

Projeto CodeLab Teen

Desenvolvendo habilidades para o futuro

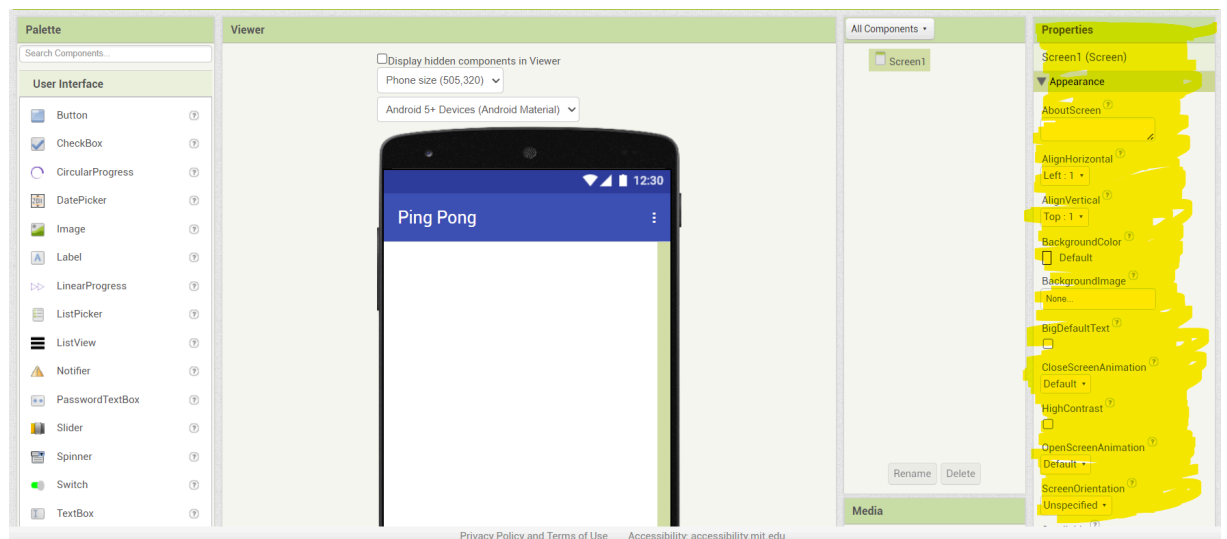
Atividade proposta 1: Criando um jogo de ping-pong

Requisitos

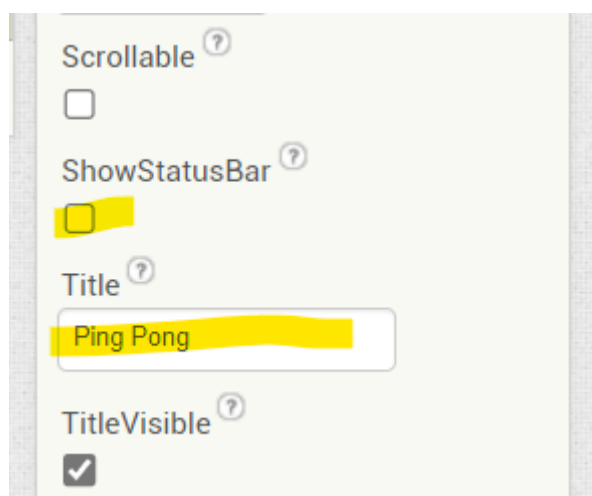
Link para a atividade proposta: [MIT App Inventor](#)

Desenvolvimento da atividade

1. Criar um novo projeto no MIT
2. Explicar as propriedades que a tela pode ter e deixar eles escolherem cor ou foto de background se preferirem



3. Como default a tela vem com o nome Screen1, deve-se mudar o título para Ping Pong ou Jogo ou alguma palavra chave e tirar o status que imita a tela de celular

