Architecture des ordinateurs IFT1227 Introduction

Franz Girardin

16 janvier 2024

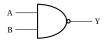
Couche logique numérique Constituées de portes logiques construite à partir de transisteurs qui prennent un signal 0 ou 1 et calcule une fonction logique ET, OU et NON, etc.

Porte NON



 $Y = \overline{A}$

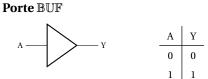
Porte NAND



A	В	Y
0	0	1
0	1	1
1	0	1
1	1	0

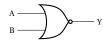
 $Y = \overline{AB}$





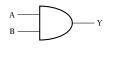
Y = A

Porte \mathbb{NOR}



 $Y = \overline{A + B}$

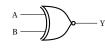
Porte \mathbb{ET}



A	В	Y
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

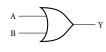
Y = AB

Porte XNOR



Porte OU

Porte \mathbb{XOR}



A	В	Y
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

1 1

0 1

1 0

Y = A + B

Porte NOR3



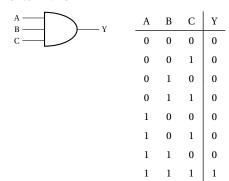
А	A	В	C	Y
	0	0	0	1
	0	0	1	0
	0	1	0	0
	0	1	1	0
	1	0 0 1	0 1	0
	1	0	1	0
	1	1	0	0
	1	1	1	0

 $Y = \overline{A \oplus B}$

 $Y = A \oplus B$

$Y = \overline{A + B + C}$

Porte AND3



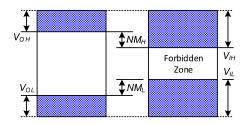
Y = ABC

Définition de la marge de bruit Tolérance d'un circuit aux perturbations pouvant fausser l'interprétation du signal.

- $\, \triangleright \ \, V_{IH} : \min(V|V_{in} ::= \mathbf{1})$
- $\triangleright V_{IL} : \max(V|V_{in} := \mathbf{0})$
- ► Signal reçu min ou max est être interprété comme 1 ou 0.
- $ightharpoonup V_{OH}: \min(V|V_{out} := 1)$
- $\triangleright V_{OL} : \max(V|V_{Out} := \mathbf{0})$
- ▶ Signal **min** ou **max** que l'émetteur s'engage à fournir pour être interprété comme 1 ou 0.

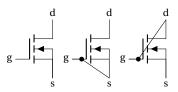
$$NM_H = V_{OH} (\acute{e}m.) - V_{IH} (src.)$$

 $NM_L = V_{IL} (src.) - V_{OL} (\acute{e}m.)$



Transistors

Éléments de base des circuits électroniques. Ils sont composés de trois broches; le drain, la source, et la grille qui contrôle les deux autres comme un interrupteur. La figure suivante représente un transistor hors tension off, un transistor hors tension mais polarisé off et un transistor sous tension on.



Composition d'un circuit

Circuit::= E., S., spec. *fonct.*, spec. *temp*.

Propriétés d'un circ. combinatoire

- ightharpoonup Noeud \Longrightarrow In ou connexion à un Out.
- ▶ Aucun chemin cyclique.

Sommes de produits SOP En considérant les variables *In* d'une ligne de la table de vérité, il faut identifier la **conjonction** (produit) nécessaire pour engendrer un 1 logique. Un **minterm** est une représentation du produit engendrant un 1 logique.

A	В	Y	minterm
V	F	0	\overline{AA}
0	1	1	$\overline{A}B$
1	0	0	$A\overline{B}$
1	1	1	AB

$$Y(A,B) = \overline{A}B + AB \longleftrightarrow Y(A,B) = \sum (1,3)$$

Produits de sommes En considérant les variables In d'une ligne de la table de vérité, il faut identifier la **somme** nécessaire pour engendrer un $\mathbf{0}$ logique. Un **maxterm** est une représentation de la somme engendrant un $\mathbf{0}$ logique.

A	В	Y	maxterm
V	F	0	A + B
0	1	1	$A + \overline{B}$
1	0	0	$\overline{A} + B$
1	1	1	$\overline{A} + \overline{B}$

$$Y(A, B) = (A + B)(A + \overline{B}) = \prod (0, 2)$$

Axiome	Dual	Nom
$B = 0 \text{ if } B \neq 1$	$B=1 \text{ if } B \neq 0$	Binary field
$\overline{0} = 1$	$\overline{1} = 0$	NOT
$0 \cdot 0 = 0$	1 + 1 = 1	AND/OR
$1 \cdot 1 = 1$	0+0=0	AND/OR
$0\cdot 1\cdot 0=0$	1+0=1+1=1	AND/OR

Théorème	Dual	Nom
$B \cdot 1 = B$	B+0=B	Identité
$B \cdot 0 = 0$	B + 1 = 1	Élément nul
$B \cdot B = B$	B+B=B	Indépotence
	$\overline{\overline{B}} = B$	Involution
$B \cdot \overline{B} = 0$	$B + \overline{B} = 1$	Complément

De Morgan

$$\neg (A+B) = \neg A + \neg B$$

$$\neg (A \cdot B) = \neg A \cdot \neg B$$