

Tarea: Corrección y Análisis de Código en C#

Indicaciones

1. A continuación, se presentan tres códigos con errores.
 2. **Tu tarea es:**
 - Revisar el código e identificar los errores (de sintaxis y/o lógica).
 - Corregir los errores para que el código funcione correctamente.
 - Explicar en una breve descripción qué hace cada código después de corregirlo.
 3. Realiza esta tarea utilizando un entorno de desarrollo como Visual Studio para probar tus correcciones.
-

Ejercicio 1:

Código inicial:

csharp

CopiarEditar

using System;

class Program

{

static void Main()

{

Console.WriteLine("Ingrese el primer número:");

int num1 = Console.ReadLine();

int nume1 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Ingrese el segundo número:");

int num2 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

int suma = num1 + num2;

Console.Writeline(\$"La suma es: {suma}");

}

Console.WriteLine(\$"La suma de {nume1} + {nume2} es: {suma}");

}

El resultado su esta correcto {suma} sin embargo tmabien esta seria una manera de hacerlo.

Ejercicio 1

Description: El codigo consiste en pedir al usuario dos numeros enteros, y que se genere la suma entre ambos y de resultado de la sumatoria.

Errores: En la primera variable num1, no se estaba convirtiendo la salida del string a un numero entero, que el usuario ingrese, ya que se necesita un int para la sumatoria de numero y no de numeros con letras.

Aqui no se hace la conversión de string a int a entero y debería de quedar así:

int num1 =
(Convert.ToInt32(Console.ReadLine()));

Ejercicio 2:

Código inicial:

csharp

CopiarEditar

using System;

class Program

{

static void Main()

{

Console.WriteLine("Ingrese un número:");

int n = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

for (int i = 1; i <= n; i++)

{

Falta el signo "\$"...." Antes de las comillas

Console.WriteLine("Número actual: " + i);

El contador debe ir en llaves {i}

El + esta mal concatenado

}

Console.WriteLine(\$"Numero actual: {i}");

}

}

Funcionamiento del código: se pide al usuario ingresar un numero el cual de ejecutara un determinado numero de veces, y se imprimirá una secuencia de numeros partiendo desde el 1 hasta el numero como máximo(que ese numero maximo sera el que el usuario ingrese)

Ejercicio 3:

Código inicial:

csharp

CopiarEditar

```
using System;
```

```
class Program
```

```
{
```

```
    static void Main()
```

```
    {
```

```
        Console.WriteLine("Ingrese un número entero:");
```

```
        int numero = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
```

```
        if (numero % 3 == 0 || numero % 5 == 0)
        {
            if (numero % 3 == 0 && numero % 5 == 0)
```

El código consiste en verificar si un número entero ingresado por el usuario, cumple con dos condiciones al mismo tiempo, para determinar si ese número ingresado es múltiplo de 3 y 5 en este caso o no lo es. Verificando el residuo del número ingresado.

Aquí debería de usarse && porque ambas condiciones deben cumplirse para ser múltiplo de ambos números del 3 y 5

```
            Console.WriteLine("El número es múltiplo de 3 y 5.");
            Console.WriteLine($"El {numero} es múltiplo de 3 y 5");
        }
```

Aquí debe hacer referencia de que el número guardado en la variable corresponde a ser múltiplo.

```
    else
```

```
    {
```

```
        Console.WriteLine("El número no es múltiplo de 3 o 5.");
        Console.WriteLine($"El {numero} no es múltiplo de 3 y 5");
    }
```

En caso de que no sea múltiplo el número, debe leerse la variable e informar al usuario.

```
}
```

```
}
```

Entrega

1. **Corrección del Código:** Envía los tres códigos corregidos.
2. **Ponga los comentarios a la par de las líneas donde encontró el código**
3. **Descripción:** Agrega una breve explicación de qué hace cada código corregido.
4. **Formato de Entrega:** Un archivo Word, PDF, o directamente en el repositorio de clase (si aplica).