React 애플리케이션 개발

최신 React.js로 구현하는 프론트엔드 애플리케이션 개발

> 장민창 mcjang1116@gmail.com

React 개요

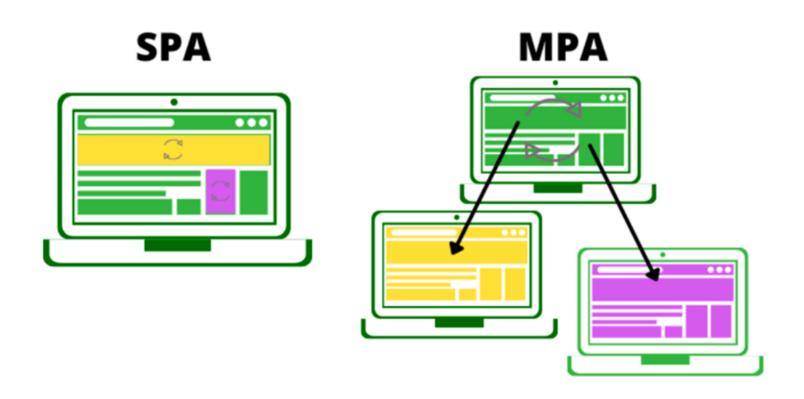
리액트 프레임워크
 개발환경 세팅
 리액트 애플리케이션 생성

- 리액트 (React)
 - Open-source javascript framework
 - 2013년 페이스북(현재 메타)에서 개발/발표
- SPA 개발 프레임워크
 - SPA (Single Page Application) 기반의 프레임워크
- Javascript 기반의 프레임워크
 - ECMA Script 2015 (ES6) 이상의 문법만을 지원함.

React

A JavaScript library for building user interfaces

• SPA vs. MPA



- MPA (Multi Page Application)
 - Web Application (WebApp) 이 여러 개의 페이지로 구성된 것
 - 화면의 요청이 있을 때 마다(URL) 새로운 페이지를 응답
 - 페이지를 갱신 할 때마다 불필요한 Data-Load가 발생.
- SPA (Single Page Application)
 - WebApp이 하나의 페이지로만 구성된 것.
 - 화면의 요청이 있을 때 마다(URL) 바뀌는 컴포넌트만 갱신
 - 데이터가 변경된 컴포넌트만 갱신하기에 필요한 만큼의 Data-Load를 수행.
 - 단, 렌더링을 클라이언트에서 수행하기에 데이터와 컴포넌트가 매우 많을 경우, 초기 렌더링의 시간이 많이 소요됨.

• node.js 설치 (https://nodejs.org/ko)

어디서든 JavaScript를 실행하세요

Node.js®는 무료, 오픈소스, 다중 플랫폼 JavaScript 런타임 환경으로 개발자 여러분이 서버, 웹 애플리케이션, 명령어 작성 도구와 스크립트를 만들도록 해줍니다.

Node.js 다운로드 (LTS) 🕒

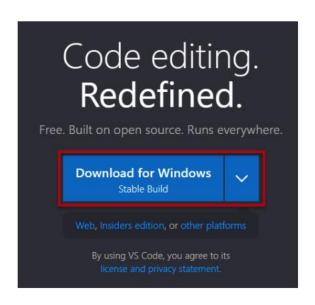
Node.js 다운로드 **v22.14.0**¹ LTS. Node.js는 패키지 <mark>관리</mark>자를 통해서도 다운로드 할 수 있습니다.

새로운 기능을 먼저 경험하고 싶다면**Node.js v23.11.0** $\ ^{1}$ 를 다운 받으세요.

Javascript 기반의 서버 프로그램

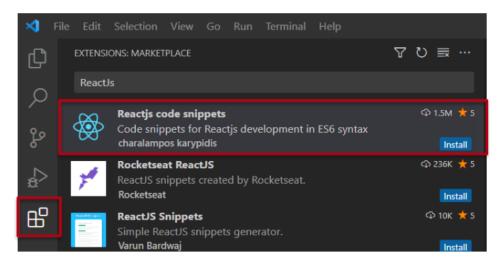
nodejs 기반의 npm Repository를 활용하기 위해 설치 (React는 npm에 등록된 라이브러리)

• VSCode 설치 (https://code.visualstudio.com/)



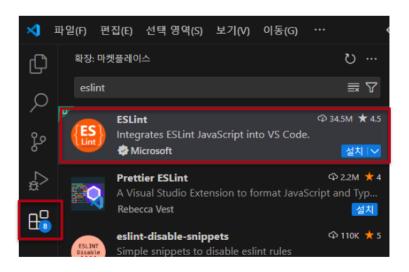
- 여러 언어들을 지원하는 경량 개발 툴
- 플러그인을 통해 다양하게 사용이 가능하다.

• Reactjs code snippets 플러그인 설치



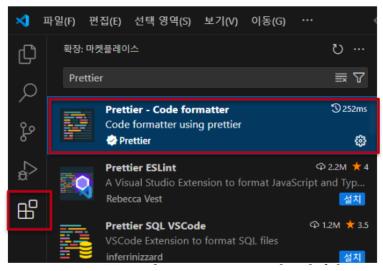
• Reactjs Content Assist를 지원.

• ESLint 플러그인 설치



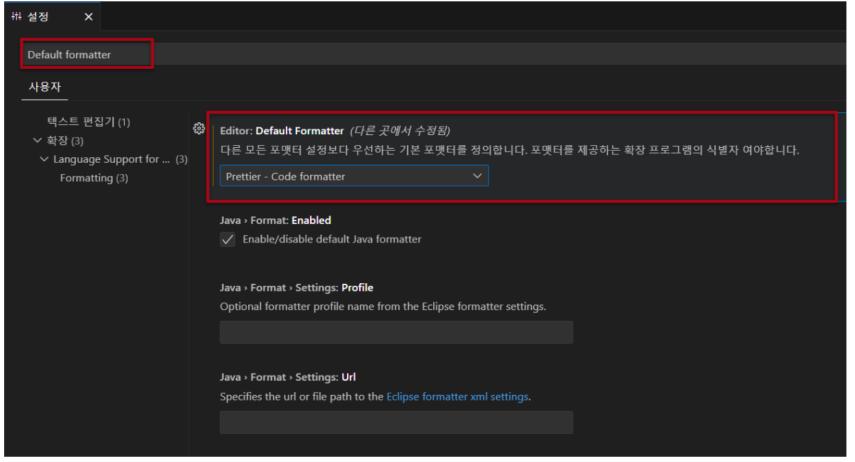
• Javascript 문법 오류를 검출함.

• Prettier 플러그인 설치

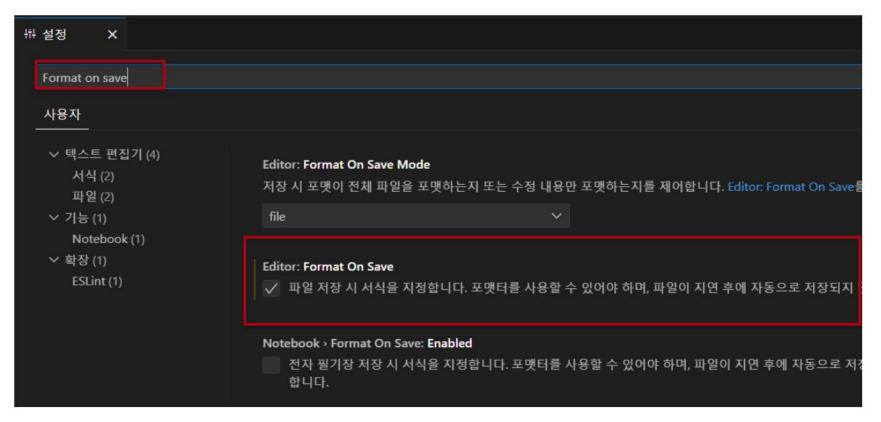


• 코드를 자동으로 정렬함.

- Prettier 플러그인 활성화 설정
 - 설정에서 Default Formatter 검색
 - Default Foramtter 를 Prettier로 설정



- Prettier 플러그인 활성화 설정
 - 설정에서 Format on save 검색
 - Editor: Format On Save 체크



홈 > 확장 프로그램 > React Developer Tools

• 4. 크롬 브라우저 React Developer Tools 플러그인 설치

```
React Developer Tools
② 추천

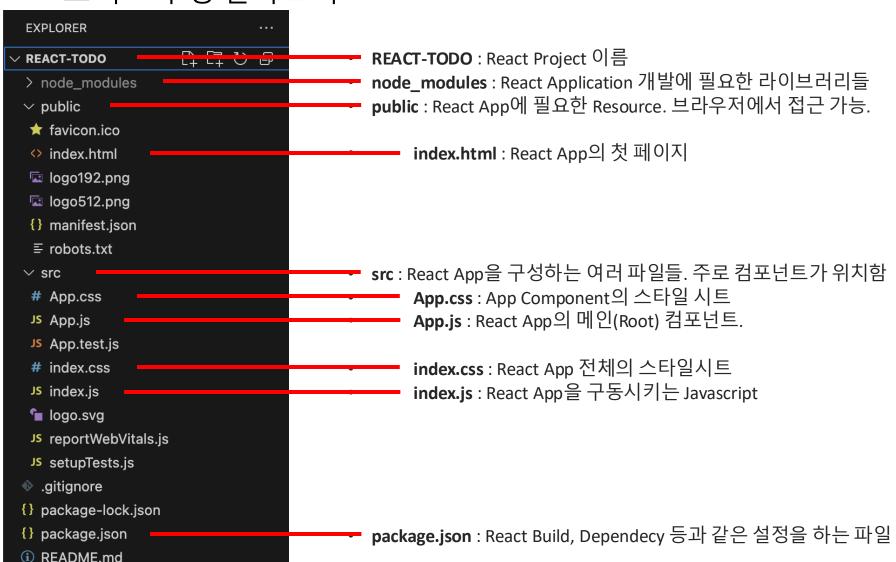
★★★★★ 1,407 ① | 개발자 도구 | 사용자 3,000,000+명
```

Chrome에 추가

• Reactjs debug 지원

- Reactjs Project 생성
 - Command 창에서 아래와 같이 입력
 - > cd c:₩
 - > mkdir react-projects
 - > cd react-projects
 - > npx create-react-app react-todo
 - npx create-react-app 프로젝트명

• 프로젝트 구성 알아보기

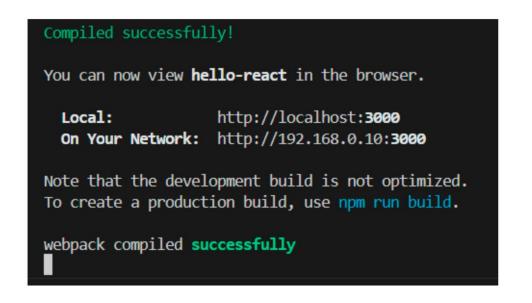


- React Application 실행시키기
 - 터미널 → 새 터미널



- 터미널이 "cmd"로 표시가 안된다면
- 1. Ctrl + Shift + P → "터미널" 검색
- 2. "터미널: 기본프로필 선택" 클릭
- 3. "Command Prompt" 선택

- React Application 실행시키기
 - 터미널에 아래 명령어 입력 후 엔터
 - npm run start

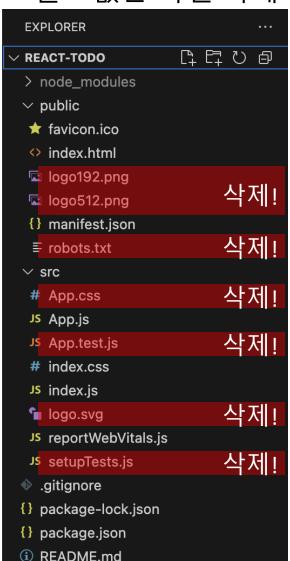




- npm run start
- npm run은 package.json에 작성된 "scripts" 항목을 실행하는 명령어

```
"scripts": {
    "start": "react-scripts start",
    "build": "react-scripts build",
    "test": "react-scripts test",
    "eject": "react-scripts eject"
]
```

• 필요없는 파일 삭제



- 실수로 node_modules를 지웠을 경우
 - node_modules는 React App의 Dependency Library를 모아둔 폴더
 - 만약 삭제한다면 React App은 정상 실행될 수 없음.
 - 실수로 지웠다면, 터미널에서 "npm install" 명령어를 실행.
- React Source를 Git, SVN 등에 공유하려면 node_modules를 제거해야함.
 - node_modules의 용량이 매우 커, 공유할 경우 시간이 오래걸림.

Component, JSX, props, state

React 핵심 요소

4. Component

5. JSX

6. props

7. state









Component-Based System



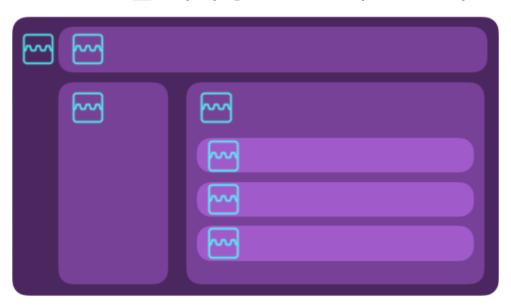




4. Component

Component-Based React Application

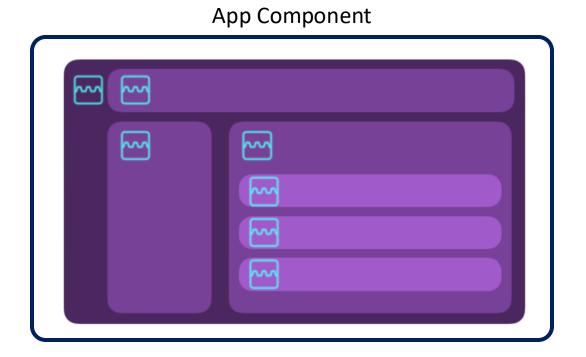
- 컴포넌트
 - 화면의 UI를 구성하는 함수
 - 블록 단위로 컴포넌트를 구성해, 코드를 단순하게 관리가능.
 - HTML의 Div, Section, Main, Article 등을 컴포넌트로 대체함
 - 컴포넌트를 재사용함으로써 코드 작성시간을 단축.



- 리액트 컴포넌트
 - JSX문법으로 생성된 HTML Element(Tag) 에 대응하는 모듈
 - 모든 컴포넌트는 함수(function)로 작성한다.
- 리액트 컴포넌트 구분
 - 리액트에서 HTML Element는 첫 글자를 소문자로 작성
 - 리액트 컴포넌트는 첫 글자를 대문자로 작성
 - 컴포넌트의 첫 글자로 HTML Element와 컴포넌트를 구분한다.

```
컴포넌트의 이름은
                대문자로 시작해야한다.
              function App() {
 컴포넌트는
               return <div>This is a Component!</div>;
함수로 정의한다.
              export default App;
         컴포넌트를 외부에서 사용하려면
            반드시 노출시켜야 한다.
```

• React의 관례상, App.js의 App 컴포넌트는 Root Component가 된다.



• Root Component 는 index.js 에서 호출해야 함.

```
import React from 'react';
import ReactDOM from 'react-dom/client';
import './index.css';
import App from './App';
import reportWebVitals from './reportWebVitals';
const root =
ReactDOM.createRoot(document.getElementById('root'));
root.render(
                             컴포넌트는 태그 형식으로
 <React.StrictMode>
                                 작성해 호출한다.
   <App /> +
                        <App />은 App.js의 App 함수를 호출하고
 </React.StrictMode>
                     함수가 반환하는 HTML코드가 화면에 노출된다.
```

```
import React from 'react';
import ReactDOM from 'react-dom/client';
import './index.css';
import App from './App';
import reportWebVitals from './reportWebVitals';
const root =
ReactDOM.createRoot(document.getElementById('root'));
root.render(
                             컴포넌트는 태그 형식으로
 <React.StrictMode>
                                 작성해 호출한다.
   <App /> +
                        <App />은 App.js의 App 함수를 호출하고
 </React.StrictMode>
                     함수가 반환하는 HTML코드가 화면에 노출된다.
);
```

```
function App() {
  return <div>This is a Component!</div>;
}
export default App;
```

```
import React from 'react';
import ReactDOM from 'react-dom/client';
import './index.css';
import App from './App';
import reportWebVitals from './reportWebVitals';
const root =
ReactDOM.createRoot(document.getElementById('root'));
root.render(
                             컴포넌트는 태그 형식으로
 <React.StrictMode>
                                 작성해 호출한다.
   <App /> <
                        <App />은 App.js의 App 함수를 호출하고
 </React.StrictMode>
                     함수가 반환하는 HTML코드가 화면에 노출된다.
);
```

```
function App() {
  return <div>This is a Component!</div>;
}
export default App;
```

• 실습: Todo Component 만들어보기 (1/2)

```
function App() {
return (
 <div class="wrapper">
  <header>React Todo</header>
  <input id="checkall" type="checkbox" />
    <label>Task</label>
    <span class="due-date">Due date</span>
    <span class="priority">Priority</span>
   <input id="todo_1" type="checkbox" />
    <label for="todo_1">React Component 마스터</label>
    <span class="due-date">2025-12-31
    <span class="priority">1</span>
```

• 실습: Todo Component 만들어보기 (2/2)

```
<footer>
    <input type="text" placeholder="Task" />
    <input type="date" />
    <select>
     <option>우선순위</option>
     <option value="1">높음</option>
     <option value="2">보통</option>
     <option value="3">낮음</option>
    </select>
    <button type="button">Save</button>
   </footer>
  </div>
export default App;
```

• Todo Component 확인



5. JSX

- JSX 란,
 - XML같은 문법을 사용하는 ECMAScript의 확장.
 - 컴포넌트 렌더링을 구조화하는 방법을 제공한다.
- 컴포넌트를 구성하는 함수 내에서 HTML 코드와 Javascript 코드를 동시에 사용한다.

- JSX 빠르게 훑어보기
 - 1. JSX의 모든 태그는 종료 태그가 필수.
 - 2. JSX는 하나의 태그만 반환시켜야 한다.
 - <Fragment></Fragment>
 - <></>
 - 3. 여러 줄의 태그를 반환할 경우 괄호 ()로 감싸야 한다.

```
(<div></div></div></div><//><//></>);
```

- 4. {}를 이용해 변수나 상수, 함수를 바인딩 한다.
 - 변수, 상수, 함수, 스크립트, 주석 등을 작성

- JSX 빠르게 훑어보기
 - 5. Event Handling을 Camel Case로 작성한다.
 - html: onclick → React: onClick
 - html: onkeyup → React: onKeyUp
 - 6. class 지정은 className으로
 - 7. label for="" 는 label htmlFor="" 로 한다.
 - Javascript와 Class의 예약어 때문.

