



---

## CSS 3: NUEVAS PROPIEDADES

# Propiedades CSS3

---

- CSS 3: Fondos y bordes permite definir bordes con esquinas redondeadas:
  - **border-radius** define el radio de círculo de las cuatro esquinas.
  - **border-top-right-radius, border-bottom-right-radius, border-bottom-left-radius y border-top-left-radius** para definir los radios de cada una de las esquinas de forma independiente.
- Nota: Los valores se pueden expresar como pixels o como porcentajes.

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Document</title>
  <style type="text/css">
    p{border: 2px solid red;
      padding: 10px;
      border-radius: 20px;}
  </style>
</head>
<body>
  <p>HTML, sigla en inglés de HyperText Markup Language (lenguaje de marcas de hipertexto), hace referencia al lenguaje de marcado para la elaboración de páginas web. Es un estándar que sirve de referencia del software que conecta con la elaboración de páginas web en sus diferentes versiones, define una estructura básica y un código (denominado código HTML) para la definición de contenido de una página web, como texto, imágenes, videos, juegos, entre otros. Es un estándar a cargo del World Wide Web Consortium (W3C) o Consorcio WWW, organización dedicada a la estandarización de casi todas las tecnologías ligadas a la web, sobre todo en lo referente a su escritura e interpretación. Se considera el lenguaje web más importante siendo su invención crucial en la aparición, desarrollo y expansión de la World Wide Web (WWW). Es el estándar que se ha impuesto en la visualización de páginas web y es el que todos los navegadores actuales han adoptado.1</p>
</body>
</html>

```

← → ↻ ⓘ 127.0.0.1:54183/css/ejemploBordesRadius.html ☆ ⋮

HTML, sigla en inglés de HyperText Markup Language (lenguaje de marcas de hipertexto), hace referencia al lenguaje de marcado para la elaboración de páginas web. Es un estándar que sirve de referencia del software que conecta con la elaboración de páginas web en sus diferentes versiones, define una estructura básica y un código (denominado código HTML) para la definición de contenido de una página web, como texto, imágenes, videos, juegos, entre otros. Es un estándar a cargo del World Wide Web Consortium (W3C) o Consorcio WWW, organización dedicada a la estandarización de casi todas las tecnologías ligadas a la web, sobre todo en lo referente a su escritura e interpretación. Se considera el lenguaje web más importante siendo su invención crucial en la aparición, desarrollo y expansión de la World Wide Web (WWW). Es el estándar que se ha impuesto en la visualización de páginas web y es el que todos los navegadores actuales han adoptado.1

```

p{
  border: 2px solid red;
  padding: 10px;
  border-radius: 20px;
}

```

HTML, sigla en inglés de HyperText Markup Language (lenguaje de marcas de hipertexto), hace referencia al lenguaje de marcado para la elaboración de páginas web. Es un estándar que sirve de referencia del software que conecta con la elaboración de páginas web en sus diferentes versiones, define una estructura básica y un código (denominado código HTML) para la definición de contenido de una página web, como texto, imágenes, videos, juegos, entre otros. Es un estándar a cargo del World Wide Web Consortium (W3C) o Consorcio WWW, organización dedicada a la estandarización de casi todas las tecnologías ligadas a la web, sobre todo en lo referente a su escritura e interpretación. Se considera el lenguaje web más importante siendo su invención crucial en la aparición, desarrollo y expansión de la World Wide Web (WWW). Es el estándar que se ha impuesto en la visualización de páginas web y es el que todos los navegadores actuales han adoptado.<sup>1</sup>

```
p{  
  border: 2px solid red;  
  padding: 10px;  
  border-radius: 20px 0 20px 0;  
}
```

