

PRACTICA: IMÁGENES Y MAPAS DE BITS

Vamos a crear cuatro documentos:

1. Documento 1: "pequeño.htm"

Consistirá en la inserción de una imagen, que servirá como enlace hipertexto al documento mapa.htm

2. Documento 2: "mediano.htm"

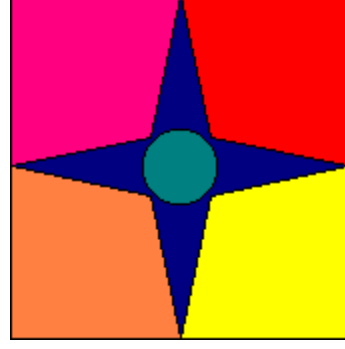
Consistirá en la inserción de la misma imagen que se utilizó en pequeño.htm modificando su tamaño con los atributos width y height, que servirá como enlace hipertexto al documento mapa.htm

3. Documento 3: "grande.htm"

Consistirá en la inserción de la misma imagen que se utilizó en mediano.htm modificando su tamaño con los atributos width y height, que servirá como enlace hipertexto al documento mapa.htm

4. Documento 4: "mapa.htm"

1. Crearemos un mapa como el de la figura siguiendo los siguientes pasos. Podemos hacerlo directamente en el paint, pero para respetar las dimensiones podemos utilizar las formas predefinidas de cualquier procesador de texto y luego llevarlas al PAINT. Guardar la imagen con extensión .jpg:



- Entrar en writer de Open_office y con la barra de dibujo crear un cuadrado. Modificar su tamaño para que sea de 4,5 cm de ancho por 4,5 cm de alto.
- Con las autoformas insertar una estrella de cuatro puntas del mismo tamaño que el cuadrado.
- Insertar un círculo de 1 cm de alto por 1 cm de ancho.
- Seleccionar los tres objetos y alinearlos horizontal y verticalmente en el menú DIBUJO/ALINEAR O DISTRIBUIR de la barra de herramientas DIBUJO.
- Agrupar los objetos

- Copiarlos y pegarlos en el paint, recortando la zona externa para ajustarlo.
- Una vez ajustado darle colores y guardarlo en vuestro directorio de trabajo.

2. Ahora crear el documento **mapa.htm** donde definiremos 3 áreas:

- Círculo: accederá a **pequeño.htm**.
- Estrella: accederá a **mediano.htm**
- Cuadrado: accederá a **grande.htm**

Si se han respetado los tamaños, las coordenadas de los puntos de la figura son las siguientes:

