DISEÑO DE PRUEBAS DE SW



PLANIFICACIÓN DE LAS **PRUEBAS**

- 📏 **Definir objetivos:** ¿Qué se va a probar y con qué <mark>propósito</mark>?
- Seleccionar el enfoque: Tipos de pruebas y metodologías a emplear.
- X Asignar recursos: Equipo, herramientas y tiempo disponible.
- **Diseñar casos de prueba:** Basados en requerimientos y posibles fallos.
- Ejecutar pruebas y documentar resultados.



TIPOS DE PRUEBAS

Pruebas de Caja Negra 🗂

- Pruebas de Regresión
 Acceptance
- Pruebas Funcionales OK

Pruebas de Caja Blanca

Pruebas de Carga

Pruebas de Estrés

Pruebas de Estabilidad 🏂

Pruebas Estructurales



1

PROCEDIMIENTOS Y CASOS DE PRUEBA

- Identificar los requisitos del software.
- ✓ Definir entradas, acciones esperadas y salidas.
- Documentar el procedimiento y posibles resultados.
- Ejecutar el caso y analizar diferencias entre resultado esperado y real.

EJEMPLOS

PLANIFICACIÓN

TestRail

PRUEBAS



PROCEDIMIENTOS



EJEMPLOS

DEPURACIÓN



VALIDACIÓN



VALIDACIÓN



HERRAMIENTAS DE **DEPURACIÓN**

Funcionalidades clave:

- Puntos de ruptura
- Ejecución paso a paso
- Inspección de variables

Evaluación de expresiones



Definición:

Funcionalidades integradas en los entornos de desarrollo que permiten a los desarrolladores supervisar la ejecución de un programa para identificar y corregir errores.



Detección de errores:

- Errores de compilación
- Errores lógicos (bugs)

VALIDACIONES



Rol del cliente:

- <u>© Decisión final</u>
- ODetección de problemas
- **Q**Retroalimentación: Proporciona comentarios para ajustes y mejoras

Proceso de validación:



- Pruebas de cala media: Demuestran la conformidad con los requisitos.
- <u>Plan y procedimiento de pruebas</u>

NORMAS DE CALIDAD

Principales estándares utilizados en la industria:

BSI:

- ■ BS 7925-1
- ■ BS 7925-2

IEEE:

- <u>IEEE 829</u>
- <u>IEEE 1008</u>



ISO/IEC 29119:

- **Norma unificadora**
- X Aplicación: Utilizada en cualquier proyecto de desarrollo o mantenimiento de software.

Importancia de las normas

- Estandarización
- **III** Cobertura completa