

Projeto CodeLab Teen

Desenvolvendo habilidades para o futuro

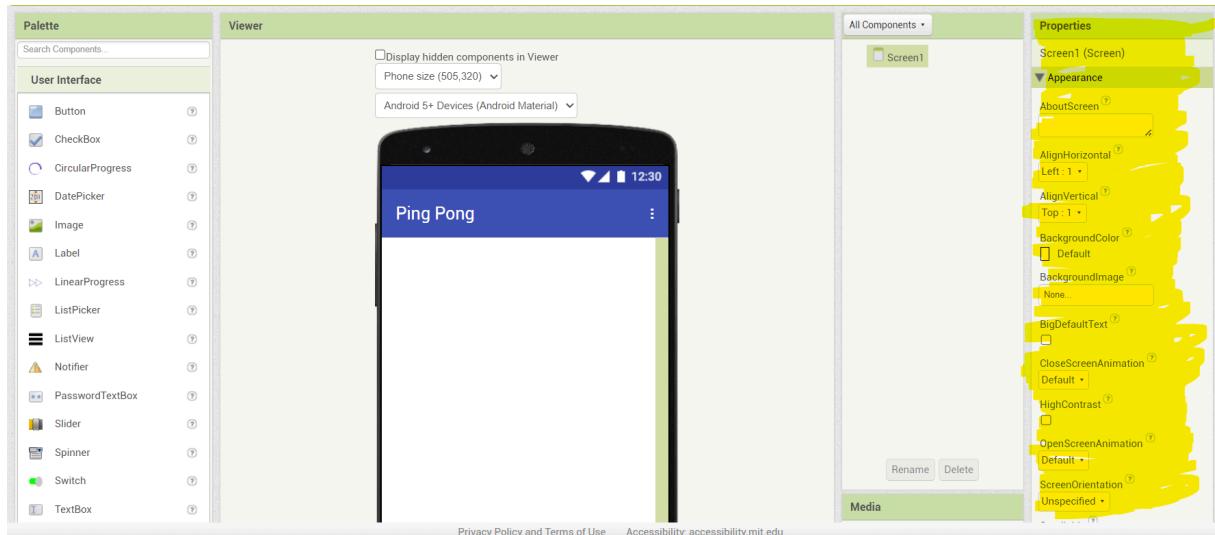
Atividade proposta 1: Criando um jogo de ping-pong.

Requisitos:

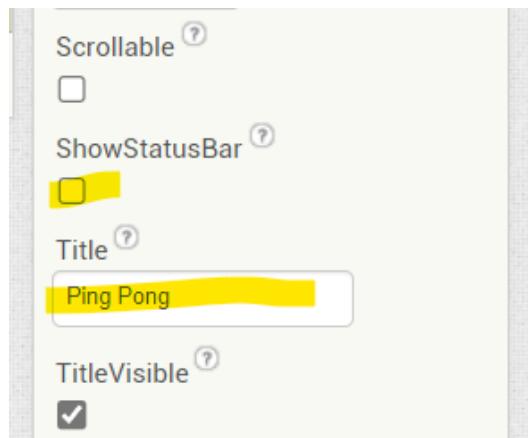
Link para a atividade proposta: [MIT App Inventor](#)

Desenvolvimento da atividade:

1. Criar um novo projeto no MIT;
2. Explicar as propriedades que a tela pode ter e deixar eles escolherem cor ou foto de background se preferirem;



