U3.- ESTRUCTURAS DE CONTROL

1. Queremos crear un programa que escriba la serie ,5,7,10,12,15,17,....,1800

(Observa que se obtiene +2,+3,+2,+3,...)

- 2. Introducir reiteradamente un número A.
 - Si A es mayor que 100 calcular el cuadrado de A.
 - Si A es menor o igual que 100 calcular la mitad de A.
 - Si A es igual a cero finalizar el programa.
- 3. Calcular e imprimir

$$\frac{4+7+10+....+28}{6*9*12*....*27}$$

4. Calcular y visualizar, los números y la suma de los números n comprendidos entre 100 y 1000 que cumplen que

$$n * (n+1) / 5 = múltiplo de 5.$$

- 5. Introducir los valores A,B,C.
 - Si A/C es mayor que 30 calcular e imprimir (A / C) * B³
 - Si A/C es menor o igual que 30 calcular e imprimir $2^2 + 4^2 + 6^2 + ... + 30^2$
- 6. Introducir un número y calcular el factorial de ese número.
- 7. Introducir un número. Mostrar el factorial de los números comprendidos entre 1 y ese número.
- 8. Introducir un número A y un número B que sea mayor que A, buscar e imprimir todos los números entre A y B que sean primos.
- 9. Imprimir los números perfectos menores de 1.000.

Un número se considera perfecto cuando la suma de sus divisores, excepto el mismo, es igual al propio número.

- 10. Hacer un programa que lea tres números A,B,C y los imprima ordenados
- 11. Queremos crear un programa que imprima el triangulo de Floyd para un numero introducido por el usuario.

Para el número 5 el triángulo es: