 模拟算法框图

4.2.2 求出乘客的平均等待时间

在站台*i*，乘客去*j*站台的频率为：希望从*i*站台到*j*站台的乘客人数，与该站台总乘客人数之比。

$$\alpha(i, j) = \frac{M_f(i, j)}{\sum_{k=i}^{30} M_f(i, k)} \quad (1)$$

第*t*辆出发的列车“刚刚”到达*i*站时，车厢内正有 $M_{cur}(i, j, t)$ 个乘客打算到*j*站。当该车站为起点站时，列车视为“刚到”起点站，也就是乘客还未上下车。因此其初始人数为0，并且无论是大交还是小交均如此（大交站台1为起点，小交站台*s*为起点）；当该车站不是起点时，刚到该车站时车厢内的乘客可以通过以下三个方面计算出来：刚到上一个站台时的车厢状态、上一个站台的下车乘客和上一个站台的上车乘客。

$$M_{cur}(i, j, t) = \begin{cases} M_{cur}(i-1, j, t) - M_{out}(i-1, t) + M_{in}(i-1, j, t) & \text{if } \sigma \\ 0 & \text{ow} \end{cases} \quad (2)$$

其 σ 为条件区域：

$$\sigma = \begin{cases} 1 < i \leq 30, (t-1) < N_l \mod (N_l + N_s), \\ \text{or } s < i \leq e, (t-1) \geq N_l \mod (N_l + N_s) \end{cases} \quad (3)$$

当第*t*辆发车的列车到第*i*个站台时，无论乘客的起点在哪，在该站台下车的乘客都会下车，即下车人数为：列车刚到这一站台时，所有目标在这一站台下车的本列车乘客总数，并且无论乘客是乘坐大交还是乘坐小交都是这样。特别地，由于小交的范围不会超过大交的范围，因此：当小交到达不在运行范围内的车站时，其下车乘客人数视为0。

$$M_{out}(i, t) = \begin{cases} \sum_{k=1}^i M_{cur}(k, i, t) & \text{if } (t-1) < N_l \mod (N_l + N_s) \\ \sum_{k=s}^i M_{cur}(k, i, t) & \text{if } s \leq i \leq e, (t-1) \geq N_l \mod (N_l + N_s) \\ 0 & \text{otherwise} \end{cases} \quad (4)$$

提示：由于假定滚动发车从大交开始，第一个发车的列车无论何时一定是大交而绝对不会是小交。

对于任何一辆列车来说，主要有三个条件限制了乘客上车人数：一是列车本身的容量，即列车中乘客总数不能超过列车定员数。为了计算这一点，首先要计算出：该列车到达这一站，乘客下车后还剩多少个乘客还在车上。经过计算，车上的乘客数量最多不能超过：刚到该站的列车乘客状态与所有下车的乘客数之差，即：

$$C = \sum_{k=i}^{30} M_{cur}(i, k, t) - M_{out}(i, t) \quad (5)$$

那么就可以算出最多还可以容纳的乘客数量为：

$$V_{max_1} = V - C \quad (6)$$

其中V为定员数。

除了容量限制外，还有时间限制乘客上车人数，即当超过一定时间后列车门将关闭，并且不再允许上车。除去下车用时，最多还能上车的乘客数量为：

$$V_{max_2} = \frac{t_{max}}{t_{avg}} - M_{out}(i, t) \quad (7)$$

与此同时，该站台的人数也会影响上车人数，即当该站台人数不能填满列车时，列车还应该有多余空位，而该车站却已无其他乘客（已经被其他的列车接走了）。因此，最多上车乘客数量为：

$$V_{max_3} = \sum_{k=i}^{30} M_f(i, k) - \sum_{k=1}^{t-1} \sum_{l=i}^e M_{in}(i, l, k) \quad (8)$$

总之，我们对以上结果取最小值，即第t列开行的列车在站台i的实际上车总人数为 $\max_{i=1}^3 \{V_{max_i}\}$ 。

接下来还需要考虑上车的乘客分别要去往哪个站台。而乘客上下车不会影响该站台不同目的地的乘客比例，因此对总人数乘以对应的数量频率即可得到答案。

以上算的都是针对大交的，至于小交，只需修改求和范围即可（当然，对于小交不运行的范围，对应上车乘客数视为0）。

$$M_{in}(i, j, t) = \begin{cases} \min \{V - F(30), & Q, & \sum_{k=i}^{30} M_f(i, k)\} \cdot \alpha(i, j) & FI_1 \\ \min \{V - F(30), & Q, & G(30)\} \cdot \alpha(i, j) & FI_2 \\ \min \{V - F(e), & Q, & G(e)\} \cdot \alpha(i, j) & FI_3 \\ 0 & \text{ow} \end{cases} \quad (9)$$