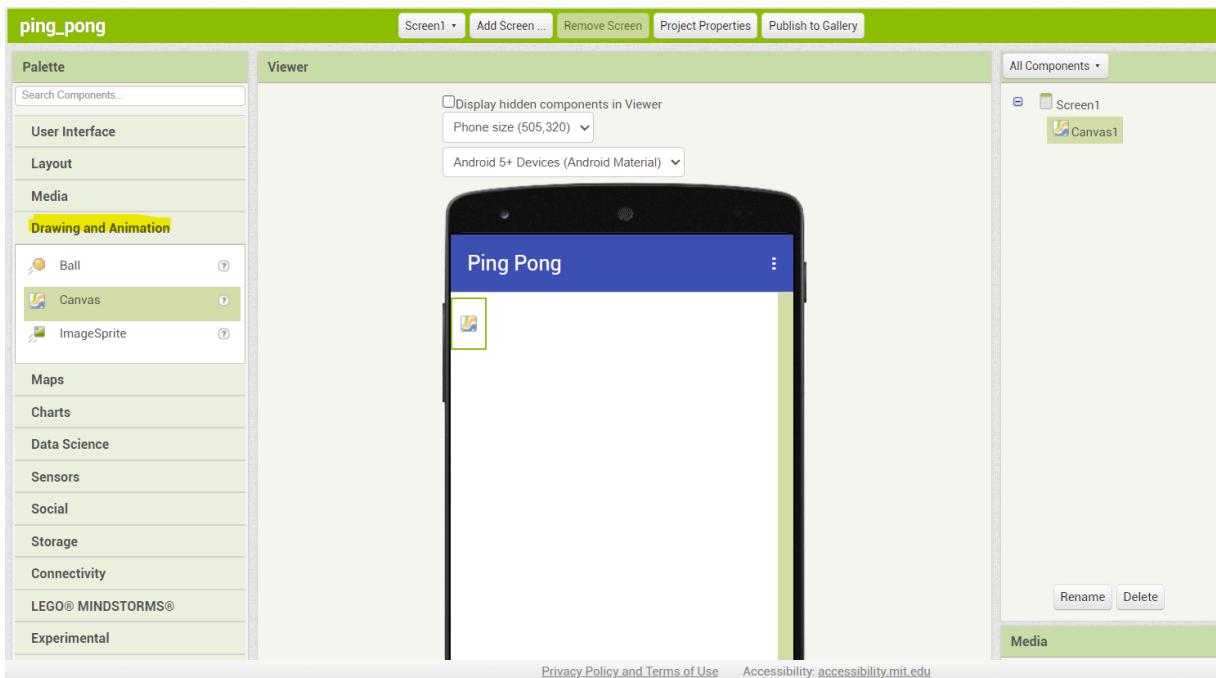
3. Como default (padrão), a tela vem com o nome Screen1. Deve-se mudar o título para Ping Pong, Jogo ou alguma palavra chave, e tirar o status que imita a tela de celular;



Projeto CodeLab Teen

Desenvolvendo habilidades para o futuro

4. Explicar a aba drawing e animation do user interface, pois vamos usar a bola e canvas para fazer o jogo, seguir essa referencia: [Drawing and Animation \(mit.edu\)](#) (o slide deve conter as propriedades e eventos possíveis pelo menos para a bola e o canvas, para eles tentarem adivinhar qual evento usar);