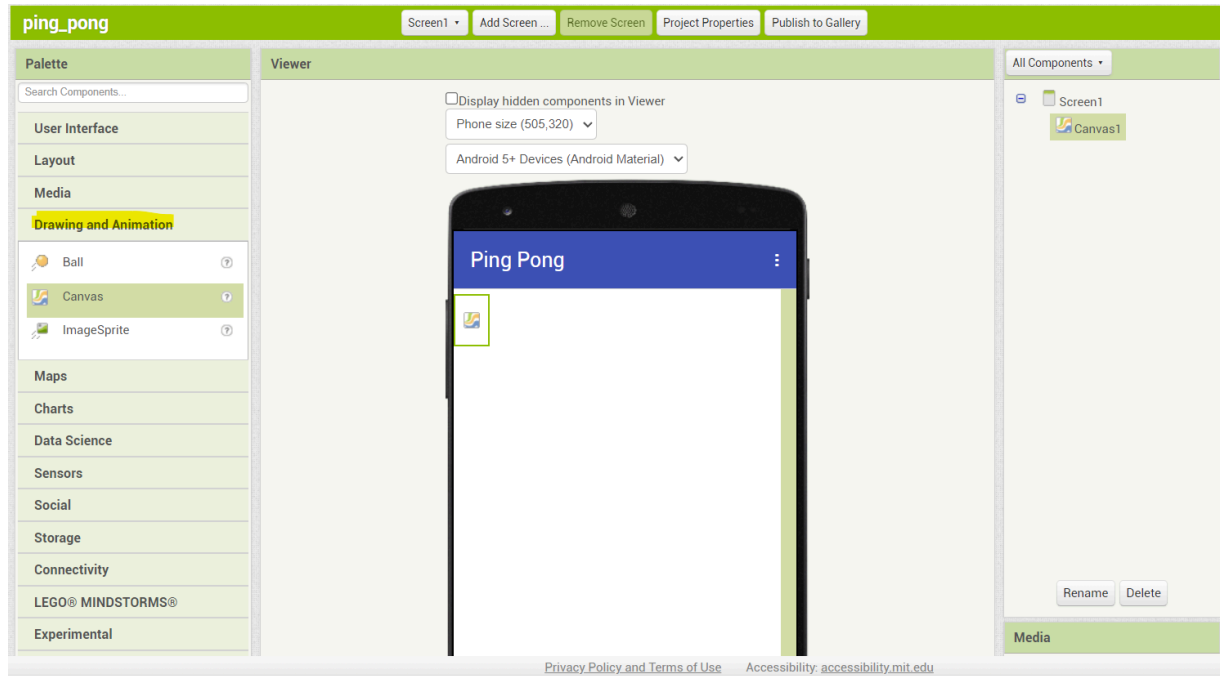



4. Explicar a aba drawing e animation do user interface pois vamos usar a bola e canvas para fazer o jogo, seguir essa referencia [Drawing and Animation \(mit.edu\)](#) (o slide

Projeto CodeLab Teen

Desenvolvendo habilidades para o futuro

deve conter as propriedades e eventos possíveis pelo menos para a bola e o canvas, para eles tentarem adivinhar qual evento usar)