• 실습: Todo Component JSX 적용 (1/3)

```
function App() {
const onButtonClickHandler = () => {
 alert("Todo 추가!");
const onTodoInputKeyUpHandler = (event) => {
 console.log(event.currentTarget.value);
const onPriorityChangeHandler = (event) => {
 alert(event.currentTarget.value);
return (
 <div className="wrapper">
  <header>React Todo</header>
  <input id="checkall" type="checkbox" />
```

• 실습: Todo Component JSX 적용 (2 / 3)

```
<label>Task</label>
  <span className="due-date">Due date</span>
  <span className="priority">Priority</span>

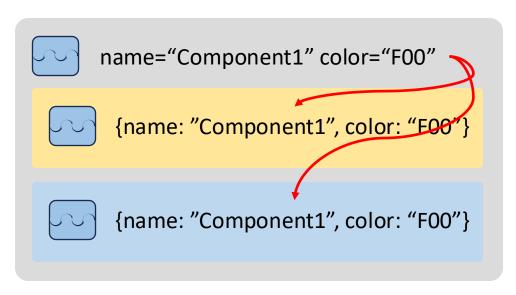
 <input id="todo_1" type="checkbox" />
 <label <mark>htmlFor</mark>="todo_1">React Component 마스터</label>
  <span className = "due-date" > 2025-12-31 
 <span className="priority">1</span>
 <footer>
 <input
  type="text"
  placeholder="Task"
  onKeyUp={onTodoInputKeyUpHandler}
 <input type="date" />
 <select onChange={onPriorityChangeHandler}>
```

• 실습: Todo Component JSX 적용 (2 / 3)

```
<option>우선순위</option>
    <option value="1">높음</option>
    <option value="2">보통</option>
    <option value="3">낮음</option>
   </select>
   <button type="button" onClick={onButtonClickHandler}>
    Save
   </button>
  </footer>
 </div>
export default App;
```

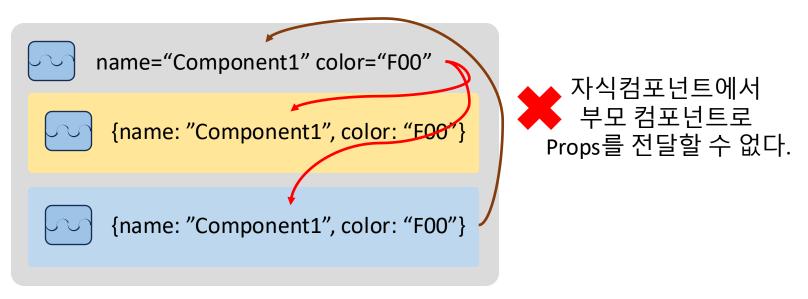
props

- 부모컴포넌트에서 자식컴포넌트로 데이터를 전송하는 방법.
- 값, 변수, 상수, 함수 등을 컴포넌트로 전송할 수 있다.
- 단, 상위 컴포넌트에서 하위 컴포넌트로만 전송할 수 있다.
- 필요에 따라 HTML 태그 묶음 또는 컴포넌트도 전달 할 수 있다.



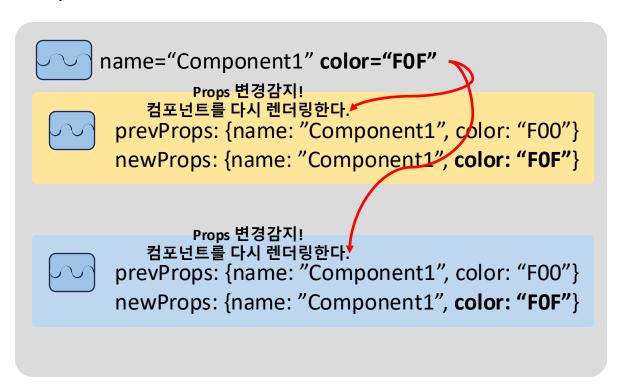
전달된 props는 모두 읽기 전용데이터!

- props
 - 부모컴포넌트에서 자식컴포넌트로 데이터를 전송하는 방법.
 - 값, 변수, 상수, 함수 등을 컴포넌트로 전송할 수 있다.
 - 단, 상위 컴포넌트에서 하위 컴포넌트로만 전송할 수 있다.
 - 필요에 따라 HTML 태그 묶음 또는 컴포넌트도 전달 할 수 있다.



전달된 props는 모두 읽기 전용데이터!

- props
 - 이미 보내진 Props의 내용과 새롭게 보내진 Props의 내용이 다를 경우, 컴포넌트를 다시 렌더링 한다.



- App.js → Section.js
 - > /src/components/Section.js

>/src/App.js

```
import Section from "./components/Section";
function App() {
  return <Section title="Section" color="#F00" />;
}
export default App;
```

- App.js → Section.js
 - > /src/components/Section.js

```
export default function Section(props) {
  const sectionCss = {
    "backgroundColor": "#ccc",
    color: props.color,
  };
                                                      props = {
  return (<div style={sectionCss}>
                                                       color: "#F00",
             This is {props.title} Component
                                                       title: "Section"
          </div>);
                                                      };
> /src/App.js
import Section from "./components/Section";
function App() {
  return <Section title="Section" color="#F00" />;
export default App;
```

- App.js → Section.js
 - > /src/components/Section.js

```
export default function Section(props) {
  const sectionCss = {
    "backgroundColor": "#ccc",
    color: props.color,
  };
                                                      props = {
  return (<div style={sectionCss}>
                                                       color: "#F00",
             This is {props.title} Component
                                                       title: "Section"
          </div>);
                                                      };
> /src/App.js
import Section from "./components/Section";
function App() {
  return <Section title="Section" color="#F00" />;
export default App;
```

- App.js → Section.js (Tag 묶음 보내기)
 - > /src/components/Section.js

> /src/App.js

- App.js → Section.js (여러개의 props 보내기)
 - > /src/components/Section.js

```
export default function Section(props) {
  const sectionCss = {
    "backgroundColor": props.backgroundColor,
    color: props.color,
    "fontSize": props.fontSize,
  };
  return <div style={sectionCss}>{props.children}</div>;
}
```

> /src/App.js

- App.js → Section.js (props를 구체적으로 전달 받기)
 - > /src/components/Section.js

```
export default function Section({
  color,
  backgroundColor,
                        props 객체를 분할해서 받아온다.
  fontSize,
  children,
}) {
                                                     props = {
  const sectionCss = {
                                                     color: "#F00",
    "backgroundColor": backgroundColor,
                                                     backgroundColor: "#FFF",
    color: color,
                                                     fontSize: "3rem",
    "fontSize": fontSize,
                                                     children: <div>This ... Component </div>
  };
                                                     };
  return <div style={sectionCss}>{children}</div>;
```



- App.js → Section.js (함수 보내기)
 - > /src/components/Section.js

```
export default function Section({
  color,
  backgroundColor,
  fontSize,
  onMouseOver,
  children,
                                                     props = {
}) {
                                                     color: "#F00",
  const sectionCss = {
                                                     backgroundColor: "#FFF",
    backgroundColor: backgroundColor,
                                                     fontSize: "3rem",
    color: color,
                                                     children: <div>This ... Component </div>
    fontSize: fontSize,
                                                     onMouseOver: () => {console.log("...")}
  };
                                                    };
  return (
    <div onMouseOver={onMouseOver} style={sectionCss}>
      {children}
    </div>
                                                                         App.js
```

• App.js → Section.js (함수 보내기)

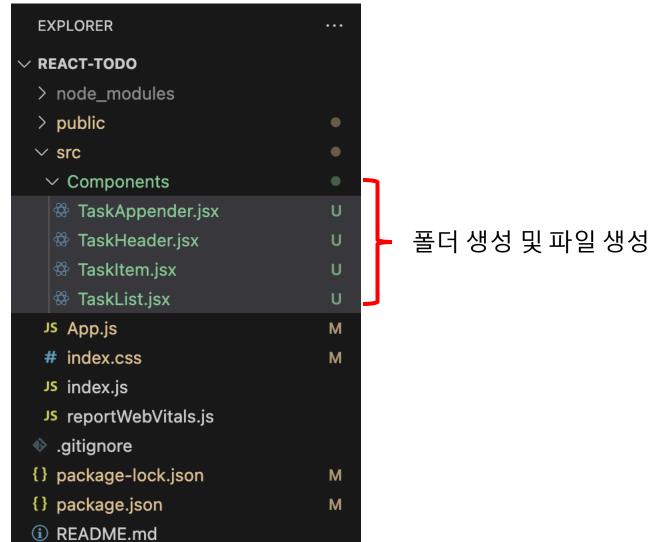
> /src/App.js

```
import Section from "./components/Section";
function App() {
  const fontColor = "#F00";
  const hoverHandler = () => {
    console.log("Section 컴포넌트에 마우스가 오버되었음!");
  };
  return (
   <Section
     onMouseOver={hoverHandler}
     color={fontColor}
     backgroundColor="#FFF"
     fontSize="3rem"
      <div>This is a Section Components</div>
   </Section>
 );
export default App;
```

• App.js → Section.js (함수 보내기)

```
function App() {
  const hoverHandler = () => {
    console.log("Section 컴포넌트에 마우스가 오버되었음!");
 };
  return (
                                      1. App.js 에서 선언된 함수(hoverHandler)가
   <Section</pre>
                                          Section 컴포넌트의 onMouseOver Props로
     onMouseOver={hoverHandler}
                                          전달됨.
   >...</Section>
export default function Section({ ..., onMouseOver, children, }) {
  return (
    <div onMouseOver={onMouseOver} style={sectionCss}>
      {children}
                                   2. Section 컴포넌트의 div에서 mouseOver 이벤트가
    </div>
                                       발생하면, App.js가 보낸 함수가 실행됨.
```

• 실습: Todo Component 분리와 Props 전달



• 실습: src > Components > TaskList.jsx

```
export default function TaskList({ children }) {
  return {children};
}
```

• 실습: src > Components > TaskHeader.jsx

• 실습: src > Components > TaskItem.jsx

• 실습: src > Components > TaskAppender.jsx (1/2)

```
export default function TaskAppender() {
 const onButtonClickHandler = () => {
  alert("Todo 추가!");
 };
 const onTodoInputKeyUpHandler = (event) => {
  console.log(event.currentTarget.value);
};
 const onPriorityChangeHandler = (event) => {
  alert(event.currentTarget.value);
 };
 return (
  <footer>
   <input
    type="text"
    placeholder="Task"
    onKeyUp={onTodoInputKeyUpHandler} />
```

• 실습: src > Components > TaskAppender.jsx (2 / 2)

• 실습: src > App.js (1/2)

```
import TaskAppender from "./Components/TaskAppender";
import TaskHeader from "./Components/TaskHeader";
import TaskItem from "./Components/TaskItem";
import TaskList from "./Components/TaskList";
function App() {
return (
  <div className="wrapper">
   <header>React Todo</header>
   <TaskList>
    <TaskHeader />
    <TaskItem
     id="item1"
     task="React Component Master"
     dueDate="2025-12-31"
     priority="1"
    <TaskItem
     id="item2"
```

• 실습: src > App.js (2 / 2)

```
task="React Props Master"
dueDate="2025-10-11"
priority="2"
/>
</TaskList>
<TaskAppender />
</div>
);
}
export default App;
```

- 컴포넌트 내부에서 사용자가 발생시키는 이벤트에 따라 유동적으로 변경되어야 하는 변수/객체 등을 관리하는 방법.
 - 1. 사용자가 입력 박스에 키를 입력한다.
 - 2. 사용자가 Select 박스에서 값을 선택한다.
 - 3. 사용자가 Checkbox 의 아이템을 선택한다.
 - 4. 사용자가 Radio 의 아이템을 선택한다.
 - 5. 사용자가 Server에 새로운 데이터를 요청한다. 등.

• State 사용해보기

>/src/App.js (1/2)

```
import { useState } from "react";
import Section from "./components/Section";
function App() {
 const fontColor = "#F00";
 // title state를 만듦 (초기값은 "Untitle")
 // 이 시점에 title의 값은 "untitle".
 const [title, setTitle] = useState("Untitle");
 // input box에서 keyUp이벤트가 발생할 경우의 콜백
 const onKeyUpHanlder = (event) => {
   // input box의 입력값을 받아옴.
   var value = event.currentTarget.value;
   // title state의 값을 변경
   // state는 setter를 통해 할당해야 한다!
   // 그렇지 않을 경우, 컴포넌트가 재실행 되지 않음.
   // 컴포넌트가 재실행 되어야만, 변경된 값으로 컴포넌트를 다시 그릴 수 있다.
   setTitle(value);
 };
```

- State 사용해보기
 - >/src/App.js (2/2)

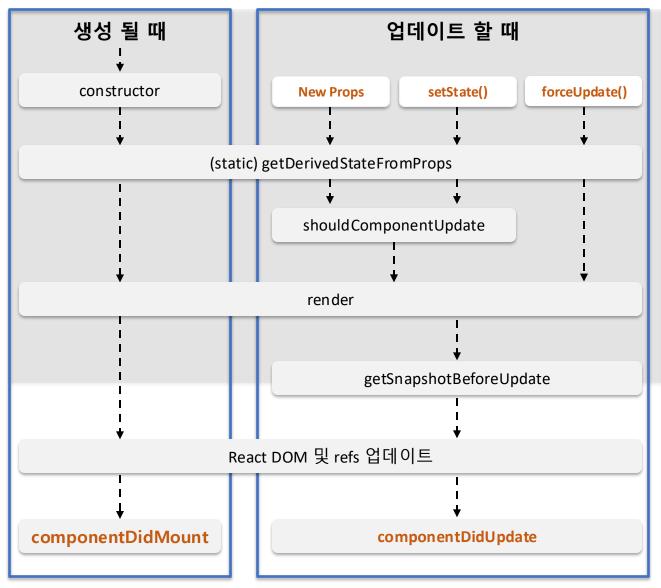
```
// 컴포넌트가 재실행되는지 확인하기 위해 콘솔로그 작성
 console.log(title);
 return (
   <div>
     <input</pre>
       type="text"
       placeholder="컴포넌트 이름을 입력하세요."
       onKeyUp={onKeyUpHanlder}
     <Section
       title={title}
       color={fontColor}
       backgroundColor="#FFF"
       fontSize="3rem"
     />
   </div>
export default App;
```

- State 사용해보기
 - > /src/components/Section.js

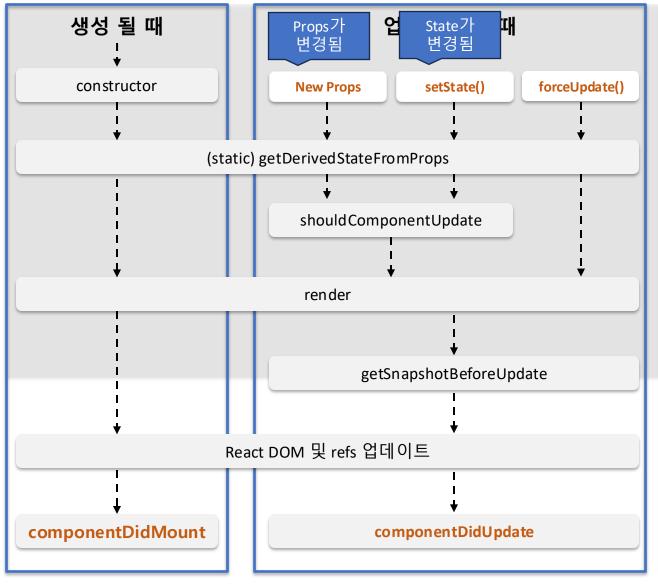
```
export default function Section({ title, color, backgroundColor, fontSize }) {
  const sectionCss = {
    backgroundColor: backgroundColor,
    color: color,
    fontSize: fontSize,
  };
  return <div style={sectionCss}>This is a {title} Compoenent</div>;
}
```

- App.js 에서 관리하는 title state가 Section으로 전달되려면,
- App 컴포넌트에서 Section 컴포넌트로 Props를 통해 전달되어야 한다.
- Section 입장에서 title은 state가 아닌 Props가 된다.

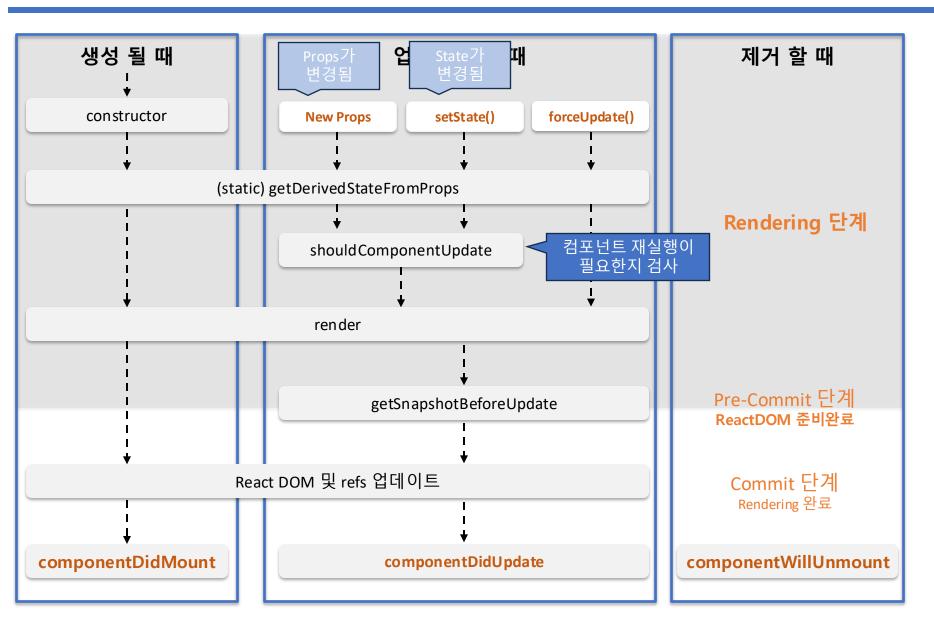
- Props와 State의 차이점.
 - Props는 부모 컴포넌트로 부터 받아오는 읽기 전용 데이터
 - State는 컴포넌트가 직접 관리하는 수정 가능한 데이터
- Props와 State의 공통점.
 - Props / State의 값이 변경될 경우, 이를 감지해 컴포넌트를 다시 실행시킨다.
 - 변경된 내용으로 브라우저에 보여주기 위함.