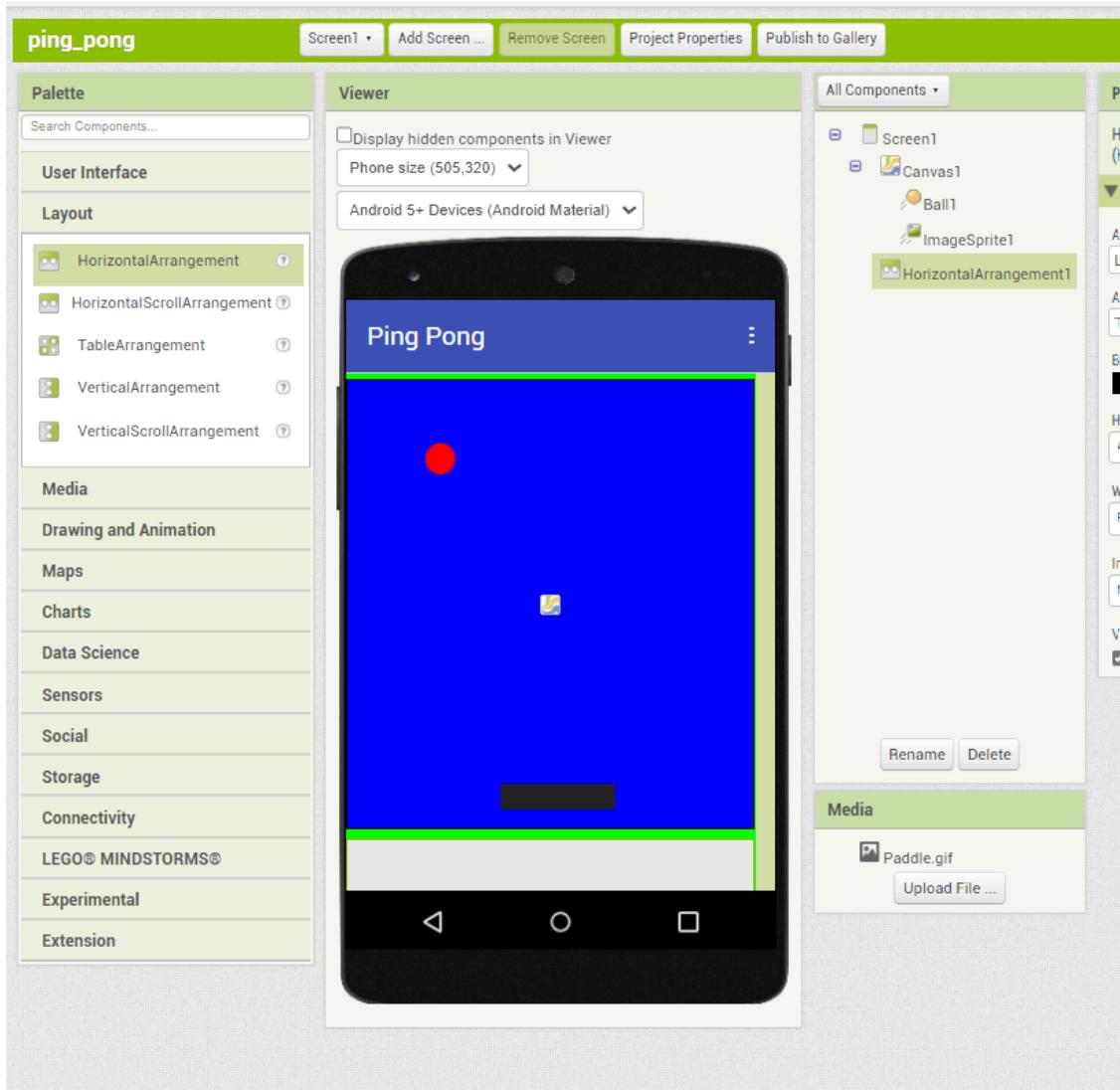


5. Arrastar o canvas para a tela;
6. Alterar height para 350 pixels e width para fill parent. Isso para que o canvas preencha toda a tela e assim possamos usar animação nela inteira;
7. Também podemos alterar a cor de background do canvas a critério do aluno;
8. Arrastar a bola para a tela;
9. Mudar a cor;
10. Mudar o raio para 12;
11. Mudar a velocidade para 5;
12. Arrastar ImageSprite para a tela e adicionar a imagem da barra clicando em Picture imagem: [REDACTED];

