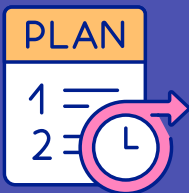


DISEÑO DE PRUEBAS DE SW



PLANIFICACIÓN DE LAS PRUEBAS

- Definir objetivos:** ¿Qué se va a probar y con qué propósito?
- Seleccionar el enfoque:** Tipos de pruebas y metodologías a emplear.
- Asignar recursos:** Equipo, herramientas y tiempo disponible.
- Diseñar casos de prueba:** Basados en requerimientos y posibles fallos.
- Ejecutar pruebas y documentar resultados.



TIPOS DE PRUEBAS

- Pruebas de Caja Negra
- Pruebas de Caja Blanca
- Pruebas de Carga
- Pruebas de Estrés
- Pruebas de Estabilidad
- Pruebas de Regresión
- Pruebas Funcionales
- Pruebas Estructurales

1

PROCEDIMIENTOS Y CASOS DE PRUEBA

- ✓ Identificar los requisitos del software.
- ✓ Definir entradas, acciones esperadas y salidas.
- ✓ Documentar el procedimiento y posibles resultados.
- ✓ Ejecutar el caso y analizar diferencias entre resultado esperado y real.



HERRAMIENTAS DE DEPURACIÓN

2

Funcionalidades clave:

- Puntos de ruptura
- Ejecución paso a paso
- Inspección de variables
- Evaluación de expresiones



1

Definición:

Funcionalidades integradas en los entornos de desarrollo que permiten a los desarrolladores supervisar la ejecución de un programa para identificar y corregir errores.

3

Detección de errores:

- Errores de compilación
- Errores lógicos (bugs)

VALIDACIONES

Rol del cliente:

- Decisión final
- Detección de problemas
- Retroalimentación: Proporciona comentarios para ajustes y mejoras



Proceso de validación:

- Pruebas de cala media: Demuestran la conformidad con los requisitos.
- Plan y procedimiento de pruebas



NORMAS DE CALIDAD

Principales estándares utilizados en la industria:

BSI:

- BS 7925-1
- BS 7925-2

IEEE:

- IEEE 829
- IEEE 1008

ISO/IEC 29119:

- Norma unificadora
- Aplicación: Utilizada en cualquier proyecto de desarrollo o mantenimiento de software.

Importancia de las normas

- Estandarización
- Cobertura completa



Prueba Todo, Rompe Todo, Mejora Todo.

Rafael Verdugo y Miguel Sánchez.