

Resolver en Java los siguientes problemas

1. - Introducir dos números y calcular la suma de los mismos, visualizando el resultado final. Repetir para la resta y la multiplicación.
2. - Hallar el área y la longitud de una circunferencia, solicitando el radio de la misma R .

$$\text{Area} = \text{PI} * \text{R al cuadrado}$$

$$\text{Longitud} = 2 * \text{PI} * \text{R}$$

3. - Hallar el área de un triángulo.

$$\text{Area} = (\text{Base} * \text{Altura}) / 2.$$

4. - Introducir un número A y calcular B. $B = A * (A+5) / A + (A*5)$

5. - El programa debe decir al usuario que piense un número, a continuación indicar al usuario que al número que él ha pensado, lo multiplique por 5, después que le sume 6, a continuación que lo multiplique por 4, que le sume 9 y que lo multiplique por 5.

El programa solicitará el resultado de ese cálculo. A ese número restará 165 y luego lo dividirá por 100. Mostrará el resultado. Ese será el número que el usuario había pensado.

6. - Introducir una temperatura en grados centígrados y visualizar su equivalente en grados Kelvin y grados Fahrenheit.

$$\text{Grados Kelvin} = 273 + \text{grados Celsius.}$$

$$\text{Grados Fahrenheit.} = (\text{grados Celsius} / 5) * 9 + 32$$

7. - Introducir un valor en Kilómetros y visualizar su equivalente en Milla Terrestre y Milla Marina.

$$\text{Milla terrestre} = 1.609,34 \text{ m.}$$

$$\text{Milla marina} = 1.852,00 \text{ m.}$$

8. - Introducir una cantidad de Euros y expresarlas en Pesetas, Liras, Francos, Libras, Marcos.

$$\text{Un Euro} = 167 \text{ pts}$$

$$\text{Un Franco} = 23 \text{ pts}$$

$$\text{Una Lira} = 0,07 \text{ pts}$$

$$\text{Una Libra} = 345 \text{ pts}$$

$$\text{Un Marco} = 85 \text{ pts}$$

Introduciendo el condicional.... Que estudiaremos el próximo tema.

Dibujar el diagrama de flujo para los siguientes problemas

9. - Introducir dos números A y B.

- Si A es mayor que B calcular y visualizar $A + B$ y A / B .
- Si A no es mayor que B calcular y visualizar $A * B$ y $B - A$.

10. - Introducir dos números A y B y visualizarlos en orden creciente.

- Repetir para orden decreciente.