Projeto CodeLab Teen

Desenvolvendo habilidades para o futuro

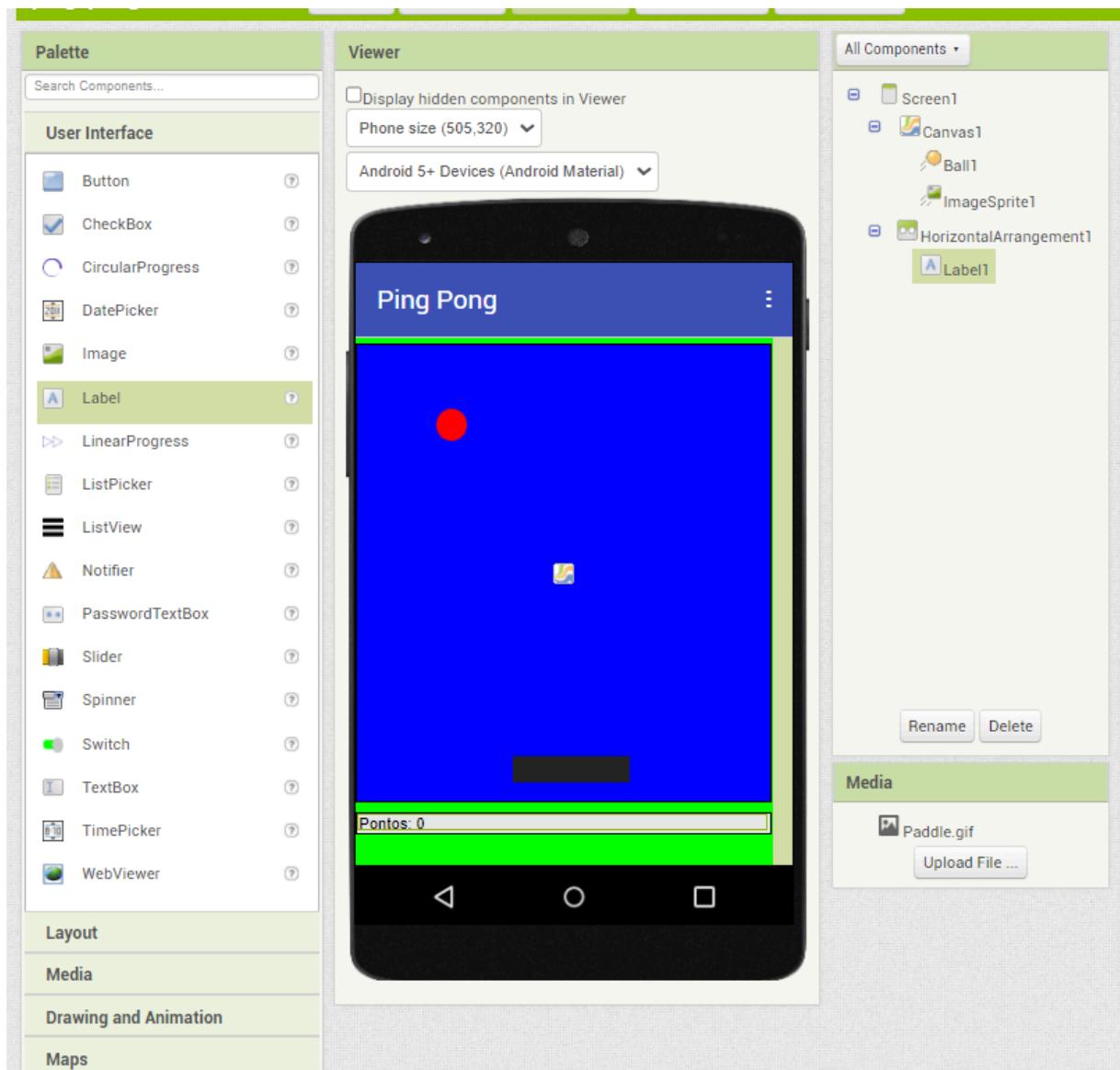
13. Arrastar HorizontalArrangement para a parte inferior da tela, aqui será colocado os botões;



14. Mudar a cor a critério do aluno;
15. Em width, colocar Fill parent;
16. Arrastar Label para a tela inferior;
17. Alterar o texto para “Pontos: 0”;
18. Em width, colocar Fill parent;

