

Projeto CodeLab Teen

Desenvolvendo habilidades para o futuro

Turma: Alunos Novos Nível 2 - Atividade 1 - Python

Nome Completo:

1) Cartas:

Você está jogando um jogo de realidade aumentada e encontrou um minigame de memória! Neste joguinho, existem quatro cartas, sendo duas com um número e duas com outro número diferente.

Você já virou três cartas e viu os números delas. Agora, precisa descobrir qual número está na última carta que falta virar!

Como jogar?

Você recebe três números, um de cada carta que já virou. Agora, descubra qual número ainda falta aparecer e escreva ele!

Entrada

A entrada contém um inteiro A, representando a primeira carta aberta, um inteiro B, representando a segunda carta, e um inteiro C, que é a terceira carta.

Saída

Seu programa deve imprimir uma linha contendo um inteiro representando o número que está na carta que ainda falta virar.

Projeto CodeLab Teen

Desenvolvendo habilidades para o futuro

Exemplos

Entrada	Saída
40 11 40	11
8 8 96	96

Resposta:



1) Aplicativo de Calorias:

Um novo aplicativo de celular consegue estimar quantas calorias existem em um prato de comida a partir de uma foto!

O aplicativo usa um algoritmo inteligente que dá três números:

- E1 → Estimativa mínima de calorias
- E2 → Estimativa máxima de calorias
- E3 → Uma outra estimativa, mas usada só em alguns casos

Como funciona?

- Se a diferença entre E1 e E2 for pequena (menor ou igual a um número X), o app mostra E2.
- Se a diferença for grande (maior que X), o app usa o valor E3.



Projeto CodeLab Teen

Desenvolvendo habilidades para o futuro

Agora, seu desafio é criar um programa que siga essas regras e mostre o resultado certo!

Entrada

A primeira linha da entrada contém um inteiro, o valor de E_1 . A segunda linha contém um inteiro, o valor de E_2 . A terceira linha contém um inteiro, o valor de E_3 . A quarta linha contém um inteiro, o valor de X .

Saída

Seu programa deve produzir uma única linha, contendo um único inteiro, o resultado que deve ser mostrado para o usuário do aplicativo.

Restrições

$$0 \leq E_1 \leq E_2 \leq 10000$$

$$0 \leq E_3 \leq 10000$$

$$0 \leq X \leq 10000$$

Exemplos:

Exemplo de entrada 1	Exemplo de saída 1
1500	2000
2000	
2500	
1000	

Projeto CodeLab Teen

Desenvolvendo habilidades para o futuro

Exemplo de entrada 2	Exemplo de saída 2
1000	1050
1300	
1050	
200	

Resposta:



Projeto CodeLab Teen

Desenvolvendo habilidades para o futuro

GABARITO

1) `a = int(input())`

`b = int(input())`

`c = int(input())`

`if a != b and a != c:`

`print(a)`

`else:`

`if a != b:`

`print(b)`

`else:`

`print(c)`

2) `e1 = int(input())`

`e2 = int(input())`

`e3 = int(input())`

`x = int(input())`

`if e2 - e1 <= x:`

`print(e2)`

`else:`

`print(e3)`



MENINAS
DIGITAIS

WinSTEM⁺⁺
space amazônia

FAPESP
FUNDAÇÃO DE AMPARO À PESQUISA
DO ESTADO DE SÃO PAULO

UNIFESP
UNIVERSIDADE FEDERAL DE SÃO PAULO
2023

CNPq

CodeLab
UNIFESP