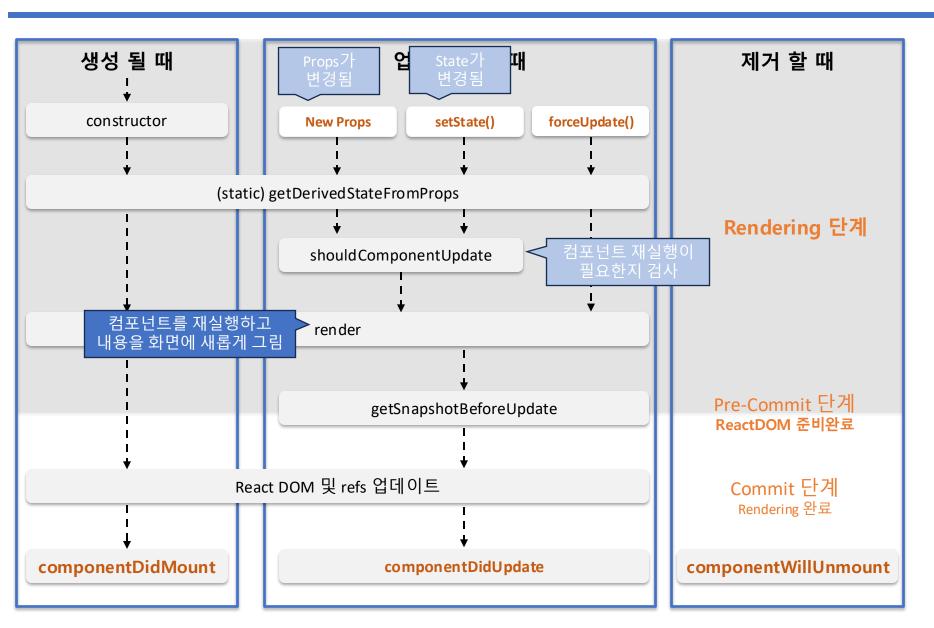












- 실습: Todo Component State 실습 및 화면 갱신
- 실습: src > App.js (1/7)

```
import { useState } from "react";
import TaskAppender from "./Components/TaskAppender";
import TaskHeader from "./Components/TaskHeader";
import TaskItem from "./Components/TaskItem";
import TaskList from "./Components/TaskList";
function App() {
const [todoLists, setTodoList] = useState([
   id: "item1",
   task: "React Component Master",
   dueDate: "2025-12-31",
   priority: 1,
   done: true,
   id: "item2",
```

• 실습: src > App.js (2/7)

```
task: "React Props Master",
  dueDate: "2025-10-11",
  priority: 1,
  done: true,
  id: "item3",
  task: "React States Master",
  dueDate: "2025-09-07",
  priority: 1,
  done: false,
const addNewTodoHandler = (task, dueDate, priority) => {
 setTodoList((prevTodoList) => {
  const newTodoList = [...prevTodoList];
  newTodoList.push({
   id: "item" + (prevTodoList.length + 1),
```

• 실습: src > App.js (3/7)

```
task,
   dueDate,
   priority,
   done: false,
  return newTodoList;
const doneTodoHandler = (event) => {
 const todoId = event.currentTarget.value;
  window.confirm(
   `${todoId} task를 완료할까요? 이 작업은 되돌릴 수 없습니다.`
  <mark>setTodoList((prevTodoList) => {</mark>
   const newTodoList = [...prevTodoList];
```

• 실습: src > App.js (4/7)

```
newTodoList.map((todo) => {
    if (todo.id === todoId) {
     todo.done = true;
    return todo;
   return newTodoList;
const doneAllTodoHandler = (event) => {
 const processingTodoLength =
 todoLists.filter((todo) => !todo.done).length;
 if (event.currentTarget.checked && processingTodoLength === 0) {
  alert("완료할 Task가 없습니다.");
  event.currentTarget.checked = false;
  return;
```

• 실습: src > App.js (5/7)

```
event.currentTarget.checked &&
window.confirm(
 "모든 task를 완료할까요? 이 작업은 되돌릴 수 없습니다.")
setTodoList((prevTodoList) => {
 const newTodoList = [...prevTodoList];
 newTodoList.map((todo) => {
  todo.done = true;
  <mark>return todo;</mark>
 return newTodoList;
event.currentTarget.checked = false;
```

• 실습: src > App.js (6/7)

```
return
 <div className="wrapper">
  <header>React Todo</header>
  <TaskList>
   <TaskHeader on Checkbox Click={done All Todo Handler} />
   {todoLists.map((item) => (
    <TaskItem
     key={item.id}
     id={item.id}
     task={item.task}
     dueDate={item.dueDate}
     priority={item.priority}
     done={item.done}
     onCheckboxClick={doneTodoHandler}
  </TaskList>
  <TaskAppender on Button Click={add NewTodo Handler} />
```

• 실습: src > App.js (7/7)

```
</div>
);
}
export default App;
```

• 실습: src > Components/TaskAppender.jsx (1/3)

```
import {    useState } from "react";
export default function TaskAppender({ onButtonClick }) {
 const [task, setTask] = useState("");
 const [dueDate, setDueDate] = useState("");
 const [priority, setPriority] = useState();
 const onButtonClickHandler = () => {
  if (!task) {
   alert("Task<mark>를 입력하새요.")</mark>;
   return;
  if (!dueDate) {
   alert("Due Date를 입력하세요.");
    return;
  if (!priority) {
```

• 실습: src > Components/TaskAppender.jsx (2 / 3)

```
alert("Priority<del>를</del> 선택하세요.");
  return;
 onButtonClick(task, dueDate, priority);
const onTodoInputKeyUpHandler = (event) => {
 setTask(event.currentTarget.value);
const onPriorityChangeHandler = (event) => {
 setPriority(event.currentTarget.value);
};
const onDueDateChangeHandler = (event) => {
 setDueDate(event.currentTarget.value);
return (
```

• 실습: src > Components/TaskAppender.jsx (3 / 3)

```
<footer>
<input
 type="text"
 placeholder="Task"
 onKeyUp={onTodoInputKeyUpHandler} />
<input type="date" onChange={onDueDateChangeHandler} />
<select onChange={onPriorityChangeHandler}>
 <option value="">우선순위</option>
 <option value="1">높음</option>
 <option value="2">보통</option>
 <option value="3">낮음</option>
</select>
<button type="button" onClick={onButtonClickHandler}>
 Save
</button>
</footer>
```

• 실습: src > Components/TaskHeader.jsx

• 실습: src > Components/TaskItem.jsx (1/2)

```
export default function TaskItem({
<mark>done,</mark>
id,
task,
dueDate,
priority,
on Checkbox Click,
return (
 <input
   id={id}
   type="checkbox"
    checked={done}
   value={id}
    onChange={onCheckboxClick}
   disabled={done}
   <label
```

• 실습: src > Components/TaskItem.jsx (2/2)

```
htmlFor={id}
  className={done ? "done-todo" : undefined}>
  {task}
 </label>
 <span
  className={`due-date ${done ? "done-todo" : undefined}`}>
  {dueDate}
 </span>
 <span
  className=<mark>{`priority ${done ? "done-todo" : undefined}`}</mark>>
  {priority}
 </span>
```

• 실습: src > Components/TaskList.jsx – 변경사항 없음.

```
export default function TaskList({ children }) {
  return {children};
}
```

Refs, Portals

8. Refs 9. forwardRef 10. useImperativeHandle 11. Portals

- 특정 DOM에 접근하기 위한 Hook
 - jQuery는 브라우저의 DOM을 직접 제어함.
 - id, class, data 등으로 제어
 - 속도가 느림.
 - React는 JSX 문법을 통해 DOM을 생성함.
 - 가상DOM으로 화면을 제어함
 - id, class, data 등으로 제어할 수 없음.
 - 속도가 매우 빠름
 - 가상DOM을 제어하기 위해 useRef Hook이 필요.

- DOM Focus를 지정하거나
- DOM Value를 참조하거나
- DOM 자체를 핸들링하거나(Modal 제어)
- DOM 이외의 캐시데이터가 필요할 경우, 유용하게 사용.

• Input 태그에 ref 연결.

> /src/App.js

```
import { useState, useRef } from "react";
import Section from "./components/Section";
function App() {
 const componentNameRef = useRef();
  return (
                                             useRef를 선언하고
   <div>
                                           제어하고 싶은 DOM에
     <input</pre>
                                          ref로 연결하기만 하면 끝!
       type="text"
       placeholder="컴포넌트 이름을 입력하세요."
       onKeyUp={onKeyUpHanlder}
       ref={componentNameRef}
   </div>
```

• Input 태그에 ref 연결.

> /src/App.js

```
import { useState, useRef } from "react";
import Section from "./components/Section";
function App() {
  const onKeyUpHanlder = () => {
   //var value = event.currentTarget.value;
   console.log(componentNameRef); // ref 객체 출력
   console.log(componentNameRef.current); // ref에 연결된 dom 출력
   // ref에 연결된 dom의 value를 출력
   console.log(componentNameRef.current.value);
   setTitle(componentNameRef.current.value);
 };
export default App;
```

- State를 Ref로 변경하기
- 실습: src > Components/TaskAppender.jsx (1/4)

```
import { useRef /*, useState*/ } from "react";
export default function TaskAppender({ onButtonClick }) {
 const taskRef = useRef();
 const dueDateRef = useRef();
 const priorityRef = useRef();
 // const [task, setTask] = useState("");
 // const [dueDate, setDueDate] = useState("");
 // const [priority, setPriority] = useState();
 const onButtonClickHandler = () => {
  if (!taskRef.current.value) {
   alert("Task를 입력하새요.");
   taskRef.current.focus();
   return;
  if (!dueDateRef.current.value) {
   alert("Due Date를 입력하세요.");
```

- State를 Ref로 변경하기
- 실습: src > Components/TaskAppender.jsx (2 / 4)

```
dueDateRef.current.focus();
 return;
if (!priorityRef.current.value) {
 alert("Priority를 선택하세요.");
 priorityRef.current.focus();
 return;
onButtonClick(
 taskRef.current.value,
 dueDateRef.current.value
 priorityRef.current.value
// const onTodoInputKeyUpHandler = (event) => {
// setTask(event.currentTarget.value);
```

- State를 Ref로 변경하기
- 실습: src > Components/TaskAppender.jsx (3 / 4)

```
// const onPriorityChangeHandler = (event) => {
// setPriority(event.currentTarget.value);
// const onDueDateChangeHandler = (event) => {
// setDueDate(event.currentTarget.value);
return (
 <footer>
  <input type="text" placeholder="Task" ref={taskRef} />
  <input type="date" ref={dueDateRef} />
  <select ref={priorityRef}>
  <option value="">우선순위</option>
   <option value="1">높음</option>
   <option value="2">보통</option>
   <option value="3">낮음</option>
  </select>
  <button type="button" onClick={onButtonClickHandler}>
   Save
```

- State를 Ref로 변경하기
- 실습: src > Components/TaskAppender.jsx (4/4)

```
</button>
</footer>
);
}
```

- Ref는 Props로 전달할 수 없는 객체.
- Ref를 자식컴포넌트로 전달하려면, 특수한 형태의 컴포넌트가 필요.
 - → forwardRef Component
 - 2024년 4월 발표된 React 에서는 ref를 Props로 보낼 수 있도록 개선되었음.
- Ref / forwardRef로 Modal을 만들어보자!

- Modal Component 만들기
 - > /src/components/modal/Modal.js

• Modal Component 만들기

> /src/App.js

```
import AlertModal from "./modal/Modal";
function App() {
 return (
   <div>
     <AlertModal>
       <div>
         <h3>컴포넌트의 이름을 입력하세요!</h3>
       </div>
     </AlertModal>
   </div>
export default App;
```

• 컴포넌트의 이름을 입력하지 않은 상태로 [확인] 버튼을 클릭하면 AlertModal 실행시키기

>/src/App.js

```
function App() {
  // const onKeyUpHanlder = () => {
  // };
  const onClickHandler = () => {
    setTitle(componentNameRef.current.value);
  };
  return (
    <div>
      <input</pre>
        ... // onKeyUp={onKeyUpHanlder}
        ref={componentNameRef} />
      <button onClick={onClickHandler}>확인</button>
    </div>
```

• 컴포넌트의 이름을 입력하지 않은 상태로 [확인] 버튼을 클릭하면 AlertModal 실행시키기

> /src/App.js

```
function App() {
  const [showAlertModal, setShowAlertModal] = useState(false);
  const onClickHandler = () => {
    setTitle(componentNameRef.current.value);
    setShowAlertModal(componentNameRef.current.value === "");
  };
  return (
    <div>
      <AlertModal open={showAlertModal}>
      </AlertModal>
    </div>
```

- 컴포넌트의 이름을 입력하지 않은 상태로 [확인] 버튼을 클릭하면 AlertModal 실행시키기
 - > /src/components/modal/Modal.js

- dialog □ open
 - open 값이 true일 경우, 다이얼로그를 노출시키고
 - open 값이 false 일 경우, 다이얼로그를 숨긴다.

• AlertModal 닫기 기능 만들기

> /src/App.js

```
function App() {
  const onClickCloseAlertModalHandler = () => {
    setShowAlertModal(false);
  };
  return (
   <div>
     <AlertModal open={showAlertModal} onClose={onClickCloseAlertModalHandler}>
       <div>
         <h3>컴포넌트의 이름을 입력하세요!</h3>
       </div>
     </AlertModal>
   </div>
export default App;
```

- AlertModal 닫기 기능 만들기
 - > /src/components/modal/Modal.js

- AlertModal을 열고 닫기 위해서는 open, onClose props를 전달해야 함.
- Dialog modal은 dialog.showModal(), dialog.close() 로 제어해야함.
- Props로는 기능 제어가 불가능!

• AlertModal를 함수로 제어하자.

> /src/App.js (1 / 2)

```
import { useState, useRef } from "react";
import Section from "./components/Section";
import AlertModal from "./modal/Modal";
function App() {
  // const [showAlertModal, setShowAlertModal] = useState(false);
  const alertModalRef = useRef();
  const onClickHandler = () => {
   if (componentNameRef.current.value) {
      setTitle(componentNameRef.current.value);
   } else {
      alertModalRef.current.showModal();
  };
  // const onClickCloseAlertModalHandler = () => {
       setShowAlertModal(false);
  // };
```

• AlertModal를 함수로 제어하자.

>/src/App.js (2/2)

- AlertModal를 함수로 제어하자.
 - > /src/components/modal/Modal.js

```
import { forwardRef } from "react";
const AlertModal = forwardRef(({ children }, ref) => {
// export default function AlertModal({ open, onClose, children }) {
  const closeModal = () => {
                                           forwardRef 컴포넌트는
   ref.current.close();
                                           부모컴포넌트에서 ref를
 };
                                           props로 받아올 수 있는
 return (
                                               컴포넌트다.
    <dialog className="modal" ref={ref}>
     <div className="modal-body">
       <section className="modal-close-button" onClick={closeModal}>
       </section>
       {children}
     </div>
   </dialog>
});
export default AlertModal;
```

- Todo App에 Alert, Confirm 만들기
- 실습: src > Components/modal/Modal.jsx

```
export default function Alert({ ref, children }) {
const onClickCloseButton = () => {
 ref.current.close();
};
return (
  <dialog className="modal" ref={ref}>
   <div className="modal-body">
    <section
     className="modal-close-button"
     onClick={onClickCloseButton}>
    </section>
    {children}
  </div>
 </dialog>
```

- Todo App에 Alert, Confirm 만들기
- 실습: src > Components/modal/Confirm.jsx (1/2)

```
export default function Confirm({
ref,
children,
okHandler = () => {},
cancelHandler,
}) {
const onClickCloseButton = () => {
 ref.current.close();
};
return (
 <dialog className="modal" ref={ref}>
  <div className="modal-body">
    {children}
    <section>
     <but
     type="button"
      className="confirm-ok"
      onClick={okHandler}>
      OK
     </button>
```

- Todo App에 Alert, Confirm 만들기
- 실습: src > Components/modal/Confirm.jsx (2 / 2)

- Todo App에 Alert, Confirm 만들기
- 실습: src > Components/TaskAppender.jsx (1 / 3)

```
import { useRef, useState } from "react";
import Alert from "./modal/Modal";
export default function TaskAppender({ onButtonClick }) {
 const taskRef = useRef();
 const dueDateRef = useRef();
 const priorityRef = useRef();
 const alertRef = useRef();
 const [modalMessage, setModalMessage] = useState();
 const onButtonClickHandler = () => {
  if (!taskRef.current.value) {
  <mark>setModalMessage("Task를 입력하새요.")</mark>;
   alertRef.current.showModal();
   return;
  if (!dueDateRef.current.value) {
   setModalMessage("Due Date를 입력하세요.");
```

- Todo App에 Alert, Confirm 만들기
- 실습: src > Components/TaskAppender.jsx (2 / 3)

```
alertRef.current.showModal();
  return;
 if (!priorityRef.current.value) {
 setModalMessage("Priority를 선택하세요.");
  alert Ref.current.show Modal();
  return;
 onButtonClick(
  taskRef.current.value,
  dueDateRef.current.value,
  priorityRef.current.value
return (
  <footer>
   <input type="text" placeholder="Task" ref={taskRef} />
```

- Todo App에 Alert, Confirm 만들기
- 실습: src > Components/TaskAppender.jsx (3 / 3)

```
<input type="date" ref={dueDateRef} />
 <select ref={priorityRef}>
  <option value="">우선순위</option>
  <option value="1">높음</option>
  <option value="2">보통</option>
  <option value="3">낮음</option>
 </select>
 <button type="button" onClick={onButtonClickHandler}>
  Save
 </button>
</footer>
<Alert ref={alertRef}>
  <h3>{modalMessage}</h3>
 </div>
</Alert>
```

