

## U6.- Strings

1. Escribe un programa que solicite tres cadenas de caracteres, una llamada nombre, otra llamada primerApellido y segundoApellido. El programa debe crear una cadena con el nombre completo y después mostrar por pantalla:
  - o el nombre completo con todos los caracteres en minúsculas y luego en mayúsculas y su longitud
  - o los dos primeros caracteres de la cadena (solo en el caso de que la longitud de esta sea de dos o más caracteres)
  - o los dos últimos caracteres de la cadena (solo en el caso de que la longitud de esta sea de dos o más caracteres)
  - o el número de ocurrencias en la cadena del último carácter
  - o la cadena con todas las ocurrencias del primer carácter en mayúsculas
  - o la cadena con tres asteriscos por delante y por detrás
  - o la cadena invertida
2. Escribe un método que, dado un String, devuelve otro objeto String en el que se cambian todas las vocales minúsculas del original por la letra 'a'. Escribe un programa que permita comprobar el funcionamiento
3. Escribe un método que, dada una cadena de caracteres, devuelve la mitad inicial de la cadena. Escribe un programa que pruebe el método con las cadenas “Hola que tal” y “Adiós”.
4. Escribe un método que, dada una cadena de caracteres, sustituya todas las ocurrencias del texto “es” por “no por”. Escribe un segundo método que sustituya todos los grupos de dígitos por un único carácter asterisco, es decir, si la cadena de caracteres es “esto1234es5678bueno900” el primer método debe devolver “no porto1234no por5678bueno900” y el segundo debe devolver “esto\*es\*bueno\*”. Escribe el programa que permita comprobar que funciona correctamente.

Nota: La expresión regular `\d+` significa un dígito o más.

Puedo usar `replaceAll(“\d+”, “*”);`

Más información sobre expresiones regulares en Java:

<http://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/util/regex/Pattern.html#sum>

[http://chuwiki.chuidiang.org/index.php?title=Expresiones\\_Regulares\\_en\\_Java](http://chuwiki.chuidiang.org/index.php?title=Expresiones_Regulares_en_Java)

5. Escribe un método que dado un texto y una cadena de caracteres, cuente cuántas veces aparece la misma en dicho texto.

Por ejemplo, para la cadena “En un lugar de la mancha, de cuyo nombre no puedo acordarme”, si se cuenta cuántas veces aparece “o”, o dicho de otra forma, cuántas palabras acaban en o, deberá indicar que son 3.