其中, $FI_i (i = 1, 2, 3)$ 分别代表:

$$\begin{cases} FI_1 = \text{if}(t-1) < N_l \mod (N_l + N_s), t = 1 \\ FI_2 = \text{if}(t-1) < N_l \mod (N_l + N_s), t > 1 \\ FI_3 = \text{if}(t-1) \geq N_l \mod (N_l + N_s), s \leq i, j \leq e \end{cases}$$

$F(x)$ 、 $G(x)$ 、 Q 代表:

$$\begin{cases} F(x) = \sum_{k=i}^x M_{cur}(i, k, t) - M_{out}(i, t) \\ G(x) = \sum_{k=i}^{30} M_f(i, k) - \sum_{k=1}^{t-1} \sum_{l=i}^{30} M_{in}(i, l, k) \\ Q = \frac{t_{max}}{t_{avg}} - M_{out}(i, t) \end{cases}$$

第一个开行的车一定不是小交, 因此暂时不用考虑追踪时间。而由定义得, 第一个车从起点开始行驶发生在乘客上下车完成后。而由于实际的上下车的数据均已知, 因此可以利用平均一人上下车时间得到该车出发的时间。而对于下一个站的出发时间, 只要用当前站的时刻, 加上到下一站的耗时, 再加上下一站的乘客上下车时间即可。

由于采取“先规划后行驶”的方案, 在规划完第一个车的时刻后才考虑下一辆车。

对于下一辆车, 要么是小交、要么是大交, 可能会受到追踪时间干扰。但是干扰前提是在同一区间, 即如果发车前有车还没有到达下一个站台, 则必须考虑那辆车是“什么时间”出发的, 即选择“同一车站中, 发车时间最近的那一辆列车”并判断是否超过追踪时间。超过追踪时间后本列车才可以发车。因此, 本列车的出发时刻为: 乘客上下完车后的时刻、最近的那辆车从本站出发的时刻再加上追踪时间, 取最大值。

$$M_{tm}(i, t) = \begin{cases} t_{avg} \cdot \sum_{k=i}^{30} M_{in}(i, k, t) & FI_1 \\ H & FI_2 \\ \max \{H, \max_{k=1}^{t-1} M_{tm}(i, k) + t_{del}\} & FI_3 \\ 0 & \text{ow} \end{cases} \quad (10)$$

其中, $FI_i (i = 1, 2, 3)$ 分别代表:

$$\begin{cases} FI_1 = & \text{if } i = t = 1 \\ FI_2 = & \text{if } i > 1, t = 1 \\ FI_3 = & \text{if } \begin{matrix} t > 1, (t-1) < N_l \mod (N_l + N_s), \\ \text{or } s \leq i \leq e, t > 1, (t-1) \geq N_l \mod (N_l + N_s) \end{matrix} \end{cases}$$

H 代表:

$$H = M_{tm}(i-1, t) + t_{i-1} + t_{avg} \cdot \left[M_{out}(i, t) + \sum_{k=i}^{30} M_{in}(i, k, t) \right]$$

由于 M_{tm} 的意义为列车刚离开的时间, 也就是列车乘客刚上下车结束后的时间, 因此最长的那个是最后一个完成任务的。于是对所有时刻的最大值即为答案。

$$t_{total} = \max_{i,t} \{M_{tm}(i, t)\} \quad (11)$$

4.2.3 遗传算法解双目标规划模型

双目标规划模型 企业运营的成本可以分为两类: 运营固定成本与变动成本。其中运营的固定成本为列车的采购数量, 而变动成本为列车的运行总里程。据此可以建立双目标规划模型?:

$$\min Z = \min z_1 + \min z_2 \quad (12)$$

根据最短理想点法, 存在评价函数:

$$U = (z_1, \dots, z_m) = \sqrt{\sum_{j=1}^m (z_j - z_j^{\min})^2} \quad (13)$$

$$U' = (z_1, \dots, z_m) = \sqrt{\sum_{j=1}^m \left(\frac{z_j - z_j^{\min}}{z_j^{\min}}\right)^2} \quad (14)$$

