

Arrays. Ejercicios 2

1. Escribe un programa que permita introducir los valores de un vector de diez elementos numéricos y luego imprimirlos.
2. Escribe un programa que permita introducir un vector de diez elementos alfanuméricos y luego visualizar los que ocupen la posición par.
Repetir para los de posición impar.
3. Escribe un programa que permita introducir un vector de 20 elementos numéricos y visualizarlos de cuatro en cuatro.
4. Escribe un programa que permita introducir vector numérico de diez elementos, visualizarlo y luego visualizar los elementos cuyo contenido sea par, indicando su posición.
Repetir para impar.
5. Escribe un programa que permita leer una secuencia de 50 números, guardarlos en un vector. Calcular e imprimir la suma de aquellos cuyo contenido sea par.
6. Escribe un programa que permita introducir vector de diez elementos numéricos, visualizarlo y luego indicar cuales elementos son pares y ocupan una posición par, indicar contenido y posición.
Repetir para contenido múltiplo de tres y posición impar.
7. Escribe un programa que permita introducir un vector de 50 elementos numéricos e indique luego cual es el primer elemento cuyo contenido sea cero. Si no lo hubiera, debe indicarlo.
8. Escribe un programa que permita introducir vector de veinte elementos y visualizar, indicar luego posición y contenido de todos aquellos que sean mayores que diez. Indicando cuantos elementos hay que cumplen esta condición
9. Escribe un programa que permita introducir un vector de veinte elementos y visualizar el vector completo indicando posición y contenido del elemento mayor. En caso de repetición prevalece el primero.
10. Escribe un programa que permita introducir un vector de veinte elementos, visualizar e indicar luego si hay o no algún elemento repetido. En ese caso indicar cuáles son y la posición que ocupan.

11. Escribe un programa que permita introducir un vector P de diez elementos numéricos, visualizar su contenido, crear un vector V con los elementos de P que sean mayores de diez. Visualizar luego el contenido de V.
12. Escribe un programa que permita, partiendo de un vector de diez elementos numéricos V, generar un vector P con los elementos de V en orden inverso. Visualizar los dos vectores al final.
13. Escribe un programa que permita, partiendo de un Vector V de cincuenta elementos, generar un vector P de cincuenta elementos de forma que:

$$\begin{aligned}P(1) &= V(1), \\P(2) &= V(1) + V(2), \\P(3) &= V(1) + V(2) + V(3) \\&\dots \\P(50) &= V(1) + V(2) + V(3) + \dots + V(50)\end{aligned}$$

14. Escribe un programa que permita, a partir de un vector V de 50 elementos, crear e imprimir un vector P con los elementos de V cuyo contenido sea par. Si no lo hubiera visualizar el mensaje adecuado.