

ch3 操作系统体系结构

ch3 操作系统体系结构

系统组成

系统服务 (for designers)

系统调用 (for programmers)

系统程序 (for application users)

系统结构

虚拟机

系统设计与实现

系统组成

进程管理：控制，同步，通信，调度

内存管理：分配，保护，地址映射，内存扩展

文件管理：目录管理，文件的逻辑组织和访问方式，存储空间管理（文件的物理组织、空闲磁盘空间管理），共享与安全

I/O系统管理：缓冲管理，设备管理，设备处理，虚拟设备，RAID，磁盘调度

二级存储管理

联网

保护系统

命令解释系统

系统服务 (for designers)

系统调用 (for programmers)

用途：提供了进程与操作系统之间的接口

系统程序 (for application users)

系统结构

简单结构

分层方法： 优点 模块化，简化了调试和系统验证

微内核： 优点 便于扩展，安全可靠

虚拟机

优点： 安全保护系统资源， 进行系统开发而不必中断正常系统操作

系统设计与实现
