

Term Project #2 : HTML5 기반 웹 앱(Web App) 또는 웹 사이트 만들기

2018. 5. 16.

충남대학교 컴퓨터공학과

개요

❖ HTML5 기반 Web Sites 또는 Web Apps

- [*16 amazing HTML examples*](#)
- [*Best Websites Examples of Designs With HTML5*](#)
- [*Cool Web Applications Powered by HTML5*](#)
- [*The top 20 HTML5 games*](#)
- [*30 Amazing Games Made Only With HTML5*](#)
- [*KOREA HTML5 \(활용 예제\)*](#)

❖ Web application or Web app

- *Any application software that runs in a web browser or is created in a browser-supported programming language(such as the combination of JavaScript, HTML and CSS) and relies on a common web browser to render the application (source. wikipedia.org)*

주제, 구성원, 언어

주제 범위

- 자유롭게 주제를 선정할 수 있음

각 개인별로 팀 프로젝트 구현

- HTML5와 CSS3, JavaScript를 기반으로 구현하며, 그 외 jQuery 등 본 수업에서 배운 언어들을 이용하여 구현할 수 있음
- 서버 구현은 JSP 외에 시용도 가능
- CSS 및 JavaScript는 External 방식으로 정의

팀 프로젝트 구현 시 참고 사항

- ❖ 원칙적으로 새롭게 창의적으로 설계 및 구현하도록 함
- ❖ 또는 웹에서 공개된 소스(source)를 참고하여 추가 또는 수정하여 구현 할 수 있음
 - **중요**: 공개된 소스와 본인이 구현한 부분에 대해서는 명확히 구분하여 설계 및 구현해야 함
 - 본인이 구현한 부분이 충분치 않을 때는 많은 점수를 받지 못함

설계 및 보고서 평가 기준 (총 100점)

항목	세부 항목	평가 점수
설계 I 단계	• 본인 과제의 주제 및 idea 설명	5
	• 각 기능별 디자인 및 설명	15
설계 II 단계	• HTML & CSS Skeleton code (주제와의 연관성 및 상세화)	15
	• HTML & CSS code 주석 처리	5
	• JavaScript Skeleton code (주제와의 연관성 및 상세화)	15
	• JavaScript code 주석 처리	5
최종 보고서	• 각 기능별 상세 구현 내용 설명	30
	• 최종 구현된 코드의 주석 처리	10
총 합계		100

최종 구현 평가 기준 (총 200점)

항목	세부 항목	평가 점수
구현	구현 범위 (양적인 부분)	50
	구현의 완성도	50
난이도	구현 기술의 난이도 (질적인 부분)	50
창의성	구현 기술의 창의성 (질적인 부분)	50
총 합계		200

Note : 구현 코드에 대해 반드시 주석처리 해야 함.

제출 일정 및 delay 점수

❖ 설계 I : 5월 31일(목) 24:00

- Delay : 하루 당 -1.5점

❖ 설계 II : 6월 7일(목) 24:00

- Delay : 하루 당 -5점

❖ 구현 코드 및 최종 보고서 : 6월 21일 (목) 24:00

- Delay : 하루 당 -20점

❖ 데모 : 6월 22일부터

- 반드시 6월 26일까지는 데모를 받아야 함

제출 방법 및 주의 사항

- ❖ 제출 방법 : 이전 텀프로젝트 I 제출 방식과 동일
- ❖ 다른 학생의 것이나 다른 공개된 Source를 그대로 Copy 하면 F 처리
- ❖ 웹 사이트 등을 만들어주는 개발도구 사용하면 안됨
 - Web Site Builder: Wix.com, IM Creator 등
 - Web Content Management System: WordPress, XE 등
 - WYSIWYG Web Editor: Dreamweaver, Expression Web