- Todo App에 Alert, Confirm 만들기
- 실습: src > App.js (1/6)

```
import { useRef, useState } from "react";
import TaskAppender from "./Components/TaskAppender";
import TaskHeader from "./Components/TaskHeader";
import TaskItem from "./Components/TaskItem";
import TaskList from "./Components/TaskList";
import Confirm from "./Components/modal/Confirm";
import Alert from "./Components/modal/Modal";
function App() {
 const alertRef = useRef();
 const allDoneConfirmRef = useRef();
 const doneConfirmRef = useRef();
 const [allDoneConfirmMessage, setAllDoneConfirmMessage] = useState():
 const [alertMessage, setAlertMessage] = useState();
 const [todoLists, setTodoList] = useState([ -- 생략 -- ]);
 const addNewTodoHandler = (task, dueDate, priority) => {
  -- 생략 --
```

- Todo App에 Alert, Confirm 만들기
- 실습: src > App.js (2 / 6)

```
const doneTodoHandler = (event) => {
 const todold = event.currentTarget.value;
 setAllDoneConfirmMessage(
  `${todold} task를 완료할까요? 이 작업은 되돌릴 수 없습니다.`
 doneConfirmRef.current.showModal();
 doneConfirmRef.todoId = todoId;
const doneTodoItemHandler = () => {
 setTodoList((prevTodoList) => {
  const newTodoList = [...prevTodoList];
  newTodoList.map((todo) => {
   <mark>if (todo.id === doneConfi</mark>rmRef.todoId) {
    todo.done = true;
   return todo;
```

- Todo App에 Alert, Confirm 만들기
- 실습: src > App.js (3/6)

```
return newTodoList;
 doneConfirmRef.current.close();
const doneAllTodoHandler = (event) => {
const processingTodoLength = todoLists.filter(
  (todo) => !todo.done).length;
if (event.currentTarget.checked && processingTodoLength === 0) {
  setAlertMessage("완료할 Task가 없습니다.");
 event.currentTarget.checked = false;
  alertRef.current.showModal();
 return;
if (event.currentTarget.checked) {
  event.currentTarget.checked = false;
 setAllDoneConfirmMessage(
   "모든 task를 완료할까요? 이 작업은 되돌릴 수 없습니다."
```

- Todo App에 Alert, Confirm 만들기
- 실습: src > App.js (4/6)

```
all Done Confirm Ref. current. show Modal();
const allDoneOkHandler = () => {
 setTodoList((prevTodoList) => {
 const newTodoList = [...prevTodoList];
  newTodoList.map((todo) => {
  todo.done = true;
   return todo;
  return newTodoList;
allDoneConfirmRef.current.close();
```

- Todo App에 Alert, Confirm 만들기
- 실습: src > App.js (5/6)

```
return (
 <>
  <div className="wrapper">
   <header>React Todo</header>
   <TaskList>
    <TaskHeader onCheckboxClick={doneAllTodoHandler} />
    {todoLists.map((item) => (
     <TaskItem
      key={item.id}
      id={item.id}
      task={item.task}
      dueDate={item.dueDate}
      priority={item.priority}
      done={item.done}
      onCheckboxClick={doneTodoHandler}
   </TaskList>
   <TaskAppender onButtonClick={addNewTodoHandler} />
```

- Todo App에 Alert, Confirm 만들기
- 실습: src > App.js (6/6)

```
</div>
   <Alert ref={alertRef}>
    <div>
     <h3>{alertMessage}</h3>
   </div>
   </Alert>
   <Confirm ref={allDoneConfirmRef} okHandler={allDoneOkHandler}>
   <div>{allDoneConfirmMessage}</div>
   </Confirm>
   <Confirm ref={doneConfirmRef} okHandler={doneTodoItemHandler}>
   <div>{allDoneConfirmMessage}</div>
  </Confirm>
export default App;
```

- Modal 컴포넌트를 개발하는 개발자의 성향에 따라
- 모달 태그가 달라질 수 있다.
 - A 개발자: <dialog>
 - B 개발자: <div>
- 모달의 태그에 따라 모달을 실행하는 방법이 달라진다.
- 이런 경우, useImperativeHandle을 이용해 함수를 통일시켜 ref를 통해 실행할 수 있다.

- 모달 함수를 통일 시키자.
 - > /src/components/modal/Modal.js (1/2)

```
import { useRef, forwardRef, useImperativeHandle } from "react";
const AlertModal = forwardRef(({ children }, ref) => {
  const modal = useRef();
 useImperativeHandle(ref, () => {
   return {
     open() {
        modal.current.showModal();
     close() {
        modal.current.close();
      },
   };
  });
  const closeModal = () => {
   modal.current.close();
 };
```

- 모달 함수를 통일 시키자.
 - > /src/components/modal/Modal.js (1/2)

• 모달 함수를 통일 시키자.

> /src/App.js

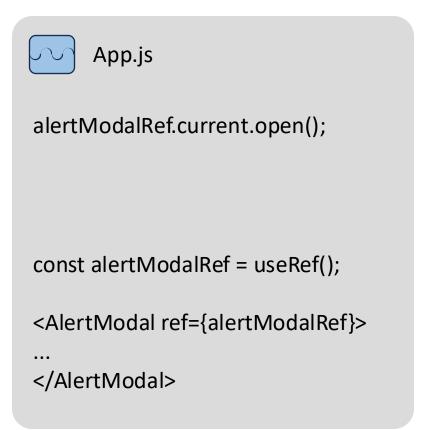
```
function App() {
  const onClickHandler = () => {
    if (componentNameRef.current.value) {
      setTitle(componentNameRef.current.value);
   } else {
      alertModalRef.current.open();
  };
  return (
export default App;
```

- useImpretiveHandle로 forwardRef로 전달된 객체에게 일관된 함수를 제공할 수 있다.
- 이제 AlertModal은 dialog, div, p 등 어떤 형태로든 모달을 정의할 수 있고, 통일된 모달 함수를 통해 제어할 수 있게 되었다.



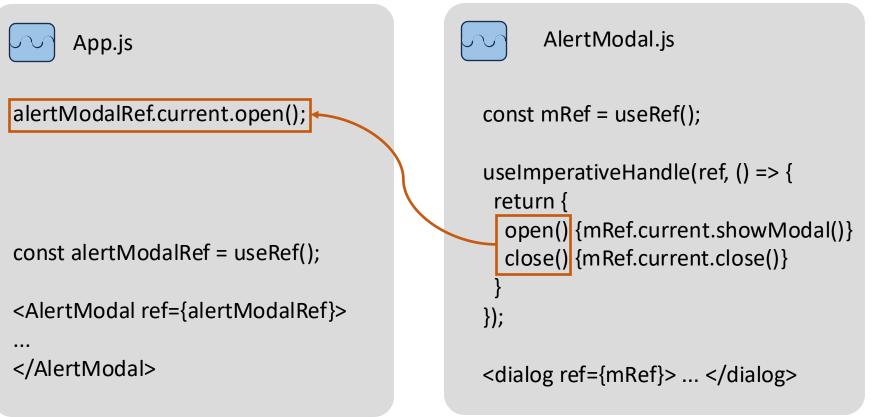
```
AlertModal.js
const mRef = useRef();
useImperativeHandle ref, () => {
 return {
  open() {mRef.current.showModal()}
  close() {mRef.current.close()}
});
<dialog ref={mRef}> ... </dialog>
```

- useImpretiveHandle로 forwardRef로 전달된 객체에게 일관된 함수를 제공할 수 있다.
- 이제 AlertModal은 dialog, div, p 등 어떤 형태로든 모달을 정의할 수 있고, 통일된 모달 함수를 통해 제어할 수 있게 되었다.



```
AlertModal.js
const mRef = useRef();
useImperativeHandle(ref, () => {
 return {
  open() {mRef.current.showModal()}
  close() {mRef.current.close()}
});
<dialog ref={mRef}> ... </dialog>
```

- useImpretiveHandle로 forwardRef로 전달된 객체에게 일관된 함수를 제공할 수 있다.
- 이제 AlertModal은 dialog, div, p 등 어떤 형태로든 모달을 정의할 수 있고, 통일된 모달 함수를 통해 제어할 수 있게 되었다.



- Todo App에 Alert, Confirm 함수 만들기
- 실습: src > Components/modal/Confirm.jsx (1/2)

```
import { useImperativeHandle, useRef } from "react";
export default function Confirm({ -- 생략 -- }) {
 const confirmRef = useRef();
 useImperativeHandle(ref, () => {
  return {
   open()
    confirmRef.current.showModal();
   close() {
   confirmRef.current.close();
 const onClickCloseButton = () => {
  ref.current.close();
 };
```

- Todo App에 Alert, Confirm 함수 만들기
- 실습: src > Components/modal/Confirm.jsx (1/2)

- Todo App에 Alert, Confirm 함수 만들기
- 실습: src > Components/modal/Modal.jsx (1/2)

```
import { useImperativeHandle, useRef } from "react";
export default function Alert({ ref, children }) {
 const alertRef = useRef();
 useImperativeHandle(ref, () => {
  return {
   open()
    alertRef.current.showModal();
   close() {
    alertRef.current.close();
 const onClickCloseButton = () => {
  ref.current.close();
 };
```

- Todo App에 Alert, Confirm 함수 만들기
- 실습: src > Components/modal/Modal.jsx (2 / 2)

- Todo App에 Alert, Confirm 함수 만들기
- 실습: src > Components/TaskAppender.jsx (1 / 2)

```
import { useRef, useState } from "react";
import Alert from "./modal/Modal";
export default function TaskAppender({ onButtonClick }) {
 -- 생략 --
 const onButtonClickHandler = () => {
  if (!taskRef.current.value) {
   setModalMessage("Task를 입력하새요.");
   alertRef.current.<mark>open</mark>();
   return;
  if (!dueDateRef.current.value) {
   setModalMessage("Due Date를 입력하세요.");
   alertRef.current.open();
   return;
  if (!priorityRef.current.value) {
```

- Todo App에 Alert, Confirm 함수 만들기
- 실습: src > Components/TaskAppender.jsx (2 / 2)

```
setModalMessage("Priority를 선택하세요.");
alertRef.current.open();
return;
}
-- 생략 --
};

return (
<>
-- 생략 --
</>
/>
/>
| -- 생략 --
</>
| -- 생략 --
</
```

- Todo App에 Alert, Confirm 함수 만들기
- 실습: src > App.js (1/2)

```
-- 생략 --
function App() {
-- 생략 --
 const doneTodoHandler = (event) => {
 const todoId = event.currentTarget.value;
 setAllDoneConfirmMessage(
   `${todold} task를 완료할까요? 이 작업은 되돌릴 수 없습니다.`
  doneConfirmRef.current.open();
 doneConfirmRef.todoId = todoId;
 };
-- 생략 --
 const doneAllTodoHandler = (event) => {
 const processingTodoLength = todoLists.filter(
   (todo) => !todo.done).length;
 if (event.currentTarget.checked && processingTodoLength === 0) {
```

- Todo App에 Alert, Confirm 함수 만들기
- 실습: src > App.js (2 / 2)

```
setAlertMessage("완료할 Task가 없습니다.");
  event.currentTarget.checked = false;
  alertRef.current.open();
  return;
 if (event.currentTarget.checked) {
  event.currentTarget.checked = false;
  setAllDoneConfirmMessage(
   "모든 task를 완료할까요? 이 작업은 되돌릴 수 없습니다."
  );
  allDoneConfirmRef.current.open();
-- 생략 --
export default App;
```

- 모달 같이 화면 최 상단에 나타나게 되는 DOM의 경우, BODY 태그의 가장 첫 번째 자식 요소가 되는 것이 유리.
- 보통, 동적으로 생성되는 DOM은 해당 컴포넌트를 기준으로 위치를 지정하게 된다.



- AlertModal의 위치를 <div id="root"> 위쪽으로 보내면, 관리가 더 수월 해진다.
- 모달만 모아놓기 위해서 div#modals 생성.
 - >/public/index.html

• div#modals에 modal 보내기

> /src/App.js

```
import { createPortal } from "react-dom";
function App() {
  return (
   <div>
     {createPortal(
        <AlertModal ref={alertModalRef}>
         <div>
                                                     createPortal은 AlertModal 을
           <h3>컴포넌트의 이름을 입력하세요!</h3>
                                                         div#modal 내부로
         </div>
                                                      이동시키는 역할을 한다.
       </AlertModal>,
       document.querySelector("#modals")
    </div>
export default App;
```

• div#modals에 modal 보내지는지 확인

```
▼ <div id="modals">
               ▼ <dialog class="modal" open> 🕟 top-layer (1) == 🖇 🗸
Alert
                 ▶ <div class="modal-body"> --- </div> grid
Dialog
                   ::backdrop
                 </dialog>
               </div>
             ▼ <div id="root">

√ <div>

                   <input type="text" placeholder="컴포넌트 이름을 입력하세요.">
                  <button>확인</button>
                 ▼ <div style="background-color: rgb(255, 255, 255); color: rgb(255, 0, 0); font-size: 3re
                   m:">
                    "This is a "
                    "Untitle"
                    " Compoenent"
                  </div>
                 </div>
               </div>
```

- Todo App에 Alert, Confirm Portal 적용하기
- 실습: src > Components/modal/Modal.jsx (1/1)

```
import { useImperativeHandle, useRef } from "react";
import { createPortal } from "react-dom";

export default function Alert({ ref, children }) {
    -- 생략 --
    return createPortal(
        <dialog className="modal" ref={alertRef}>
        -- 생략 --
        </dialog>,
        document.querySelector("#modals")
    );
}
```

- Todo App에 Alert, Confirm Portal 적용하기
- 실습: src > Components/modal/Confirm.jsx (2 / 2)

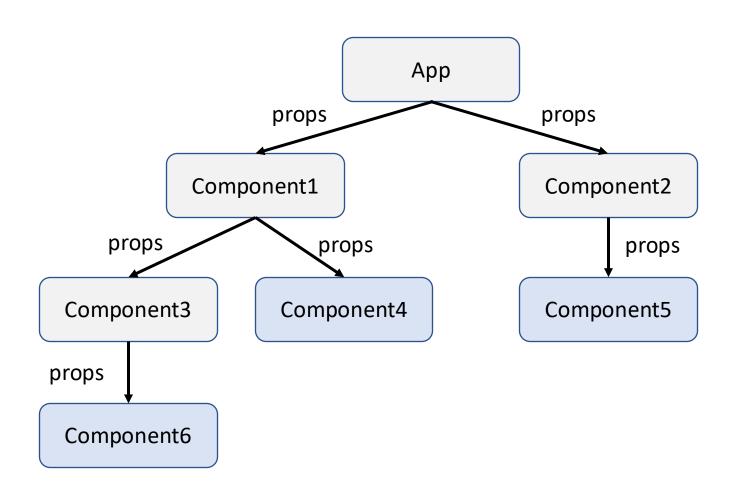
```
import { useImperativeHandle, useRef } from "react";
import { createPortal } from "react-dom";

export default function Confirm({ -- 생략 -- }) {
    -- 생략 --
    return createPortal(
        <dialog className="modal" ref={confirmRef}>
        -- 생략 --
        </dialog>,
        document.querySelector("#modals")
    );
}
```

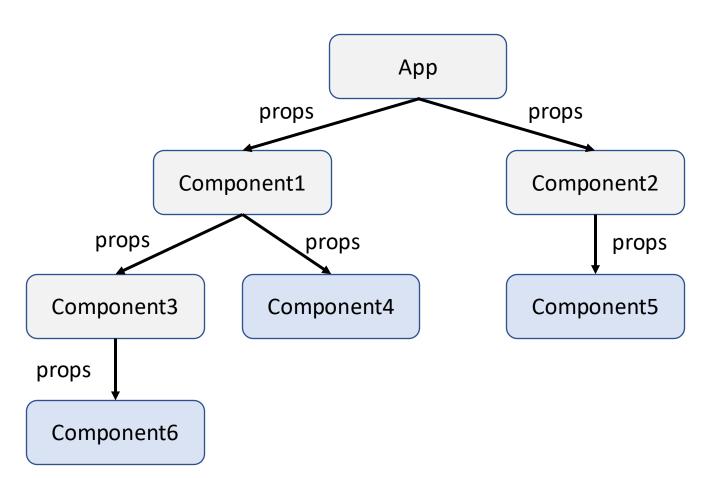
Context API

12. React Context13. useReducer

• App 에서 Component4, Component5, Component5 로 LoginData Props를 전달하려면..

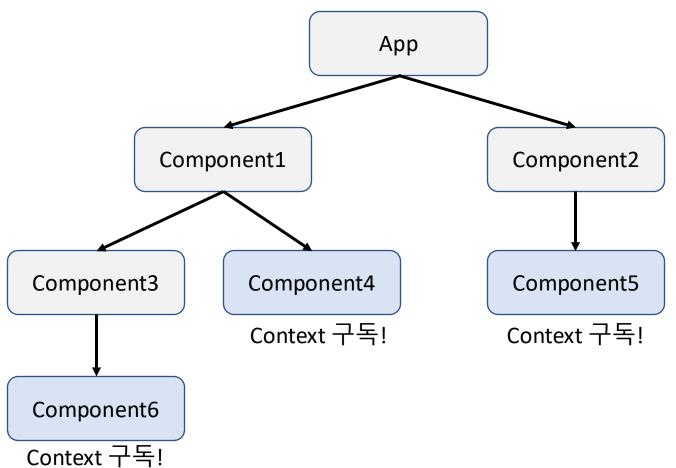


- App 에서 Component4, Component5, Component5 로 LoginData Props를 전달하려면..
- Props를 모두 전달해야만 한다. 만약 컴포넌트가 수십개라면?

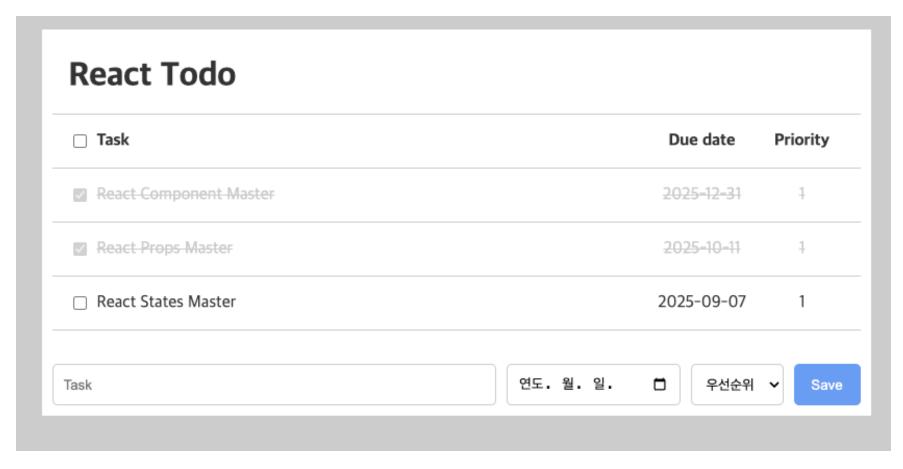


• 만약, 컴포넌트마다 Props를 전달하지 않고 props가 필요한 컴포넌트에서만 불러 사용한다면?