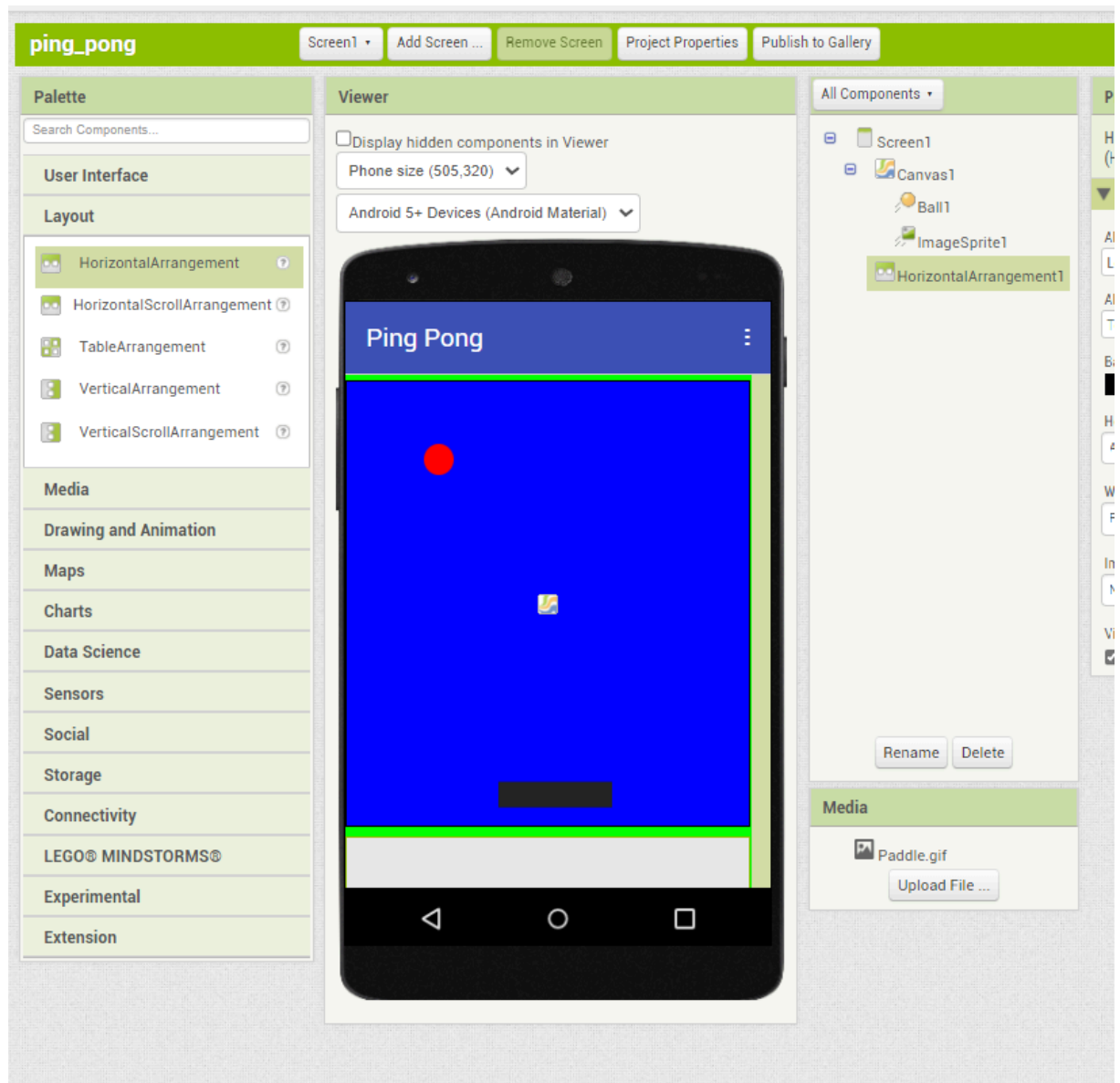


5. Arrastar o canvas para a tela
6. Alterar height para 350 pixels e width para fill parent, isso para que o canvas preencha toda a tela e assim possamos usar animação nela inteira
7. Também podemos alterar a cor de background do canvas a critério do aluno
8. Arrastar a bola para a tela
9. Mudar a cor
10. Mudar o raio para 12
11. Mudar a velocidade para 5
12. Arrastar ImageSprite pra tela e adicionar a imagem da barra clicando em Picture
imagem: 
13. Arrastar HorizontalArrangement para a parte inferior da tela, aqui será colocado os botões