```
p{  
  border: 2px solid red;  
  padding: 10px;  
  border-top-left-radius: 20px;  
  border-bottom-right-radius: 20px;  
}
```

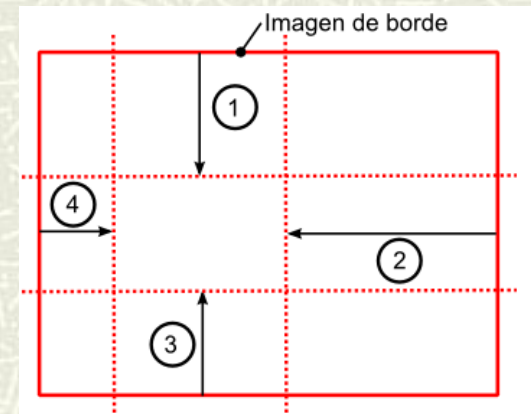


# Borde con imagen

---

- **border-image-source** establece la imagen a utilizar como imagen de borde.
- El elemento tiene que tener definido un borde y la imagen se amplía o reduce para mostrarse completa.
- Si sólo se utiliza esta propiedad, la imagen se muestra en las cuatro esquinas del elemento.

- border-image-slice permite trocear la imagen de borde de manera que cada trozo se gaste en un lado del borde establece la imagen a utilizar como imagen de borde.
- La propiedad border-image-slice puede incluir
- de uno a cuatro valores numéricos (porcentajes o números sin unidades): se interpretan como píxeles en imágenes de mapa de bits o como coordenadas en imágenes vectoriales, que indican a qué distancia de los bordes se recorta la imagen, como muestra la imagen..Cada uno de lo ocho trozos (descartando el trozo central) se utiliza en cada una de las ocho zonas correspondientes del borde.
- fill:este valor hace que la parte central de la imagen se utilice para rellenar el elemento



259 × 60 píxeles — 3.49 KB  
images/fo\_pastilla\_60.png



```
p.trozoImagen{  
    border: silver 27px solid;  
    border-image-source:  
    url("../images/fo_pastilla_60.png"  
    );  
    border-image-slice: 27;  
  
    padding: 10px;  
    text-align: justify;  
}
```

HTML, sigla en inglés de HyperText Markup Language (lenguaje de marcas de hipertexto), hace referencia al lenguaje de marcado para la elaboración de páginas web. Es un estándar que sirve de referencia del software que conecta con la elaboración de páginas web en sus diferentes versiones, define una estructura básica y un código (denominado código HTML) para la definición de contenido de una página web, como texto, imágenes, videos, juegos, entre otros. Es un estándar a cargo del World Wide Web Consortium (W3C) o Consorcio WWW, organización dedicada a la estandarización de casi todas las tecnologías ligadas a la web, sobre todo en lo referente a su escritura e interpretación. Se considera el lenguaje web más importante siendo su invención crucial en la aparición, desarrollo y expansión de la World Wide Web (WWW). Es el estándar que se ha impuesto en la visualización de páginas web y es el que todos los navegadores actuales han adoptado.<sup>1</sup>



# Border-image-width

---

- border-image-width permite definir el tamaño del espacio ocupado por la imagen de borde. Los posibles valores de la propiedad border-image-width son de uno a cuatro valores numéricos:
  - distancia: se interpretan como tal
  - porcentajes: se interpretan como porcentaje de todo el elemento con borde
  - números sin unidades: se interpretan multiplicando el valor por el tamaño del borde del elemento.



HTML, sigla en inglés de HyperText Markup Language (lenguaje de marcas de hipertexto), hace referencia al lenguaje de marcado para la elaboración de páginas web. Es un estándar que sirve de referencia del software que conecta con la elaboración de páginas web en sus diferentes versiones, define una estructura básica y un código (denominado código HTML) para la definición de contenido de una página web, como texto, imágenes, videos, juegos, entre otros. Es un estándar a cargo del World Wide Web Consortium (W3C) o Consorcio WWW, organización dedicada a la estandarización de casi todas las tecnologías ligadas a la web, sobre todo en lo referente a su escritura e interpretación. Se considera el lenguaje web más importante siendo su invención crucial en la aparición, desarrollo y expansión de la World Wide Web (WWW). Es el estándar que se ha impuesto en la visualización de páginas web y es el que todos los navegadores actuales han adoptado.<sup>1</sup>

```
j
p.trozoImagen2{
    border: silver 27px solid;
    border-image-source: url("../images/mimarco.jpg");
    border-image-slice: 90;
    border-image-width: 20px 40px;
    padding: 30px;
    text-align: justify;
}
```

# border-image-outset

---

- Permite extender la imagen de borde más allá del elemento. Los posibles valores de la propiedad border-image-outset son de uno a cuatro valores numéricos:
  - distancia: se interpretan como tal
  - números sin unidades: se interpretan multiplicando el valor por el tamaño del borde del elemento.

# Border-image-repeat

---

- Establece cómo se escala y se repite una imagen del borde.
  - stretch: la imagen se estira o encoge para ocupar todo el espacio necesario
  - repeat: la imagen se repite para ocupar todo el espacio necesario
  - round: La imagen se repite para rellenar el área. Si el área es un múltiplo de tipo no entero de la imagen, la imagen se vuelve a escalar para ajustarse.
  - space: La imagen se repite para rellenar el área. Si el área es un múltiplo de tipo no entero de la imagen, se inserta un espacio entre instancias repetidas de la imagen para rellenar el resto.