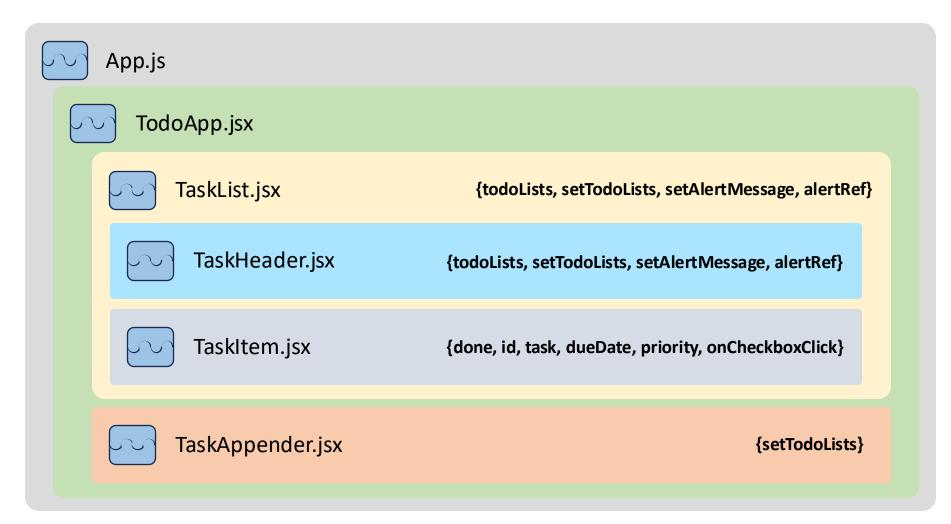
Context 생성! – 공유 State를 한 곳에서 집중관리



• Todo App으로 Context 실습하기



• Todo App구조



- Prop Drilling (props를 필요한 컴포넌트까지 파고드는 컴포넌트 구조)
- Prop Drilling 은 가급적 피해야한다.
 - Props가 변경될 때마다 영향을 받는 컴포넌트는 재 실행되기 때문
 - 성능에 영향을 미친다.
- React Context는 Prop Drilling을 우회하게 해준다.
 - Prop Drilling 회피 목적으로만 Context를 사용하는 것은 비추천.
 - → 이런 경우, 컴포넌트 합성을 추천.
 - Context의 값이 동적으로 변경되도록 해야한다.

- React Context를 이용해 Prop Drilling 끊기
 - > /src/Contexts/TaskContext.jsx (1 / 3)

```
import { createContext, useState } from "react";
export const TaskContext = createContext({
 todoLists: [],
 done(taskId) {},
 allDone() {},
 add(task, dueDate, priority) {},
});
export default function TaskContextProvider({ children, initialState }) {
 const [todoLists, setTodoLists] = useState(initialState ?? []);
 const taskContextValue = {
  todoLists,
  done(taskId) {
   setTodoLists((prevTodoList) => {
    const newTodoList = [...prevTodoList];
    newTodoList.map((todo) => {
     if (todo.id === taskId) {
```

- React Context를 이용해 Prop Drilling 끊기
 - > /src/Contexts/TaskContext.jsx (2 / 3)

```
todo.done = true;
  return todo;
 });
 return newTodoList;
});
allDone() {
setTodoLists((prevTodoList) => {
 const newTodoList = [...prevTodoList];
 newTodoList.map((todo) => {
   todo.done = true;
  return todo;
 });
 return newTodoList;
});
add(task, dueDate, priority) {
setTodoLists((prevTodoList) => {
```

- React Context를 이용해 Prop Drilling 끊기
 - > /src/Contexts/TaskContext.jsx (3 / 3)

```
const newTodoList = [...prevTodoList];
   newTodoList.push({
    id: "item" + (prevTodoList.length + 1),
    task,
    dueDate.
    priority,
    done: false,
   });
   return newTodoList;
  });
return (
 <TaskContext.Provider value={taskContextValue}>
  {children}
 </TaskContext.Provider>
```

- React Context를 이용해 Prop Drilling 끊기
 - > /src/Components /TodoApp.jsx (1 / 2)

```
import TaskList from "./TaskList";
import TaskAppender from "./TaskAppender";
import TaskContextProvider from "../Contexts/TaskContext";
export default function TodoApp() {
 const initialTasks = [
   id: "item1",
   task: "React Component Master",
   dueDate: "2025-12-31",
   priority: 1,
   done: true,
   id: "item2",
   task: "React Props Master",
   dueDate: "2025-10-11",
   priority: 1,
   done: true,
```

- React Context를 이용해 Prop Drilling 끊기
 - > /src/Components /TodoApp.jsx (2 / 2)

```
id: "item3",
  task: "React States Master",
  dueDate: "2025-09-07",
  priority: 1,
  done: false,
return (
 <TaskContextProvider initialState={initialTasks}>
  <div className="wrapper">
   <header>React Todo</header>
   <TaskList />
   <TaskAppender />
  </div>
 </TaskContextProvider>
```

- React Context를 이용해 Prop Drilling 끊기
 - > /src/Components /TaskList.jsx (1 / 3)

```
import { useContext, useRef, useState } from "react";
import TaskHeader from "./TaskHeader";
import TaskItem from "./TaskItem";
import Confirm from "./modal/Confirm";
import Alert from "./modal/Modal";
import { TaskContext } from "../Contexts/TaskContext";
export default function TaskList() {
 const doneConfirmRef = useRef();
 const alertRef = useRef();
 const [alertMessage, setAlertMessage] = useState();
 const [doneConfirmMessage, setDoneConfirmMessage] = useState();
 const { todoLists, done } = useContext(TaskContext);
 const doneTodoHandler = (event) => {
  const todold = event.currentTarget.value;
  setDoneConfirmMessage(
   `${todold} task를 완료할까요? 이 작업은 되돌릴 수 없습니다.`
```

- React Context를 이용해 Prop Drilling 끊기
 - > /src/Components /TaskList.jsx (2 / 3)

```
doneConfirmRef.current.open();
doneConfirmRef.todoId = todoId;
};
const doneTodoItemHandler = () => {
 done(doneConfirmRef.todoId);
doneConfirmRef.current.close();
};
return (
<>
 <TaskHeader setAlertMessage={setAlertMessage} alertRef={alertRef} />
   {todoLists.map((item) => (
   <TaskItem
     key={item.id}
    id={item.id}
    task={item.task}
     dueDate={item.dueDate}
```

- React Context를 이용해 Prop Drilling 끊기
 - > /src/Components /TaskList.jsx (3 / 3)

```
priority={item.priority}
   done={item.done}
   onCheckboxClick={doneTodoHandler}
   />
<Alert ref={alertRef}>
 <div>
  <h3>{alertMessage}</h3>
 </div>
</Alert>
<Confirm ref={doneConfirmRef} okHandler={doneTodoItemHandler}>
 <div>{doneConfirmMessage}</div>
</Confirm>
</>
```

- React Context를 이용해 Prop Drilling 끊기
 - > /src/Components /TaskHeader.jsx (1/2)

```
import { useContext, useRef, useState } from "react";
import Confirm from "./modal/Confirm";
import { TaskContext } from "../Contexts/TaskContext";
export default function TaskHeader({ setAlertMessage, alertRef }) {
 const allDoneConfirmRef = useRef();
 const [allDoneConfirmMessage, setAllDoneConfirmMessage] = useState();
 const { todoLists, allDone } = useContext(TaskContext);
 const doneAllTodoHandler = (event) => {
  -- 생략 --
 const allDoneOkHandler = () => {
  allDone();
  allDoneConfirmRef.current.close();
 };
 return (
```

- React Context를 이용해 Prop Drilling 끊기
 - > /src/Components /TaskHeader.jsx (2 / 2)

```
<>
-- 생략 --
</>
);
}
```

- React Context를 이용해 Prop Drilling 끊기
 - > /src/Components /TaskAppender.jsx (1 / 3)

```
import { useContext, useRef, useState } from "react";
import Alert from "./modal/Modal";
import { TaskContext } from "../Contexts/TaskContext";
export default function TaskAppender() {
 const taskRef = useRef();
 const dueDateRef = useRef();
 const priorityRef = useRef();
 const alertRef = useRef();
 const { add } = useContext(TaskContext);
 const [modalMessage, setModalMessage] = useState();
 const onButtonClickHandler = () => {
  if (!taskRef.current.value) {
   setModalMessage("Task를 입력하새요.");
   alertRef.current.open();
   return;
```

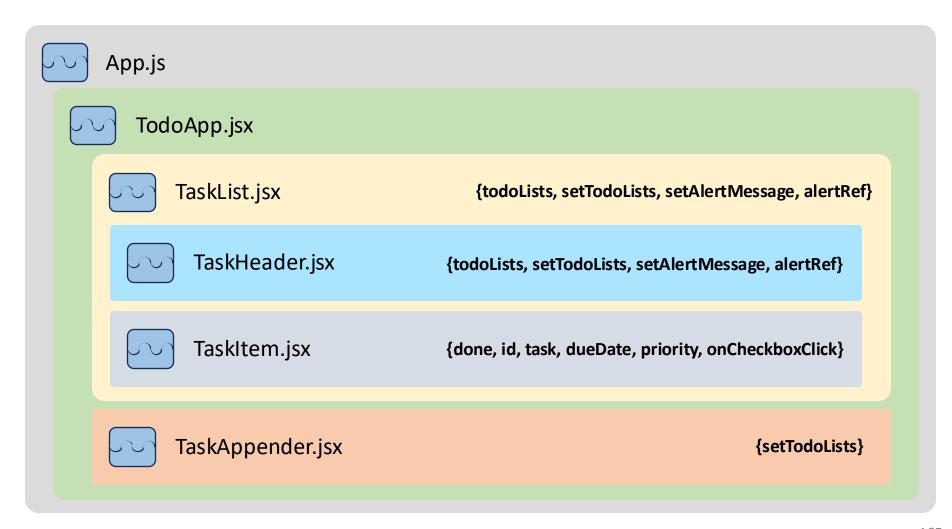
- React Context를 이용해 Prop Drilling 끊기
 - > /src/Components/TaskAppender.jsx (2 / 3)

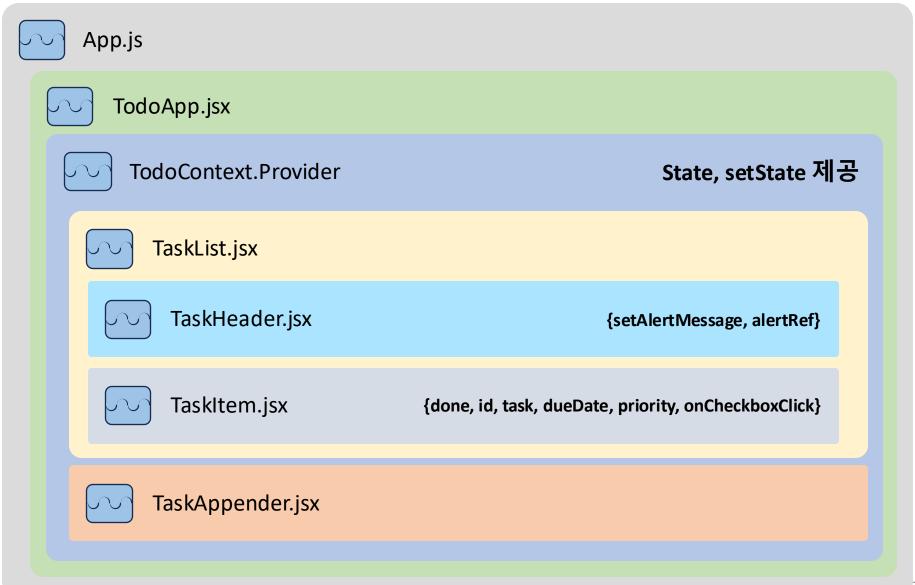
```
if (!dueDateRef.current.value) {
  setModalMessage("Due Date를 입력하세요.");
  alertRef.current.open();
  return;
if (!priorityRef.current.value) {
  setModalMessage("Priority를 선택하세요.");
  alertRef.current.open();
  return;
 add(
  taskRef.current.value,
  dueDateRef.current.value,
  priorityRef.current.value
return (
 <>
```

- React Context를 이용해 Prop Drilling 끊기
 - > /src/Components /TaskAppender.jsx (3 / 3)

```
-- 생략 --
</>);
}
```

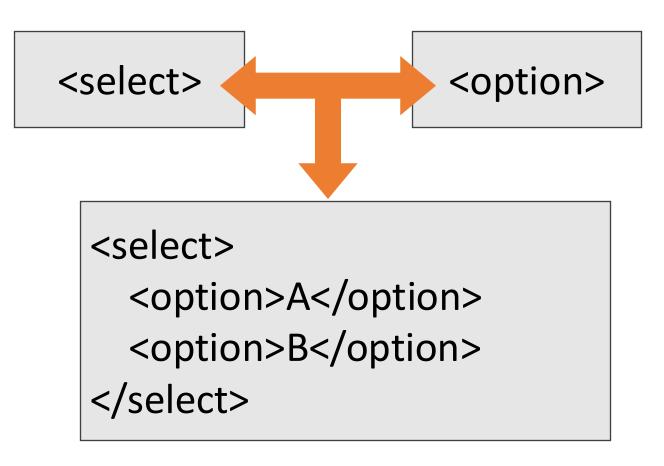
• Todo App구조 (Context 적용 이전)



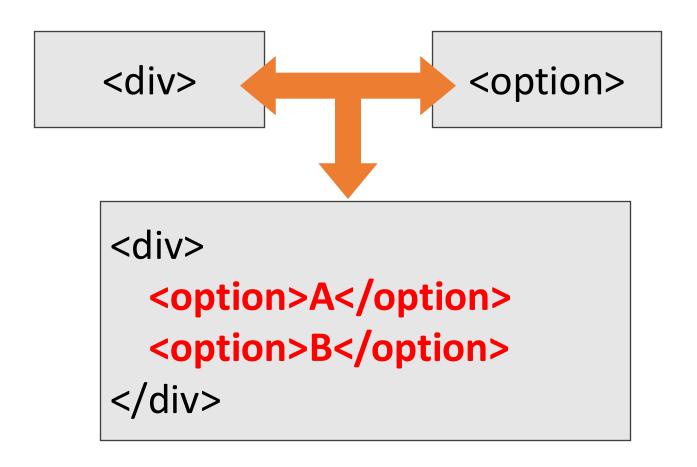


156

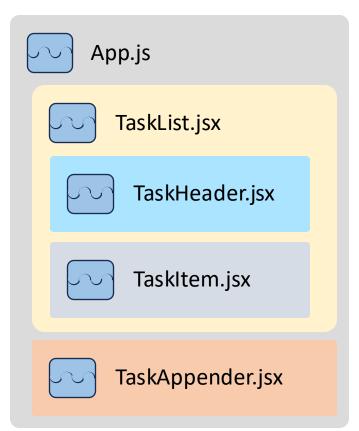
- 컴포넌트 합성?
 - 단일 컴포넌트(태그)는 아무런 역할을 할 수 없지만
 - 여러 컴포넌트(태그)와 조합하면 역할을 수행하는 컴포넌트(태그)



- <option> 태그는 올바른 위치에서만 동작하며
- 올바른 위치가 아닐 경우 "에러"가 발생한다.



- React Component 또한 여러 컴포넌트들을 합성할 수 있다.
- 사용 위치를 강제하기 위해서 Context가 사용된다. (react-toto 에서)



TaskHeader & TaskItem
TaskList 내부에서만 사용가능

- TaskHeader 와 TaskItem 내용을 TaskList로 이동.
 - TaskHeader & TaskItem 은 export 하지 않음.
- 이동 후 TaskHeader.jsx, ,TaskItem.jsx 파일 삭제.

> /src/Components /TaskList.jsx

```
export default function TaskList({ children }) {
return {children};
function TaskHeader({ onCheckboxClick }) {
return (
 -- 생략 --
 function TaskItem({ done, id, task, dueDate, priority, onCheckboxClick }) {
return (
 -- 생략 --
 TaskList.TaskHeader = TaskHeader;
TaskList.TaskItem = TaskItem;
```

- 컴포넌트 합성을 위한 Context 생성
- > /src/Components /TaskList.jsx

```
import { createContext } from "react";

const TaskListContext = createContext();

export default function TaskList({ children }) {
    const contextValue = {componentName: "TaskList"};
    return (
    <TaskListContext.Provider value={contextValue}>

        {children}

        </TaskListContext.Provider>
        );
        }
        -- 생략 --
```

- Context로 합성 컴포넌트 관리하기
- > /src/Components /TaskList.jsx > TaskHeader

```
import { createContext, useContext } from "react";
-- 생략 --
function TaskHeader({ onCheckboxClick }) {
 const context = useContext(TaskListContext);
 if (!context) {
  throw new Error("TaskHeader 컴포넌트는 TaskList 내부에 위치해야 합니다.");
 return (
 <input id="checkall" type="checkbox" onChange={onCheckboxClick} />
  <label>Task</label>
  <span className="due-date">Due date</span>
  <span className="priority">Priority</span>
 -- 생략 --
```

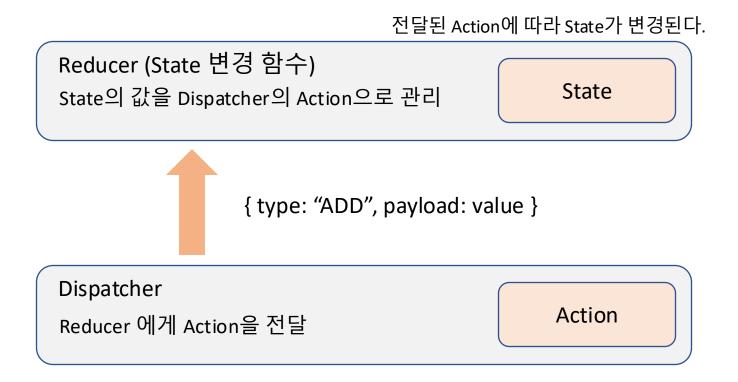
- Context로 합성 컴포넌트 관리하기
- > /src/Components /TaskList.jsx > TaskItem

```
--- 생략 --
function TaskItem({ done, id, task, dueDate, priority, onCheckboxClick }) {
  const context = useContext(TaskListContext);
  if (!context) {
    throw new Error("TaskItem 컴포넌트는 TaskList 내부에 위치해야 합니다.");
  }
  return (
    --- 생략 --
  );
}
-- 생략 --
```

- Context로 합성 컴포넌트 관리하기
- > /src/App.js

```
import { useRef, useState } from "react";
import TaskAppender from "./Components/TaskAppender";
import TaskList from "./Components/TaskList";
import Confirm from "./Components/modal/Confirm";
import Alert from "./Components/modal/Modal";
function App() {
 -- 생략 --
 return (
  <>
   <div className="wrapper">
    <header>React Todo</header>
    <TaskList>
     <<u>TaskList.TaskHeader</u> onCheckboxClick={doneAllTodoHandler} />
     {todoLists.map((item) => (
      < Task List. Task I tem
       key={item.id}
       id={item.id}
       task={item.task}
       dueDate={item.dueDate}
       priority={item.priority}
       done={item.done}
```

• State를 변화시키는 복잡/다양한 함수들을 분리해서 관리하는 방법.