=

Projeto CodeLab Teen

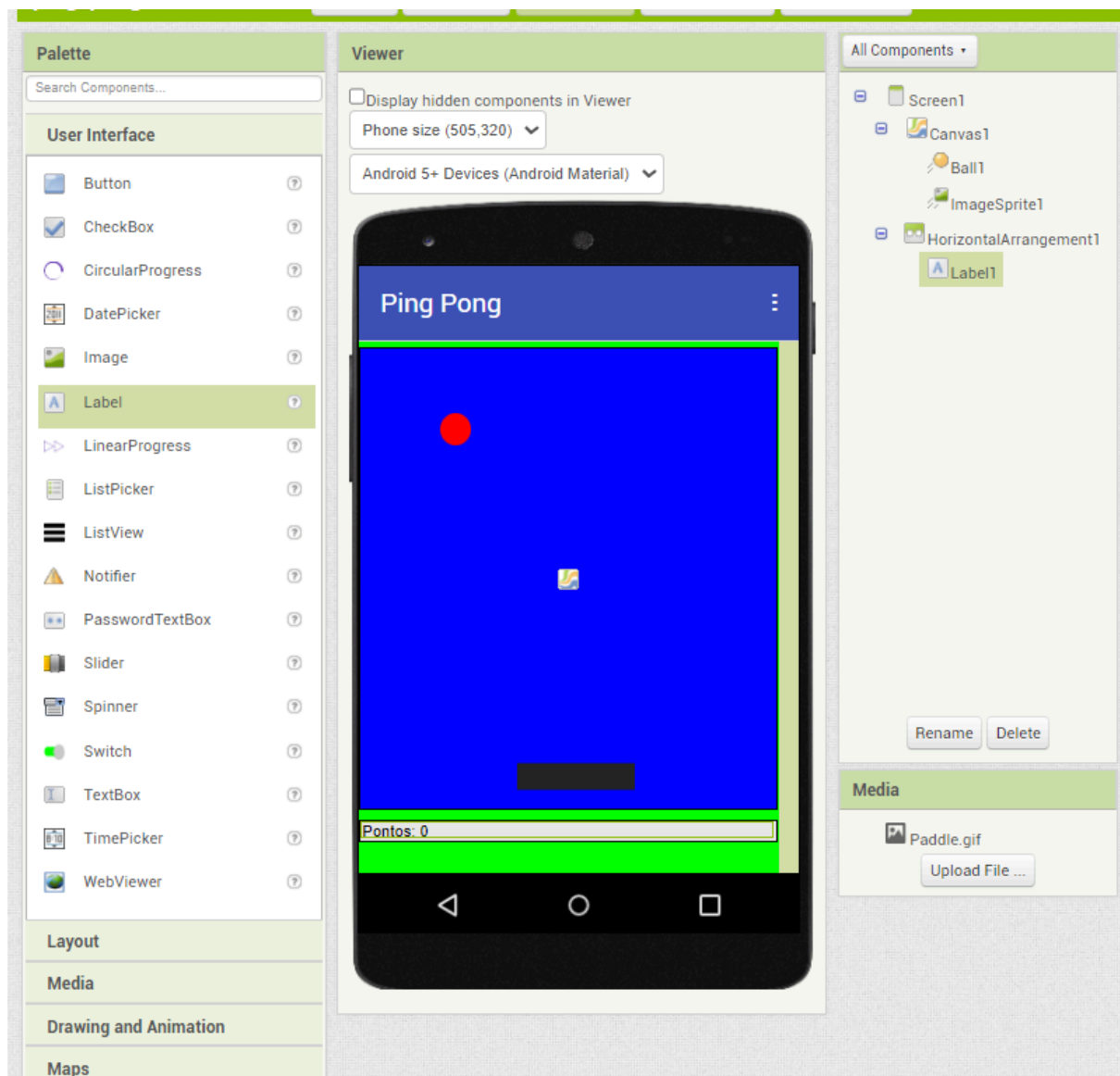
Desenvolvendo habilidades para o futuro



14. Mudar a cor a critério do aluno
15. Em width, colocar Fill parent
16. Arrastar Label para a tela inferior
17. Alterar o texto para “Pontos: 0”
18. Em width, colocar Fill parent

