

NetBeans. Personalizando el entorno

Personalizando las variables

Cuando creamos un nuevo proyecto en NetBeans, nos crea una plantilla con datos predefinidos. Como, por ejemplo, el autor del código.

```
/*
 * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
 * To change this template file, choose Tools | Templates
 * and open the template in the editor.
 */
package helloworldapp;

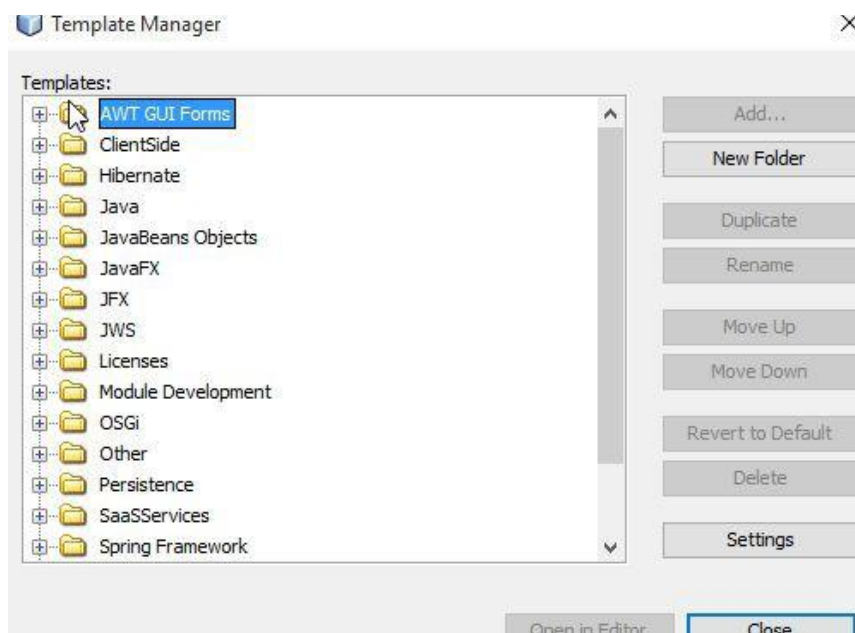
/**
 *
 * @author david
 */
public class HelloWorldApp {

    /**
     * @param args the command line arguments
     */
    public static void main(String[] args) {
        // TODO code application logic here
        System.out.println("Hello World!");
    }
}
```

Para esto, hace uso de una serie de variables que podemos modificar.

Vamos a ver cómo modificar estas variables

Debemos hacer click en **tools/templates**



Ahora hacemos click en **settings** y nos aparece el editor donde podemos modificar nuestras variables.

```
# Here, or in other properties files in this directory, you can define
# various properties that you want to make available to the template
# processor while creating various templates.
#
# uncomment the next line and specify your user name to be used in new templates
#user=Your Name <your.name at your.org>
```

Borramos la almohadilla (para quitar el comentario) e introducimos nuestro nombre

user=Minombre

Guardamos y cerramos la template

Insertamos las variables como:
nombreVariable=valor

Las variables predefinidas de uso más habitual son.

- `${user}` - Nuestro nombre de usuario dentro del sistema.
- `${name}` - El nombre del archivo.
- `${nameAndExt}` - El nombre y la extensión del archivo que estamos creando (Por ejemplo *ClasePrueba* es en nombre del archivo y *.java* es la extensión.
- `${date}` - La fecha de creación del archivo.
- `${time}` - La hora de creación del archivo.

¿Qué otras variables vienen predefinidas?

- `${date}` inserts the current date, in this format: Feb 16, 2008
- `${encoding}` inserts the default encoding, such as: UTF-8
- `${name}` inserts the name of the file.
- `${nameAndExt}` inserts the name of the file, together with its extension.
- `${package}` inserts the name of the package where the file is created.
- `${time}` inserts the current time, in this format: 7:37:58 PM
- `${user}` inserts the user name.
- `${project.license}` based on the value (e.g., 'CDDL'), the license header is found and is inserted into the template.
- `${project.name}` inserts the project name
- `${project.displayName}` inserts the project displayName

Además nosotros podemos añadir variables al fichero.

Por ejemplo:

ciudad=Valencia

Nos resta personalizar la información que aparece cuando creamos un proyecto.
Esto lo realizaremos siguiendo los siguientes pasos:

1. Vamos a **Tools/Templates**
2. En la carpeta **Java**, seleccionamos **Java Class** y pulsamos el botón **Open in Editor**.

Atención! Si quisiéramos modificar la clase principal que nos crea al crear un proyecto modificaremos Java Main Class

Nos mostrará lo siguiente:

```

1  <#assign licenseFirst = "/*">
2  <#assign licensePrefix = " * ">
3  <#assign licenseLast = " */">
4  <#include "${project.licensePath}">
5
6  <#if package?? && package != "">
7    package ${package};
8
9  </#if>
10 /**
11  *
12  * @author ${user}
13  */
14 public class ${name} {
15
16 }

```

3. Podemos modificar para que nos aparezca nombre autor, empresa y fecha y hora de creación de proyecto.

```

2  <#assign licensePrefix = " * ">
3  <#assign licenseLast = " */">
4  <#include "${project.licensePath}">
5
6  <#if package?? && package != "">
7    package ${package};
8
9  </#if>
10 /**
11  *
12  * @author ${user}
13  * @fecha ${date} ${time}
14  * @company DAM
15  */
16 public class ${name} {
17