- Todo Application의 State 변경 함수들을 Reducer로 분리
 - > /src/reducers/TaskReducers.jsx (1 / 2)

```
export const actionType = {
done: "DONE",
allDone: "ALL-DONE",
add: "ADD",
export default function taskReducers(state, action) {
const type = action.type;
const payload = action.payload;
if (type === actionType.add) {
 return [
   ...state,
   id: "item" + (state.length + 1),
   task: payload.task,
    dueDate: payload.dueDate,
    priority: payload.priority,
    done: false,
```

- Todo Application의 State 변경 함수들을 Reducer로 분리
 - > /src/reducers/TaskReducers.jsx (2 / 2)

```
} else if (type === actionType.done) {
  return state.map((task) => {
    if (task.id === payload.id) {
      task.done = true;
    }
  return task;
});
} else if (type === actionType.allDone) {
  return state.map((task) => {
      task.done = true;
      return task;
    });
} return state;
}
```

• Todo Application의 State 변경 함수들을 Reducer로 분리 > /src/App.js (1 / 3)

```
import { useReducer, useRef, useState } from "react";
import TaskAppender from "./Components/TaskAppender";
import TaskList from "./Components/TaskList";
import Confirm from "./Components/modal/Confirm";
import Alert from "./Components/modal/Modal";
import taskReducers, { actionType } from "./reducers/TaskReducers";
function App() {
 const alertRef = useRef();
 const allDoneConfirmRef = useRef();
 const doneConfirmRef = useRef();
 const [allDoneConfirmMessage, setAllDoneConfirmMessage] = useState();
 const [alertMessage, setAlertMessage] = useState();
 const [todoLists, todoDispatcher] = useReducer(taskReducers, []);
 const addNewTodoHandler = (task, dueDate, priority) => {
```

13. useReducer

• Todo Application의 State 변경 함수들을 Reducer로 분리

> /src/App.js (2 / 3)

```
todoDispatcher({
  type: actionType.add,
 payload: { task, dueDate, priority },
const doneTodoHandler = (event) => {
 -- 생략 --
};
const doneTodoItemHandler = () => {
 todoDispatcher({
  type: actionType.done,
  payload: { id: doneConfirmRef.todoId },
 doneConfirmRef.current.close();
};
```

13. useReducer

• Todo Application의 State 변경 함수들을 Reducer로 분리

> /src/App.js (3 / 3)

```
const doneAllTodoHandler = (event) => {
 -- 생략 --
};
const allDoneOkHandler = () => {
 todoDispatcher({ type: actionType.allDone, payload: {} });
 allDoneConfirmRef.current.close();
};
return (
 <>
  -- 생략 --
 </>
export default App;
```

13. useReducer

- Context와 Reducer의 차이점
 - Context
 - Provider를 제공받는 컴포넌트에서 공유 가능.
 - Reducer
 - Provider가 없음
 - Reducer를 생성할 때 새로운 상태가 생성된다.
 - useState() 와 동일.
- 공유가능한 Reducer를 만드려면?
 - Context와 Reducer를 조합해야 한다.
 - Context의 State를 Reducer의 State로 사용
 - Context의 Action(Function)은 Dispatcher 호출

React Optimization

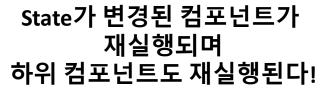
Optimization Technic

14. memo15. useCallback16. useMemo

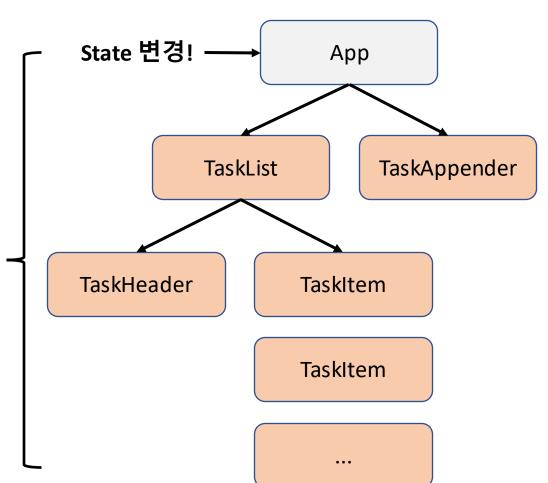
- Memoization Memo
- Memoization
 - 동일한 계산을 반복적으로 해야할 때, 이전에 계산한 값을 메모리에 저장하여, 중복적인 계산을 제거하는 방법
 - 전체적인 실행속도를 개선시킬 수 있다.

memo

- Component가 재실행되는 조건을 제어하는 함수
- Props 또는 State가 변경되면, 해당 Component를 재실행하며, 해당 Component의 Child Component들도 모두 재실행 된다.
- Props과 관련이 없는 Component는 재실행되지 않도록 막는 방법.
- Context를 사용하는 경우
 - Provider의 하위 컴포넌트에서는 memo가 동작하지 않는다.
 - 오직 Props에 대해서만 체크한다.

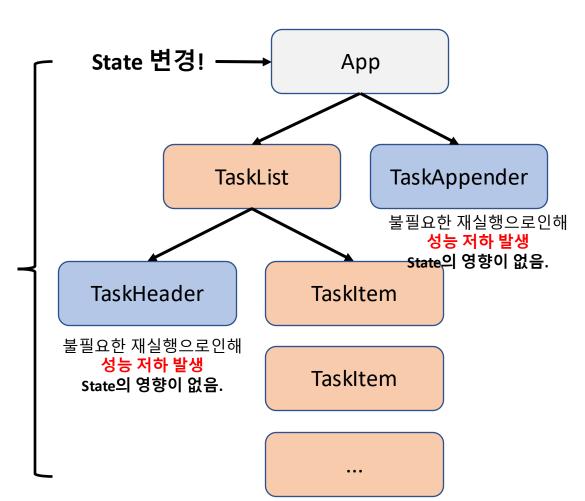


State기반으로 데이터를 표현하는 React에서는 당연한 프로세스



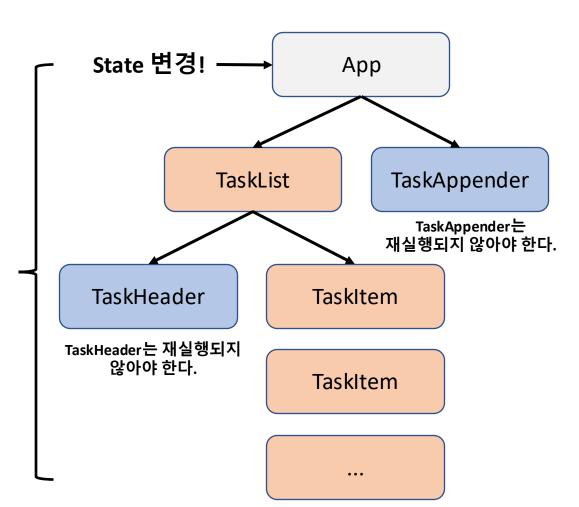
State가 변경된 컴포넌트가 재실행되며 하위 컴포넌트도 재실행된다!

State기반으로 데이터를 표현하는 React에서는 당연한 프로세스



State가 변경된 컴포넌트가 재실행되며 하위 컴포넌트도 재실행된다!

State기반으로 데이터를 표현하는 React에서는 당연한 프로세스



- 컴포넌트마다 Console.log 기록
 - > /src/App.js

```
-- 생략 --
function App() {
  console.log("Call [App] Component");
  console.log("Rendered [App] Component");
  -- 생략 --
}
```

> /src/Components/TaskAppender.js

```
-- 생략 --
export default function TaskAppender({ onButtonClick }) {
console.log("-- Call [TaskAppender] Component");
console.log("-- Rendered [TaskAppender] Component");
-- 생략 --
}
```

- 컴포넌트마다 Console.log 기록
 - > /src/Components/TaskList.js

```
-- 생략 --
export default function TaskList({ children }) {
 console.log("-- Call [TaskList] Component");
 console.log("-- Rendered [TaskList] Component");
 -- 생략 --
function TaskHeader({ onCheckboxClick }) {
 console.log("---- Call [TaskHeader] Component");
 console.log("---- Rendered [TaskHeader] Component");
 -- 생략 --
function TaskItem({ done, id, task, dueDate, priority, onCheckboxClick }) {
 console.log("---- Call [TaskItem] Component");
 console.log("---- Rendered [TaskItem] Component");
 -- 생략 --
TaskList.TaskHeader = TaskHeader;
TaskList.TaskItem = TaskItem;
```

• 브라우저에서 Task 하나를 등록하면 TaskHeader, TaskAppender가 다시 실행된다.

Call [App] Component	<u>App.js:9</u>
Rendered [App] Component	<u>App.js:10</u>
Call [App] Component	<u>App.js:9</u>
Rendered [App] Component	<u>App.js:10</u>
Call [TaskList] Component	<u>TaskList.jsx:6</u>
Rendered [TaskList] Component	<u>TaskList.jsx:7</u>
Call [TaskList] Component	<u>TaskList.jsx:6</u>
Rendered [TaskList] Component	<u>TaskList.jsx:7</u>
Call [TaskHeader] Component	<u>TaskList.jsx:18</u>
Rendered [TaskHeader] Component	<u>TaskList.jsx:19</u>
Call [TaskHeader] Component	<u>TaskList.jsx:18</u>
Rendered [TaskHeader] Component	<u>TaskList.jsx:19</u>
Call [TaskAppender] Component	<u>TaskAppender.jsx:5</u>
Rendered [TaskAppender] Component	<u>TaskAppender.jsx:6</u>
Call [TaskAppender] Component	<u>TaskAppender.jsx:5</u>
Rendered [TaskAppender] Component	<u>TaskAppender.jsx:6</u>

- 재실행이 필요없는 TaskAppender, TaskHeader에 memo를 설정한다.
 - > /src/Components/TaskAppender.jsx

```
import { memo, useRef, useState } from "react"; import Alert from "./modal/Modal"; export default memo(function TaskAppender({ onButtonClick }) { -- 생략 -- };
```

> /src/Components/TaskList.jsx > TaskHeader

```
import { createContext, memo, useContext } from "react";

-- 생략 -

TaskList.TaskHeader = memo(function TaskHeader({ onCheckboxClick }) {

-- 생략 --
});

-- 생략 --
TaskList.TaskItem = TaskItem;
```

• memo 는 Component에 전달되는 Props가 변경되었을 때만 컴포넌트 를 다시 실행한다.

```
import { useRef, memo } from "react";
export default memo(function AddTodo({ setTodo }) {
    ...
});
```

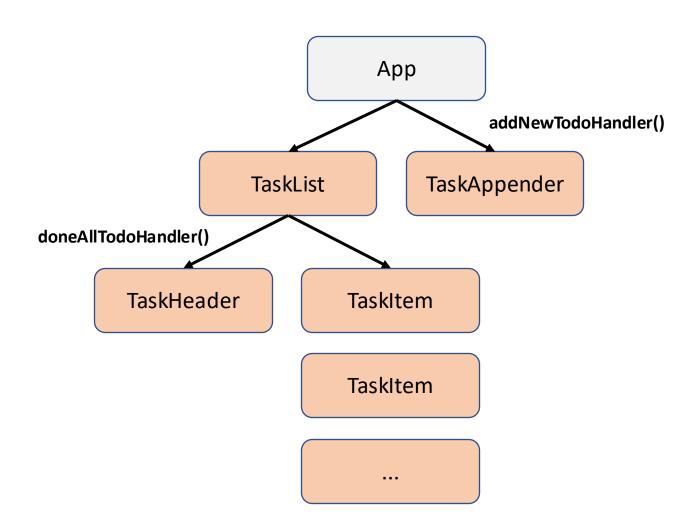
이전에 전달된 파라미터와 다른지 비교 이전에 전달된 파라미터와 같다면 컴포넌트를 다시 실행하지 않는다

```
import { useRef, memo } from "react";
export default memo(function AddTodo({ setTodo }) {
...
});
```

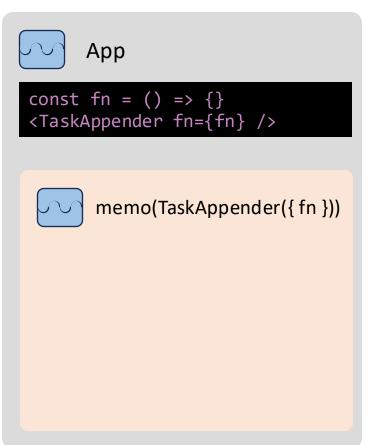
- Memo 함수를 적용해도 TaskAppender와 TaskHeader는 재실행이 된다.
- 전달되는 Props의 형태에 따라 다르기 때문.
- TaskAppender와 TaskHeader의 Props는 function이다.
 - Javascript의 function은 Reference Type이다.
 - Props가 Reference Type일 경우 memo는 메모리 주소로 변경을 감지한다.
 - 이 경우 useCallback을 사용해야 한다.
 - 만약, Props가 Object 라면?
 - useMemo를 사용해야 한다.

- memo 는 남발해서는 안됨!
 - Props를 비교하는 행위 자체가 매우 큰 비용의 연산.
 - 재실행이 자주 발생하거나, 많은 컴포넌트에서 발생할 경우
 - 오히려 성능이 저하된다.

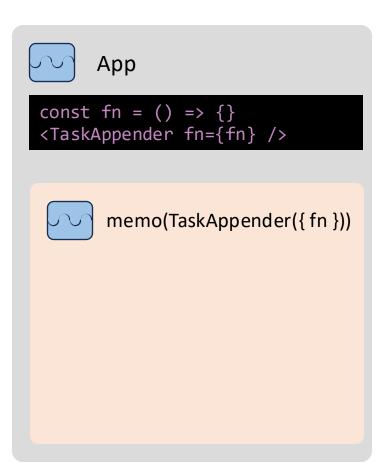
- memo()와 유사한 동작방식을 가지고 있음.
- memo()는 컴포넌트의 재실행을 방지하는 방법.
- useCallback() Hook은 함수의 재 생성을 방지하는 방법
- props로 전달되는 함수의 재 생성을 방지
 - → 하위 컴포넌트의 재 실행을 방지.



• Javascript에서 function 은 객체(Reference)로 취급된다.







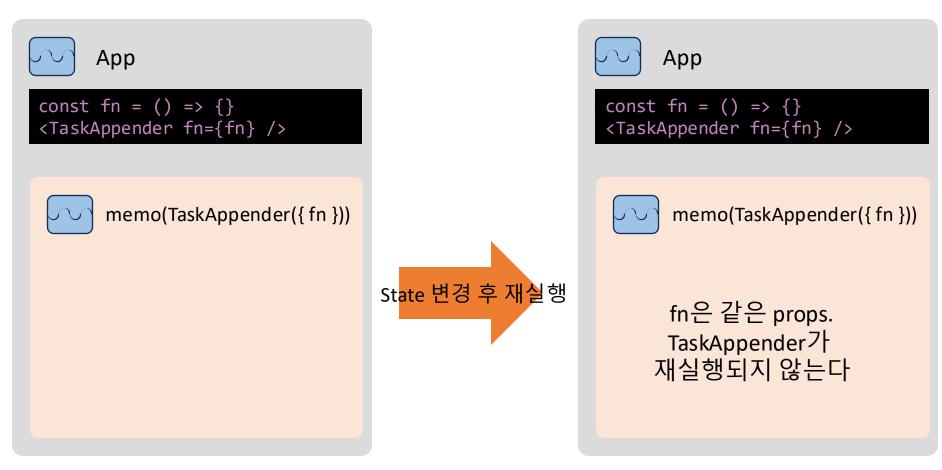
- 하위 컴포넌트로 전달되는 함수가 변경되지 않도록 보장하는
- useCallback Hook
 - > /src/App.js (1 / 2)

```
import { useCallback, useReducer, useRef, useState } from "react";
import TaskAppender from "./Components/TaskAppender";
import TaskList from "./Components/TaskList";
import Confirm from "./Components/modal/Confirm";
import Alert from "./Components/modal/Modal";
import taskReducers, { actionType } from "./reducers/TaskReducers";
function App() {
 -- 생략 --
 const addNewTodoHandler = useCallback((task, dueDate, priority) => {
  -- 생략 --
 const doneTodoHandler = (event) => {
  -- 생략 --
 };
```

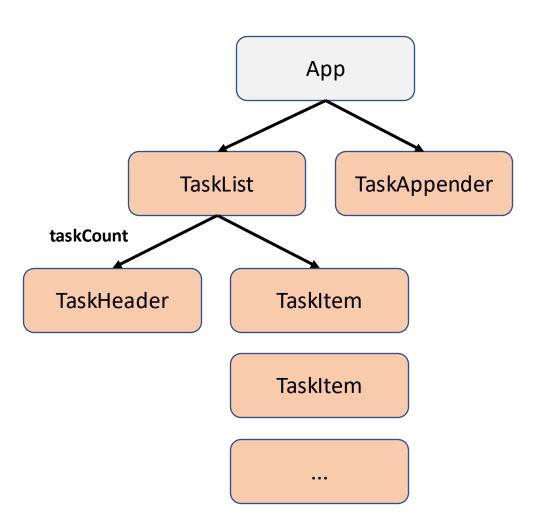
- 하위 컴포넌트로 전달되는 함수가 변경되지 않도록 보장하는
- useCallback Hook
 - > /src/App.js (2 / 2)

```
const doneTodoItemHandler = () => {
 -- 생략 --
 };
 const doneAllTodoHandler = useCallback((event) => {
  -- 생략 --
 }<mark>, [todoLists])</mark>;
 const allDoneOkHandler = () => {
  -- 생략 --
 return (
  -- 생략 --
export default App;
```

- useCallback으로 정의된 함수는 컴포넌트가 재실행되더라도
- 새로운 함수로 재생성되지 않는다.