Projeto CodeLab Teen

Desenvolvendo habilidades para o futuro

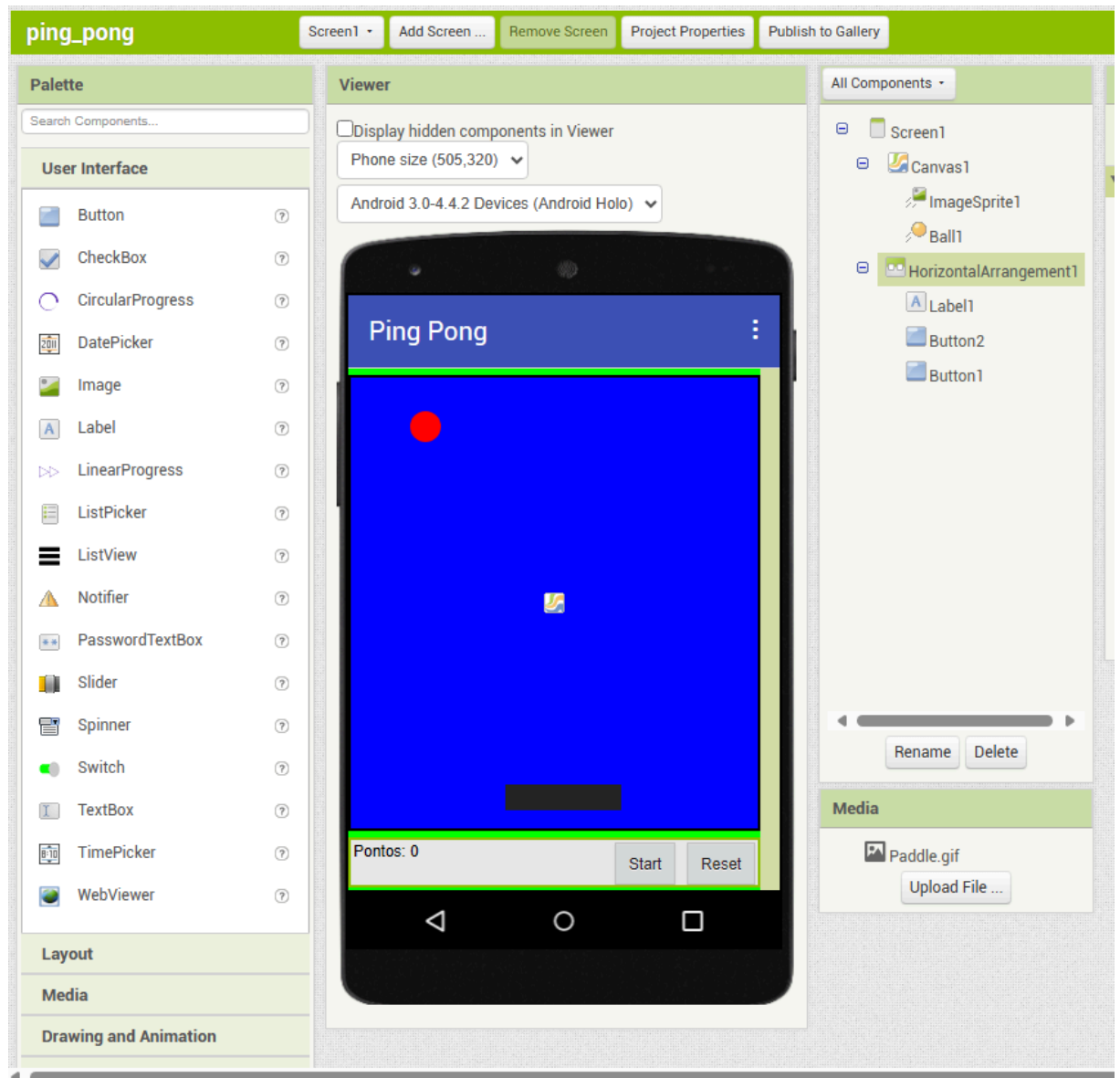


19. Inserir dois botões de Start e Reset

Projeto CodeLab Teen

Desenvolvendo habilidades para o futuro