故有：

$$Z = U' = (z_1, \dots, z_m) \quad (15)$$

遗传算法流程 根据前文的分析，下面依次列举出在该问题中，遗传算法的三要素的具体值：

1. **种群**。大小交路车次之比 x ，小交路起始点与终点向量 (a_i, a_j) ，发车频率 f 。
所有种群的编码为两个数字和一个向量。
2. **适应度**。在本文中，定义 $f(x) = Z(x)$ 。
3. **演化**。在演化过程中，主要有下面几个关键点：
 - 采用择优保存法，即把每一代中适应度最高的个体原封不动地保存下来。这样可以防止基因的不确定性导致整个种群的适应度降低；
 - 只有对应的数据基因可以进行染色体的交叉互换；

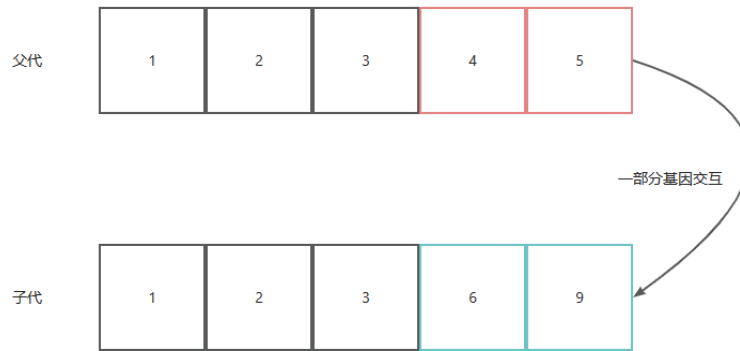


图 5: 染色体交叉互换

- 对于基因突变，本文的遗传算法中采用单点突变法。对于给定的变异概率 p ，得到对应的变异函数，计算得新的值（如图??）。

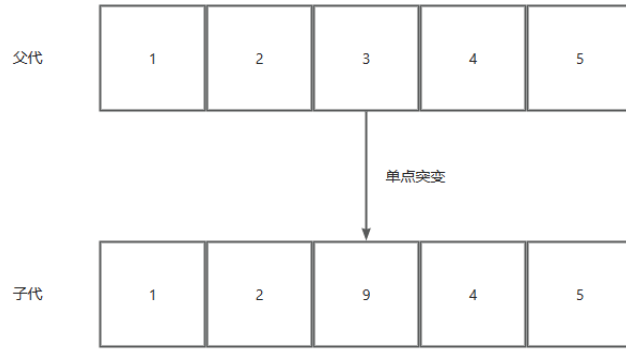


图 6: 单点突变

计算结果 经过前文的分析和定义，便可以导入数据计算。在本小结将分别导入OD客流数据以及区间运行时间这两份数据。最后求得结果如下表：

表 1: 计算结果			
	运行区间	运营里程	开行数量
大交路	1号站-30号站	80.216	2
小交路	8号站-25号站	480.936	24

4.3 问题二：等间隔的平行运行图

通过前文中的仿真模拟算法，可以得出相对应的平行运行图。绘制等平行运行图的原则是“前车优先”。从前往后，依次绘制车的运行模式。

首先，设置一个车次计数器。每发出一辆车就增加一个。规划第一趟车的时候，可以没有顾虑地规划。接下来发出的每趟车，都要经过冲突检验，即判断当前车次是否会与以后的车次发生冲突：如无冲突，则规划下一趟车；否则适当推出改的时刻表。