- useCallback() Hook과 매우 유사함.
- useCallback() Hook은 함수의 재 생성을 방지하는 방법
- useMemo() Hook은 객체의 재 생성을 방지하는 방법
- props로 전달되는 객체의 재 생성을 방지 → 하위 컴포넌트의 재 실행을 방지.



- TaskHeader 컴포넌트로 taskCount 객체 전달하기
 - >/src/App.js (1/2)

```
-- 생략 --
function App() {
-- 생략 --
 const [todoLists, todoDispatcher] = useReducer(taskReducers, []);
 const taskCount = {
  done: todoLists.filter((item) => item.done).length,
  process: todoLists.filter((item) => !item.done).length,
 -- 생략 --
 return (
  <>
   <div className="wrapper">
    <header>React Todo</header>
    <TaskList>
     <TaskList.TaskHeader
```

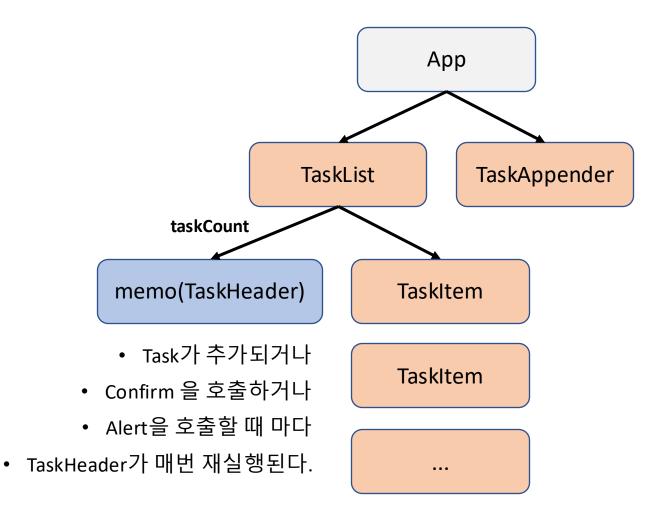
- TaskHeader 컴포넌트로 taskCount 객체 전달하기
 - > /src/App.js (2 / 2)

```
taskCount={taskCount}
onCheckboxClick={doneAllTodoHandler}

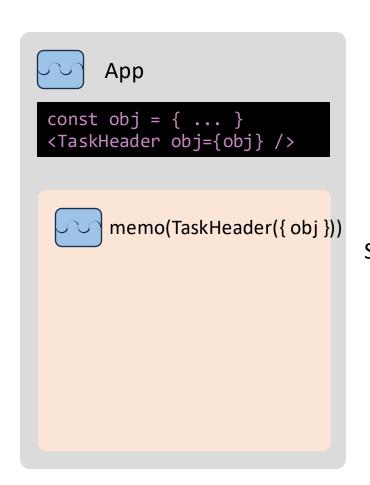
/>
--- 생략 --
</TaskList>
<TaskAppender onButtonClick={addNewTodoHandler} />
</div>
--- 생략 --
<//>
</br/>
export default App;
```

- Todo, AddTodo 컴포넌트로 Style 객체를 전달.
 - > /src/Components/TaskList.js > TaskHeader

```
-- 생략 --
TaskList.TaskHeader = memo(function TaskHeader({taskCount, onCheckboxClick}) {
-- 생략 --
return (
  className="tasks-counter">
   <div>진행중: {taskCount.process}</div>
   <div>완료: {taskCount.done}</div>
  -- 생략 --
  .생략.-
```



• Javascript에서 객체리터럴은 객체(Reference)로 취급된다.







- Todo, AddTodo 컴포넌트로 전달되는 객체를 useMemo()로 처리
 - > /src/components/TodoApp.js

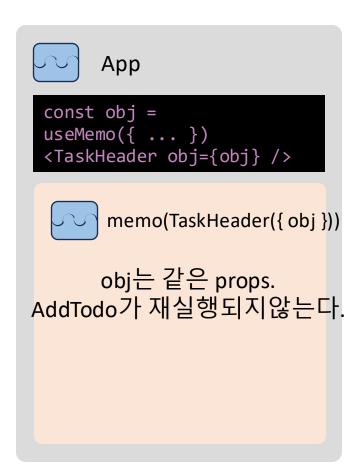
```
import { useCallback, useMemo, useReducer, useRef, useState } from "react";
-- 생략 --
function App() {
-- 생략 --
 const [todoLists, todoDispatcher] = useReducer(taskReducers, []);
 const taskCount = useMemo(() => {
  return {
   done: todoLists.filter((item) => item.done).length,
   process: todoLists.filter((item) => !item.done).length,
 }, [todoLists]);
-- 생략 --
export default App;
```

- useMemo로 정의된 객체리터럴은 컴포넌트가 재실행되더라도
- 새로운 객체리터럴로 재생성되지 않는다.



재실행 전 과 재실행 후 의 obj는 다른 객체!





RESTful API Service

Fetch api

17. fetch

18. side effect

19. fetch를 이용해 Todo App 완성해보기

17. fetch

17. fetch

- Javascript 환경에서 사용가능한 비동기 통신 방법
 - 1. XMLHttpRequest (전통적 방식)
 - 2. Promise (ECMA6)
 - 3. window.fetch (Promise 기반의 Browser API)
 - 4. 기타 Libraries

17. fetch

- fetch API
 - Promise based Javascript Built-in Function (React 전용 함수가 아님)
 - http://localhost:8888/api/v1/task (GET) 으로 요청하는 방법

```
fetch("http://localhost:8888/api/v1/task", {
  method: "GET",
.then((response) => {
  console.log("Response: ", response);
  return response.json();
})
.then((json) => {
  console.log("Json: ", json);
})
.catch((rejectReason) => {
  console.log("Reject: ", rejectReason);
});
```

17. fetch

- fetch : REST API 호출.
- then : REST API의 결과가 정상적으로 도착했을 때 실행할 Callback
- catch : REST API가 비정상적으로 종료되었을 때 실행할 Callback

```
fetch("http://localhost:8888/api/v1/task", {
  method: "GET",
.then((response) => {
  console.log("Response: ", response);
  return response.json();
.then((json) => {
  console.log("Json: ", json);
})
.catch((rejectReason) => {
  console.log("Reject: ", rejectReason);
});
```

17. fetch

- Promise의 응답 데이터를 전송 받기 위해 .then().then()... 을 사용
- Promise를 간편하게 사용하기 위한 async / await
 - await : 비동기 함수를 동기 통신처럼 응답이 올 때까지 대기한다.
 - async 가 적용된 함수 내에서만 사용 가능.
 - async : 비동기 함수임을 나타냄

```
const fetchCall = async () => {
  const response =
    await fetch("http://localhost:8888/api/v1/task", {
       method: "GET",
     });
  console.log("Response: ", response);

const json = await response.json();
  console.log("JSON: ", json);
};
fetchCall();
```

- Side Effect = 어떤 함수가 실행됨으로써 화면의 변화가 일어나는 것
- React Component는 Props와 State가 변경될 경우, Component를 재 실행해 화면을 다시 그린다.
 - **Side Effect**
- 비동기 통신 또는 이벤트에 의해 Props혹은 State가 변경될 경우 Component를 무한히 재실행하는 부작용이 생길 수 있다.

- REST API를 이용해 응답을 받아와 State에 할당해보기
 - > /src/reducers/TaskReducers.jsx

```
export const actionType = {
 done: "DONE",
 allDone: "ALL-DONE",
 add: "ADD",
 init: "INIT",
export default function taskReducers(state, action) {
 const type = action.type;
 const payload = action.payload;
 if (type === actionType.init) {
  return [...payload];
 } else if (type === actionType.add) {
  -- 생략 --
 } else if (type === actionType.done) {
  -- 생략 --
 } else if (type === actionType.allDone) {
  -- 생략 --
 return state;
```

• REST API를 이용해 응답을 받아와 State에 할당해보기

>/src/App.js (1/3)

```
-- 생략 --
function App() {
 console.log("Call [App] Component");
 console.log("Rendered [App] Component");
 -- 생략 --
 const [todoLists, todoDispatcher] = useReducer(taskReducers, []);
 const [isLoading, setIsLoading] = useState(true);
 const taskFetch = async () => {
  setIsLoading(true);
  const response = await fetch("http://localhost:8888/api/v1/task");
  const json = await response.json();
  setIsLoading(false);
  todoDispatcher({ type: actionType.init, payload: json.body });
 taskFetch();
```

- REST API를 이용해 응답을 받아와 State에 할당해보기
 - > /src/App.js (2 / 3)

```
const taskCount = useMemo(() => {
-- 생략 --
}, [todoLists]);
-- 생략 --
return (
 <>
  <div className="wrapper">
   <header>React Todo</header>
    <TaskList>
     <TaskList.TaskHeader
      taskCount={taskCount}
      onCheckboxClick={doneAllTodoHandler}
     {isLoading && <div>Loading...</div>}
     !isLoading &&
      todoLists.map((item) => (
       <TaskList.TaskItem
```

• REST API를 이용해 응답을 받아와 State에 할당해보기

>/src/App.js (3/3)

```
-- 생략 --

/>
))}
</TaskList>
<TaskAppender onButtonClick={addNewTodoHandler} />
</div>
-- 생략 --
</>
);
}
export default App;
```

• REST API를 이용해 응답을 받아와 State에 할당해보기

```
▶ Uncaught Error: Too many re-renders. React react-dom-client.development.js:5613
limits the number of renders to prevent an infinite loop.
    at renderWithHooksAgain (react-dom-client.development.js:5613:1)
    at renderWithHooks (react-dom-client.development.js:5531:1)
    at updateFunctionComponent (react-dom-client.development.js:8897:1)
    at beginWork (react-dom-client.development.js:10522:1)
    at runWithFiberInDEV (react-dom-client.development.js:1518:1)
    at performUnitOfWork (react-dom-client.development.js:15130:1)
    at workLoopSync (react-dom-client.development.js:14956:1)
    at renderRootSync (react-dom-client.development.js:14936:1)
    at performWorkOnRoot (react-dom-client.development.js:14462:1)
    at performWorkOnRootViaSchedulerTask (react-dom-client.development.js:16216:1)
```

▲ ► An error occurred in the <App> component.

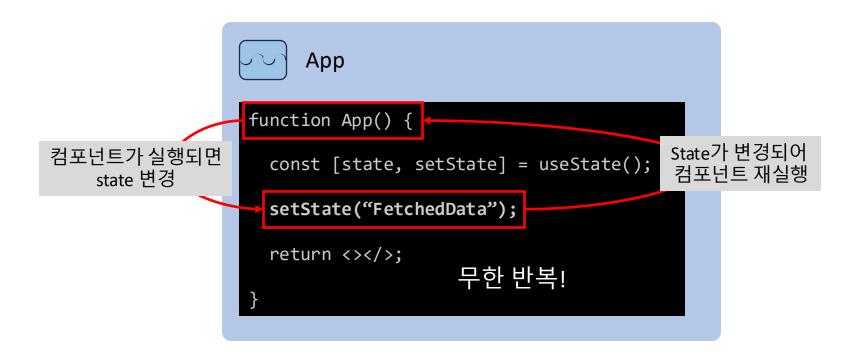
index.js:9

Consider adding an error boundary to your tree to customize error handling behavior.

Visit https://react.dev/link/error-boundaries to learn more about error boundaries.

Can't perform a React state update on a component that hasn't mounted <u>App.js:27</u> yet. This indicates that you have a side-effect in your render function that asynchronously later calls tries to update the component. Move this work to useEffect instead.

- 에러가 발생하는 원인
 - State / Props가 변경되면 해당 컴포넌트는 항상 재실행 된다.



- 해결하는 방법?
 - 특별한 상황일 때 만 state가 변경되도록 한다.

```
useEffect(실행할 함수, 의존 배열);
```

> Component가 처음 실행될 때 단 한번만 함수가 실행된다.

```
useEffect(() => {
  console.log("Callback")
}, []);
```

> aState가 변경될 경우 함수가 실행된다.

> bProps가 변경될 경우 함수가 실행된다.

```
useEffect(() => {
  console.log("Callback")
}, [aState]);
```

```
useEffect(() => {
  console.log("Callback")
}, [bProps]);
```

> aState또는 bProps가 변경될 경우 함수가 실행된다.

```
useEffect(() => {
  console.log("Callback")
}, [aState, bProps]);
```

- 컴포넌트가 처음 실행되면 fetch해, state를 변경한다.
 - > /src/App.js

```
import {
 useCallback,
 use Effect,
 useMemo,
 useReducer,
 useRef,
 useState,
} from "react";
-- 생략 --
function App() {
 -- 생략 --
 useEffect(() => {
 taskFetch();
-- 생략 --
```

- 컴포넌트가 처음 실행될 때 한번만 실행.
- 무한반복이 발생하지 않는다.

- API Server 준비
 - https://github.com/CodeMakers-KR/react-todo-api-server/releases
 - (GET) http://localhost:8888/api/v1/task
 - Task 목록 불러오기
 - (POST) http://localhost:8888/api/v1/task
 - Task 등록하기
 - (PUT) http://localhost:8888/api/v1/task/{taskId}
 - Task 완료 처리하기
 - (PUT) http://localhost:8888/api/v1/task
 - 모든 Task 완료 처리하기

- (GET) http://localhost:8888/api/v1/task
 - Task 목록 불러오기
 - Response

```
{
  "status": 200,
  "statusMessage": "OK",
  "pages": 0,
  "next": false,
  "errors": null,
  "count": 6,
  "body": [
    {
      "taskId": "task_0",
      "task": "test task",
      "dueDate": "2025-12-11",
      "priority": "1",
      "done": true
    }, ...
]
}
```

- (POST) http://localhost:8888/api/v1/task
 - Task 등록하기

Request

```
"task": "test task",
    "dueDate": "2025-12-11",
    "priority": "1",
    "isDone": false

    Response

    "status": 201,
    "status Message": "Created",
    "pages": 0,
    "next": false,
    "errors": null,
    "count": 0,
    "body": {
     "taskId": "task 6",
     "task": "test task",
     "dueDate": "2025-12-11",
     "priority": "1",
     "done": false
```

- Task 등록.
 - > /src/reducers/TaskReducers.jsx (1/2)

```
-- 생략 --
export default function taskReducers(state, action) {
 const type = action.type;
 const payload = action.payload;
 if (type === actionType.init) {
  return [...payload];
 } else if (type === actionType.add) {
  return [
   ...state,
    id: payload.taskId,
    task: payload.task,
    dueDate: payload.dueDate,
    priority: payload.priority,
    done: false,
 } else if (type === actionType.done) {
```

- Task 등록.
 - > /src/reducers/TaskReducers.jsx (2 / 2)

```
-- 생략 --
} else if (type === actionType.allDone) {
-- 생략 --
}
return state;
}
```

• Task 등록.

> /src/App.js (1/2)

```
-- 생략 --
function App() {
 -- 생략 --
 const addNewTodoHandler = useCallback((task, dueDate, priority) => {
  const addFetch = async (fnCallback) => {
   const response = await fetch("http://localhost:8888/api/v1/task", {
    method: "post",
    headers: {
      "Content-Type": "application/json",
    body: JSON.stringify({
     dueDate.
     priority,
     isDone: false,
```

- Task 등록.
 - > /src/App.js (2 / 2)

```
const json = await response.json();
   if (json.status === 201) {
    fnCallback(json.body.taskId);
  addFetch((taskId) => {
   todoDispatcher({
    type: actionType.add,
    payload: { taskId, task, dueDate, priority },
 -- 생략 --
export default App;
```

- (PUT) http://localhost:8888/api/v1/task/{taskId}
 - Task 완료 처리하기
 - Response

```
"status": 200,
"statusMessage": "OK",
"pages": 0,
"next": false,
"errors": null,
"count": 0,
"body": "{taskId}"
```

- Task 완료.
 - > /src/App.js (1/2)

```
-- 생략 --
function App() {
-- 생략 --
 const doneTodoItemHandler = () => {
  const doneFetch = async (fnCallback) => {
   const response = await fetch(
     http://localhost:8888/api/v1/task/${doneConfirmRef.todoId}`,
     method: "put",
     headers: {
       'Content-Type": "application/json",
   const json = await response.json();
   if (json.status === 200) {
    fnCallback(json.body.taskId);
```

- Task 완료.
 - > /src/App.js (2 / 2)

```
doneFetch(() => {
  todoDispatcher({
    type: actionType.done,
    payload: { id: doneConfirmRef.todold },
    });
    doneConfirmRef.current.close();
    });
};
-- 생략 --
}
export default App;
```

- (PUT) http://localhost:8888/api/v1/task
 - 모든 Task 완료 처리하기
 - Response

```
"status": 200,
"statusMessage": "OK",
"pages": 0,
"next": false,
"errors": null,
"count": 0,
"body": null
```

- 모든 Task 완료.
 - >/src/App.js (1/2)

```
-- 생략 --
function App() {
-- 생략 --
 const allDoneOkHandler = () => {
  const allDoneFetch = async (fnCallback) => {
   const response = await fetch("http://localhost:8888/api/v1/task", {
    method: "put",
    headers: {
      "Content-Type": "application/json",
   const ison = await response.json();
   if (json.status === 200) {
    fnCallback();
  allDoneFetch(() => {
   todoDispatcher({ type: actionType.allDone, payload: {} });
```

- 모든 Task 완료.
 - >/src/App.js (2 / 2)

```
allDoneConfirmRef.current.close();

});
};
-- 생략 --
}
```

Custom React Hooks

- React에서 제공하는 Hook 외에 개발자가 직접 만드는 Hook
- React에서 제공하는 Hook
 - useState
 - useEffect
 - useReducer
 - useCallback
 - useMemo
 - etc.