```

4. Guardamos y cerramos

...Y comprobamos que ha funcionado creando una nueva clase de java

```
package helloworldapp;

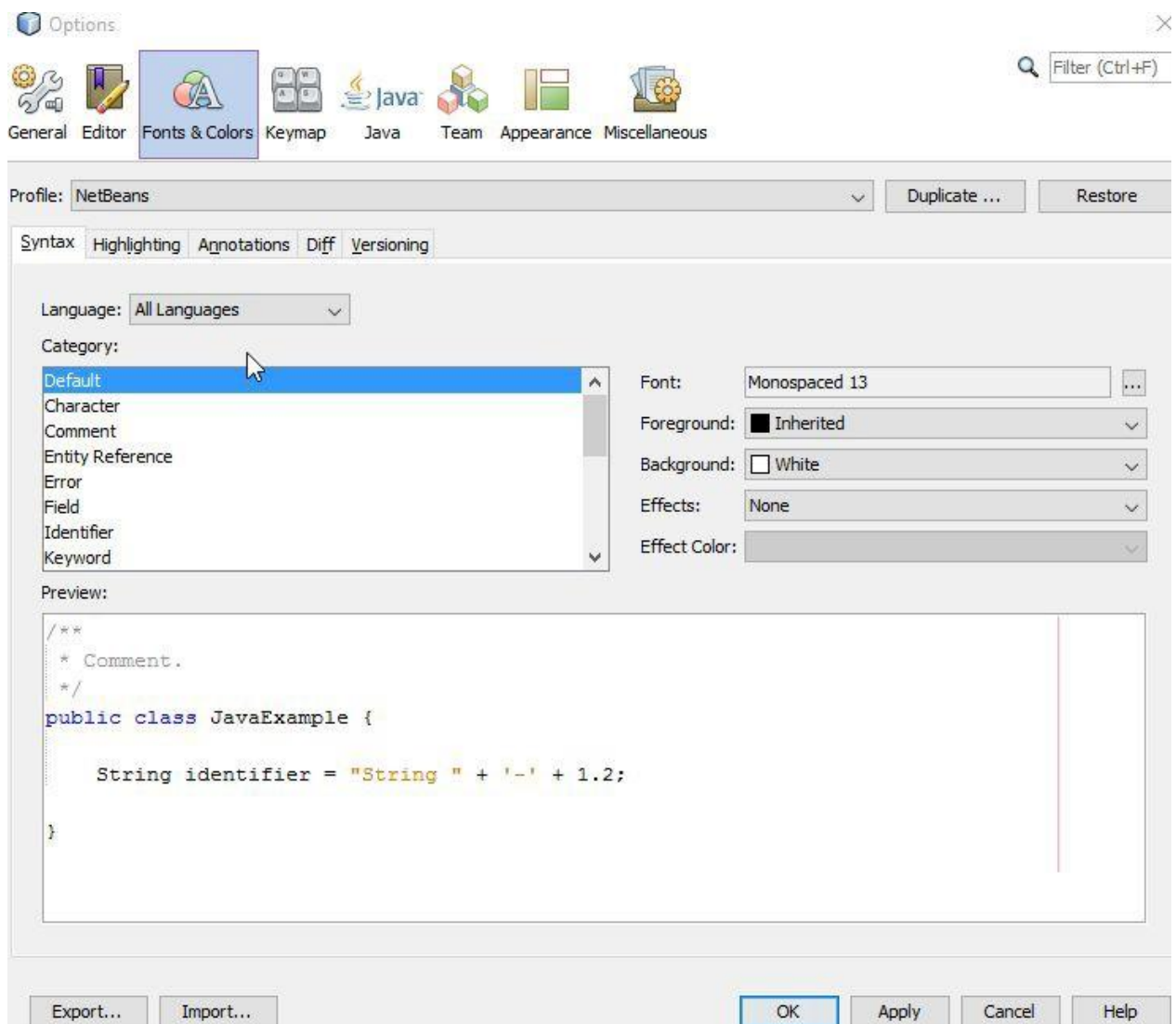
/**
 *
 * @author David Escribano
 * @fecha Nov 3, 2015 11:31:48 AM
 * @company DAM
 */
public class NewClass1 {

}
```

Personalizando el editor

En Netbeans como en la mayoría de entornos de desarrollos podremos modificar los colores del editor. Lo haremos siguiendo los siguientes pasos

1. Abre Netbeans y dirígete al menú Herramientas → Opciones.
2. Se mostrará una nueva ventana con varias opciones configurables. Elige la pestaña Tipos de letras y colores.



3. En la parte baja encontrarás una sección con código el cual puedes tomar como referencia para una previsualización de los cambios.
4. En el campo Categoría selecciona el apartado al cual deseas cambiar color, luego en la parte derecha encontrarás las opciones: tipo de letra, primer plano, fondo, efectos y color de efecto. Con estos parámetros puedes jugar y cambiar los colores a conveniencia.
5. Asegúrate de que todo el código sea legible una vez cambies los colores.
6. Cuando tengas todo listo presiona en Aplicar y Aceptar.

Personalizando Netbeans. Ejercicios

Realiza capturas de pantalla que demuestren realización

1. Modifica los colores del editor a tu elección.
2. Modifica el fichero donde se declaran las variables para que como autor aparezca tu nombre y añade una variable para almacenar el nombre de la compañía: Abastos y tu e-mail
3. Modifica la plantilla para que al crear una clase Java aparezca por defecto.

```
/*
 *
 * nombre_fichero.extension_fichero
 *
 * Creada el fecha_actual, hora
 *
 * Desarrollada por tu_nombre en la empresa empresa el día fecha
 *
 * Puede contactar conmigo en mail
 *
 **
 *
 * @autor tu_nombre
 * @version 1.0
 * @date fecha
 */
```

4. Utilizando la plantilla anterior. Realiza un programa mediante Netbeans que muestre una cuenta de 1 a 10 utilizando la instrucción while.