经过上面的算法循环，可以得到相对应的列车等间隔平行运行图。算法如图??所示。

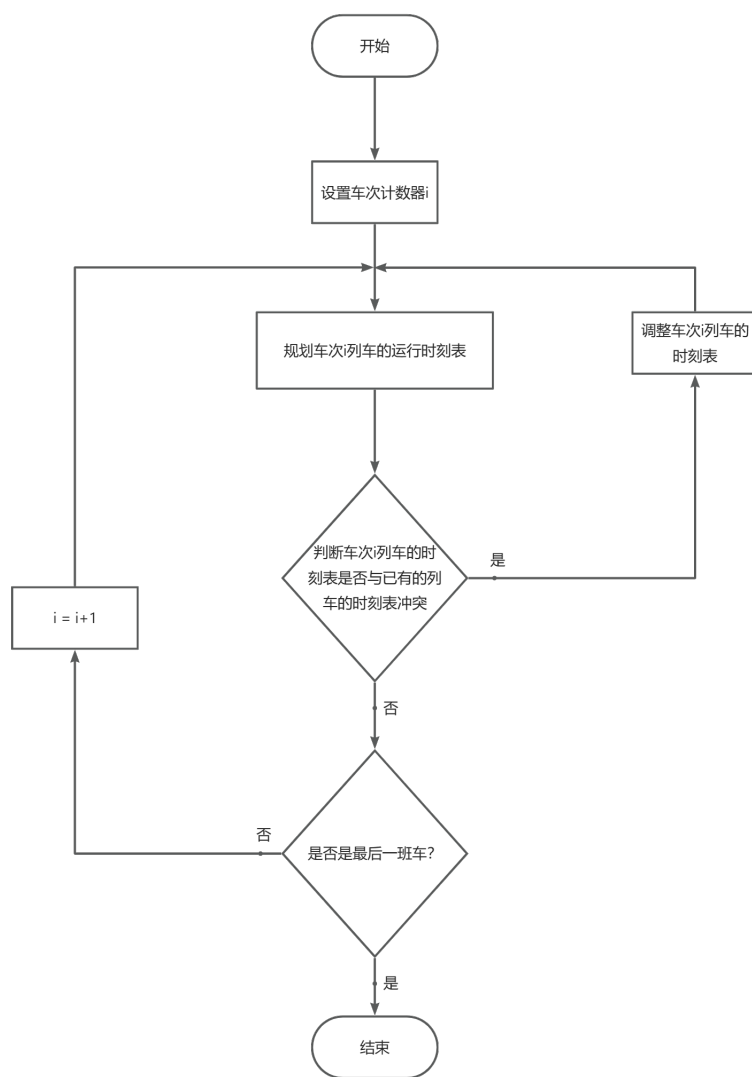


图 7: 平行运行图算法

4.4 问题三：针对不同时间段动态调整列车开行方案

4.4.1 列车开行方案调整的背景

从中华人民共和国交通运输部公布的数据中可以看出：2023的1-2月份的旅客数量明显增加。其原因一方面是日近春节，人们需要回家；另一方面是疫情放开，在家中憋了很多时间的人也开始旅游，回归正常生活。

正因如此，随着疫情控制逐渐放开，列车的运营方案选择显得越来越重要。企业如果不能及时更新列车运营方案而用疫情时期的旧运营方案，很有可能遇到运营成本增加和列车服务质量降低等一系列问题，进而减少企业利润。因此，对于一个企业来说，应当及时调整列车运营方案以增加利润。

4.4.2 列车开行方案调整思路

对于如何调整列车运营方案，应当针对不同时间段动态调整列车开行方案。本文接下来将对不同情况时的客流量进行分析，方便提出相应的列车开行方案调整思路：

对于不同的时期，乘客们对列车的交通需求是不一样的。例如：在工作日中，需要用列车作为交通工具的人数较少；而在节假日中，列车作为一个重要的交通工具，可以让乘客去往各个不同的地方旅游或让乘客从各个地方回到家中。

与此同时，对于不同的站点，其客流量也不同。比如说：在节假日，由于某一站点可以更方便地到达一些著名景点，许多人在旅游时都会从其他各个站台涌入该站台；而从节假日回到工作日时，许多乘客们都会从该站台返回到其他各个站台继续工作。

为了应对不同站点不同时间客流量时多时少的情况，应当动态地调整列车开行方案，以减少企业运营成本并提高列车服务质量。

4.4.3 工作日的列车开行方案调整

在工作日中，大部分人都在工作，因此需要乘车的人数不多。在列车开行方案中，应当优先考虑运营成本，其次考虑列车服务质量，即企业运营成本的权重应大于列车服务质量的权重。

由于工作日时客流量不大，采用大交路的运营模式即可。如果采用大小交路的运营方式，可能造成“空车”运营，增加不必要的企业运营成本。

总之，对于工作日，应当采用大交路的运营方式，着重考虑企业的运营成本。

4.4.4 日常节假日的列车开行方案调整

在日常节假日，许多乘客因不同原因有乘坐列车的需求，其中以出门旅游为原因的乘客居多。而在列车开行方案中，应当优先考虑列车服务质量，其次考虑运营成本，即列车服务质量的权重应大于企业运营成本的权重。

