Paquetes

Biblioteca de clases

AGRUPACIÓN DE CLASES

Paquetes. package

- Los paquetes son una forma de agrupar varias clases
 - para estructurar las clases en grupos relacionados
 - para aprovechar la posibilidad de dotar a los miembros de una clase de visibilidad "de paquete"
- Cuando no se especifica el nombre del paquete al que pertenece una clase, esta pasa a pertenecer al "paquete por defecto"
- Se recomienda que la estructura de paquetes coincida con la estructura de directorios donde se encuentran los ficheros .java.
- La declaración de paquete se hace al inicio del fichero .java:

```
package x.y.z;
```

Significa que la clase que se defina en ese fichero:

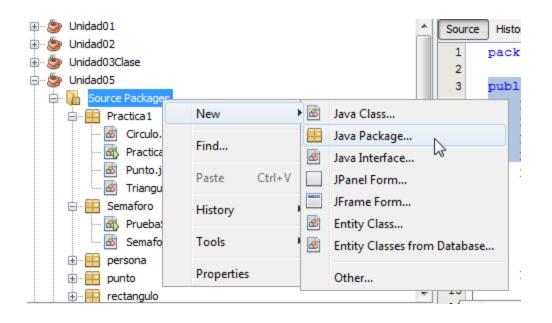
- será del paquete x.y.z
- debe estar en la carpeta ... / x / y / z /
 - en un proyecto Netbeans en la carpeta .../proyecto/src/x/y/z/

Paquetes. import

- El nombre completo de una clase es el nombre del paquete en el que está la clase, punto y luego el nombre de la clase
 - Ejemplo: si la clase Coche está dentro del paquete locomoción, el nombre completo de Coche es locomoción. Coche
- Mediante el comando import se evita tener que colocar el nombre completo
- El comando import se coloca antes de definir la clase
 - Ejemplo: import locomoción.Coche;
 Gracias a esta instrucción para utilizar la clase Coche no hace falta indicar el paquete en el que se encuentra, basta indicar sólo Coche
- Se puede utilizar el símbolo asterisco como comodín
 - Ejemplo: import locomoción.*;
 //Importa todas las clase del paquete locomoción

Paquetes en Netbeans

- En nuestros ejercicios, hasta ahora no hemos hecho un uso explícito de paquetes. Cuando no se especifica el nombre del paquete al que pertenece una clase, esta pasa a pertenecer al "paquete por defecto"
- Con el botón derecho solicitamos un nuevo Paquete



Paquetes en Netbeans

- Se crea la subcarpeta con el nombre del paquete
- Y aparece la instrucción package en la primera línea del fichero



Biblioteca de Clases

- Hemos visto que en Java hay un montón de clases ya definidas y utilizables
- Éstas vienen en las bibliotecas estándar:
 - java.lang clases esenciales, números, strings, objetos, compilador, runtime, seguridad y threads (es el único paquete que se incluye automáticamente en todo programa Java)
 - java.io clases que manejan entradas y salidas
 - java.util clases útiles, como estructuras genéricas, manejo de fecha, hora y strings, número aleatorios, etc
 - java.net clases para soportar redes: URL, TCP, UDP, IP, etc.
 - java.awt clases para manejo de interface gráfica, ventanas, etc.
 - java.awt.image clases para manejo de imágenes
 - java.awt.peer clases que conectan la interface gráfica a implementaciones dependientes de la plataforma (motif, windows)
 - java.applet clases para la creación de applets y recursos para reproducción de audio

Biblioteca de Clases

Recuerda la página con la información completa sobre las clases

