

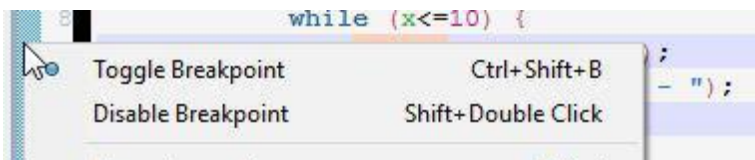
# Depurando con Eclipse

Al igual que en NetBeans en Eclipse también podremos depurar un código para buscar errores lógicos.

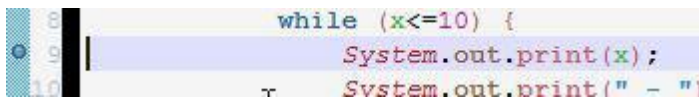
Realizamos un programa llamada cuenta con el siguiente código

```
1 package cuenta;
2
3 public class Cuenta {
4
5     public static void main(String[] args) {
6         int x;
7         x=1;
8         while (x<=10) {
9             System.out.print(x);
10            System.out.print(" - ");
11            x = x + 1;
12        }
13    }
14 }
```

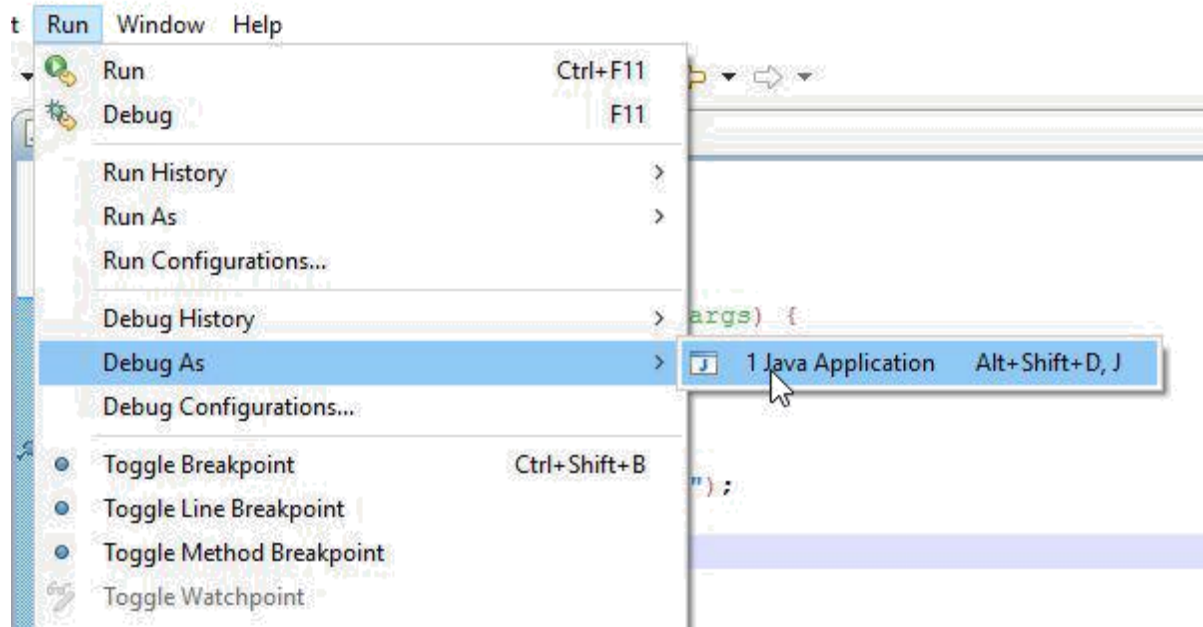
Para depurar el primer paso será insertar un breakpoint para ello sitúate sobre el margen y haz doble click o bien botón derecho Toggle Breakpoint



Nos situamos sobre la línea 9 e insertamos un breakpoint. Observa que parece un indicativo en la parte izquierda



Para iniciar la depuración hacemos click en  
Run>Debug as Java Application



Esto nos abrirá el panel de depuración con distintas ventanas. Podremos volver a la vista de programación mediante las pestañas situadas en la parte superior derecha.

Tenemos el panel de variables.  
Vemos que x tiene el valor uno.

| Name | Value              |
|------|--------------------|
| args | String[0] (id= 16) |
| x    | 1                  |
|      |                    |
|      |                    |
|      |                    |
|      |                    |
|      |                    |
|      |                    |
|      |                    |

Vemos en el panel del código que la ejecución se ha detenido en el breakpoint

```

public static void main(String[] args) {
    int x;
    x=1;
    while (x<=10) {
        System.out.print(x);
        System.out.print(" - ");
        x = x + 1;
    }
}

```

Mediante los siguientes botones controlaremos la depuración



Las funciones de estos botones, por orden, son:

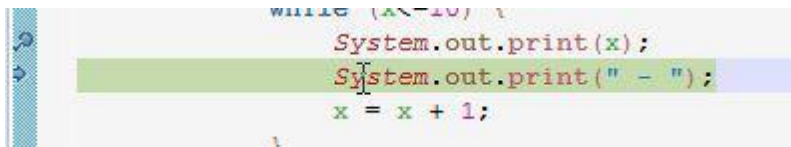
1. Resume(F8); continúa con la ejecución (hasta el próximo breakpoint).
2. Suspend; podemos detener la ejecución aunque no alcancemos un breakpoint (muy útil cuando entramos en un ciclo infinito).
3. Stop; detiene la depuración.
4. Step Into (F5); se detiene en la primer línea del código del método que estamos ejecutando. Si no hay método, hace lo mismo que Step Over.
5. Step Over (F6); pasa a la siguiente línea que vemos en la vista de código.
6. Step Return (F7); vuelve a la línea siguiente del método que llamó al método que se está depurando actualmente. O lo que es lo mismo, sube un nivel en la pila de ejecución, que vemos en la vista Debug.

Pulsamos F8 y observamos que ocurre en nuestro programa.

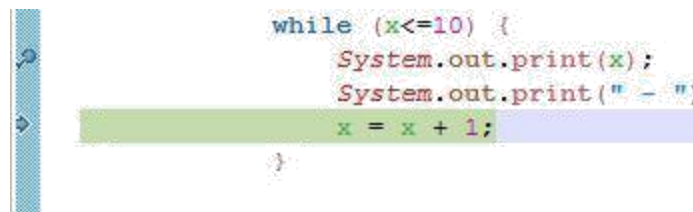
Se modifica el valor de x (da una vuelta el bucle)



Ahora pulsamos F5. Observa se detiene en la siguiente línea de ejecución



Ahora pulsamos F6. La depuración se detiene en la siguiente línea



Pulsamos de nuevo F8



Finalmente pulsamos stop y salimos de la depuración

## Practicando

Realiza un programa en Eclipse que muestre los números pares de 1 a 100. Introduce breakpoints y comprueba funciona correctamente