在列车实际运营时，前往著名景点附近车站的乘客，其人数往往会特别多，即很多乘客会从其他各个站台集中到某个站台；不仅如此，还有可能出现乘客

们集中去往多个其他站台的情况。当然，在节假日结束时，还会出现乘客从集中的一个或几个站台分散到其他站台。对于这些乘客集中进站的特殊情况，需要专门制定列车开行方案。

如果只使用大交路运营，制定方案极其有限，很难从中找出合适的方案应对这种情况。因此，应当考虑大小交路的运营模式。

由于大交路的运营范围是确定的，小交路的运营范围应该尽可能缩小，并且把旅游景点站台包括进去，加快与景点站台相邻的站台的乘客流动，防止出现在某一站台出现乘客过多的情况。

总之，对于日常节假日，应当采用大小交路的运营方式，使小交路的运营范围应尽可能小，并且尽可能覆盖去往著名景点的车站。

4.4.5 春节假期的列车开行方案调整

在春节这一特殊的节假日，乘客去往各个站台的人数较为平均。虽然实际上其与对应地区的人数有关，但是乘客数量依旧十分庞大。这恰与工作日截然相反。

因此应当采用大小交路的运营模式。由于大交路的运营范围是一定的，为了分摊大交路的乘客运送，小交路的范围在这种特殊情况下应当适当增加。当然小交路的范围不能与大交路一样，否则不能体现大小交路的优势。于是考虑小交路的起终点应当与大交路的起终点较为接近较为合适。这种列车开行方案不仅能让小交路为大交路分摊客流量，还可以为乘客考虑换乘路线、给乘客提供更多的选择。

总之，对于春节假期，应当采用大小交路的运营方式，并且小交路的起终点因与大交路的起终点较为接近。

5 模型的评价与改进

5.1 模型的优点

1. 该模型充分考虑乘客在现实中的情况——各种类型的乘客随机上车，每个车站的乘客类型概率分布都不同；

2. 该模型考虑了各个列车行驶的路径，并且能够自动调整列车时刻表的冲突，确保列车安全运行；
3. 该模型通过优化算法极大地降低了时间复杂度，提高了求解答案所需要的时间。

5.2 模型的缺点

1. 该模型只考虑了某个时间上的状态，对于其他时刻的安排需要另行设计；
2. 该模型只能求得近似最优解，甚至在某些情况下，只能求出局部近似最优解，而不能求得全局最优解；
3. 该模型难以适应突发状况，如一旦有列车晚点，需要重新计算整个结果。

5.3 模型的推广

1. 该模型中应用了遗传算法。遗传算法可以用来解决NP类问题，利用概率，从一个超大集合中搜寻到某个满足条件的解。该算法应用场景广泛，譬如解决商旅路径问题；
2. 该模型中提出了一种列车客运模型来描述列车的运动状态。使用该模型，可以充分考虑各个列车之间的间隔对列车行驶带来的影响。
3. 该模型中设计了一套算法用来模拟列车的运行状态，以求出列车的时刻表。计算机的模拟可以用来解决很多复杂的现实问题。在一定情况下，适当使用计算机模拟是一种很好的解决问题的方法。

A 主要使用的软件

1. 文字编辑方案: Visual Studio Code + L^AT_EX+ Git + Zotero
2. 程序模拟: PyCharm + Python
3. 绘图软件: XMind + PyCharm + Python + GeoGebra

B 程序代码

Listing 1: 类的定义语句

```
1  class Train:
2      def __init__(self, departure_time, type):
3          self.type = type
4          self.passengers_num = 0
5          self.passengers = [0] * 30
6          self.arrive_time = [0]
7          self.depart_time = []
8          self.trans_passengers_num = 0
9          self.arrive_time.append(departure_time)
10
11  class Station:
12      def __init__(self, id, passengers_od, next_station_time,
13                  next_station_distance):
14          self.id = id
15          self.passenger_traffic = 0
16          self.passengers_od = passengers_od
17          self.passengers = 0
18          self.next_station_time = next_station_time
19          self.next_station_distance = next_station_distance
20
21  class Simulator:
```

```
21     def __init__(self, interval, scale, mini_start, mini_end):
22         self.mini_start = mini_start
23         self.mini_end = mini_end
24         self.interval = interval
25         self.scale = scale
26         self.train_max_capacity = 1860
27         self.safe_time_interval = 108
28         self.clock = 0
29         self.train_departure_num = 0
30         self.train_last_departure = 0
31         self.trains = []
32         self.stations = []
33         self.stations_init()
```