- 함수의 이름을 use로 시작하면 Custom Hook으로 취급한다.
- Custom Hook 이 필요한 이유.
 - Component 내부에서 여러 Hook 의 결합으로 사용하는 것이 복잡하고 읽기 쉽지 않음.
 - 하나의 Hook내부에서 여러 Hook 들을 결합해 사용하기 위해.
- Custom Hook은 Component 내부에서만 사용 가능
- 다른 Hook 혹은 함수 내부에서는 사용할 수 없다.
 - React Hook도 동일함.

- http/taskHttp.js 파일을 만들어 Fetch 코드를 모두 옮긴다.
 - > /src/http/http.js (1 / 4)

```
export async function loadTasks() {
 const response = await fetch("http://localhost:8888/api/v1/task");
 const json = await response.json();
if (json.status === 200) {
 return json;
throw new Error(response.statusMessage);
export async function addTask({ task, dueDate, priority }) {
 const response = await fetch("http://localhost:8888/api/v1/task", {
 method: "post",
 headers: {
   "Content-Type": "application/json",
  body: JSON.stringify({
   task,
```

- http/taskHttp.js 파일을 만들어 Fetch 코드를 모두 옮긴다.
 - > /src/http/http.js (2 / 4)

```
dueDate,
   priority,
   isDone: false,
  }),
 });
 const json = await response.json();
 if (json.status === 201) {
  return json;
throw new Error(response.statusMessage);
export async function doneTask(taskId) {
 const response = await fetch(`http://localhost:8888/api/v1/task/${taskId}`, {
  method: "put",
  headers: {
   "Content-Type": "application/json",
```

- http/taskHttp.js 파일을 만들어 Fetch 코드를 모두 옮긴다.
 - > /src/http/http.js (3 / 4)

```
});
 const json = await response.json();
if (json.status === 200) {
  return json;
throw new Error(json.statusMessage);
export async function allDoneTasks() {
 const response = await fetch("http://localhost:8888/api/v1/task", {
  method: "put",
  headers: {
   "Content-Type": "application/json",
  },
});
 const json = await response.json();
 if (json.status === 200) {
```

- http/taskHttp.js 파일을 만들어 Fetch 코드를 모두 옮긴다.
 - > /src/http/http.js (4 / 4)

```
return json;
}
throw new Error(json.statusMessage);
}
```

• http function 이용해보기. (Custom Hook 사용 전) > /src/App.js (1/5)

```
-- 생략 --
import { addTask, allDoneTasks, doneTask, loadTasks } from "./http/taskHttp";
function App() {
-- 생략 --
 const taskFetch = async () => {
  setIsLoading(true);
   const ison = await loadTasks();
   todoDispatcher({ type: actionType.init, payload: json.body });
  } catch (e) {
   alert(e.<u>me</u>ssage || "데이터 조회 실패");
  } finally {
   setIsLoading(false);
 useEffect(() => {
  taskFetch();
```

• http function 이용해보기. (Custom Hook 사용 전)

```
> /src/App.js ( 2 / 5 )
```

```
}, []);
-- 생략 --
const addNewTodoHandler = useCallback((task, dueDate, priority) => {
 const addFetch = async (fnCallback) => {
   const json = await addTask({ task, dueDate, priority });
   fnCallback(json.body.taskId);
  } catch (e) {
   alert(e.message || "task 등록 실패");
 addFetch((taskId) => {
  todoDispatcher({
   type: actionType.add,
   payload: { taskId, task, dueDate, priority },
```

• http function 이용해보기. (Custom Hook 사용 전)

```
> /src/App.js ( 3 / 5 )
```

```
}, []);
-- 생략 --
const doneTodoItemHandler = () => {
 const doneFetch = async (fnCallback) => {
   const json = await doneTask(doneConfirmRef.todoId);
   fnCallback(json.body.taskId);
  } catch (e) {
   alert(e.message || "task 완료 실패");
 doneFetch(() => {
  todoDispatcher({
   type: actionType.done,
   payload: { id: doneConfirmRef.todoId },
  doneConfirmRef.current.close();
```

• http function 이용해보기. (Custom Hook 사용 전) > /src/App.js (4/5)

```
});
-- 생략 --
const allDoneOkHandler = () => {
 const allDoneFetch = async (fnCallback) => {
   await allDoneTasks();
   fnCallback();
  } catch (e) {
   alert(e.message || "task 완료 실패");
 allDoneFetch(() => {
  todoDispatcher({ type: actionType.allDone, payload: {} });
  allDoneConfirmRef.current.close();
```

• http function 이용해보기. (Custom Hook 사용 전) > /src/App.js (5 / 5)

```
-- 생략 --
}
export default App;
```

- Custom Hook 으로 http function 이용해보기.
 - > /src/hooks/useFetch.js (1/2)

```
import { useEffect, useState } from "react";
export function useFetch(initialValue, fnFetch) {
 const [fetchedData, setFetchedData] = useState(initialValue);
 const [isLoading, setIsLoading] = useState(true);
 const [error, setError] = useState();
 useEffect(() => {
  setIsLoading(true);
  setError(undefined);
  const fetchCall = async () => {
   try {
    const json = await fnFetch();
    setFetchedData(json);
   } catch (e) {
    setError(e.message | | "데이터 처리 실패");
   } finally {
    setIsLoading(false);
```

- Custom Hook 으로 http function 이용해보기.
 - > /src/hooks/useFetch.js (2 / 2)

```
fetchCall();
}, [fnFetch]);

return { fetchedData, setFetchedData, isLoading, error };
}
```

- useFetch 이용해보기
 - >/src/App.js (1/2)

```
-- 생략 --
import {    useFetch } from "./hooks/useFetch";
function App() {
-- 생략 --
 const [todoLists, todoDispatcher] = useReducer(taskReducers, []);
 const { fetchedData, isLoading } = useFetch(todoLists, loadTasks);
 useEffect(() => {
  if (!isLoading) {
   todoDispatcher({    type: actionType.init, payload: fetchedData.body    });
 }, [fetchedData, isLoading]);
  const [isLoading, setIsLoading] = useState(true);
  const taskFetch = async () => {
  setIsLoading(true);
```

- useFetch 이용해보기
 - > /src/App.js (2 / 2)

```
/ const json = await loadTasks();
/ todoDispatcher({    type: actionType.init, payload: json.body    });
// } catch (e) {
<mark>/ alert(e.message || "데이터 조회 실패");</mark>
 ' } finally {
 'setIsLoading(false);
// use Effect(() => {
/ taskFetch();
const taskCount = useMemo(() => {
 -- 생략 --
}, [todoLists]);
-- 생략 --
```

React Router

21. React Router
22. Route
23. Link
24. Nested Route
25. Route error handling
26. Dynamic Route
27. Index Route

21. React Router

21. React Router

- React 는 SPA(Single Page Application) Framework
 - 한 페이지에서 여러 개의 컴포넌트를 제어해, 여러 화면을 보는 것 처럼 구성할 수 있다.
 - 단 웹 브라우저의 뒤로 가기, 앞으로 가기 등의 History를 관리할 수 없는 환경.
- React Component의 History를 관리하기 위해 React-Router를 사용.
 - 하나의 index.html 페이지에서 여러 컴포넌트 화면을 자연스럽게 이동할 수 있다.
 - 또한, URL을 기반으로 컴포넌트를 변경하기 때문에 History관리도 가능하다.

21. React Router

- React Router 설치
 - npm install react-router-dom

• React Router를 이용하기 위해 Route를 먼저 정의해야 한다.

```
const routers = createBrowserRouter([
{
    path: "URL",
    element: <노출할 컴포넌트 />,
}, {
    path: "URL",
    element: <노출할 컴포넌트 />,
},
]);
```

- 메인 페이지 생성하기
 - > /src/Components/main/Main.jsx

```
export default function Main() {
  return <section className="wrapper">Welcome to React Todo!</section>;
}
```

- App.js 내용을 /Components/tasks/TaskMain.jsx 만들어 이동시키기
- TaskList.jsx, TaskAppender.jsx 모두 /Components/tasks 로 이동시키기



- Router 만들기
 - > /src/routers/RouterAppProvider.js

- Router 적용하기
 - >/src/App.js

```
import RouterAppProvider from "./routers/router";
function App() {
  return <RouterAppProvider />;
}
export default App;
```

23. Link

23. Link

- 브라우저에서 확인해보기
 - http://localhost:3000/
 - http://localhost:3000/todo
- URL이 변경될 때 마다 Router에 의해 알맞은 컴포넌트가 출력된다.
- React는 페이지가 새롭게 열릴 때마다 state가 초기화 되기 때문에
- URL로 분리해서 접속하면 안됨.
- React 전용 Anchor(<a>)인 Link 컴포넌트를 이용해야 한다.
 - Link 컴포넌트는 RouterProvider 내부에서만 동작이 가능하다.

23. Link

- Link를 제공할 HeaderNav 컴포넌트 만들기
 - > /src/Components/layout/HeaderNav.js

```
import { Link } from "react-router-dom";
export default function HeaderNav() {
return (
 <header>
  <nav className="menu-navigation">
   >
     <Link to="/">Main</Link>
    >
     <Link to="/todo">Task</Link>
    </nav>
 </header>
```

- 라우터 Path별로 HeaderNav를 제공하기 위해 중첩 라우터를 이용
- 먼저 HeaderNav를 표현하기 위한 MainLayout을 생성
 - > /src/Components/layout/MainLayout.jsx

- <Outlet> 컴포넌트는 중첩 라우터를 노출시킨다.
 - URL에 따라 <Main />, <TaskMain /> 컴포넌트가 노출된다.

- Router를 중첩라우터로 변경한다.
 - > /src/routers/RouterAppProvider.js

```
import { createBrowserRouter, RouterProvider } from "react-router-dom";
import Main from "../Components/main/Main";
import TaskMain from "../Components/tasks/TaskMain";
import MainLayout from "../Components/layout/MainLayout";
export default function RouterAppProvider() {
 const routers = createBrowserRouter([
   path: "/".
   element: <MainLayout />,
   children: [
    { path: "", element: <Main /> },
    { path: "todo", element: <TaskMain /> },
 return <RouterProvider router={routers} />;
```

- 현재 URL에 따라 메뉴를 강조 시키는 NavLink로 변경
 - > /src/Components/layout/HeaderNav.jsx

```
import { NavLink } from "react-router-dom";
export default function HeaderNav() {
return (
 <header>
  <nav className="menu-navigation">
   <l
    >
     <NavLink to="/">Main</NavLink>
    >
     <NavLink to="/todo">Task</NavLink>
    </nav>
 </header>
```

- Router에서 제공하지 않는 URL로 직접 접근할 경우
- (http://localhost:3000/articles) Router Error 페이지가 노출된다.

Unexpected Application Error!

404 Not Found

🚱 Hey developer 👋

You can provide a way better UX than this when your app throws errors by providing your own ErrorBoundary or errorElement prop on your route.

• Router Error 페이지가 아닌 Custom Error 페이지로 변경할 수 있다.

- Custom Error 컴포넌트 만들기
 - > /src/Components/layout/NotFound.jsx

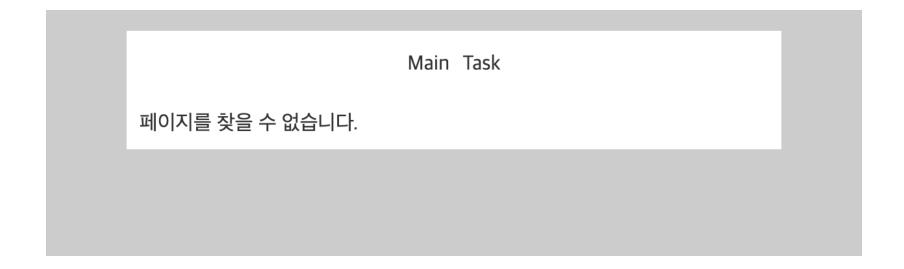
```
import HeaderNav from "./HeaderNav";

export default function NotFound() {
  return (
        <div className="main-container">
              <HeaderNav />
              <div className="wrapper">페이지를 찾을 수 없습니다.</div>
        </div>
    );
}
```

- Error Router 연결하기
 - > /src/routers/RouterAppProvider.jsx

```
import { createBrowserRouter, RouterProvider } from "react-router-dom";
import Main from "../Components/main/Main";
import TaskMain from "../Components/tasks/TaskMain";
import MainLayout from "../Components/layout/MainLayout";
import NotFound from "../Components/layout/NotFound";
export default function RouterAppProvider() {
const routers = createBrowserRouter([
   path: "/",
   element: <MainLayout />,
   errorElement: <NotFound />,
   children: [
    { path: "", element: <Main /> },
    { path: "todo", element: <TaskMain /> },
return <RouterProvider router={routers} />;
```

• 존재하지 않는 Path로 접근하면 NotFound 컴포넌트가 노출된다.



- TaskItem을 클릭하면, 상세 Task 정보가 나오도록 개선해보기
 - > /src/Components/tasks/TaskList.jsx > TaskItem

```
import { createContext, memo, useContext } from "react";
import { Link } from "react-router-dom";
-- 생략 --
function TaskItem({ done, id, task, dueDate, priority, onCheckboxClick }) {
-- 생략 --
return
  <input
   <label htmlFor={id} className={done ? "done-todo" : undefined}>
    <Link to={`/todo/${id}`}>{task}</Link>
   </label>
   <span className={`due-date ${done ? "done-todo" : undefined}`}>
    {dueDate}
   </span>
   <span className={`priority ${done ? "done-todo" : undefined}`}>
    {priority}
   </span>
```

- Task 정보 받아오는 http 함수 생성
 - > /src/http/taskHttp.js (1/2)

```
-- 생략 --

export async function getTask(taskId) {
  const response = await fetch(`http://localhost:8888/api/v1/task/${taskId}`);

const json = await response.json();
  if (json.status === 200) {
    return json;
  }

throw new Error(response.statusMessage);
}

-- 생략 --
```

- TaskItem 컴포넌트 생성
 - > /src/Components/tasks/TaskDetail.jsx (1 / 3)

```
import { useParams } from "react-router-dom";
import { useFetch } from "../../hooks/useFetch";
import { doneTask, getTask } from "../../http/taskHttp";
import { useCallback, useState } from "react";
export default function TaskItem() {
 const param = useParams();
 const id = param.id;
 // 컴포넌트 새로고침용.
 const [rnd, setRnd] = useState();
 const taskFetch = useCallback(() => {
  return getTask(id);
 }, [id, rnd]);
 const { fetchedData, isLoading } = useFetch({}, taskFetch);
 const doneTodoItemHandler = () => {
```

- TaskItem 컴포넌트 생성
 - > /src/Components/tasks/TaskDetail.jsx (2 / 3)

```
const doneFetch = async (fnCallback) => {
  try {
   const json = await doneTask(id);
   fnCallback(json.body.taskId);
  } catch (e) {
   alert(e.message | | "task 완료 실패");
 doneFetch(() => {
  setRnd(Math.random());
 });
return (
 <div className="wrapper">
  {isLoading && <div>Loading...</div>}
  {!isLoading && (
   <div>
```

- TaskItem 컴포넌트 생성
 - > /src/Components/tasks/TaskDetail.jsx (3 / 3)

```
<h1>{fetchedData.body.task}</h1>
  <h3>완료 예정일자: {fetchedData.body.dueDate}</h3>
  <h3>우선순위: {fetchedData.body.priority}</h3>
  <h3>등록일자: {fetchedData.body.createAt}</h3>
  {!fetchedData.body.done && (
   <but
    type="button"
    className="confirm-ok"
    onClick={doneTodoItemHandler}
    완료
   </button>
  {fetchedData.body.done && (
   <h3>완료일자: {fetchedData.body.doneAt}</h3>
 </div>
</div>
```

- Router에 TaskItem 등록
 - > /src/routers/RouterAppProvider.jsx (1 / 2)

```
import { createBrowserRouter, RouterProvider } from "react-router-dom";
import Main from "../Components/main/Main";
import TaskMain from "../Components/tasks/TaskMain";
import TaskItem from "../Components/tasks/TaskDetail";
import MainLayout from "../Components/layout/MainLayout";
import NotFound from "../Components/layout/NotFound";
export default function RouterAppProvider() {
const routers = createBrowserRouter([
   path: "/",
   element: <MainLayout />,
   errorElement: <NotFound />,
   children: [
   { path: "", element: <Main /> },
    { path: "todo", element: <TaskMain /> },
    { path: "todo/:id", element: <TaskItem /> },
```

- Router에 TaskItem 등록
 - > /src/routers/RouterAppProvider.jsx (2 / 2)

```
]);
return <RouterProvider router={routers} />;
}
```

27. Index Route

27. Index Route

- Router 중 Path가 공백으로 된 Route는 Index Route로 사용가능.
 - > /src/routers/RouterAppProvider.jsx

```
-- 생략 --
export default function RouterAppProvider() {
const routers = createBrowserRouter([
   path: "/",
   element: <MainLayout />,
   errorElement: <NotFound />,
   children: [
                                                            ---- Path가 없는 Router들은 대표 Router가 될 수 있다.
   { path: "", element: <Main /> },
    { path: "todo", element: <TaskMain /> },
    { path: "todo/:id", element: <TaskItem /> },
return <RouterProvider router={routers} />;
```

27. Index Route

- Path가 "" 인 Route는 모두 index Route로 변경
 - > /src/routers/router.js

```
-- 생략 --
export default function RouterAppProvider() {
const routers = createBrowserRouter([
   path: "/",
   element: <MainLayout />,
   errorElement: <NotFound />,
   children: [
    { index: true, element: <Main /> },
    { path: "todo", element: <TaskMain /> },
    { path: "todo/:id", element: <TaskItem /> },
return <RouterProvider router={routers} />;
```

감사합니다.

최신 React.js로 구현하는 프론트엔드 애플리케이션 개발

> 장민창 mcjang1116@gmail.com