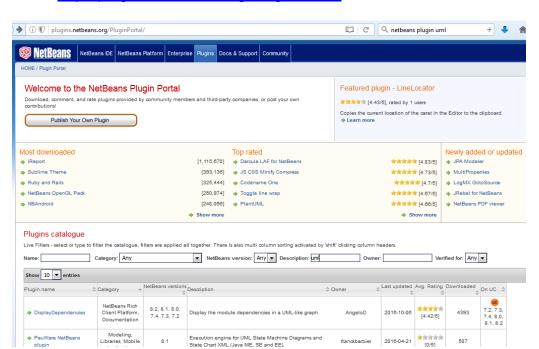
# **U02.- NetBeans. Pluggins**

NetBeans y Eclipse permiten la instalación de nuevos componentes (pluggins o conectores) para agregar nuevas funcionalidades, generalmente más específicas

En la página oficial de NetBeans encontramos una relación de módulos y plugins, divididos en categorías.



#### http://plugins.netbeans.org/PluginPortal/

Los plugins para NetBeans pueden instalarse de dos formas:

#### a) Instalación offline

El plugin se descarga en formato **.nbm** que es el propio de los módulos en NetBeans. Posteriormente, desde nuestro IDE, cargaremos e instalaremos esos plugins.

Esta forma de instalación tiene la ventaja de que no es necesario que estemos conectados a internet para realizarse ya que toda la información del plugin se encuentra en el archivo .nbm. Sin embargo, si este plugin necesita de otro para funcionar, será necesario que nos conectemos a internet, o bien, que contemos con el archivo .nbm de ese otro plugin.

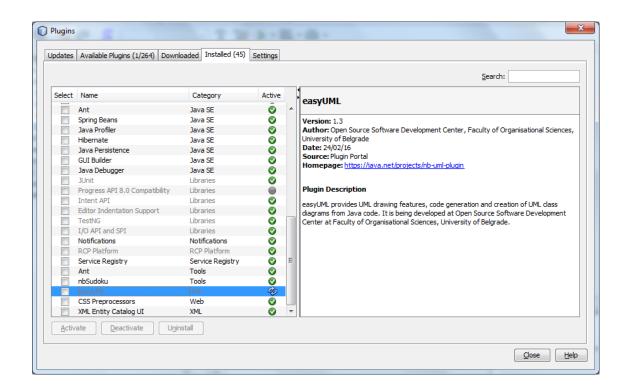
### b) instalación online

Esta forma de instalación es la más simple y directa. Nos permite, desde la misma interface de NetBeans, revisar un catálogo de plugins y descargarlos en ese momento. También es la más segura ya que si el plugin que estamos tratando de instalar necesita otros plugins estos otros plugins son descargados e instalados también. Además de que podemos estár seguros de que han pasado por un proceso de verificación y no debe haber problemas al instalarlos.

#### Instalación de plugins

Para la gestión de Plugins seleccionamos en el menú Tools -> Plugins. Con lo que aparecerá la ventana de Plugins. Esta ventana tiene 5 pestañas:

- Las actualizaciones encontradas de los plugins que ya tenemos instalados.
- Los plugins disponibles y que no tenemos instalados. Esta es la opción para Instalación on-line
- Los plugins que hemos descargado (archivos .nbm) y que queremos instalar. <u>Esta es la opción para Instalación off-line</u>
- Los plugins que ya tenemos instalados.
- La configuración de la herramienta de plugins (básicamente para agregar o eliminar repositorios de plugins y la frecuencia con la que serán buscadas las actualizaciones).
  - Atención!: Si queremos instalar on-line debemos añadir (Add) en esta pestaña los sitios permitidos



# Más información sobre plugings:

http://www.apuntesdejava.com/2009/10/plugins-curiosos-para-netbeans-68.html

http://www.bestplugins.com/articles/best-netbeans-plugins

## **Ejercicios**

- 1.- Busca en la relación de plugins algunos que te resulten de utilidad o de interés.
  Coméntalos
- 2.- Instala algunos plugins de los ahora propuestos o del apartado anterior. Prueba las dos opciones de instalación (on y off line)
  - a) Plugin para jugar al sudoku desde nuestro IDE. No es muy educativo, pero sirva como ejemplo la manera en que se va a realizar el proceso (será igual en todos los casos)
    - nbSudoku
  - b) Plugin para abrir y gestionar PDFs que nos permitirá abrir archivos en pdf desde el propio IDE
    - pluginPdf Viewer
    - aspose.pdf
    - NetBeans PDF viewer
  - c) Plugin gestor de módulos que nos permitirá manejar de forma eficaz cualquier módulo instalado (Java, JavaScript, C++, etc), y que lo tendremos ubicado en el menú Herramientas
    - Module Manager
  - d) Plugins que nos ofrece herramientas para diagramas UML. **Estas** herramientas los usaremos más adelante.
    - EasyUML
  - 3.- Desinstala los plugins que no te sean de utilidad (**El SUDOKU**)

Captura la pantalla que visualiza los plugings instalados