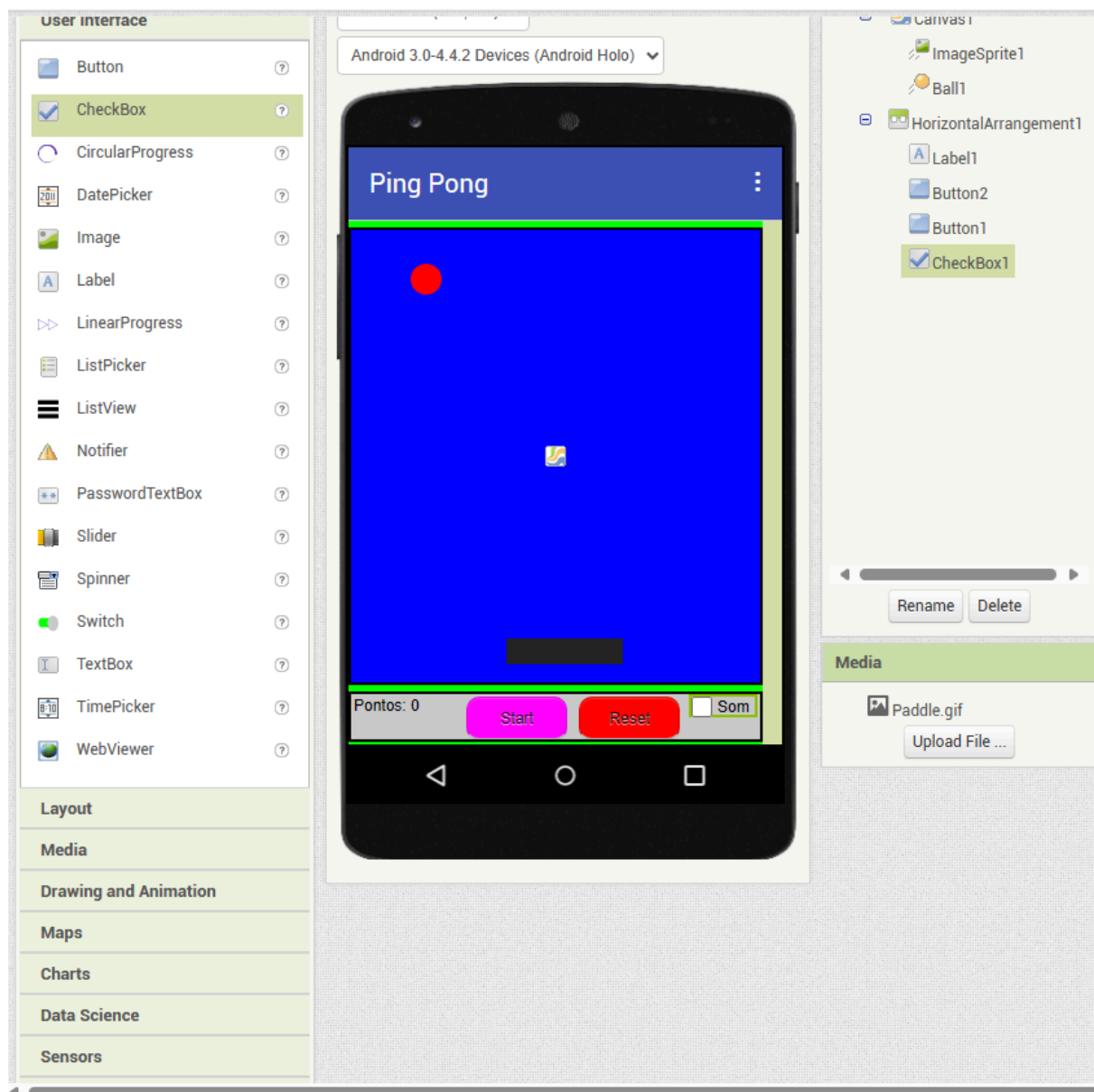
O



20. Alterar a cor dos dois a critério do aluno
21. Em width colocar fill parent e shape rounded em ambos
22. Arrastar checkbox para som

Projeto CodeLab Teen

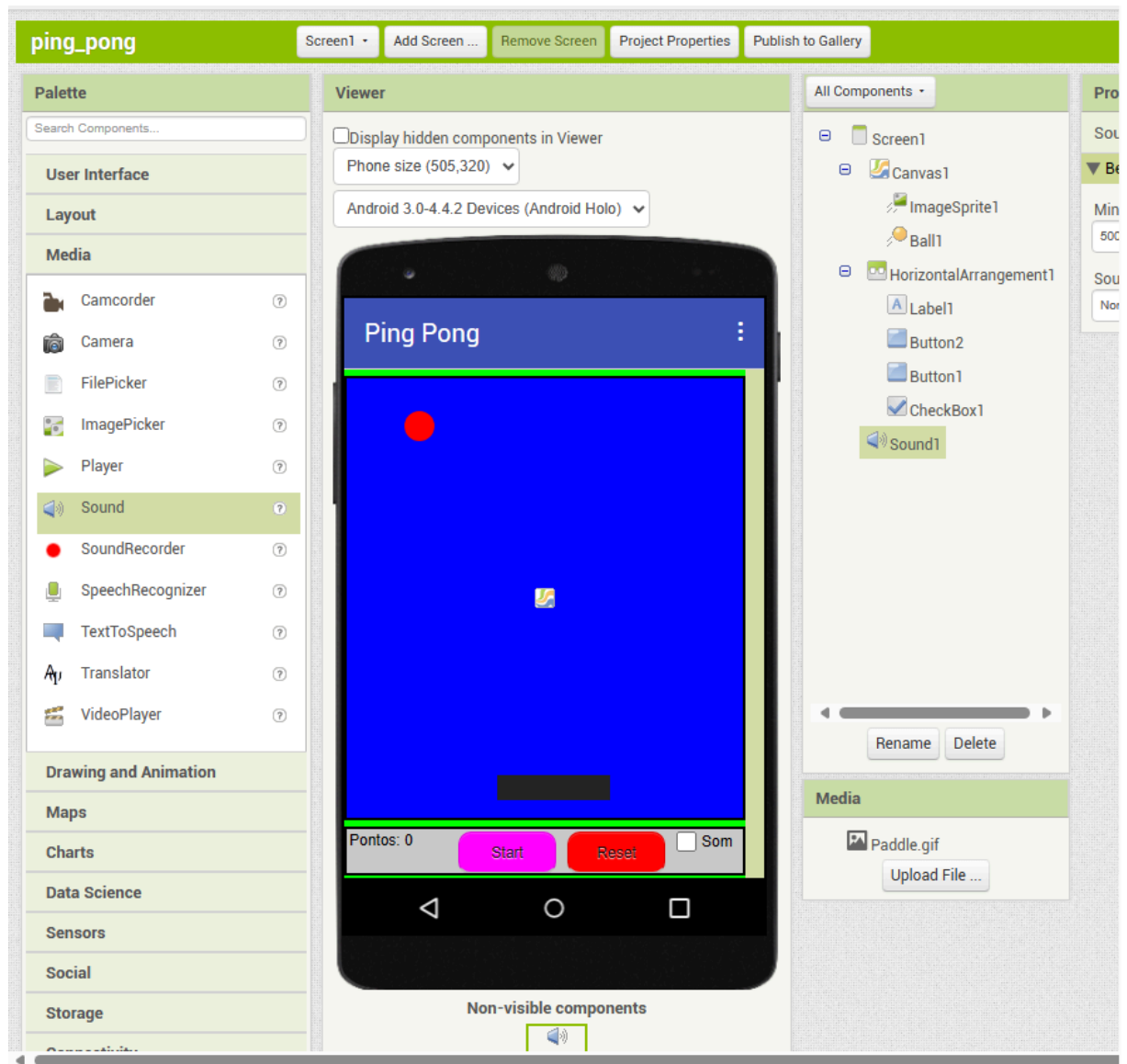
Desenvolvendo habilidades para o futuro



23. Adicionar Som e fazer upload dos arquivos de som (podem ser baixados no link do projeto)

Projeto CodeLab Teen

Desenvolvendo habilidades para o futuro



24. Tendo feito a interface faremos os blocos

Projeto CodeLab Teen

Desenvolvendo habilidades para o futuro

