

Ejercicios Repaso Tema 1

1. Marcad si son verdaderas (V) o falsas (F) las siguientes afirmaciones:

Pregunta	V	F
1. El procesador de un ordenador puede ejecutar directamente lenguaje ensamblador.		X
2. Cada tipo de procesador tiene su propio lenguaje máquina.	X	
3. Java se considera un lenguaje interpretado.	X	
4. Para ejecutar un programa hecho en Java, primero hay que compilar el código fuente.	X	
5. El resultado de compilar código fuente en Java es un fichero que contiene lenguaje máquina.		X

2. Marcad si son verdaderas (V) o falsas (F) las siguientes afirmaciones:

Pregunta	V	F
1. Se considera adecuado que un fichero de código fuente en Java se llame MiPrograma.java	X	
2. Para desarrollar programas con Java solamente es necesario disponer de un editor de texto y de la JDK.	X	
3. Solamente para ejecutar programas con Java (pero no para crear), es indispensable disponer de la JDK.		X
4. Dentro de la JDK se incluye un IDE.		X

3. Relaciona los términos con su utilidad:

1. Integra varias herramientas para el desarrollo de programas.		JDK - 2
2. Entorno básico de desarrollo de los programas de Java.		JRE - 3
3. Entorno de ejecución de los programas Java		JVM - 4
4. Intérprete de Java		IDE - 1

4. Completa las siguientes afirmaciones sobre las partes de un fichero de código fuente en Java.

Se pueden utilizar las palabras: bloque – comentario – fichero de código fuente – método principal – `System.out.println(..)`

1. El **método principal** indica donde se empiezan a numerar las instrucciones del programa.

2. Un texto explicativo, que ignorará el compilador, es un **comentario**

3. Un ejemplo de instrucción en Java es **`system.out.println()`**

4. En Java, se llama *class* un **fichero de código fuente**

5. Un conjunto de instrucciones se agrupa en un **bloque**

5. Escoge la opción correcta. En lenguaje Java:

Pregunta	Correcto?
1. El intérprete ejecuta directamente los ficheros de código fuente.	NO
2. Se genera <i>bytecode</i> ejecutable directamente sobre el procesador.	NO
3. Es necesario un intérprete diferente para cada sistema operativo	SI
4. Es necesario código fuente diferente según el sistema operativo.	NO