Projeto CodeLab Teen

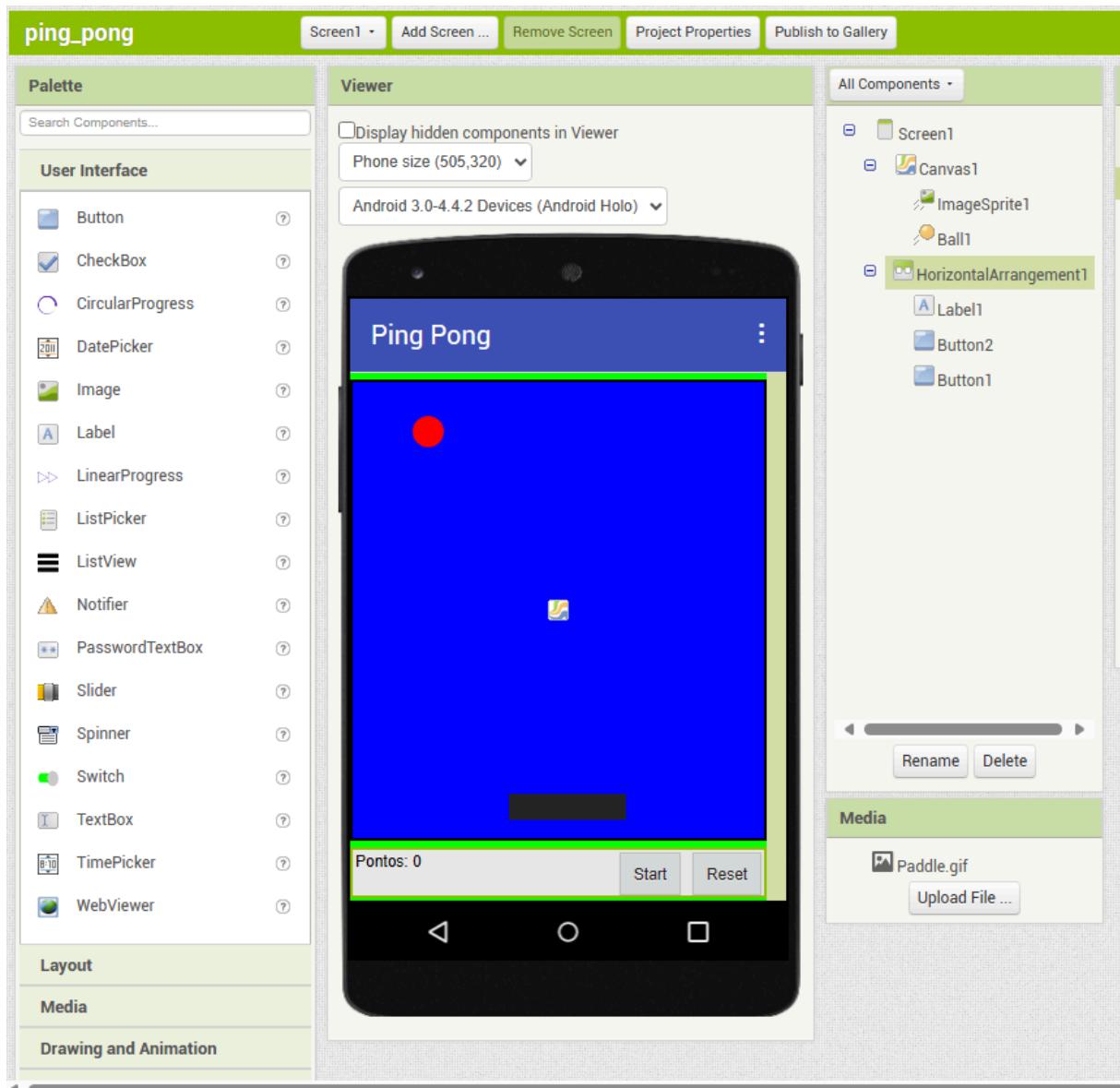
Desenvolvendo habilidades para o futuro



19. Alterar a cor dos dois a critério do aluno;

Projeto CodeLab Teen

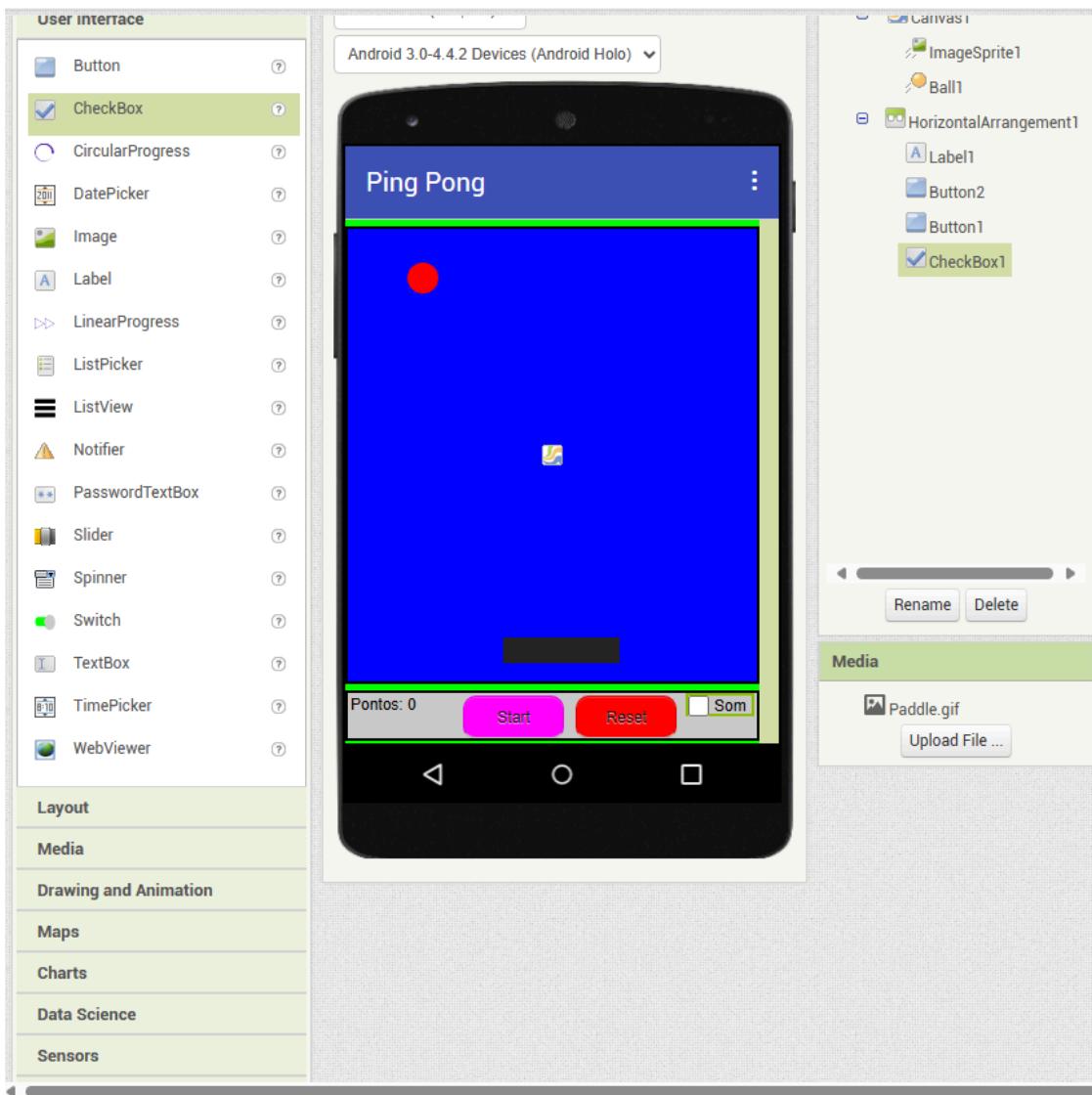
Desenvolvendo habilidades para o futuro



20. Em width colocar fill parent e shape rounded em ambos;
21. Arrastar checkbox para som;
22. Adicionar Som e fazer upload dos arquivos de som (podem ser baixados no link do projeto);

Projeto CodeLab Teen

Desenvolvendo habilidades para o futuro



Tendo feito a interface, faremos os blocos.

